

الكرة الطائرة

بناء المهارات الفنية والخطية

أستاذ دكتور

زكى محمد محمد حسن

رئيس قسم الألعاب بكلية التربية الرياضية للبنين
جامعة الاسكندرية

١٩٩٨

الناشر

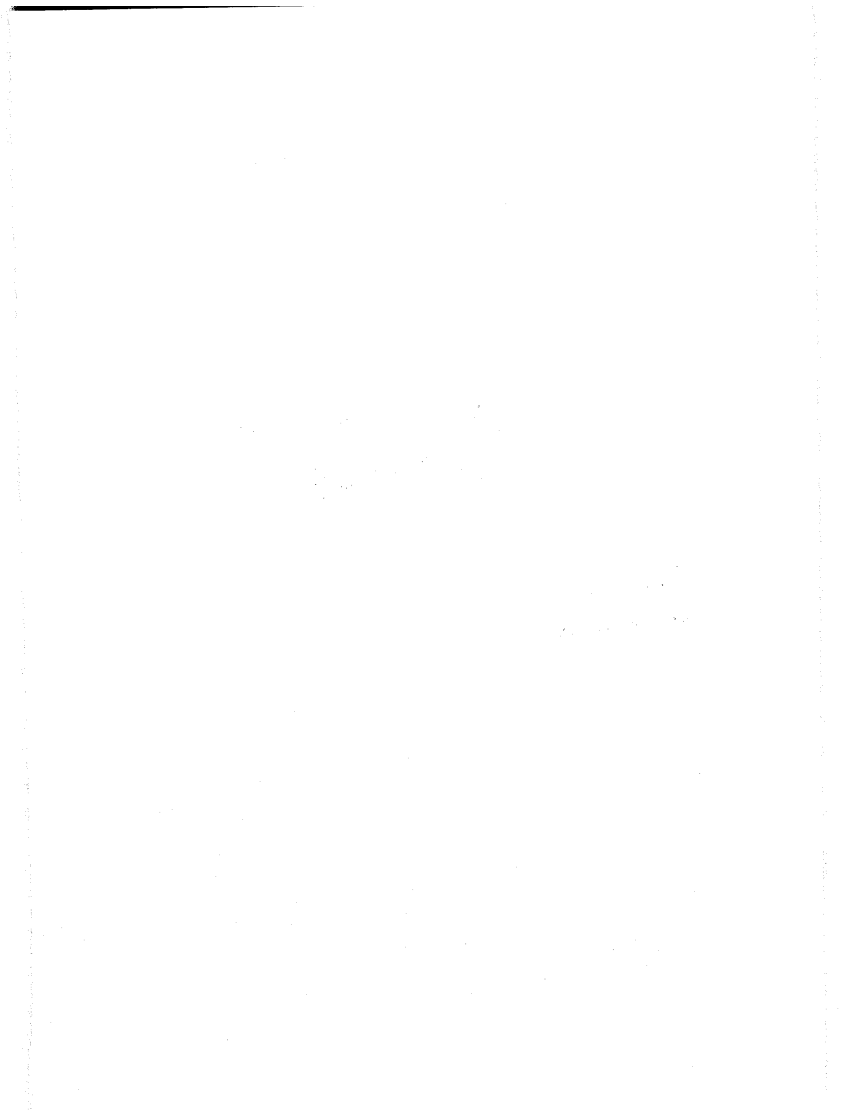
منشأة المعارف بالاسكندرية
جلال حذى وشركاه

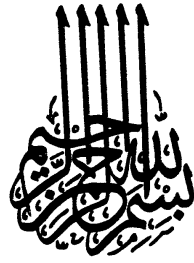
بسم الله الرحمن الرحيم

« قل إن ربي يبسط الرزق لمن يشاء من عباده
ويقدر له وما انفقتم من شيء فهو يخلفه
وهو خير الرزقين »

صدق الله العظيم

سورة سبأ الآية (٢٩)





1. The first part of the document is a list of the names of the persons who have been appointed to the various offices of the Board of Directors of the Corporation. The names are as follows:

2. The second part of the document is a list of the names of the persons who have been appointed to the various offices of the Board of Directors of the Corporation. The names are as follows:

3. The third part of the document is a list of the names of the persons who have been appointed to the various offices of the Board of Directors of the Corporation. The names are as follows:

4. The fourth part of the document is a list of the names of the persons who have been appointed to the various offices of the Board of Directors of the Corporation. The names are as follows:

5. The fifth part of the document is a list of the names of the persons who have been appointed to the various offices of the Board of Directors of the Corporation. The names are as follows:

6. The sixth part of the document is a list of the names of the persons who have been appointed to the various offices of the Board of Directors of the Corporation. The names are as follows:

7. The seventh part of the document is a list of the names of the persons who have been appointed to the various offices of the Board of Directors of the Corporation. The names are as follows:

8. The eighth part of the document is a list of the names of the persons who have been appointed to the various offices of the Board of Directors of the Corporation. The names are as follows:

9. The ninth part of the document is a list of the names of the persons who have been appointed to the various offices of the Board of Directors of the Corporation. The names are as follows:

10. The tenth part of the document is a list of the names of the persons who have been appointed to the various offices of the Board of Directors of the Corporation. The names are as follows:

أهداء

* إلى زوجتى رمز العطاء ... شكراً

* إلى إبني بلال وتوأمتي شيماء وأسماء أملئ في
الحياة

* إلى كل مدرب يعمل أو يساهم بجهد وعرق على
رفع شأن لعبة الكرة الطائرة

المقدمة

تعتبر لعبة الكرة الطائرة أحد صور ألعاب الكرة بصفة خاصة والألعاب الجماعية بصفة عامة التي يتضمنها الإطار العام للأنشطة الرياضية فى نظام الثقافة الرياضية لمعظم بلدان العالم المتحضرة رياضياً.

فقد أصبحت هذه اللعبة تتسم بالديناميكية التي ينتج عنها ارتفاع مستوى الإثارة خاصة عند ممارسة متطلبات اللعبة ، فنحن نلاحظ أن هناك تباين فى الإيقاع الحركى لها وينجلي ذلك من خلال التشكيلات الحركية والهجوم السريع والدفاع الفدائى ، الأمر الذى دعى إلى ضرورة توافر قدرات خلاقه تتفق وذلك العطاء المطلوب أثناء الممارسة الفعلية فى غضون المنافسة ، والذى مرجعه تطور اللعبة . فلقد تطورت لعبة الكرة الطائرة تطوراً كبيراً خاصة فى الحقبة الأخيرة من هذا القرن حيث اتسع نطاق انتشار اللعبة ليشمل بلاداً عديدة فى جميع انحاء العالم ، الأمر الذى دعى إلى تطور شكل الأداء المهارى وكذا طرق اللعب والتي لا زالت تخضع إلى المزيد من التطور ، وبات النشاط الحركى أكثر تعقيداً ، ولكى تحافظ الكرة الطائرة كأحد الألعاب الجماعية ذات الطبيعة الخاصة على المكانة التي تبوأتها كان لازماً على لاعبيها أن يؤدوا جميع المهارات الأساسية ومتطلب فى اللعبة كلها بمستوى كافى من المقدرة حتى يمكن لكل لاعب مقابلة احتياجات موقفه فى اللعب ، حيث كما زادت قدرة اللاعبين المهارية زادت بالتالى قدراتهم على تنفيذ وحسن تطبيق الواجب الخططى سواء الدفاعى أو الهجومى وبالتالي تزيد فرص الفريق فى احراز البطولات .

وهذا بالطبع لا يتأتى إلا من خلال التدريب ، والتدريب الشاق على اتقان هذه المهارات وتثبيتها وذلك عن طريق مجموعة التدريبات والأساليب الفعالة سواء المهارية (الفنية) أو الخططية سعياً وراء تحقق أفضل أشكال النشاط الحركى للعبة ، حتى تستطيع بذلك المساهمة فى التقدم المهارى والخططى للاعب الكرة الطائرة وصولهم إلى درجة المهارة العالية .

ويهدف هذا المرجع الرياضى إلى امداد يد العون والمساهمة العلمية والعملية للإخوة المدربين والمدرسين العاملين فى حقل تدريب وتدريب

الكرة الطائرة ، ليس فى ج . م . ع . ولكن على مستوى جميع بلدان الوطن العربى ، وذلك من خلال نماذج تدريبية حديثة تساعد على الخلق والإبتكار فى مجال الكرة الطائرة ، أن نمط هذه التدريبات الموجودة بهذا المؤلف هو نمط مكمل لاستكمال المنهجية السائدة للتدريب والتدريس ، ولقد اشتملت هذه النماذج من التدريبات على مجموعة تدريبات مفيدة ، ومهارية ، وخططية ، دفاعية ، هجومية ، ذات الاتجاه العلمى الحديث الذى يعمل على اكتساب وبناء المهارات الفنية والخططية ، بداية من العمل الذى يبدأ بلاعب واحد إلى عشرون لاعباً وذلك فى شكل مقطوعات تدريبية تجمع بين طرق اللعب المختلفة مما يساعد على توفير الوقت والجهد وحسن الأداء اللعبى المقنن ، وجميعها قد وضعت على أسس علمية تساعد كل المدرب والمدرس وكذا اللاعب على الالمام بطرق بناء المهارات وأيضاً الالمام بطرق اللعب المختلفة وكيفية التصرف فى المواقف الصعبة المحتملة مواجهته أثناء المباراة ، وأيضاً صقل موهبة اللاعب المتقدم وتوجيهها لخدمة الفريق .

وأخيراً إن كنت أقدم هذا المرجع فى الكرة الطائرة (بناء المهارات الفنية والخططية) فإننى على يقين بأنه لسوف يسهم فى تطوير أسلوب اعداد المدرب ومدرس التربية الرياضية وحتى للاعب إذا أراد الارتقاء بمستوى أدائه ، بغية خلق نمط من الممارسة التطبيقية لكرة الطائرة وافق ويتواءم مع شكل الكرة الطائرة الحديثة ، بما يسمح لنا بمسيرة الفرق التى تتصدر البطولات العالمية والأولمبية وأخيراً فإننى أدعو الله وأشكره على توفيقى فى تقديم هذا الكتاب إلى أسرة الكرة الطائرة بمصر والعالم العربى ولا يسعنى فى ختام هذا التقديم أن أتوجه بالشكر إلى أحد دور النشر العريقة التى هيات لى نشر مؤلفاتى وهى منشأة المعارف بالاسكندرية وأخص بالذكر الأستاذ الجليل / جلال حزى والأستاذ / هشام حزى والذى شارك مع مكتب الكرنك للكمبيوتر فى اخراج هذا الكتاب فى هذه الصورة ، ولئن كنا عاجزون عن شكر الجميع فضل الله خير الجزاء .

الاسكندرية فى نوفمبر ١٩٩٧ والله ولى التوفيق

دكتور / زكى محمد محمد حسن

فهرس الكتاب

الصفحة	الموضوع	
٧		- اهداء .
١١		- المقدمة .
	الفصل الأول	
١٣	المهارات فى المجال الرياضى	
١٥		- مفهوم المهارة الحركية .
١٧		- تقسيم المهارات الحركية فى المجال الرياضى .
١٨		- الصفات والخصائص العامة للحركة الرياضية .
٢٠		- أسس الحركة الرياضية
٢٢		- تقسيم الأداء المهارى فى الأنشطة الرياضية .
٢٤		- المهارات الحركية فى مجال الكرة الطائرة .
٢٧		- مفهوم الأداء المهارى فى الكرة الطائرة .
٢٧		- مواصفات الأداء المهارى فى الكرة الطائرة .
٢٨		- مراحل بناء الأداء المهارى فى الكرة الطائرة .
	الفصل الثانى	
	الأخطاء المصاحبة للأداء المهارى	
٤١	والمتوقعة فى الكرة الطائرة	
	الفصل الثالث	
٤٩	الاعداد البدنى فى الكرة الطائرة	
		- بعض نماذج تدريبات تنمية المرونة بالأسلوب
٥٦		الأيرومترى .
٦٤		- نماذج بعض تدريبات المرونة السلبية .
		- نماذج تدريبات بنائية حرة فردية وزوجية بدون أدوات
٦٩		وبأدوات .
٨٢		- نماذج تدريبات تنمية القوة باستخدام أثقال .
٨٩		- تدريبات بنائية فردية وزوجية باستخدام كرة طبية .

١٠٥	- تدريبات بنائية باستخدام عقل الحائط .
١٠٩	- نماذج تنمية السرعة .
١١٣	- نماذج تمرينات تنمية التوافق العضلى العصبى .
١١٦	- نماذج تمرينات تنمية الأتزان .
	الفصل الرابع
١٢١	تدريبات بلاعب واحد
	الفصل الخامس
١٥٧	تدريبات التمرير بلاعبين
	الفصل السادس
٢٠٧	تدريبات التمرير بثلاث لاعبين
	الفصل السابع
٢٦١	تدريبات التمرير بأربع لاعبين أو أكثر
	الفصل الثامن
٣٢١	تدريبات الارسال والاستقبال
	الفصل التاسع
٣٤٩	تدريبات الهجوم
	الفصل العاشر
٤٣٠	تدريبات الصد
	الفصل الحادى عشر
٤٧٧	تدريبات دفاع الملعب الخلفى
	الفصل الثانى عشر
٥١٩	تدريبات اللعب المتتالية
	الفصل الثالث عشر
٦٠٧	اللاعب معدلة وافكار للمدربين

الفصل
الأول

المهارات
فى المجال الرياضى



المهارات فى المجال الرياضى

تعتبر المهارة الحركية للنشاط الرياضى هى جوهر الأداء لهذا النشاط والتي ينجزها الفرد الرياضى فى المباراة ، كما أنها تعتبر نوع من العمل يقتضى استخدام العضلات لتحريك الجسم أو بعض أجزائه لتحقيق انجاز أداء بدنى خاص ، وتمتاز المهارات الحركية فى الألعاب الرياضية بأنها تعتمد بشكل أساسى على الحركة ، هذا بالإضافة إلى كونها تتضمن التفاعل بين عمليات معرفية وعمليات ادراكية ، وجدانية لتحقيق التكامل فى الأداء .

والحركة بصفة عامة تعتبر من الظواهر المعقدة عند الانسان ، وهى ظاهرة ملموسة محسوسة يمكن قياسها ، وهى نتاج العوامل البنائية والتركيبية ، وتوجد فى شتى دروب الحياة ، كما أن الحركة لو اكتسبت وقننت يكمن أن يقال عنها مهارة .

لذا فإن الهدف الأساسى لعمليات الاعداد المهارى أو البناء المهارى إلى اكتساب وتأسيس وإتقان وتثبيت المكونات الحركية الرياضية للنشاط الرياضى والتي يطبقها الفرد أثناء المنافسة للوصول إلى المستويات الرياضية العالية فى النشاط الممارس .

مفهوم المهارة الحركية :

يفضل بعض المتخصصين أن يطلق مصطلح مهارة Skill على الفرد وليس على الحركة ، فالفرد هو الماهر وليست الحركة ، فيؤدى الفرد الماهر الحركة بسهولة وتحكم ودقة دون التأثير بالعوامل المحيطة ، ولكنه يطلق مجازاً على الأداء الحركى حين يحقق ما يجب أن يتوافر فيه للوصول للهدف وعليه فإن المهارات الحركية الرياضية هى المكونات الأساسية التى تتركب منها صورة النشاط الرياضى وتشكل من عناصرها المنافسة ، لذا فإن المهارة تعرف بأنها الخاصية الحركية

المركبة للفرد والتي تظهر امكانيات التوافق الجيد بين الجهاز العصبى واجهزة الجسم الحركية .

ومن ثم فإن المهارات الحركية لأى نشاط رياضى هى العمود الفقرى فى تحقيق الهدف من هذا النشاط ، فالكرة الطائرة مثلاً أو أى لعبة جماعية بدون مهارات جيدة يؤديها اللاعبون تصبح مملة ولا تسترعى المشاهدة ولا تحقق الهدف من المباراة وبالمثل فإن الأداء الممتاز رفيع المستوى وللمهارات الحركية فى الجمباز والغطس والتمرينات الفنية ... الخ تعطى جمالاً للحركة ويبعث على المتعة والسرور للمشاهد ، كذلك يعطى احساساً داخلياً عميقاً بالسعادة للاعب نفسه .

ويعرف راندال Randell المهارة بأنها تعنى السلوك الذى يعمل على تقليل التضارب بين الانتباه والأداء ، كما يشير هذا فقط بل أن جميع المهارات الصناعية والنفسية والحركية والذهنية تشترك فى نواحى معينة حددها ويلفورد Welford فيما يلى :

١- أنها تتركب أساساً من تكوين النشاط منظم ومتوافق بالنسبة لغرض معين أو موقف خاص .

٢- يتم تعلم المهارة بتكرار الأداء وكتساب الخبرة .

٣- أنها تتكون من حلقات بمعنى أن النمط العام للمهارة يتركب من مجموعة عمليات مختصة منظمه ومتوافقة حسب تسلسل زمنى وهذه الخواص الثلاث تتواجد فى أى أداء مهارى وهو متداخله ومتراصة معاً .

وأخيراً المهارة الحركية الرياضية ما هى إلا برنامج ذهنى لتنفيذ حركة معينة ، يكتسبه الرياضى من خلال التعلم الحركى ، ويتميز هذا البرنامج الحركى ذهنى بثبات عالٍ بحيث يتمكن الرياضى من تنفيذ الحركة بصورة ارادية ثابتة فى جميع الظروف والمواقف .

ومن العرض السابق نستطيع أن نتفق مع التعريف السائد للمهارة

وتعرف « الأداء الحركى الارادى الثابت المتميز بالتحكم والدقة والاقتصاد فى الجهد وسرعة الاستجابة للمواقف المتغيرة لانجاز أفضل النتائج » .

تقسيم المهارات الحركية فى المجال الرياضى :

أ- المهارات الحركية الأساسية :

يستخدم مصطلح المهارات الأساسية فى مجال التربية الرياضية للإشارة إلى بعض مظاهر الانجاز الحركى التى تظهر مع مراحل النضج البدنى المبكرة مثل الحبو ، المشى ، الجرى ، الدحرجة ، الوثب ، الرمى ، التسلىق والتعلق ... وغيرها . ولأن المهارات الحركية تتأثر بشكل رئيسى بالاستعدادات الوراثية والنضج لذلك يميل الكثيرون إلى تسميتها بالحركات الأساسية .

ب- المهارات الحركية فى الألعاب :

وهى عبارة عن وحدة حركية تتحد مع غيرها من الوحدات الأخرى لتشكيل نمطاً حركياً خاصاً وفقاً للأساليب الفنية والقواعد المنظمة لكل لعبة رياضية وذلك بغرض تحقيق نتائج محددة .

وتتميز المهارات الحركية فى الألعاب الرياضية بالتفرد والخصوصية وذلك وفقاً لكل نشاط وكل لعبة على حدة ، وتتوقف الكفاية فى الأداء على التدريب الخاص والتعليم لكل مهارة وكل نشاط وعلى خبرات الفرد الخاصة فى ذلك .

وبشكل عام فهناك بعض المهارات الحركية تعتمد على التكنيك بشكل رئيسى مثل :

(القفز بالزانة - الرمح - الغطس - الجمباز) ، والأخرى تعتمد على قدرة الفرد على الاستجابة للمثيرات الخارجية المتعلقة بالآخرين فى مواقف المنافسة (كرة القدم ، كرة الطائرة ، الهوكى ، كرة السلة ، كرة اليد) وفى الحالة الأولى يكون العامل الحاسم فى الانجاز هو الكفاية فى الأداء الحركى . فى حين يتأثر الأداء فى الألعاب الجماعية بالادراك

الحسى وبقدرة الفرد على فهم ما يجرى حوله من أحداث أثناء مواقف الأداء المتغيرة .

الصفات والخصائص العامة للحركة الرياضية :

لكل حركة قدر من القوة المبذولة لأدائها وزمن تؤدى فيه خلال مكان يشغله الجسم عند الأداء . والحركات الرياضية باختلاف أنواعها لها تركيبان :

أ- التركيب المكاني الزماني .

ب- التركيب الديناميكي (الايقاع) .

أولاً : التركيب المكاني الزماني : وينقسم إلى :

١- الحركة الوحيدة .

٢- الحركة المتكررة .

٣- الحركة المركبة .

الحركة الوحيدة : هي حركة لها هدف واحد فقط وتؤدى مرة واحدة ولا تكرر ولها بداية ولها نهاية مثال : الوثب ، الرمي ، ركل الكرة فى الألعاب الجماعية . وتتركب من مرحلة الاعداد والمرحلة الأساسية للحركة والمرحلة النهائية ، ويمكن ملاحظة ذلك فى لعبة الكرة الطائرة فمثلاً عند أداء مهارة التمرير بأنواعه أو الاعداد أو الارسال ... إلخ فهى من المهارات التى لها مرحلة اعدادية (قبل اللمس) الأساسية (اللمس ...) المرحلة النهائية (بعد الانتهاء من اللمس) ، كذلك مهارات الارسال ... إلخ .

الحركة المتكررة : وهى حركة يتكرر أداؤها بصورة انسيابية ، وهى أيضاً حركة ذات هدف واحد مثل : المشى والجري والتجديف والدراجات والسباحة ، فهذه الحركة الانتقال من مكان لآخر ، وقد يكون الهدف الانتقال فى زمن أقصر ، وهناك الحركات المتكررة البسيطة مثل : الوثب بالحبال والحجل والتجديف ، الحركات التبادلية مثل المشى

والجرى والسباحة ، الحركات المتكررة المتتالية مثل : رمى ولقف الكرة وتكرار ذلك .

الحركة المركبة : وهى حركة مركبة من أكثر من حركة مرتبطة ببعضها بسهولة وهذه الحركة لها هدفان مثال ذلك : استلام الكرة وتمريضها - الخداع والتصويب فى كرة القدم واليد والسلة - الوثب والضرب الساحق فى الكرة الطائرة ...

وتنقسم الحركة المركبة إلى : حركة مركبة متتالية كالجودو - حركة مركبة من حركتين فى آن واحد كالتصويب من السقوط فى كرة اليد التمرير مع الدحرجة فى الكرة الطائرة أو التمرير الدفاعى العميق dig pass أو الغطس (الدفاع الطائر) dive ، الانبطاح Sprawl .

ثانياً : التركيب الديناميكي الزمانى للحركة (الايقاع) :
وهو يعنى مسار القوة خلال الأداء الحركى . فالتوقيت هو زمن الحركة فقط أما الايقاع فهو أكثر من زمن الحركة إذ أنه يمثل التركيب الزمنى والديناميكي للحركة معاً . فهو يمثل الزمن والقوة معاً فى أداء الحركة .

انتقال الحركة فى الجسم :

وهو يعنى أن المرحلة الأساسية للحركة لا تبدأ فى المفاصل كلها مرة واحدة ولا فى كل الجسم فى نفس الوقت ، ولكن تبدأ فى مفصل أو أكثر ثم تتوالى فى باقى المفاصل كذلك مع بداية الحركة وسريانها فى أجزاء الجسم تبدأ بقوة ثم تتزايد سرعتها خلال سريان الحركة مثل التمرير بأنواعه فتبدأ الحركة من مفاصل الطرف السفلى من رسغ القدم فالركبتين - الجذع الحوض الكتفين الذراعين ... إلخ .

أشكال انتقال القوة أثناء الحركة :

1- انتقال القوة من الأطراف إلى الجذع : مثال الوثب العالى ، المرجحات فى الغطس .

ب- انتقال القوة من الجذع إلى الأطراف : حركات الرمي ، الركل ، الدفع ، الضرب الهجومي فى الكرة الطائرة .

ج- انتقال القوة من الجذع إلى الأطراف مثل الضرب والصد ، الارسال الساحق فى الكرة الطائرة ثم من الأطراف إلى الجذع : مثل الوثب العالى والطويل .

أسس الحركة الرياضية وعلاقتها بالمهارة الأساسية فى الأنشطة المختلفة :

تهدف الحركة الرياضية عند أدائها كمهارة فى نشاط ما إلى :

١- أن تكون الحركة هادفة : أى أن يقوم اللاعب بأداء المهارة لتحقيق هدف معين . ففى الألعاب الجماعية يكون هدف أداء المهارة الأساسية مرتبطاً بخطط اللعب ، فتعتبر المهارة وسيلة تنفيذ خطة . فالتميرير للزميل واستقبال الكرة فى الارسال والضرب على حائط الصد كلها مهارات ذات هدف خططى معين ، وبالمثل ففى المنافسات يكون اختيار المهارة بعد تفكير وبحيث تكون المهارة المختارة تحقق هدفاً معيناً . وفى ألعاب القوى والسباحة والجمباز ومختلف الألعاب الفردية فإن المهارات الحركية يكون هدفها هو الأداء الفنى الدقيق للمهارة بغرض تحقيق إما أبعد مسافة أو أقصى سرعة أو أكبر قوة وفقاً لهدف النشاط .

٢- أن تكون الحركة الرياضية اقتصادية : بمعنى أن تؤدى المهارة الحركية مع بذل الجهود الأمثل المطلوب لأداء المهارة بالشكل المطلوب ، ولتحقيق ذلك فإن القوة العضلية المبذولة يجب ألا تزيد مطلقاً عن القوة المطلوبة لأداء المهارة بدقة .

كما يجب أن يتوفر فى الأداء الحركى :

□ التوافق والايقاع السليم بين مكونات الحركة .

- السهولة والانسيابية والجمال فى الأداء .
 - التحكم والقوة المثالية والدقة فى الأداء .
 - السرعة المناسبة فى انجاز الواجب المحدد .
 - التكيف مع الظروف والمواقف فى المنافسة .
- تقسيم المهارات الحركية عند الانسان :**

- ١- المهارة الحركية الكبيرة .
- ٢- المهارة الحركية الدقيقة .

أولاً : المهارات الحركية الكبيرة :

وهى المهارات التى تتطلب استخدام العضلات الكبيرة الأساسية فى الجسم وبخاصة عضلات الجذع والعضلات التى تربط الأطراف بالجذع .

وهذا النوع يغلب على معظم الأنشطة الرياضية .

ثانياً : المهارات الحركية الدقيقة :

ويتميز هذا النوع بأنه أكثر دقة لأنه يقوم على معالجة الأشياء باستخدام اليدين ببراعة ، ويتطلب مجهود بدنى أقل بالنسبة للمهارات الكبيرة ، كما يتطلب مستوى عالى من الدقة واستخدام أوسع لقدرات الاحساس .

ويلاحظ أنها تؤدى من خلال البنية الرئيسية للمهارات الحركية الكبيرة . حيث تنتقل المهارة الدقيقة عبر القوام إلى الأطراف ، ولأن المهارات الحركية الدقيقة تشتمل على حركات متخصصة لذا فإنها تتميز بالتفرد . كما أن حجم ومدى الحركات فيها يكون صغيراً ومحدداً ويعتمد فى معظم الأحيان على الأطراف مثل أعمال الرسم ، الفنون التشكيلية ، العزف الموسيقى ، أجهزة الماكينات .

ثالثاً : المهارات النفس - حركية :

وهى تلك الأنشطة التى تتضمن بشكل أولى القيام بحركات

موجهة وجهه محددة بحيث تعتمد بشكل أو بآخر على الاستجابة البدنية . أى أنه المجال الذى يهتم بحركات الجسم وكيفية تطويرها والتحكم فيها . وتظهر فى القدرة على القيام بأنماط حركية تتطلب التوافق الحركى والنفسى والعصبى .

وهى تمر بالمراحل الآتية : الاستقبال الحسى - حدوث العمليات الداخلية المركزية التنسيق والتنظيم بين العديد من المدخلات (المثيرات) ووضعها فى هيئة استجابات حركية أو مخرجات حدوث الحركات العضلية - انتاج نمط حركى خاص .

تقسيم الأداء المهارى فى الأنشطة الرياضية :

يرتبط الأداء المهارى بالقدرات البدنية الحركية الخاصة ارتباطاً وثيقاً إذ يعتمد اتقان الأداء المهارى على مدى تطوير متطلبات هذا الأداء من قدرات بدنية وحركية خاصة مثل القوة المميزة بالسرعة ، تحمل القوة ، الدقة ، السرعة ، التوافق ...

تقسيم المهارات الحركية من حيث ارتباطها بالنواحي البدنية :

١- أنشطة تتميز بالقوة المميزة بالسرعة (العدو ، الوثب ، الرمى) ويكون ذلك بتطبيق شدة قصوى ، وحجم صغير نسبياً ، ويتجه الأداء المهارى إلى استخدام اللاعب لكل قواه فى اطار الحركة المطلوبة .

٢- أنشطة تتميز بالتحمل : (المسافات الطويلة - والمتوسطة فى الجرى ، الدراجات ، التجديف ، السباحة ...) ويوجه الأداء المهارى إلى الاقتصاد فى قوى الفرد والعمل على زيادتها ورفع فعاليتها .

٣- أنشطة تتميز بالدقة فى الأداء : (الجمباز ، التعبير الحركى ، التمرينات الفنية ، القفز فى الماء ، البالية) ويكون الأداء المهارى هو أساس المستوى الرياضى .

٤- أنشطة تتميز بالتأثير الايجابى المتبادل بين اللاعبين (افراد

وفريق (كالمنافسات الفردية) سلاح ، ملاكمة ، مصارعة) منافسات الفرق (كرة قدم ، سلة ، الكرة الطائرة ، كرة اليد ...) ويوجه الأداء المهارى إلى كيفية استخدام الفرد كل القوى وباقتصاد وتنمية السرعة ودقة الحركة فى الظروف المختلفة لمواقف المباراة المتغيرة .

تقسيم المهارات من حيث التكوين الحركى :

١- أنشطة تتميز بأداء مهارى بسيط متشابه : وهى تبنى على تكوين حركى ثابت ، ويحدد هذا الأداء الثابت عدم التغيير النسبى ضمن اطار المباريات والتأثيرات الايجابية والسلبية فى تغيير الحركات التى تحدد المستوى الرياضى (ألعاب القوى ، الجرى ، السباحة ، التجديف) .

٢- أنشطة تتميز بأداء مهارى مركب ومتشابه : تتضمن الأنشطة الرياضية التى يتحدد فيها المستوى من عدد كبير من المهارات الحركية ولكن تكوين الأداء الحركى لهذه المهارات يكون متشابه ، ضمن أداء مهارى بمجموعة معينة من الناحية الديناميكية للبناء الحركى ، أو بواسطة التقسيم الارادى وأنشطة الجمباز ، التمرينات الفنية ، البالية) .

٣- أنشطة تتميز بالتغيير السريع فى الأداء المهارى : تتضمن الأنشطة الرياضية التى صفتها التغيير الكثير تبعاً لمتطلبات المنافسة وظروف اللعب المختلفة (كرة قدم ، الكرة الطائرة ، كرة اليد ، المنازلات ، ملاكمة ، مصارعة ، سلاح) .

وهناك بعض التقسيمات الأخرى للمهارات الحركية
مثل :

وتنقسم المهارات الحركية إلى :

١- مهارات مفتوحة ٢- مهارات مغلقة

١- المهارات المفتوحة : وفيها تكون الظروف والعوامل البيئية المحيطة بأداء المهارة متغير أثناء الأداء مثل (حركة اللاعب والزميل

والخصم فى كرة القدم) واليد والسلة ، والضرب والصد فى أن واحد فى الكرة الطائرة .

٢- **المهارات المغلفة :** وفيها تكون جميع المثيرات الخارجية ثابتة لا تتغير أثناء الأداء والمتغير الوحيد هو اللاعب الذى يتحرك سواء فى مكانه أو بالانتقال لامتصام المهارة .

مثال « الضربات الثابتة ثم كرة القدم » الارسل فى الكرة الطائرة التصويب فى السلة واليد .

تنقسم المهارات الحركية فى الألعاب إلى :

(١) ١- مهارات هجومية (التصويب فى كرة القدم - الضرب الساحق فى كرة الطائرة) .

٢- مهارات دفاعية (المهاجمة فى كرة القدم واليد) كذا مهارات الدفاع عن الملعب فى الكرة الطائرة .

٣- مهارات هجومية دفاعية (مثل حائط الصد فى كرة الطائرة) .

(ب) ١- مهارات باستخدام أداة : مثل استخدام الكرة فى الألعاب الجماعية ، وبعض الأدوات فى الألعاب الفردية الجلة ، الرمح ، الزانة .

٢- مهارات بدون استخدام أداة : مثل استخدام المهارات التى تعتمد على بعض أجزاء الجسم فى الحركات (الخداع والتمويه فى الملاكمة ، المصارعة ، كذا الخداع الهجوى على الشبكة لحائط الصد « التركيبات ») .

المهارات الحركية فى مجال الكرة الطائرة :

المهارات الحركية فى الكرة الطائرة تعنى كل الحركات الضرورية الهادفة التى تؤدى بغرض معين فى اطار قانون لعبة الكرة الطائرة ، سواء كانت هذه الحركات بالكرة أو بدونها والمهارات الحركية فى الكرة الطائرة تختلف عنها فى الألعاب الأخرى بسبب الطبيعة الخاصة للعبة حيث يتم التعامل مع الكرة بأطراف الأصابع مرة ومرة أخرى بجزء من

ساعده ومرة ثالثة بالكف مفتوح أثناء الضرب والصد الذى انعكس بالتالى على أسلوب التدريب نظراً لتنوعها وكثرتها وارتباطها بالمهارات الحركية البدنية كالجرى والوثب والخداع ، وتستدعى من اللاعب تنوعاً فى أدائها وفقاً لاختلاف ظروف اللعب المستمر من حيث مكان اللاعب فى الملعب والذى يعتبر من أصغر ملاعب الألعاب الجماعية مما أضاف إلى اللعب ديناميكية وإثارة خاصة عنه مشاهدة مهارات اللعبة . فارتباط اللاعب وتحركه وأدائه ضد الخصم رغم وجود الشبكة أو تحركه مع الزميل للمتغطية أو الخداع على الشبكة تتطلب سرعة فى أداء المهارات مع الدقة والقدرة على تغيير السرعة والاتجاه خاصة فى ألعاب الشبكة .

ويرى معظم متخصصى الكرة الطائرة أن المهارات الحركية فى الكرة الطائرة يمكن تنقسم إلى :

أ- المهارات العامة ب- المهارات الخاصة

المهارات العامة : والتي يمكن وصفها بأن هذا الشخص يتصف بالمهارة ، خاصة إذا كان يمتلك القدرة على تنفيذ الحركات المطلوبة فى التوقيت الصحيح المناسب لأدائها مع الاقتصاد فى بذل المجهود البدنى ، فمثلاً القدرة على الإرسال أو الإعداد بشكل معين كذلك الضرب والصد بطريقة خاصة .

المهارات الخاصة : والتي يمكن وصفها خاصة عندما يمتلك لاعباً المهارة الخاصة لكرة الطائرة فمثلاً إذا كان عنده القدرة على اختيار المهارة المناسبة لأدائها فى الوقت المناسب بطريقة صحيحة فعالة وبمجهود بدنى أقل بمعنى متى يستخدم التمريض من أعلى وللأمام وكذا للخلف ، أو متى يضرب ضرب هجومي حاد sharps attack ، ومتى يضرب ضرب خفيف tips ... الخ .

فى حين يفضل البعض تقسيم المهارات الحركية الأساسية إلى :

١- المهارات الأساسية البدنية « المهارات الأساسية بدون كرة » .

٢- المهارات الأساسية بالكرة .

أولاً : المهارات الأساسية البدنية : وتتمثل فى الجرى وتغيير الاتجاه والتوقف الفجائى لأخذ المكان المناسب مثل وقفات الدفاع عن الملعب أو المنطقة ، الدخول لاستقبال الارسال ، وشغل المساحات الخالية ، الوثب لضرب الكرة هجوميًا ساحقة فى الوقت المناسب وفى أعلى ارتفاع ممكن .

الخداع والتمويه بالجسم : ويتم بحركات الجذع مثل خداع الصد عند الضرب وهو متعدد ويتطلب من اللاعب أن يكون على جانب كبير من الرشاقة والمرونة والتوافق العضلى بالإضافة إلى قدرته على التوقع السليم (وقفة لاعب الدفاع عن اللاعب أو فى الاستعداد لاستقبال الارسال) .

ثانياً : المهارات الأساسية بالكرة :

- ١- التمرير بأنواعه من أعلى ومن أسفل .
- ٢- التمرير بأشكاله من الثبات والحركة .
- ٣- الارسال من الثبات .
- ٤- الارسال من الحركة .
- ٥- الضرب الهجومي بأنواعه .
- ٦- الصد .

والمهارات الحركية فى الكرة الطائرة تدخل ضمن الأنشطة التى تتميز بالأداء المهارى الوحيد والمركب ، كذلك تعتبر الأنشطة التى تتميز بالتغير السريع فى الأداء فمهاراتها جميعها تؤدى ملعب فى محدود ومن خلال مجموعة من الخطط والتشكيلات فمثلاً التشكيل الخاص باستقبال الارسال ثم طريقة اللعب باستخدام عداء وطريقة الهجوم مع تغطية الضارب يقابله ذلك الدفاع (حائط صد فردى أو زوجى ... الخ) أى هناك حوالى من ٦ : ٧ خطط وتشكيلات وذلك خلال السرعة المحددة للكرة التى تتراوح من ١٧ : ٢٣ كم/ث كل ذلك جعل اللعبة تتسم بالتغير الكثير والسريع تبعاً لمتطلبات وظروف اللعب المختلفة ، حيث أن الخداع بالكرة مثلاً يختلف حسب طبيعة مستوى الفريق المنافس ،

كذلك حساسية المباراة ، ظروف الجو ، والجمهور ، وأرض الملعب داخل صالة أو خارج صالة ، كذلك حسب مركز اللاعب فى أرض الملعب والهدف المترتب على هذا الخداع . لذلك فإن التكنيك فى أدائها يتغير ويتطور وفقاً للقيود والمحددات الخاصة بطبيعة المباراة .

كما تعتبر مهارة مثل مهارة الضرب من المهارات الخداعة من حيث التركيب المكائى الزمانى من الحركات المركبة . حيث يتم فيها الخداع بأجزاء الجسم فى اتجاهات معينة أثناء الدخول أو الاقترب وطريقة ضرب الكرة فى الاتجاه المغاير لطريق اللاعب حائط الصد المنافس ، حيث تكون الظروف والعوامل البيئية المحيطة بأدائها متغيرة أثناء أدائها لعدم تحديد حركة المنافس والزميل فى حالة الصد الشبكي كذلك حركة اللاعب الضارب نفسه الذى يؤدى مثل هذه المهارة .

مفهوم الأداء المهارى فى الكرة الطائرة :

فى الكرة الطائرة الحديثة يلعب الأداء المهارى الجيد دوراً كبيراً فى تحقيق نتائج إيجابية لصالح الفريق حيث تلعب آلية المهارة دوراً بارزاً فى عملية اتقان ونجاح طريقة اللعب بدرجة عالية مما يؤدى إلى ارباك فريق الخصم وعدم قدرته على السيطرة على مجريات اللعب والأداء وبالتالي يستطيع الفريق المهاجم ذو السيطرة الميدانية بفضل المهارات العالية لأعضاء الفريق أن يأخذ زمام المبادرة دائماً وذلك بالتواجد فى أماكن ومواقف جيدة ، تسهل له القدرة على القيام بالواجب الدفاعى والهجومى على أكمل وجه ، وذلك كله بعكس الفريق الذى يفتقد الاداء المهارى ، فنحن فعلاً لا نجد هناك سيطرة على الكرة بسبب عدم التواجد فى الأماكن الصحيحة ، خاصة أثناء استقبال الارسل أو الدفاع ، أيضاً لا نجد التمريرات الجيدة والأعداد المنظم كل ذلك بالطبع سوف يؤثر على طريقة اللعب بدرجة تصل بالفريق إلى حالة اليأس والاحباط .

مواصفات الأداء المهارى فى الكرة الطائرة والخصائص

المميزة له :

حدد الخبراء المتخصصين فى مجال الكرة الطائرة بضرورة توافر

بعض الخصائص التى يجب أن يتميز بها الأداء المهارى فى الكرة الطائرة ، حتى نضمن الانجاز الأمثل لهذه المهارات ، وعليه يمكن أن تتحدد هذه الخصائص أو الموصفات فى الآتى :

- ١- الاقتصاد فى بذل الجهد .
- ٢- الدقة والانسائية فى الأداء .
- ٣- السرعة فى انجاز الواجب المحدد .
- ٤- التحكم والدقة فى الأداء .
- ٥- مرونة الحركة .
- ٦- التوافق بين عناصر الحركة .
- ٧- التوقيت والتوقع الحركى .
- ٨- التكيف مع الظروف والمواقف المختلفة فى المنافسة .

مراحل بناء الأداء المهارى فى الكرة الطائرة :

تمثل المهارات الأساسية وسائل حقيقة لتنفيذ الخطط ، وبدون هذه المهارات الأساسية لدى لاعبى فريق الكرة الطائرة لا نستطيع تنفيذ الخطط سواء الدفاعية أو الهجومية وبالتالي نستطيع القول بأنه لا يوجد فريق جيد ، يستطيع أن يجارى فريق آخر (الخصم) .

تمر المهارة الأساسية منذ بدء تعلمها حتى الوصول بها إلى الاتقان الأمثل والتكامل المهارى فى الأداء أثناء المباراة بثلاث مراحل أساسية لا يمكن الفصل بينها ويفضل البعض أن يطلق عليها الآن مراحل البناء المهارى أو مراحل الاعداد المهارى ، ونحن مع الرأى الذى يفضل أن يطلق عليها البناء المهارى ايماناً بأن كل مرحلة هى وحدة بنائية فى (الهيكل) التكاملى العام للأداء .

- ١- مرحلة بناء التوافق الأولى للأداء .
- ٢- مرحلة إكتساب التوافق الجيد للأداء الحركى .
- ٣- مرحلة الآلية وتكيف اللاعب على الأداء المهارى الممتاز أثناء المباراة .

وتطور الأداء المهارى للاعب لا يمكن أن يثبت - فاللاعب دائماً
يطور ويرفع من مستوى أدائه المهارى وذلك فالتدريب على تكامل الأداء
المهارى هو هدف دائم فى عملية التدريب ، كما أن التدريب على المهارات
الأساسية دائماً فى كل وحدة تدريبية يومية .

مما سبق نجد أن عملية التعليم الحركى للأداء المهارى هى عملية
تعليمية حركية بدنية عقلية نفسية فنية وتتأثر تأثير كبير بعوامل
الوراثة والبيئة ويلعب فيها المدرب دوراً رئيسياً لاتمام هذه العملية بنجاح
حيث يصل المتعلم إلى هدفه المنشود وينجح المدرب فى تحقيق هذا
الهدف للمتعلم .

ويرى المؤلف أنه بجانب هذه المراحل يجب أن يكون تعليم النواحي
المهارية عن طريق الخطوات التالية :

أ- تعليم المهارات بصورة مبسطة .

ب- تنمية آلية الأداء المهارى .

ج- تنمية الصفات البدنية العامة لنمو المهارات .

وسوف نتناولها بالشرح بعد عرض المراحل الثلاثة التى اتفق عليها
الخبراء .

**المرحلة الأولى : مرحلة بناء التوافق الأولى للأداء
الحركى (أو المرحلة الفكرية أو التوافق البدائى) .**

تبدأ هذه المرحلة بأدراك الرياضى للمهمة الحركية وتنتهى حينما
يتمكن من تأدية الحركة الجديدة بشكل مقبول من حيث مكوناتها
الجوهرية بشرط أن تكون ظروف التنفيذ ملائمة للتركيز تماماً على
تأدية الحركة بحيث يكتسب الرياضى بانتهاء هذه المرحلة التوافق
الأولى للمهارة التكتيكية الرياضية الجديدة وهذه المرحلة تشمل مسار
التعلم منذ أول شرح مفصل للمسار الجديد المراد تعليمه وحتى المرحلة
التي يتمكن فيها المتعلم من أداء الواجب الموتورى ولذلك يكون من

الضرورى استيعاب الأداء الحركى المطلوب بصورة جيدة للوصول إلى تأثيرات مناسبة لعملية التعليم يتعين أن يكون المتعلم قادراً على توقع الهدف المراد تحقيقه عن طريق نشاطه الحركى .

ويوضح زكى محمد (١٩٩٧) بأن هذه المرحلة تتم على مرحلتين هما :

١- إعطاء اللاعب تصور محدود للمهارة وكيفية أدائها باستخدام حاسة السمع والبصر ومن الممكن أن يتم ذلك بواسطة الصور والأفلام والنماذج لاستعمال حاسة البصر وتقديم له الشرح لاستغلال حاسة السمع .

٢- ترقية التوافق الأولى : ويكون التركيز فى هذه المرحلة على الاتقان المهارى الرئيسى مع الاهتمام بالتوقيت العام للمهارة ويجب على اللاعب أن يعمل إلى أن يصل إلى هدفه وذلك من خلال أن يحدد الحركات الرئيسية للمهارة بحيث تصبح لها هادفيها أى يتخلى اللاعب عن الحركات غير الضرورية والتي يميل فيها إلى تقليد الكبار ، كذا يتجنب التوتر العضلى والعصبى وعدم المبالغة فى كثرة التكرار حتى لا يكون لذلك آثاره السلبية نظراً لظهور علامات التعب السريع الذى من الممكن أن يصيب الجهاز العصبى عند تعليم المهارات الحركية ذات التوافقات الحركية أو الجديدة وتصبح ملازمة له يصعب نسيها التخلص منها .

□ التدريب فى مرحلة بناء التوافق الأولى :

وبعد الانتهاء والتأكد من اتمام تعليم هذه المرحلة لا يفضل الانتقال إلى المرحلة التى تليها بل يجب الاتجاه إلى ممارسة التدريب على هذه المرحلة بما يضمن خلوها من الأخطاء وهذا دور المدرب عندما يبدأ المدرب فى تعليم مهارة جديدة للاعبين فإن اللاعبين لا تكون لديهم صورة واضحة عن ماهية هذه المهارة لذلك تكون أولى الخطوات التى يقوم بها المدرب هى تقديم المهارة للاعبين عن طريق :

١- شرح المهارة « تقديم سمعى » .

٢- عمل نموذج أمامهم أو بعرض صوراً أو فيلماً أو أكثر لهذه

المهارة (تقديم بصرى) .

٣- عمل نموذج مع شرح المهارة أو صورة أو فيلماً مع الشرح

« تقديم سمعى بصرى » .

وهذه الطريقة الثالثة فى نظرى أفضل الطرق لتعليم مهارات معظم

الالعاب الجماعية .

وتتوقف درجة أداء درجة اللاعبين للمهارة على مقدرة المدرب على الشرح الجيد الدقيق لفن أداء المهارة من حيث صحة أوضاع كل أجزاء الجسم من خلال مراحل أداء المهارة .

والأداء المهارى فى هذه المرحلة لا يكون دقيقاً ، فاللاعب يقوم بعمل حركات زائدة غير مطلوبة ، بمعنى آخر يكون أدائه غير اقتصادى فى المجهود ، كما أن الحركة تكون صلبة غير انسيابية .

فى هذه المرحلة يبدأ المدرب بتعليم المهارة تحت ظروف سهلة وبسيطة وثابتة ثم يتدرج المدرب فى ادخال بعض القوة ثم السرعة . ويتكرر أداء المهارة يتحسن مستوى الأداء ويتخلص اللاعب من الحركات الزائدة وخلال أداء اللاعبين للمهارة يقوم المدرب دائماً باصلاح أخطاء الأداء الفنى للحركة ويركز على ضرورة الأداء السليم . وهذه المرحلة لا تأخذ وقتاً طويلاً مع إتقان المدرب لعمله ويفضل فى هذه المرحلة أن يستخدم المدرب الأجهزة والأدوات المعينة فى تعليم المهارة مثل الكرات الثابتة والمعلقة - مقاعد - مناضد - شبك مخفضة - مربعات على حائط حائط صد خشبى ... إلخ .

المرحلة الثانية : مرحلة اكتساب وبناء التوافق الجيد

للأداء الحركى :

هذه المرحلة تأتى لتطور الأداء المهارى الذى تعلمه اللاعب ليحمله

أكثر دقة وانتقان ، وهذه المرحلة متداخلة مع المرحلة الأولى ، ومع تكرار أداء التمرينات التى تطوّر الأداء المهارى نجد اللاعب يصل إلى مرحلة يؤدى فيها المهارة بصورة أكثر دقة ويتكيف على الأداء السليم للمهارة .

وتعتبر هذه المرحلة مرحلة تثبيت للحركات حيث يدرك المتعلم أبعاد المهارة ويبدأ فى عملية الممارسة بهدف تثبيت تتابع الحركات . فالممارسة والتغذية الراجعة المناسبة لها أهميتها ومرحلة التثبيت هذه هى مرحلة تغيير دائم ، نماذج الأنشطة أو تغيير فى التفكير أو الاحساس حتى يحقق الفرد الهدف المنشود .

فالتعليم فى هذه المرحلة يجب أن يكون عملية فردية يعطى لكل فرد فيها الوقت اللازم له حسب استعداداته واحتياجاته البدنية وطموحاته الشخصية .

فلاعب الكرة الطائرة الذى يحاول الضرب المألوف يهتم فى هذه المرحلة بالتوقيت والنموذج الايقاعى للمهارة ويساعد فى ذلك الانتباه إلى أدلة معينة بصرية وسمعية وحس حركية وعن فائدة الممارسة على مستوى الأداء فإننا نرى أنه إذا ما دأب المبتدئ على المرات فإنه يتحسن ويصبح أدائه أدق وأكثر رشاقة وخفه وكذلك يقل مقدار الطاقة المبذولة فى الأداء .

أخيراً فهذه المرحلة يستطيع فيها المتعلم أداء الحركة بدون أخطاء تقريباً حتى يتمكن من أداء الواجب الحركى بالكامل عند توافر ظروف تدريبية معتادة ، مناسبة دون وجود أى مؤثرات من شأنها أن تخل الأداء . وعموماً يتم التطور فى هذه المرحلة بالتدرج . وفى هذه المرحلة ينخفض الاستخدام المبالغ فيه للقوة الذى كان أحد خصائص المرحلة الأولى إلى المستوى الضرورى المطلوب ولكن هنا يستخدم المتعلم قواه بهادفية وفى التوقيت المناسب . ويتميز المسار الحركى بوضوح فى انسيابية الحركة وبدون

صعوبات ولا يحدث أى توقفات أو انقطاع للأداء أو راحات ويصبح المسار الحركى أكثر سلامة .

وهنا يوضح المؤلف أن اللاعب فى هذه المرحلة يكون قد استوعب الحركة بكاملها من خلال تفاصيل الحركة وتفاصيل أجزائها مثل عمل الوصلات ككل وعمل كل وصلة على حدة وهنا يمكن للمدرب أن يبدأ بإضافة زيادة متدرجة لعدد مرات تكرار المهارة مع ملاحظة أن يدوم المدرب على التوجيه وإظهار عوامل الأداء السليم حتى تؤتى هذه المرحلة ثمارها ، إذ أن التكرار فى حد ذاته لا يفيد فى مرحلة التوافق إذا لم يتبعه عبارات التعزيز والاستحسان أو الاستنكار والاستياء للحركات الرديئة .

بصفة عامة فإن هذه المرحلة من التعليم الحركى تهدف إلى تطوير الشكل البدائى للحركة والذى سبق اكتسابه والتخلص من الزوائد بها والبعد عن وجود القواطع أثناء سريانها وتجنب التصلب العضلى وبذلك يستطيع الفرد الوصول إلى التوافق الجيد للحركة ويتحقق ذلك بالتمرين والتكرار وبمراقبة المدرب للعمل على تلافى الأخطاء فتصبح الحركة أكثر دقة ويكون الفرد أكثر تحكماً للأداء وتبدأ هذه المرحلة بعد اكتساب الرياضى للتوافق الحركى الأولى وتنتهى حينما يتمكن من تأدية التكتيك الجيد بشكل جيد ودون أخطاء ويكتسب الرياضى التوافق الحركى الجيد .

التدريب فى مرحلة إكتساب وبناء التوافق الجيد :

هذه المرحلة متداخلة مع المرحلة الأولى فمع تكرار أداء التمرينات التى تطور الأداء للمهارة نجد أن اللاعب يصل إلى مرحلة يؤدى فيها المهارة بصورة أكثر دقة ويتكيف على الأداء السليم للمهارة ، لذلك فإن المدرب يلعب دوراً هاماً فى هذه المرحلة ، فمهام المدرب فى هذه المرحلة تنحصر فى الآتى :

١ - صقل وإتمام التصور الحركى من خلال المناقشة التوضيحية

وشرح وتوضيح الحركة باستخدام وسائل ايضاح متنوعة مع اعطاء توجيهات أثناء تادية الحركة او بعدها مباشرة .

٢- العمل على تحسين المهارة بجميع مواصفاتها من خلال تصحيح الأخطاء بصورة مركزية واعطاء السند والمساعدة فى اللحظات الحرجة للحركة .

٣- تنفيذ التمارين تحت الظروف الاعتيادية وبالسرية المعتادة للمنافسة .

٤- الربط بين المهارة المتعلمة وبين القدرات البدنية والمتطلبات التكتيكية الفردية والمهارات التكتيكية المتعلمة سابقاً .

وفى هذه المرحلة يقوم المدرب باعطاء تمرينات أكثر صعوبة ومركبة وتحت ضغط الدفاع السلبي ثم ايجابى حتى يصل اللاعب إلى التكامل فى الأداء المهارى تحت ظروف تشبه ما يحدث فى المباراة وتتضمن بأن الحركة فى هذه المرحلة قد تتصف بالانسائية والتخلص من الحركات الزائدة ويصبح اللاعب يبذل مجهوداً أقل عند أداء المهارة وهذا يعنى الاقتصاد فى المجهود . وخلال هذه المرحلة يستطيع المدرب أن يستخدم الأفلام والصور التعليمية التى تساعد اللاعب على إتقان أداء المهارة . خاصة تلك التى تتضمن التوافق المهارى خلال الأداء الفعلى للمباراة بشكل مبسط .

ويجب على المدرب شرح الحركة أثناء عرض الفيلم أو الصورة لاطهار دقائق الأداء الفنى الصحيح للمهارة على أن يعقب ذلك التطبيق العملى فى التمرينات المختارة بدقة من المدرب - وبعد إتقان اللاعب للمهارة يجب أن يعطى المدرب تمرينات مركبة للمهارة مرتبطة مع مهارة أخرى سبق أن أثقنها اللاعب . وهذا يتطلب توافقاً عضلياً عصبياً كبيراً من اللاعب ، لذا فيجب على المدرب أن يطمئن خلال فترة ما بين الموسمين والمرحلة الأولى من فترة الاعداد إلى أن لاعبيه قد وصلوا إلى مرحلة التوافق الجيد لها .

ويرجع اسباب تحسين نوعية الأداء المهارى إلى :

١- تحسين عمليات تلقى واستيعاب ومعالجة المعلومات خاصة المعلومات الحسية الحركية .

٢- ازدياد الاحساس الحركى دقة بشكل ملحوظ .

٣- ازدياد القصور الحركى وخصوصاً فى كل جوانبه لا سيما الجانب الديناميكى .

٤- انحصار العمليات العصبية فى المراكز العصبية المختصة .

المرحلة الثالثة : مرحلة اتقان وتثبيت الأداء الحركى :

هذه المرحلة يصل الأداء المهارى للرياضى إلى درجة عالية من الرقى والاتقان والثبات ويصبح قريب من الآلية أى يكون على درجة من الاستقرار فى جميع الظروف المنفذة للأداء تصبح المهارة الحركية أكثر دقة واستقرار وذلك بتطوير التوافق الجيد ويؤدى اكتساب التوافق الحركى الجيد إلى اتقان الأداء الحركى المتعلم بصورة ثابتة وناجحة حتى إذا كانت الظروف صعبة .

فى هذه المرحلة تكون الحركة الجديدة المصقولة التى اكتسبها اللاعب قد استقرت وأصبحت طوع أمره وملك يديه وتزداد مع الوقت سهولة ويسراً وسوف تواصل استمرار الصقل والتفاضيل للحركة فى المرحلة الثالثة حيث نستمر فى تطبيق كل امكانيات الاصلاح والتصحيح التى تعلمناها فى المرحلة السابقة أى تصل من التوافق الحركى الدقيق إلى التوافق الحركى الأتى وتعرف المهارة الحركية فى هذه المرحلة (المركبات الآلية أو الأوتوماتيكية) الموجودة فى النشاط الحركى المعلوم وكلما ازداد تكرار الحركة عن طريق التمرين والتدريب كلما اشتد اتجاهها نحو الآلية .

ايضاح هذه المرحلة يتمكن فيها المتعلم من أداء الحركة بثقة تحت كافة الظروف بما فى ذلك الظروف الصعبة وتلك التى لم يتعود عليها

من قبل وكذا يتمكن من استخدامها فى أى لحظة بنجاح وأثناء المباراة يعين على الرياضى أداء الواجب الحركى تحت أقصى الظروف حيث يتحتم أن يتناسب تكوين الحركة والعناصر الرئيسية للتكتيك مع الهدف من الأداء حتى مع وجود مؤثرات قديمة من شأنها أن تخل بمسار الحركة وبذا تتوافر الأسس اللازمة للوصول إلى أعلى المستويات الرياضية وكذا إلى درجة عالية من ثبات المستوى .

ويقول المؤلف أن هذه المرحلة يثبت فيها الأداء الحركى للمهارة بالشكل الدقيق حتى يصل إلى صورة شبيهة بالآلية وذلك عن طريق عدد مرات التكرار لأداء الحركة بالكامل تحت ظروف ثابتة وبالتحليل أو التعميق فى هذه المرحلة نجد أننا لا نهتم باتقان المهارة بل أدائها بسرعة وآلية تحت الظروف المتغيرة وبطريقة مختلفة بما يتناسب مع ظروف التنافس ويساعد اللاعب فى ذلك درجة تمتعه بما يسمى الأداء المهارى السلس السهل الممتنع كما يفضل أن يطلق عليه البعض بالانسيابية فى الأداء بحيث يتم أداء هذا على شكل كلى فى الأداء يحدث نتيجة استنارتها فى مواقف معينة .

خطوات التقدم بالمهارات الأساسية والتدريب عليها :

الوصول إلى الكمال ودقة الأداء للمهارة وتثبيتها يمر بانخطوات التالية :

١ - التدريب على المهارة للوصول إلى الأداء الدقيق تحت ظروف خفيفة ثابتة :

يصل اللاعب إلى تعلم المهارة وإحراز النجاح السريع فى أدائها إذا بقيت ظروف التدريب ثابتة ، وبمواصلة التدريب على شرط أن يكون الحمل المعطى ملائماً لقدرة اللاعب نظراً لأن الزيادة المبالغ فى الحمل وبذل الجهد والتكرار السريع فى الأداء ينتطوى على خطورة تثبيت الأخطاء الحركية وظهور التعب يسهم فى عدم قدرة الفرد على ضبط وتوقيت الحركات .

وفى هذه المرحلة تعطى طرق التدريب من خلال الآتى :

تمريبات الاحساس - تمريبات فنية اجبارية - تمريبات بالأجهزة .

٢- تطوير المهارة عن طريق الارتفاع التدريجى بسرعة الأداء وازدياد استخدام القوة أثناء التدريب :

يتم ذلك من خلال التدريب الضاغط الذى يتطلب سرعة وقوة فى الأداء فى وقت محدد على أن تراعى الدقة فى الأداء الحركى للمهارة ويمكن اضافة حركات الخداع مع الارتفاع المتدرج فى دقة الأداء .

مثل : تمرين ضاغط لتعليم مهارة الكرة (التمرير من أسفل باليدين باكثر من كرة)

٣- تثبيت المهارة عن طريق تغيير الظروف الخارجية :

يؤثر تغيير المحيط الخارجى فى نوعية ودقة الأداء الحركى للاعب ، فمثلاً اختلاف وزن ومرونة الكرة يؤثر فى مهارة اللاعب الناشئ وفى التوافق العضلى العصبي له . وايضاً وجود مدافع سلبى فى أول التدريب ثم ايجابياً له أهميته فى تغيير الظروف الخارجية أثناء التدريب لوصول اللاعب إلى مهارة اكمل وادق تحت ظروف متغيرة وفى هذه المرحلة تعطى التمرينات المركبة ، والألعاب الصغيرة .

٤- تثبيت المهارة تحت ظروف أكثر صعوبة :

مع تقدم التدريب يعمل المدرب على التدريب على المهارات فى ظروف تشبه ظروف المباريات مثل التدريبات المركبة مع زميل أو أكثر كذلك المباريات فى مجموعات صغيرة ٣ ضد ٣ أو ٦ ضد ٦ فى مساحات صغيرة من الملعب ، ترفع من قدرة اللاعب على الأداء ودقته .

٥- مراجعة وتثبيت المهارات فى المباريات التجريبية :

من الواضح أن اللاعب الذى يستطيع أن يدرك أسباب أخطائه فى الأداء ويصلحها أثناء التدريب ، يكون أقدر على النجاح فى اصلاح أخطائه الفنية أثناء المباراة عن اللاعب الآخر الذى لم يتعلم ذلك .

ومن الطبيعي أن أداء المهارة تحت ظروف المباراة يكون أكثر صعوبة من أدائها أثناء التدريب . لذلك كانت المباريات التجريبية وسيلة فعالة لتثبيت وإتقان المهارات تحت الظروف الصعبة أثناء المباراة ، ومع ارتفاع مستوى أداء اللاعب للمهارة يقل تركيزه في محاولة لعب الكرة بإتقان المطلوب ، وفي نفس الوقت يزداد تركيزه وانتباهه لتنفيذ الخطط الفردية والجماعية بكفاءة أكثر .

٦ - اختبار المهارة في المنافسات التدريبية :

أن ارتفاع درجة الإتقان للمهارات الحركية لا يرتبط فقط بموالاتة التدريب بل أيضاً يرتبط بقدرة الفرد على التركيز والانتباه والقدرة على الاسهام والوعى للفرد في التحكم في مهارته الحركية وتجنب الوقوع في الأخطاء ، وتوجيه الاهتمام البالغ لها ، ومحاولة التحكم فيها واصلاحها ، كما يجب مراعاة أنه كلما ازداد إتقان الفرد للمهارة الحركية كلما قل الجهد المبذول في محاولة الأداء .

ومن ثم يجب على المدرب أن يضع خطة سنوية للتدريب على المهارات المطلوبة بحيث تشتمل الخطة على مجموعة كبيرة متنوعة من التمرينات وربطها بالأداء البدني الذي يكون محبباً لدى اللاعبين ويشحذ من قدرتهم ويزيد من مجهودهم وتستخدم هذه الطريقة خلال فترة الإعداد التي تعتبر الفترة الأساسية للتدريب على المهارات كذلك أثناء فترة المباريات يكون التدريب على المهارات الأساسية من خلال التمرينات التي تكون على شكل منافسات ومباريات .

بمعنى آخر لا نستطيع أن ننكر دور أهمية التدريبات الجماعية وأهميتها في عملية إستثارة وارتقاء بعملية آلية الأداء للمهارة فالهدف الأساسي من هذه التمرينات الجماعية هو زيادة فاعلية الأداء خلال زيادة عنصر الاستدعاء الذاكري الحركي للجهاز ويتم ذلك من خلال تلك التدريبات التي تحتوى على مواقف فعلية من المباراة والتي عادة ما تبدأ بتنمية عنصر التعاون بالإضافة إلى تكوين إحساس مركب للاعب

عند أداء الحركات مثل احساس بالفراغ الذى يتحرك فيه اللاعب والاحساس بالمكان وكذا الاحساس بالزميل وأيضاً المنافسة وفى الوقت المناسب وعموماً يكون تثبيت المهارة عن طريق :

- ١- الاتقان الكامل للحركة فى مواقف وظروف ثابتة .
- ٢- الزيادة التدريجية لتوقيت الأداء وزيادة التوافق والترابط للمهارات .
- ٣- الاستخدام الأمثل للقوة حسب متطلبات الأداء الحركى .
- ٤- التغيير فى المتطلبات والمواقف وظروف متغيرة لاستخدام المهارة .
- ٥- الأداء فى ظروف تتميز بالصعوبة مما يتناسب مع مميزات اللاعب .
- ٦- اختيار المهارة الحركية فى المناسبات التدريبية .

وبصفة عامة يعتمد اتقان المهارات الفنية فى الكرة الطائرة على :

- (آلية) الكثير من العمليات العضلية العصبية .
 - دقة وتنوع الاحساس الحركى .
 - دقة التصور الحركى .
- ويلخص عصام عبد الخالق مهام التدريب فى هذه المرحلة فيما يلى :**
- ١- زيادة المتطلبات البدنية والنفسية عما كان عكسه فى المرحلة الثانية وذلك من خلال :
 - إتاحة الفرص بتجريب التكتيك المتعلم فى منافسات تدريبية واختبارات وسواها .
 - اجراء التدريب بحجم كبير للمجهود المبذول .

- الاستفادة من القدرات البدنية وغيرها من مقومات الانجاز المتحسنة لمواصلة العمل على صقل المهارة التكتيكية المكتسبة حديثاً .
وهنا يوضح زكي محمد حسن (١٩٩٧) النقطة الأخيرة تحت عنوان تنمية الصفات البدنية اللازمة لنمو المهارات بالتالى :

يمكن أن تتم هذه التنمية من خلال نمو وتحسين القدرات الجسمية بصفة عامة والقدرات الجسمية التى تعمل على تنفيذ المهارة المطلوب تعلمها بصفة خاصة فمن المعروف أن قدرة اللاعب المهارية تتقن وتثبت عند مستوى معين من الأداء بدون أى تقدم وذلك فى حالة عدم قيام المدرب بالعمل على نضوج وتحسين مستويات المجموعات العضلية فى هذه المهارة وتساعد السبل التالية المدرب على نمو وتحسين الأداء المهارى :

- اعطاء مجموعة التدريبات البدنية العامة بأدوات وبدون أدوات .
- اعطاء مجموعة التدريبات البدنية باستخدام الأثقال التدريبية مثل جاكيت التدريب - دمبلز - أثقال رجلين .
- اعطاء مجموعة التدريبات على القوة المصحوبة بسرعة أو تحمل القوة أو تحمل السرعة .
- تطبيق المهارة بعدد كبير من التكرارات أو باضافة صعوبات إليها مثلاً أدائها فى أقل زمن ممكن .
- وضع المهارة تحت شرط القياس الزمنى .
- دراسة امكانية استخدام أسلوب التدريب الدائرى لمجموعة من المهارات .
- التدريبات فى مجموعة متفاوتة الأعداد .

الفصل
الثاني

الأخطاء المصاحبة
للأداء المهاري

1. The first part of the document is a letter from the President of the United States to the Congress, dated January 1, 1861. It is a very important document, as it sets out the policy of the new administration. The President states that he is committed to the principles of liberty and justice for all, and that he will work to maintain the Union. He also mentions the issue of slavery, which was a major point of contention at the time.

2. The second part of the document is a report from the Secretary of the Treasury, dated January 1, 1861. It provides a detailed account of the financial state of the country. The report mentions the national debt, which had increased significantly since the Civil War. It also discusses the state of the economy, which was struggling at the time.

3. The third part of the document is a report from the Secretary of the Interior, dated January 1, 1861. It provides a detailed account of the state of the western territories. The report mentions the discovery of gold in California, which had led to a large influx of settlers. It also discusses the state of the Indian population, which was declining due to disease and warfare.

4. The fourth part of the document is a report from the Secretary of the Navy, dated January 1, 1861. It provides a detailed account of the state of the navy. The report mentions the construction of new ships, which was a major priority for the administration. It also discusses the state of the fleet, which was in good condition.

الأخطاء المصاحبة للأداء المهارى والمتوقعة فى الكرة الطائرة

من الطبيعى أنه لا يمكن أن نتصور أن الناشئ أو اللاعب المبتدئ يمكن أن يؤدي المهارة بالطريقة الفنية المثلى الخالية من الأخطاء ، بل على العكس من ذلك فالتوقع الطبيعى أن المبتدئ عند تعلمه مهارة معينة يكون أداؤه به كثير من الأخطاء ، وهنا يكون واجب المدرب معرفة مواطن الخطأ فى أداء اللاعب والاسراع مباشرة فى اصلاح هذه الأخطاء حتى لا ترتبط فى الأداء مع آلية اللاعب للمهارة مستقبلاً ، وتصبح هناك صعوبة فى اصلاح الأخطاء رغم ضرورة ذلك .

أنواع الأخطاء :

أولاً : الأخطاء البسيطة :

وهى الأخطاء التى يمكن تركها إلى أن يتعلم الناشئ أو المبتدئ أداء المهارة . ومن أمثلتها : عدم انتشار الأصابع حول الكرة أو شد الأصابع تحت الكرة وضع اليدين ، فرد الذراعين ثم الرجلين أو العكس وليس عمل متصل متتالى من أسفل مفاصل الطرف السفلى فى مهارات التمرير والاعداد ... الخ . ويلاحظ أنها تؤثر فى أداء المباراة .

ثانياً : الأخطاء الكبيرة :

وهى الأخطاء التى تعوق الأداء السليم وقد تؤثر على القوام . مثل الوثب على باطن القدم كلها فى حالة الوثب للضرب أو الصدد ، أداء الأوضاع وحركات الدفاع بطريقة رديئة وهذه الأخطاء يمكن تلافيها بالتركيز على تعليم المهارات بالتدرج والانتقال إلى الجزء التالى للمهارة بعد التأكد من إتقان الجزء الأول .

الأخطاء الأكثر شيوعاً عند تعليم المهارة الحركية

وأدائها تنقسم إلى :

أخطاء يرتكبها الفرد مع بداية مراحل التعليم « أخطاء حديثة » قد تكون أسبابها :

- ١- عدم فهم المبتدئ أو اللاعب وتصوره للحركة .
- ٢- عدم مناسبة المهارة الحركية لسن ومستوى المبتدئ مثل مهارات الدحرجة والدفاع العميق والدفاع الطائر .
- ٣- النقص فى الإعداد البدنى خاصة الخاص الذى يرتبط بالمهارة .
- ٤- القيام باتخاذ وضع خاطئ ينتج عنه تقلص عضلى خاطئ .
- ٥- عدم ملائمة الأجهزة أو الأدوات المستخدمة وافتقادها لعوامل الأمن والسلامة .

٦- الخوف من موقف أصيب فيه الفرد الرياضى سابقاً ويخشى النتيجة المشابهة ، مثلاً أصيب زميله أثناء الدحرجة أو الصد مثلاً .
وهذا النوع من الأخطاء يسهل اصلاحها ، ويعمل المدرب على تلافيها عند بدأ التعلم وسرعة اصلاحها عقب الأداء مباشرة .

أخطاء أصبحت عادة ثابتة عند الرياضى :

وهذا الخطأ من الصعب اصلاحه ويحتاج إلى صبر ومجهود طويل لمعالجته مثل دوران الذراع أثناء الضرب أو تقارب القدمين أو المبالغة فى اتخاذ وضع الجسم وكثيراً ما تكون أسبابه :

- ١- تعلم الرياضى بدون التوجيه الصحيح .
- ٢- تكرار الأداء بطريقة خاطئة .
- ٣- عدم مناسبة الصفات التشريحية للرياضى لبعض المهارات المطلوبة .
- ٤- التعود على استخدام جهاز تدريب غير قانونى .
- ٥- عدم تثبيت الأداء المهارى تحت ظروف المنافسات .

كيفية اكتشاف الأخطاء :

لكى يتم اكتشاف الأخطاء التى ترتبط بالأداء المهارى يجب أن يلم المدرب الرياضى الماماً كافياً بكل أجزاء المهارة الحركية فى جميع مراحلها حتى يستطيع الاسهام بطريقة فعالة فى اصلاح الأخطاء الحادثة .

قدرة المدرب على الملاحظة ، فنظرة المدرب الفاحصة النافذة ، التى يستطيع فى سرعة البرق العثور على مكن الخطأ فى الأداء ، هى التى تشكل حجر الزاوية لنجاح المدرب فى عملية اصلاح الأخطاء ، كذلك

اتخاذ المدرب المكان المناسب الذى يستطيع منه حسن ملاحظة الأداء .

اصلاح الأخطاء :

القواعد العامة لتصحيح الأخطاء :

- ١- البحث عن منبع الخطأ حتى يمكن تلافيه .
- ٢- البدء فى تصحيح الأخطاء الرئيسية أولاً وضع الجسم ككل ، الرجلين ، الذراعين ، الرأس ، حركات مد الجسم ، وضع الاقتراب وضع الوثب فى الضرب .
- ٣- اصلاح خطأ ثم آخر وليس اثنين معاً .
- ٤- يجب على المدرب أن يشجع لاعبيه على بذل المزيد من الجهد لتلافي أخطائه تدريجياً ، وذلك بمقارنة الأداء الخاطئ بالصحيح .

طرق اصلاح الأخطاء :

الخطأ العام :

- هو الخطأ الذى يقع فيه معظم اللاعبين المبتدئين والناشئين اثناء الوحدة التدريبية وعلاجه يتم على النحو التالى :
- ١- يصلح المدرس الأخطاء الكبيرة التى تؤثر فى التمرين أولاً ثم يصلح الأخطاء البسيطة مثل شكل الأصابع ، وضع المرفقين فى التمرين ، نقط التقاء الكف بالكرة .
 - ٢- إيقاف التمرين الأصلي والانتقال لأداء حركات جديدة يكون الغرض منها اصلاح أوضاع أو حركات أساسية فى التمرين الأصلي ، حركات اللفف لكرات أكبر حتى تنشر الأصابع مثلاً .
 - ٣- يعطى المدرس النقاط التعليمية اثناء الأداء باختصار مثل :
(وضع الرأس ، فرد القدمان متباعدتان باتساع الحوض فى وقفات الاستعداد - الوزن موزع على القدمان العينان تتابع الكرة ، اليدين ليست متشابكتان فى التمرير من أسفل الركبتان والفخذ تواجهان الهدف) .

الخطأ الخارجى :

وهو الخطأ الذى يقع فيه عدد قليل من المتقدمين ، ويفضل لمس اللاعب المبتدئ المخطئ بخفة ، ويكون خطأ الوضع ظاهراً فيه ومؤثراً

فى جميع الحركات الناتجة ، حركة الجلوس فى وضع التمرير من أسفل اليدين معاً لمس الكوعين فى التمرير من أعلى .

استخدام الأدوات :

يمكن اصلاح بعض الأخطاء عن طريق استخدام الأدوات ، فمثلاً تستخدم الكرات المثبتة أو المعلقة لتصحيح الأخطاء عند الضرب .

استخدام وسائل الايضاح :

مثل : الأفلام - النماذج - الصور ... الخ .

تكرار الحركة :

تكرار الحركة بالطريقة الصحيحة عدة مرات ثم تكرر بربطها مع حركات أخرى .

ما يجب أن يراعيه المدرب عند اصلاح الأخطاء فى رياضة الكرة الطائرة :

- ١- المام المدرس أو المدرب الماماً كاملاً بصفات القوام الصحيح للاعب الكرة الطائرة مثل الطول ، الوزن ، طول الذراع ، طول الذراعان عالياً المدى الكامل للذراعان جانباً وأخطائه ، كيفية تجنبها وطرق اصلاحها .
- ٢- يجب ملاحظة التأثير النفسى للطريقة المتبعة فى اصلاح الخطأ ، مثلاً لا يعنفه أمام زملائه .
- ٣- مراعاة اختيار المناسبة والطريقة الملائمة لمعالجة كل حالة .
- ٤- أن يكون لديه المقدرة الخاصة على معرفة نوع كل خطأ وكيفية اصلاحه .
- ٥- لا داعى لاييقاف العمل واصلاح خطأ ثانوى بالنسبة للفرض المطلوب ، يمكن لفت نظرة فى التدريبات الفردية .
- ٦- ملاحظة عدم اصلاح أخطاء لم تحدث ولا لزوم لشرح ما قد يقع فيه من أخطاء .
- ٧- يجب أن يتجنب المدرب اصلاح الخطأ واللاعب المبتدئ فى وضع صعب طعن ، وضع الاستعداد فى التمرير أو الدفاع عن الملعب أو المنطقة .
- ٨- لا يضيع الوقت فى اعادة الشرح أو التفسير ولا يظهر الملل والضجر عند وقوع الخطأ .

الفصل الثالث

الاعداد البدنى فى الكرة الطائرة

الاعداد البدنى فى الكرة الطائرة :

يعتبر الاعداد البدنى عامل هام فى تدريب الكرة الطائرة ، وتكمن أهمية هذا الاعداد بصورة لا ريب فيها خاصة أثناء المنافسة (مباريات) الكرة الطائرة ، ويذكر لارى كيش Larry Kieck أن الاعداد البدنى يكون دائماً العامل الرئيسى ذو التأثير الايجابى المؤثر فى نتيجة المباراة ، هذا لو كانت الفرق جميعها فى نفس مستوى الأداء التكتيكى والتكتيكى .

إن الأداء الفنى (التكتيك Technical والأداء التكتيكى (الخططى) Tactical ، وكذا عوامل التدريب الأخرى هى فى مجموعها محصلات الاعداد البدنى ، وكما كانت هذه العوامل على مستوى عال من التحصيل الرياضى انعكس ذلك نجاح تلك الأداءات فى المباريات .

والكرة الطائرة شأنها شأن باقى الأنشطة الرياضية الأخرى ، لا يمكن الوصول فيها دون التخصص ، فقد وصلت لعبة الكرة الطائرة حالياً وبالتحديد فى أواخر القرن العشرين إلى مستوى عال جداً من التطور ، ولقد أدت محاولات الوصول إلى أعلى المستويات فى عدة مسابقات أو أنشطة رياضية إلى استهلاك القوى بدون فائدة وأصبح هدف الناحية العملية تخصص على مستوى عال يؤدي بهدف تطور المستوى الرياضى تطويراً متكامل الجوانب ، وبناء على ذلك أصبح للتدريب الرياضى جانبين أساسيين :

أ- الاعداد البدنى العام * .

ب- الاعداد البدنى الخاص .

ويهدف الاعداد البدنى العام إلى خلق وتطوير الأسس ومواصفات التخصص الرياضى من خلال تطوير عام للإمكانات الوظيفية للأعضاء الداخلية ، ومن خلال اكتساب قدرات ومهارات عديدة تؤدي إلى التقدم فى نوع النشاط الممارس .

(٥) السيد عبد المقصود نظريات التدريب الجوانب الأساسية لعملية التدريب .

بينما يهدف الاعداد الخاص إلى تطوير الصفات والقدرات الخاصة بنوع النشاط الممارس وتزويد الرياضي بالتكنيك والتكتيك .

إن تناسق الاعداد البدنى العام والخاص يشكل أو يكون أحد الأسس الرئيسية عند التدريب الرياضى ويرتبط الاعداد البدنى العام بالاعداد البدنى الخاص ارتباطاً وثيقاً أثناء جميع مراحل التدريب الرياضى ، ولكن نتفهم طبيعة هذه الارتباطات نرى أن الأفضل أن نتناول العلاقة المتبادلة بينهما بالتفصيل .

العلاقة المتبادلة بين الاعداد البدنى العام والخاص :

إن العلاقة المتبادلة بين الاعداد البدنى العام الخاص علاقة وطيدة فى نطاق القوانين الأساسية للتدريب الرياضى . فلا يمكن الاستغناء عن أى منهما كذلك لا يمكن أن يعوض أحدهم الآخر ، أيضاً كل منهما يتأثر بالآخر - وعندما يكون الحديث عن مبادئ التدريب الرياضى يجب التأكيد على مبدأ تكامل جوانب التدريب وكذلك الهدف الخاص لعملية التدريب ، مع ملاحظة عدم وضع الناحيتين (العام - الخاص) فى مقابل بعضهما أو محاولة التفضيل بينهما هى نقطة جوهرية يجب التركيز عليها عند تناولنا للعلاقة المتبادلة بينهما ، فهذه العلاقة تزيد لدرجة تصعب معها ايجاد حد فاصل بينهما فى بعض الأحيان لذلك يوصى خبراء التدريب بعدم الفصل بينهما إطلاقاً .

إلا أن الضرورة تحتم الفصل بين الاعدادين العام والخاص إذ يختلفان فعلاً فى الأهداف كما يختلفان فى الوظائف وأيضاً الوسائل والطرق وكذلك مكان كل منهما فى التدريب .

وارتباطاً بالخصائص التى تميز كل من الاعدادين البدنى العام والخاص تختلف وسائل كل منهما وأفضل طريقة لتقسيم هذه الوسائل هى أن يتم التقسيم هذه الوسائل تبعاً لقربه أو بعدها من حيث الشكل أو التكوين عند ذلك النشاط الحركى الذى يؤدى أثناء المنافسة .

ومن هذا المنطلق نستطيع أن نحدد المحتويات الرئيسية
للاعداد العام فى :

١- النشاط الحركى الذى يؤدى اللاعب بهدف اكتسابه للمصفات
البدنية الشاملة والتي أهمها - القوة العضلية - السرعة والتحمل -
المرونة -والرشاقة - والتوازن .

وهى ما يطلق عليها مكونات الاعداد العام وعند تحديد المحتوى
العام يجب التركيز على عدم الابتعاد عن الهدف النهائى للنشاط
الرياضى إلا وهو الاعداد للحياة .

٢- كل التمرينات التى تتضمن معظم العناصر السابقة ، وتعمل
فيها الأجهزة الحيوية المختلفة لجسم الرياضى بصورة شاملة متزنة
تؤكد وتضمن نشاطه الحركى مع ملاحظة وجود فى الاعداد العام من
نشاط لآخر .

بينما تكون المحتويات الرئيسية للاعداد الخاص هى :

١- نوع النشاط الممارس نفسه أو بتعبير أدق النشاط الحركى الكلى
الذى يؤديه الرياضى أثناء المباراة أو المسابقة ، والتي تتم طبقاً لقواعد هذا
النشاط وهو فى العادة ما يطلق عليه تمرينات المنافسة .

٢- كل التمرينات التى تتضمن عناصر من نوع النشاط الممارس ،
وأيضاً التمرينات التى تعمل أثناء العضلة أو المجموعة العضلية بنفس
الطريقة التى تعمل بها أثناء المباراة أو المسابقة وذلك من حيث اتجاه
الحركة وقوة وزن أداؤها .

خصائص تمرينات الاعداد البدنى العام :

عادة ما تهدف هذه النوعية من التمرينات إلى التنمية والتطوير
الشامل المتزن لجميع أجهزة الجسم الحيوية ، وهذه التمرينات مرتبطة
وتتأسس عليها التنمية الخاصة نظراً للعلاقة بين الاعداد البدنى العام
والخاص والتي سبق الإشارة إليها ، مع ملاحظة أن هذه التمرينات تؤدى
أثناء فترة الاعداد البدنى العام .

فعل سبيل المثال إذا كان المحتوى هو مجموعة من تمارين التقوية ، لذلك يجب أن تتسم هذه التمارين بالتقوية العامة الشاملة لكل عضلات الجسم والتي يجب أن تؤدي بفاعلية عالية حيث تتأسس عليها عمليات التقوية الخاصة ، مع ملاحظة النقاط التالية :

١- إن هذه التمارين لا تتشابه في تكوينها الحركي مع تلك الحركات التي يؤديها الفرد أثناء النشاط الرياضي التخصصي .

٢- إن هذه التمارين أيضاً لا يتماثل فيها اتجاه عمل العضلات مع تلك التمارين التي تؤدي أثناء النشاط الرياضي التخصصي .

٣- إن هذه التمارين التي تعمل فيها العضلات التي لا تقوم بالدور الأكبر بالنسبة للنشاط التخصصي للرياضي .

إن هذه التمارين لا تتماثل مواقفها أو درجة متطلباتها مع المواقف اللازمة للنشاط التخصصي لفرد أي موقف يختلف تماماً عن موقف المباراة .

خصائص تمارين الإعداد الخاص :

عادة أن تستخدم تمارين الإعداد البدني الخاص لتطوير القدرات الفسيولوجية المحددة لمستوى الفورية الرياضية بصفة أساسية ، وهي تهدف في المقام الأول إلى تطوير هذه القدرات وبالذات قدرات القوة والسرعة والرشاقة والقوة المميزة بالسرعة وذلك بالصورة التي عليها هذه القدرات أثناء ممارسة النشاط الرياضي الممارس ، ومن الأمثلة قوة الوثب سرعة أداء الحركات المتكررة تحمل سرعة الجري ، مع ملاحظة حقيقة هامة وهي أن يتم هذا التطوير بالصورة التي يحتاجها النشاط بدقة كبيرة .

من أمثلة تمارين الإعداد الخاص ، والتي يمكن أن تنفذ في نشاط الكرة الطائرة ، مجموعة التمارين التالية :

* تمارين الارتقاء دون وجود عارضة توازن .

* تـمـرـيـنـات الـارـتـقـاء بـوجـود عـارـضـة تـواـزن ، مـثـل اسـتـخـدام حـواـجـز

الـوـثـب .

* تـمـرـيـنـات الـوـثـب العـمـودى مـع اسـتـخـدام چاـكـت صـديـرى بـأنـثـقال
لـلـاعـب الـكـرة الطـائـرة ، مـع مـلاـحـظـة أن يـتم اداء هـذا الـارـتـقـاء العـمـودى
بـأقـصـى شـدة مـمـكـنة بـنـفس الصـورة الـتى يـتم فـيـها الـوـثـب لـلـضـرـب أو
لـلـصـد أثـنـاء المـبـارـاة .

* الـجـرى لمـسـافـات اقـصـر بـاسـتـخـدام خـطـوط المـلـعب و بـدرـجـة سـرعة
أعلى مـن سـرعـته أثـنـاء المـبـارـاة .

* التـدريـب عـلى حـركـات الـجـمـبـاز مـثـل الدـحـرجـات ، و الـغـطـس
و الـدـفاع مـن السـقـوط و كـذلك تـمـرـيـنـات الـرـيـط بـيـن أكـثـر مـن حـركة .
* مـجمـوعـة التـدريـبـات الـتى تـركـز عـلى عـنـاصـر مـن تـفاعـلات المـبـارـاة
و تـكوـيـنـات الـلـعب كـما فـى مـجمـوعـة التـكوـيـنـات الـتى تـحـدث عـلى الشـبـكة .

الـاعـداد الـبدنى الخـاص :

يـخـتـص هـذا النـوع مـن الـاعـداد بـتـنـمـية الصـفـات الـبدنىة الخـاصـة بـلعـبة
الـكـرة الطـائـرة بـالـإضـافـة إـلى تـزويـد الـلاعـبـيـن بـالقـدـرات المـهـاريـة و الخـطـطـية
الخـاصـة ، مـع مـلاـحـظـة أن الـاعـداد الـبدنى الخـاص يـرتـبـط ارـتـبـاطاً و ثـيقاً
بـالـاعـداد الـبدنى العـام و ذلك فـى جـمـيـع التـدريـب ، و لـلـاعـداد الـبدنى الخـاص
صـور مـخـتـلـفـة يـسـتـطـيع المـدرـب أن يـطـبـقـها فـهـذا النـوع مـن الـاعـداد إـمـا أن
يـكـون :

أ- عـلى شـكل مـجمـوعـة مـن التـمـرـيـنـات الخـاصـة .

ب- عـلى شـكل مـجمـوعـة مـن تـمـرـيـنـات المـنافـسـة .

ج- عـلى شـكل مـجمـوعـة مـن المـبـارـايـات التـجـريـبيـة .

و سـوف نـحـاول هـنـا أن نـلقـى نـظـرة عـلى كـل شـكل مـن الأشـكال

السـابـقـة .

أ- مجموعة التمرينات الخاصة :

ويقصد بها تلك التمرينات التي تحتوى على مهارة أو مجموعة من المهارات الأساسية فى الكرة الطائرة ، وكذلك يكون فيها العمل العضلى مشابهاً للطريقة التي تعمل بها أثناء أداء المهارات الأساسية من حيث اتجاه الحركة وقوة وزمن أدائها .

ويمكن للمدرب أداء هذه التمرينات إما باستخدام أدوات تزيد من صعوبة الأداء ، وذلك بهدف رفع كفاءة اللاعب مثل (التدريب على التمرير باليدين باستخدام كرات طبية لتقوية الذراعين أو باستخدام حزام من الأثقال أو جاكيت الأثقال لتعليم الوثب) للارتفاع بمقدرة الوثب أثناء الضرب الساحق ، أو استخدام الحواجز للارتفاع بالمقدرة على الوثب للقيام بالصد ، مع ملاحظة أن يكون استخدام المدرب لهذه الأثقال أو الحواجز بصورة ليس مبالغ فيها حيث أن هذا يؤدي فى كثير من الأحيان إلى الإضرار بمسار الحركة المطلوبة أو الإخلال بتوقيت أو توافق الأداء .

ب- مجموعة تمرينات المنافسة :

ويقصد بها تلك التدريبات التي تحتوى على عدة مبادئ أساسية والتي أثناء تطبيقها يجب مراعاة قانون اللعبة ، والتي تؤدي إلى ظهور التكيفات الحركية ، ويسهم هذا النوع من التمرينات فى الربط المتناسق بين عناصر الفورمة الرياضية .

ومن أمثلة هذه التدريبات الخاصة ما يلى :

- التدريبات الجماعية لتنمية آلية الأداء الحركى لظهور المهارة أو مجموعة المهارات الأساسية .
- تدريبات لتنمية التفاعل الحركى الجماعى الخططى .
- التدريبات التي تساعد على إتقان الجماعية الخططية الدفاعية والهجومية .

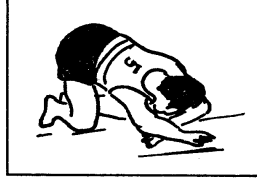
ج- مجموعة المباريات التدريبية :

المقصود بها تلك المباريات التي تتم بين أفراد الفريق الواحد أو فريق منافس من نفس المستوى ، ويساعد هذا النوع من التدريبات على تنمية التكيف النفسى والبيولوجى لدى اللاعبين ، ويضع كل لاعب على حده أمام متطلبات المباراة بصورة مباشرة ، ويتطلب منه اظهار سلوكيات نفسية وفسولوجية خاصة ، بالاضافة إلى المتطلبات المهارية والخططية كما لو كان فى مباراة حقيقية .

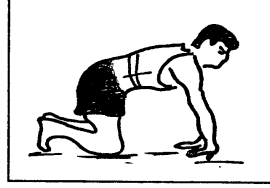
ولا ينصح بالتوسع فى هذا النوع من التدريب لأنه يزيد من متطلبات قوى اللاعب النفسية والفسولوجية ، ولذلك تجدر الاشارة بأنه يفضل ألا يزيد هذا النوع من التدريبات عن مرة أو مرتين خلال الوحدة التدريبية الأسبوعية ، (وفى الفترة الأساسية أو ما قبل المنافسة) حتى لا يؤدي ذلك إلى ظهور ظاهرة الحمل الزائد .

وتختلف النسب الخاصة بالاعداد البدنى العام والخاص حسب موضعها من الخطة التدريبية . فهى لها نسبها الخاصة فى الفترة الانتقالية المختلفة عن نسبها فى الفترة التدريبية التنافسية .

بعض زماذج تدريبيات تنمية المرونة
بالأسلوب الأيزوميترى



شكل (٢)



شكل (١)

تدريب (١) :

(جثو أفقى) خفض المقعدة خلفاً أسفل مع تثبيت كف اليدين على الأرض « الثبات ٢٠ ث » .

تدريب (٢) :

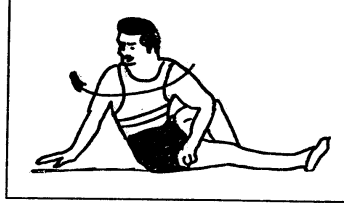
(جثو أفقى الذراع اليمنى مفرودة على الأرض - عضد الذراع اليمنى أماماً والساعد عرضاً على الأرض) خفض المقعدة خلفاً أسفل . « الثبات ١٥ ث » .



شكل (٣)

تدريب (٣) :

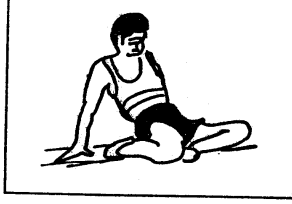
(جلوس طويل نصفاً مسك قدم الرجل اليمنى عرضاً أمام الصدر) سحب القدم المسوكة على الصدر « الثبات ١٠ ث » .



شكل (٤)

تدريب (٤) :

(جلوس طويل نصفاً - الرجل العكسية انثناء - سند الكوع على ركبة القدم) لف الجذع مع ضغط الكوع على الركبة المثنية « الثبات ١٠ ث » .



شكل (٥)

تدريب (٥) :

(جلوس حواجز نصفاً ، لمس بطن أحد القدمين لركبة القدم الأخرى) محاولة خفض الجذع خلفاً أسفل مع تثبيت وضع الرجلين على الأرض .



شكل (٦)

تدريب (٦) :

(جلوس طويل فتحاً - الذراعان على الأرض ميل) ضغط الجذع أماماً أسفل « الثبات ٢٠ ث »



شكل (٧)

تدريب (٧) :

(جلوس تربييع . تلاصق بطن
الرجلين . سند أحد اليدين على
إحدى الركبتين وسند اليد الأخرى
على مشطى القدمين) محاولة
الضغط أماماً أسفل مع لف الجذع
جهة الضغط « الثبات ٢٠ ث » .



شكل (٨)

تدريب (٨) :

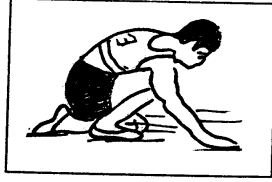
(جلوس مسك مشطى القدمين
باليدين من الداخل) محاولة الضغط أماماً
أسفل « الثبات ١٥ ث » .



شكل (٩)

تدريب (٩) :

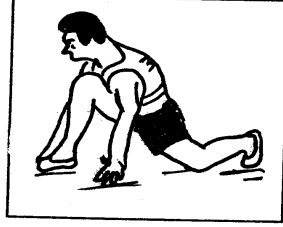
(جلوس على أربع . اليدين أماماً
أسفل على الأرض) محاولة ضغط الجسم
أسفل مع تثبيت اليدين على الأرض « الثبات
٢٥ ث » .



شكل (١٠)

تدريب (١٠) :

(جثو أفقى - ركبة إحدى القدمين ملاصقة للأرض) محاولة ضغط الجسم للأمام ولأعلى مع تثبيت قدم الرجل الأخرى على الأرض « الثبات ٢٥ ث » .



شكل (١١)

تدريب (١١) :

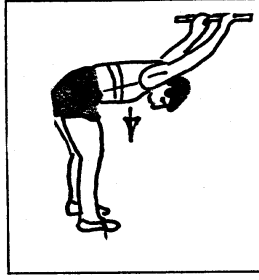
(انبطاح مائل ركبة القدم اليمنى أماماً) ضغط الجسم أماماً أسفل « الثبات ٢٠ ث » .



شكل (١٢)

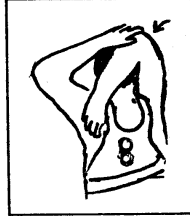
تدريب (١٢) :

(انبطاح مائل على الوضع أماماً) محاولة ضغط الجسم أماماً مع تثبيت اليدين والقدمين « الثبات ٣٠ ث » .



تدريب (١٣) :
(وقوف فتحاً الزراعان خلفاً)
تعلق - ميل) محاولة ضغط
الصدر أماماً أسفل « الثبات
١٥ ث » .

شكل (١٣)



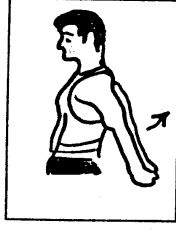
تدريب (١٤) :
(وقوف - الذراع اليمنى خلفاً أعلى
الرأس - مسك كوع اليد من الخلف)
محاولة سحب الذراع للخلف باليد
العكسية « الثبات ١٥ ث » .

شكل (١٤)



تدريب (١٥) :
(وقوف - الذراعان عالياً - سند إحدى
الكفين على راحة كف اليد الأخرى) رفع
العقبين عالياً مع محاولة شد اليدين بكامل
امتدادها عالياً .

شكل (١٥)



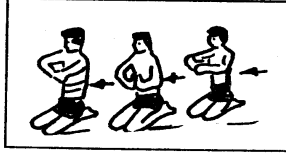
شكل (١٦)

تدريب (١٦) :
(وقوف - الذراعان خلفاً - تشبيك)
محاولة سحب الذراعين خلفاً عالياً « الثبات
١٠ ث » .



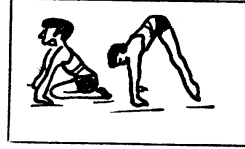
شكل (١٧)

تدريب (١٧) :
(وقوف - ثبات الوسط) ثني الرقبة
جانباً بالتبادل « ٥ مرات » .



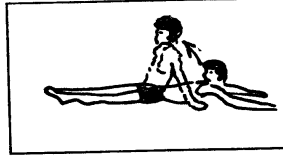
شكل (١٨)

تدريب (١٨) :
(جلوس الجثو -
الذراعان أماماً - تلاصق كفي
اليدان) محاولة الضغط
بالذراعين أمام الصدر ثم لف
كفي اليدين لأعلى وللخارج .



شكل (١٩)

تدريب (١٩) :
(جلوس الجثو - سند كفي
اليدان على الأرض) مد الرجلين
كاملاً مع تثبيت كفي اليدين على
الأرض .



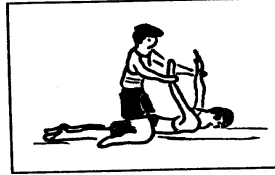
شكل (٢٠)

تدريب (٢٠) :
(رقود - الذراعان خلفاً)
عالياً) محاولة رفع الجذع أماماً
عالياً .



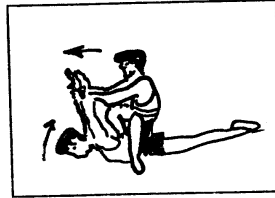
شكل (٢١)

تدريب (٢١) :
أ- (انبطاح - الذراعان خلفاً)
عالياً) .
ب- (جثو نصفاً - الجنب
مواجه مسك يدي الزميل) محاولة
ضغط الذراعان أماماً خلفاً .



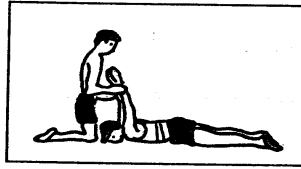
شكل (٢٢)

تدريب (٢٢) :
أ- (انبطاح - الذراعان خلفاً) .
ب- (جثو فتحاً - مسك
يدي الزميل) محاولة ضغط
الذراعان أماماً خلفاً بالتبادل .



شكل (٢٣)

تدريب (٢٣) :
أ- (انبطاح - الذراعان
خلفاً) .
ب- (جلوس عالي فتحاً على
مقعدة الزميل مسك يدي
الزميل) محاولة سحب يدي
الزميل لأعلى .



شكل (٢٤)

تدريب (٢٤) :
 ١- (انبطاح - الذراعان خلفاً).
 ب- (جثو نصفاً مواجه - مسك يدي الزميل - محاولة شد يدي الزميل أماماً ولأعلى).



شكل (٢٥)

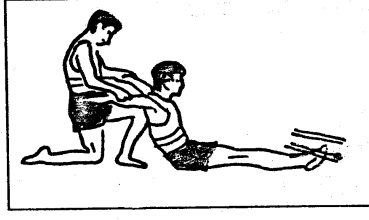
تدريب (٢٥) :
 (وقوف على الكتفين - زاوية) فتح
 الرجلين جانباً بمساعدة اليدين.



شكل (٢٦)

تدريب (٢٦) :
 (انبطاح الذراعان خلفاً - مسك القدم من خلف الجسم) رفع الجذع خلفاً عالياً.

تابع زماذج لبعض تدريبات
تنمية المرونة السلبية (ضد مقاومة)

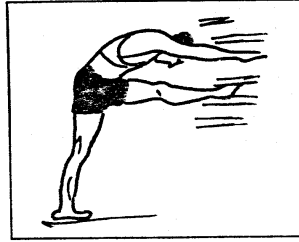


شكل (٢٧)

تدريب (٢٧) :

أ- (جلوس طويل القدمين مثبتة أسفل عقل الحائط الذراعين جانباً) .

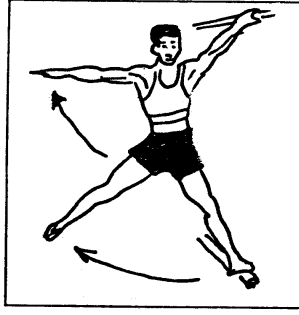
ب- وقوف ارتكاز على أحد الركبتين والركبة الأخرى مثبتة في ظهر الزميل الذراعان ممسكتان بساعدي الزميل) جذب الذراعان للخلف والضغط .



شكل (٢٨)

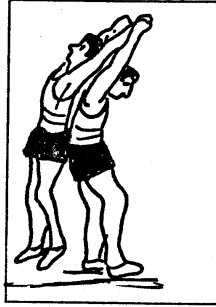
٢- تدريب (٢٨) :

(وقوف نصفاً القدم الأخرى مثبتة بارتفاع الحوض فوق عقل الحائط الذراعان ممسكتين بالعقل في مستوى تحت الصدر) ثني الجذع لأسفل مع الشد بالذراعين .



شكل (٢٩)

تدريب (٢٩) :
(وقوف فتحاً نصفاً -
قدم على العقلة السفلى
والذراع ممسك بالعقلة العليا)
أرجحة القدم مع الذراع الحرة
جانبياً .



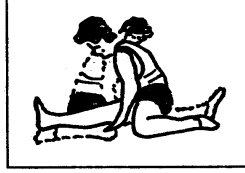
شكل (٣٠)

تدريب (٣٠) :
(وقوف ظهر لظهر الذراعان عالياً)
تبادل حمل الزميل بثني الجذع أماماً
أسفل



شكل (٣١)

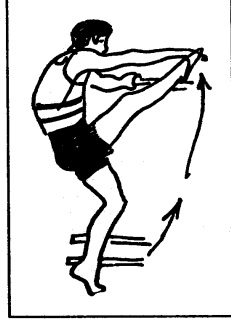
تدريب (٣١) :
(جلوس حواجز)
ثنى الجذع أماماً والضغط .



شكل (٣٢)

تدريب (٣٢) :

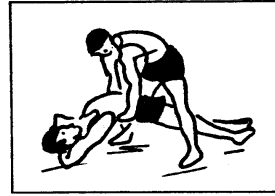
(جلوس حواجز) تبديل
الجلوس للأمام والخلف بالدوران .



شكل (٣٣)

تدريب (٣٣) :

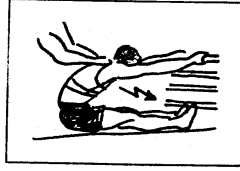
(تعلق مواجه ارتكاز بقدم واحدة
من أسفل والأخرى مرتكزة في
مستوى الصدر) الدفع للأمام بجذب
العقل .



شكل (٣٤)

تدريب (٣٤)

- أ- (رقود الذراعين تشبيك
أسفل الرأس) .
- ب- (وقوف فتحاً ميل
فوق الزميل الذراعان تشبيك
تحت القطن للزميل) رفع
الزميل .



شكل (٣٥)

تدريب (٣٥)

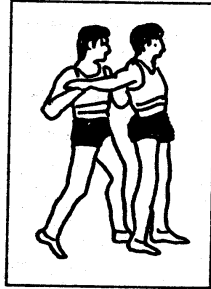
(جلوس طويل مواجه العقل)
الحائط القدمين مشبوكتين أسفل
العقل والذراعين ممسكتين بالعقل
فى مستوى الصدر) يقدم أحد
الزملاء بدفع كتف الزميل للأمام .



شكل (٣٦)

تدريب (٣٦)

أ- (تعلق الظهر مواجه للعقل) .
ب- (ارتكاز على الرقعة السفلى
مواجه للعقل ظهرًا لظهر الزميل) التقوس
للخلف بدفع العقل للأمام .



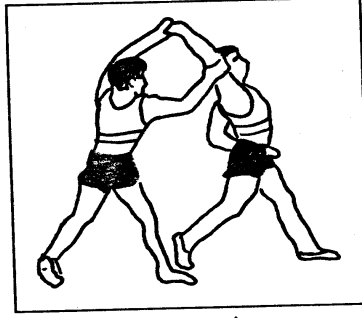
شكل (٣٧)

تدريب (٣٧)

(وقوف الظهر مواجه) تبادل مسك
طنف ذراع الزميل الأمامى بيد الأخرى
تدفع الكتف للأمام .

تدريب (٣٨)

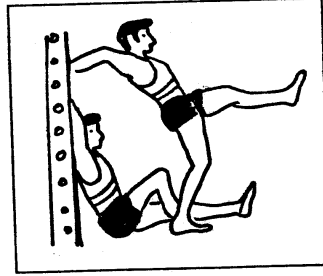
(وقوف الوضع
أماماً الظهر مواجِه)
تبادل مسك طرف
الذراع للزميل الأمامي
من الخلف عالياً بيد
واليد الأخرى تدفع
المرفق للأمام .



شكل (٣٨)

تدريب (٣٩)

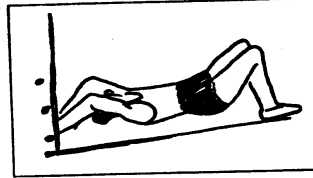
(جلوس طويل
الظهر مواجِه العقول
الحائط أحد القدمين
منتنبة على الصدر
الذراعين ممسكتين
بالعقل من على الرأس)
دفع المقعدة للأمام ورفع
القدم الممدودين للأمام .



شكل (٣٩)

تدريب (٤٠)

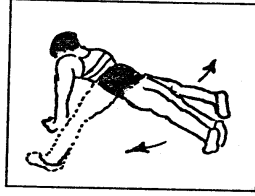
(رقود الرأس مواجِه
لعقل الحائط الركبتين
منتنبة الذراعين ممسكتين
بالعضلة السفلية) دفع
المقعد لأعلى والوصول إلى
وضع التقوس .



شكل (٤٠)

تدريبات بنائية حرة فردية بدون أدوات

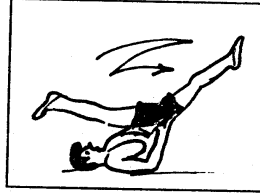
باستخدام ثقل الجسم



شكل (٤١)

تدريب (٤١) :

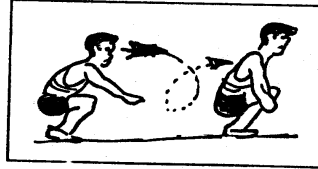
أ- (انبطاح مائل) تحريك
الرجلين جانباً بالوثب .



شكل (٤٢)

تدريب (٤٢) :

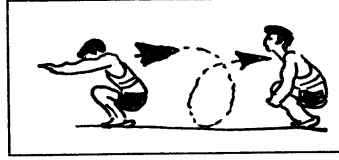
(وقوف على الكتفين) تبادل
خفض الرجلين مائلاً أماماً
أسفل .



شكل (٤٣)

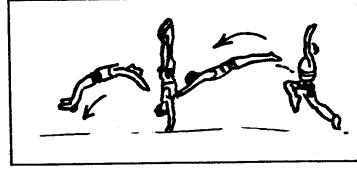
تدريب (٤٣) :

(أقواء الذراعين مائلاً
أماماً أسفل) الدحرجة
الأمامية المتكورة .



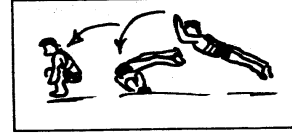
شكل (٤٤)

تدريب (٤٤) :
(اقعاء الذراعين
مائلاً أماماً عالياً)
الدحرجة الخلفية
المتكورة .



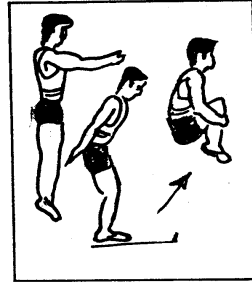
شكل (٤٥)

تدريب (٤٥) :
(وقوف) الجرى
أماماً ثم الارتقاء
للشقلبة الأمامية على
اليدين .



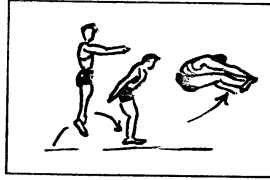
شكل (٤٦)

تدريب (٤٦) :
(وقوف) الجرى أماماً
للدحرجة الأمامية المنحنية ثم
ثنى الركبتين للوصول لوضع
جلوس التكور .



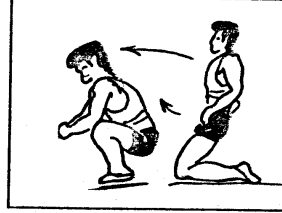
شكل (٤٧)

تدريب (٤٧) :
(وقوف) الوثب مع ضم
الركبتين على الصدر .



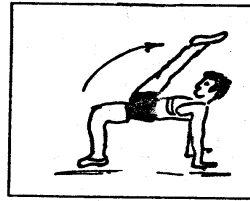
شكل (٤٨)

تدريب (٤٨) :
(وقوف) الوثب مع رفع
الرجلين أماماً عالياً مفرودة مع
لمسها بالكفين .



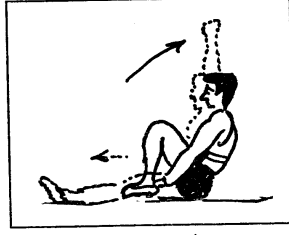
شكل (٤٩)

تدريب (٤٩) :
(جثو) رفع الركبتين
للوصول للجلوس التربيعى .



شكل (٥٠)

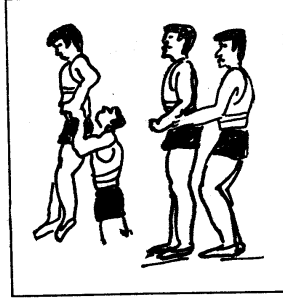
تدريب (٥٠) :
(انبطاح مائل عكسى) قذف
الرجل أماماً عالياً بالتبادل .



شكل (٥١)

تدريب (٥١) :

(جلوس نصفاً) تبادل
رفع الذراعين مع مد أحد
الرجلين أماماً .



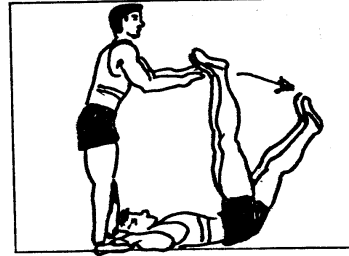
شكل (٥٢)

تدريب (٥٢) :

أ- (وقوف على المشطين
الظهر مواجه ... الساعدان
أماماً) .

ب- (وقوف - اثناء
الركبتان - الساعدان أماماً -
مسك الوسط باليدين) .
أ- الوثب عاليًا .

ب- رفع العضدين عاليًا
لرفع الزميل عاليًا .



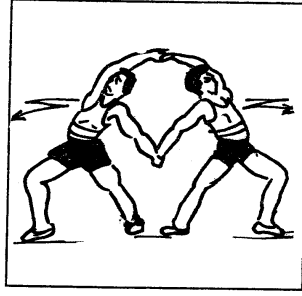
شكل (٥٣)

تدريب (٥٣) :

أ- (رقود الرجلين
مائلًا أماماً أسفل -
الظهر مواجه الزميل -
الذراعان عاليًا مسك يد
الزميل) .

ب- (وقوف فتحاً

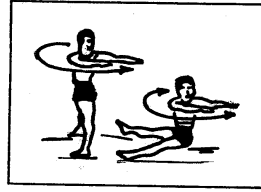
- مد ظهر الزميل - الساعدان أماماً) .
- أ- رفع الرجلين مائلاً أماماً عالياً .
- ب- رفع الزميل أماماً أسفل .



شكل (٥٤)

تدريب (٥٤) :

- أ- (الطعن جانباً لجنب
- ذراع مائلاً جانباً أسفل
- والذراعان عالياً ميل.
- (وقوف ظهرًا لظهر-
- الذراعان عالياً كشبيك
- اليدين) الطعن جانباً مع
- خفض ذراع مائلاً جانباً
- أسفل ثم ثني الجذع جانباً .



شكل (٥٥)

تدريب (٥٥) :

- (جلوس طولاً فتحة الذراعين
- أماماً) تبادل لف الجذع للجهتين
- والضغط .
- نفس التمرين السابق من
- الوقوف فتحة .

تدريب (٥٦) :

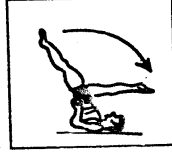
(وقوف فتحاً الذراعان جانباً) الوثب
تبادل تقاطع القدمين .



شكل (٥٦)

تدريب (٥٧) :

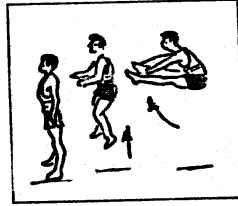
(الوقوف على الكتفين) تبادل قذف
القدمين بالتبادل أماماً وخلفاً .



شكل (٥٧)

تدريب (٥٨) :

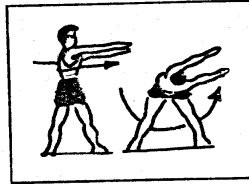
(وقوف فتحاً) الوثب عالياً رفع
القدمين أماماً ولس القدمين معاً .



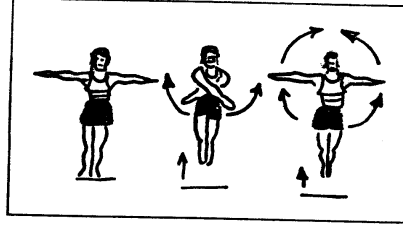
شكل (٥٨)

تدريب (٥٩) :

(وقوف فتحاً الذراعين في
جانب واحد يتم مرجحتها معاً
للجانبيين) .



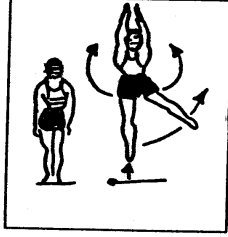
شكل (٥٩)



شكل (٦٠)

تدريب (٦٠) :

(وقوف الذراعين جانبياً) الوثب خفض الذراعين وتقاطعهما أمام الجسم ثم فى الوثبة الأخرى مرجحتها جانبياً عالياً وتقاطعهما أمام الجسم وعمل دورة كاملة .



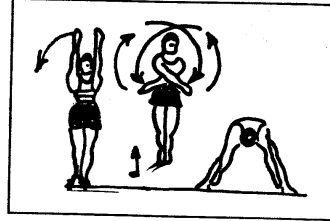
شكل (٦١)

تدريب (٦١) :

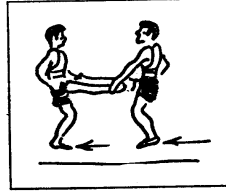
(وقوف) الوثب على الرجلين بالتبادل مع مرجحه الذراعين جانبياً عالياً والتصفيق .

تدريب (٦٢) :

(وقوف الذراعان عالياً) الوثب فى المكان مرتين مع خفض الذراعين وتقاطعهما أمام الجسم وعمل دورة كاملة ثم الوثبة التالية يتم الوصول إلى وضع الرجلين فتحاً مع لمس القدمين .



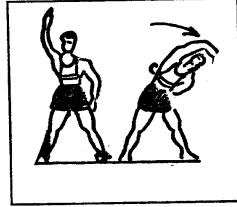
شكل (٦٢)



شكل (٦٣)

تدريب (٦٣) :

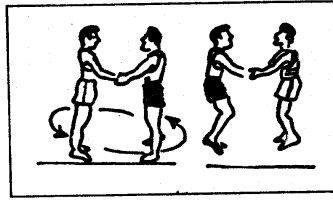
(وقوف مواجهه مسك القدم المواجهه
بالذراع المخالف) تبادل الوثب فى جميع
الاتجاهات ومباراة الزميل .



شكل (٦٤)

تدريب (٦٤) :

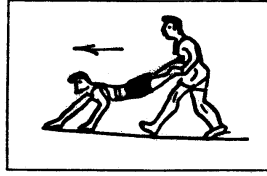
(وقوف فتحاً أحد الذراعين عالياً)
تبادل ثنى الجذع جانبياً والضغط فى
الاتجاه المخالف للذراع العليا .



شكل (٦٥)

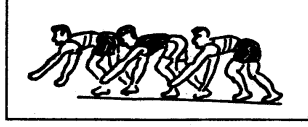
تدريب (٦٥) :

(وقوف مواجهه
تشابك اليدين) الوثب
ثلاث وثبات وفى الرابعة
يتم عمل نصف دوره
فى الهواء بالتبادل .



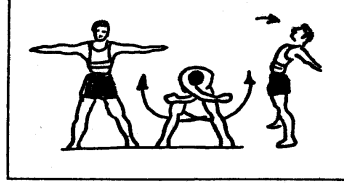
شكل (٦٦)

تدريب (٦٦) :
 أ- (وقوف مسك قدمي
 الزميل من الخارج بجانب
 الجسم).
 ب- (انبطاح مائل عميق)
 محاولة المشي للأمام .



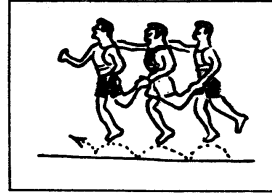
شكل (٦٧)

تدريب (٦٧) :
 (الوقوف على أربع
 مسك أقدام الزميل الأمامي)
 المشي على أربع في شكل
 قاطرة .



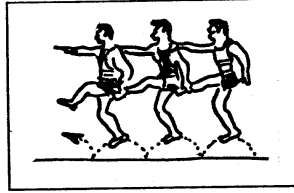
شكل (٦٨)

تدريب (٦٨) :
 (وقوف متجا)
 الذراعين جانباً) ثني
 الجذع أماماً أسفل مع
 تقاطع الذراعين أمام
 الجسم ثم فرد الجذع
 وتطريح الذراعين جانباً
 والضغط .



شكل (٦٩)

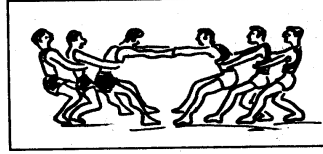
تدريب (٦٩) :
 (وقوف على قدم واحدة
 مسك القدم الخلفية للزميل
 بالذراع المماثلة والذراع الأخرى
 ممسكة بالكتف في شكل
 قاطرة) الحجل أماماً .



شكل (١٦)

١٧- تدريب (٧٠) :

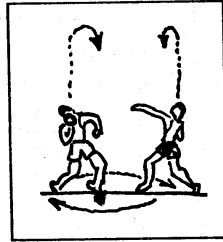
(وقوف على قدم واحدة
والأخرى أماماً اليمسكها
الزميل بالذراع المماثلة
والذراع الأخرى على كتف
الزميل الأمامي في شكل
قاطرة) الحجل أماماً .



شكل (١٧)

١٨- تدريب (٧١) :

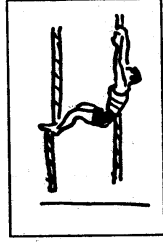
(وقوف الوضع أماماً
والذراعين مطوقتان لجذع
الزميل الأمامي في شكل
قاطرتين مواجهتين) .



شكل (١٨)

١٩- تدريب (٧٢) :

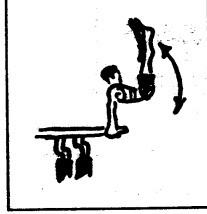
(وقوف فتحاً الوضع أماماً مواجه
ذراع تحمل جلة) تبادل دفع الجلل عالياً
وللأمام ليلقفها الزميل .



شكل (٧٣)

تدريب (٧٣) :

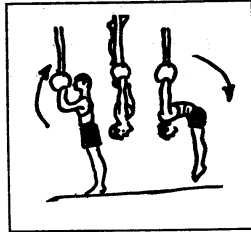
(تعلق باليدين على الحبل - مسك الحبل الآخر بالقدمين) التبديل والشد للتسلق عالياً .



شكل (٧٤)

تدريب (٧٤) :

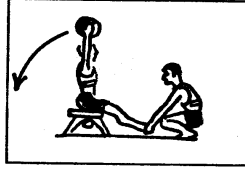
(ارتكاز بالذراعين على بارى المتوازي) مرجة القدمين لثنى الجذع عالياً .



شكل (٧٥)

تدريب (٧٥) :

(وقوف القبض بالكفين على الحلق) دفع القدمين للوصول إلى تعلق الدبوس .



شكل (٧٦)

تدريب (٧٦) :

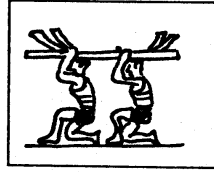
- أ- (جلوس على أربع تثبيت قدمي الزميل) .
- ب- (جلوس على المقعد السويدي القدمين للأمام الذراعين عاليًا ممسكتين بكرة طبية) ثني الجذع خلفًا ببطء حتى لمس الأرض خلف المقعد .



شكل (٧٧)

تدريب (٧٧) :

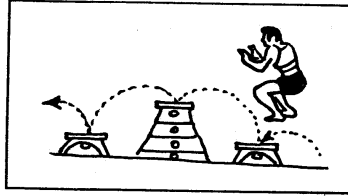
- (انبطاح أفقى خلفي القدمين مسندوتين على مقعد) الوصول للجلوس على الأرض ثم رفع الجذع عاليًا .



شكل (٧٨)

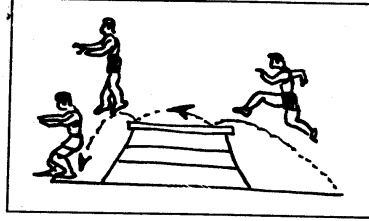
تدريب (٧٨) :

- (جلوس اقعاء الرجل أمامًا حمل مقعد سويدي فوق الرأس للزميلين) المشي أمامًا من هذا الوضع .



شكل (٧٩)

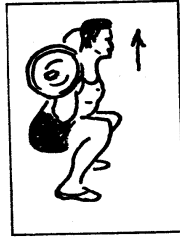
تدريب (٧٩) :
(وقوف أمام
مقعدين يتوسطهما
صندوق قسم مرتفع)
الوثب فوق المقعد الأول
بالقدمين ثم إلى
الصندوق المرتفع بالمقعد
الثاني .



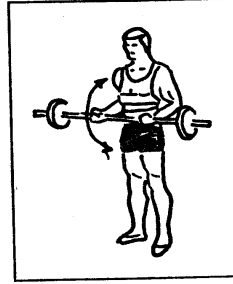
شكل (٨٠)

تدريب (٨٠) :
(وقوف خلف صندوق مقسم على بعد ٢م بالطول) الاقترب
بسرعة والوثب عالياً فوق الصندوق المشى فوقه ثم الوثب لأسفل
بالقدمين .

تدريبات تنمية القوة العضلية باستخدام أثقال



شكل (٨٢)



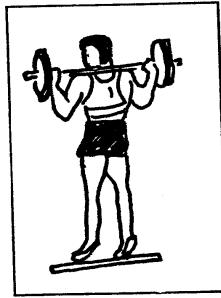
شكل (٨١)

تدريب (٨١) :

(وقوف فتحاً قليلاً - حمل ثقل امام الجسم) ثنى الذراعين على الصدر .

تدريب (٨٢) :

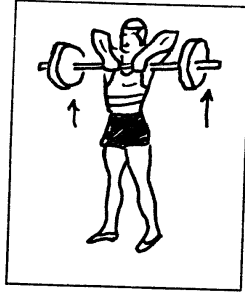
(وقوف فتحاً قليلاً - حمل ثقل على الكتفين) ثنى الركبتين كاملاً .



شكل (٨٣)

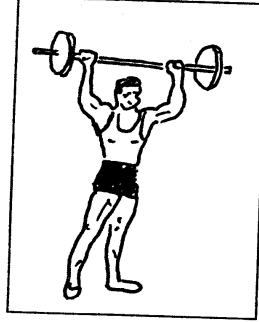
تدريب (٨٣) :

(وقوف فتحاً قليلاً - حمل ثقل على الكتفين) رفع العقبين .



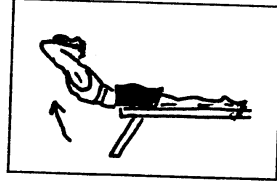
شكل (٨٤)

تدريب (٨٤) :
(وقوف حمل ثقل أمام الجسم
القبض من أعلى) رفع الذراعين
عالياً .



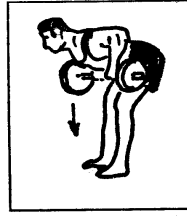
شكل (٨٥)

تدريب (٨٥) :
(وقوف حمل ثقل على
الكتفين) مد الذراعين عالياً .



تدريب (٨٦) :
(رقود على حافة المقعد بعد
تثبيت القدمين حمل ثقل خلف
الرأس) رفع الجذع عالياً .

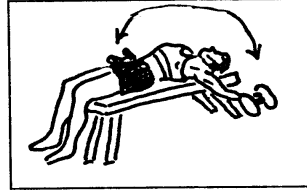
شكل (٨٦)



شكل (٨٧)

تدريب (٨٧) :

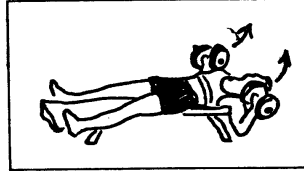
(وقوف انحناء حمل ثقل باليدين من أعلى) ثني الذراعين على الصدر .



شكل (٨٨)

تدريب (٨٨) :

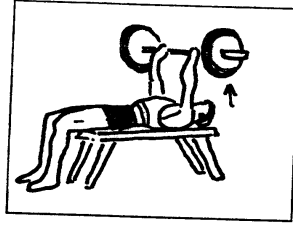
(رقود بطول المقعد) .



شكل (٨٩)

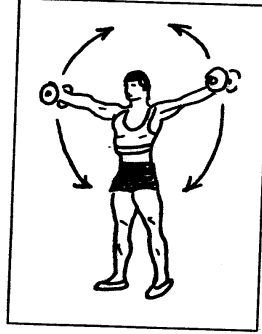
تدريب (٨٩) :

(رقود فوق مقعد حمل دامبلز الذراعان منتنيتين على الصدر) دفع الذراعين عالياً .



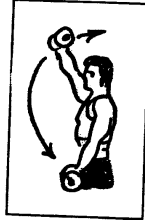
شكل (٩٠)

تدريب (٩٠) :
(رقود فوق مقعد)
القدمين لأسفل - حمل ثقل
على الصدر) دفع الذراعان
عالياً .



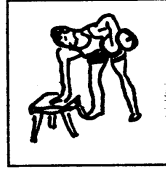
شكل (٩١)

تدريب (٩١) :
(وقوف فتحاً) - حمل دامبلز
بجانب الذراعين) رفع الذراعان
جانباً عالياً .



شكل (٩٢)

تدريب (٩٢) :
(وقوف حمل دامبلز ذراع لأسفل
والأخرى عالياً) تبادل رفع الذراعين أماماً عالياً
بالتبادل .



شكل (٩٣)

تدريب (٩٣) :

(وقوف ميل - سند ذراع على مقعد
والذراع الأخرى تحمل دامبلز) ثنى الذراع
التي تحمل الثقل للجانب .



شكل (٩٥)

تدريب (٩٥) :

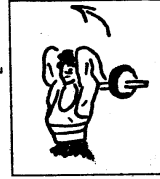
(جلوس على مقعد حمل
ثقل بالذراعين من أسفل
الساعدان فوق الفخذين)
ثنى الذراعان وضم الثقل
على الكتفين .



شكل (٩٤)

تدريب (٩٤) :

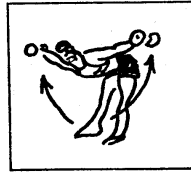
(وقوف حمل دامبلز)
ثنى ومد الرسغين



شكل
(٩٦)

تدريب (٩٦) :

(وقوف حمل ثقل من أعلى
بالذراعين المثنيتين خلف الكتف)
مد الذراعين عالياً .



شكل
(٩٧)

تدريب (٩٧) :

(وقوف فتحاً ميل حمل دامبلز بالذراعين
المفرودتان لأسفل) رفع الذراعان جانباً .



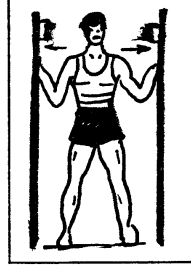
شكل (٩٨)

تدريب (٩٨)

(مثل التمرين السابق) تشبيك الذراعان
خلف رقبة الزميل محاولة جذب رقبة الزميل .

نماذج لبعض التدريبات الأيذومترية

لتنمية القوة العضلية



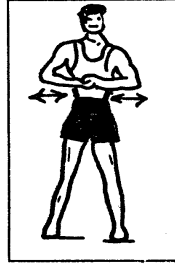
شكل (٩٩ ، ١٠٠)

تدريب (٩٩)

(وقوف فتحاً الذراعان متكأتان على
حائطان المسافة بينها ١ م) دفع الحائطان

تدريب (١٠٠)

(وقوف فتحاً القبض في مقابض
بحائطان المسافة بينها ١ م) محاولة جذب
الحائطان



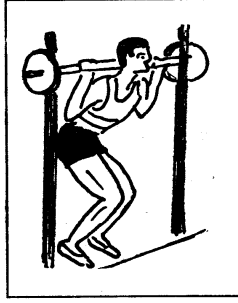
شكل (١٠١)

تدريب (١٠١)

(الوقوف فتحاً - الكفين تشبيك خطافى
أمام الجسم) شد الذراعين للخارج .

تدريب (١٠٢)

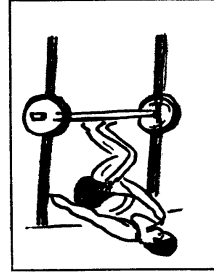
(الوقوف فتحاً - الكفين تشبيك خطافى خلف الجسم) شد الذراعين للخارج .



تدريب (١٠٣)

(وقوف فتحاً الركبتين والجزع إنثناء حمل ثقل على الكتفين) الثبات ٣٠ ث .

شكل (١٠٣)



شكل (١٠٤)

تدريب (١٠٤)

(رقود القدمين مثبتتين أسفل ثقل ومفصلي الركبتين منشيتين) حمل الثقل فى وضع الانثناء مدة ٣٠ ث .

تدريب (١٠٥)

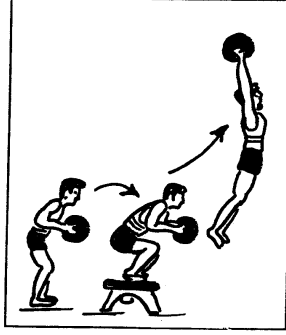
(رقود الذراعين عالياً ممسكتين بثقل) رفع الثقل مسافة ٢٥ سم والثبات فترة من الزمن .



شكل (١٠٥)

تدريبات بنائية فردية وزوجية باستخدام كرة طبية

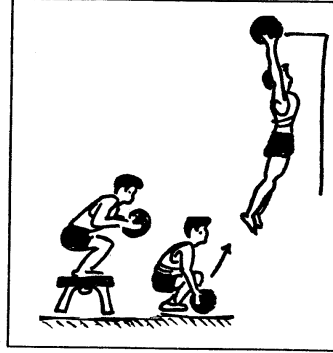
تدريب (١٠٦)



شكل (١٠٦)

(وقوف مواجه الصندوق)
مقسم - الساعدان أماماً مسك
كرة طبية باليدين) الوثب أماماً
عالياً فوق الصندوق ثنى
الركبتين نصفاً ثم مدهما
كاملاً للوثب أماماً عالياً مع
رفع العضدين عالياً ومد
المرفقين كاملاً .

تدريب (١٠٧)



شكل (١٠٧)

(وقوف انثناء)
الركبتين نصفاً عالياً على
صندوق مقسم الساعدان
أماماً مسك كرة طبية
باليدين) الوثب أماماً
أسفل للهبوط على الأرض
مع مد المرفقين كاملاً ثم
مد الركبتين كاملاً ورفع
الذراعين عالياً

تدريب (١٠٧)

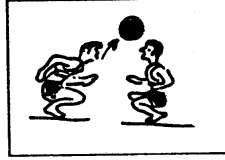
(وقوف) الوثب للأمام وللخلف من فوق الكرة .



شكل (١٠٨)

تدريب (١٠٧)

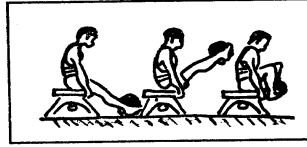
(اقعاء مواجهه) تكرار تمرير الكرة بالرأس للزميل .



شكل (١٠٩)

تدريب (١٠٧)

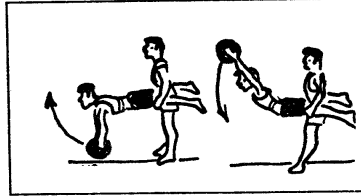
(الجلوس طولاً فوق المقعد - الكرة الطبية بين القدمين على الأرض) رفع القدمين عالياً بزاوية أكثر من ٩٠° ثم ثني الركبتين على البطن .



شكل (١١٠)

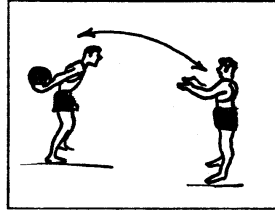
تدريب (١٠٧)

١- (وقوف فتحاً) مسك رجل على الزميل) .



شكل (١١١)

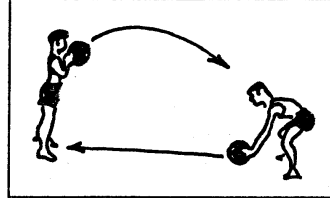
ب- (انبطاح مائل عميق مسك الكرة الطبية باليدين) رفع الذراعين
عالياً وتقوس الجذع للخلف .



شكل (١١٢)

تدريب (١١٢)

- أ- (وقوف مواجه فتحاً) .
- ب- (وقوف فتحاً مواجه
حمل الكرة خلف الظهر) قذف
الكرة من خلف الظهر .

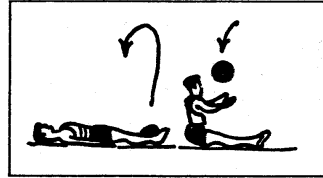


شكل (١١٣)

تدريب (١١٣)

- أ- (وقوف مواجه
فتحاً - مسك الكرة الطبية
على الأرض) دحرجة
الكرة للزميل .

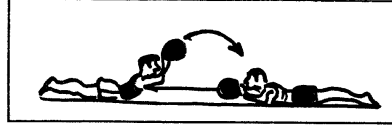
- ب- (وقوف مواجه
فتحاً) التقاط الكرة ثم
قذفها عالياً للزميل .



شكل (١١٤)

تدريب (١١٤)

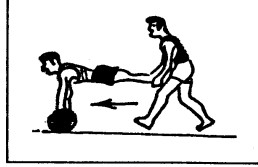
- (رقود - الكرة بين
القدمين) قذف الكرة عالياً
والتقاطها في وضع
الجلوس طويلاً .



شكل (١١٥)

تدريب (١١٥)

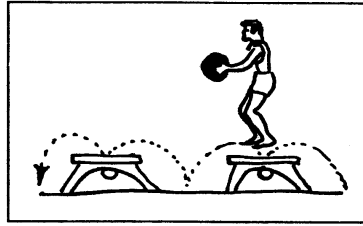
- أ- (انبطاح مواجه مسك الكرة أمام الرأس) قذف الكرة للزميل .
- ب- (انبطاح ثني الذراعين بجوار الرأس) لقف الكرة ثم قذفها للزميل .



شكل (١١٦)

تدريب (١١٦)

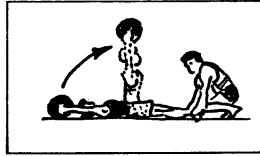
- أ- (إنبطاح مائل عميق مسك الكرة باليدين) .
- ب- (وقوف - مسك قدمي الزميل من الخارج) رفع الزميل للأمام ببطء لكي يدحرجها الزميل مع الاحتفاظ بالارتكاز عليها .



شكل (١١٧)

تدريب (١١٧)

- (وقوف مسك الكرة الطبية باليدين أمام الصدر خلف مجموعة مقاعد سويدية) الوثب فوق المقعد ثم بين المقاعد وهكذا .

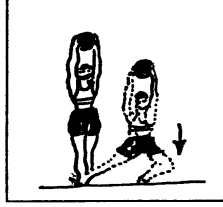


شكل (١١٨)

تدريب (١١٨)

أ- (رقود على الأرض الذراعين عاليًا ممسكة بكرة طبية) ثنى الجذع والوصول للجلوس الطويل الذراعين عاليًا .

ب- (جلوس على أربع تثبيت قدمي الزميل) .



شكل (١١٩)

تدريب (١١٩)

(وقوف الذراعين عاليًا ممسكة بكرة طبية) الطعن جانبًا بالتبادل .

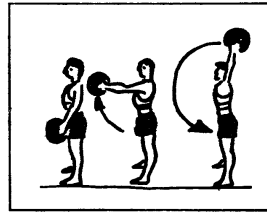


شكل (١٢٠)

تدريب (١٢٠)

(جلوس طويل -

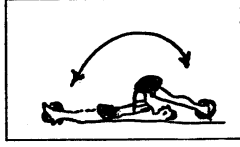
الذراعين أمام الصدر - كرة طبية بين القدمين) رفع القدمين للخلف ومحاولة لمس الأرض فوق الذراعين .



شكل (١٢١)

تدريب (١٢١)

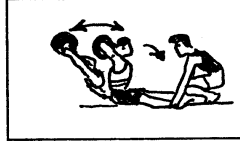
(وقوف فتحًا - مسك كرة طبية أمام الجسم) رفع الذراعين أمامًا عاليًا والضغط .



شكل (١٢٢)

تدريب (١٢٢)

(رقود - كرة طبية بين القدمين)
رفع القدمين عالياً حتى تلمس الأرض فوق الرأس .



شكل (١٢٣)

تدريب (١٢٣)

أ- (جلوس طويل فتحاً حمل الكرة الطبية خلف الرأس) فرد الذراعين عالياً ثم ثنى الجذع أماماً للمس القدمين ثم الرجوع ومحاولة عمل زاوية منفرجة للجذع والثبات .



شكل (١٢٤)

تدريب (١٢٤)

(رقود الذراعين عالياً - كرة بين القدمين وأخرى بين الكفين)
ثنى الجذع برفع القدمين عالياً والصدر عالياً ولس الكرتين ببعضهما .



شكل (١٢٥)

تدريب (١٢٥)

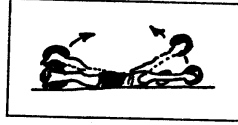
(رقود - كرة طبية بين القدمين - الذراعين عالياً) رفع القدمين عالياً ، مع رفع الذراعين للمسها .



شكل (١٢٦)

تدريب (١٢٦)

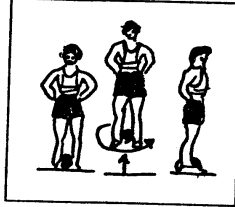
(رقود مسك كرة طبية أمام الجسم) رفع الذراعين ببطء حتى زاوية ٩٠° ثم تكملة رفعها عالياً مع عدم لمس الأرض والتكرار .



شكل (١٢٧)

تدريب (١٢٧)

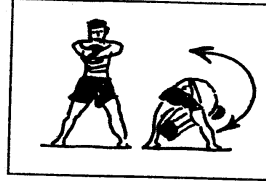
(انبطاح الذراعين عالياً كرتان أحدهما بين القدمين والأخرى بين الكفين) تقعير الظهر برفع القدمين والذراعين خلفاً .



شكل (١٢٨)

تدريب (١٢٨)

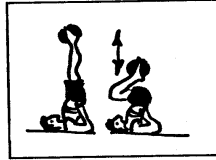
(وقوف ثبات الوسط كرة طبية بين القدمين) الوثب ثلاث مرات وفى المرة الرابعة يتم الوثب وعمل ربع لفة لليمين وهكذا .



شكل (١٢٩)

تدريب (١٢٩)

(وقوف فتحة مسك الذراعين أماماً ممسكة بكرة طبية) ثنى الجذع ومحاولة لمس الساق العكسية من الخلف بالتبادل .



شكل (١٣٠)

تدريب (١٣٠)

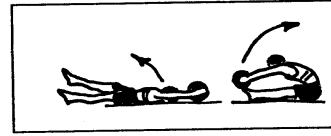
(وقوف على الكتفين - كرة طبية بين القدمين) ثني القدمين .



شكل (١٣١)

تدريب (١٣١)

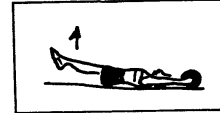
(انبطاح الذراعين تحت الصدر - كرة طبية بين القدمين) ثني الركبتين لرفع الكرة عالياً للمس المقعدة .



شكل (١٣٢)

تدريب (١٣٢)

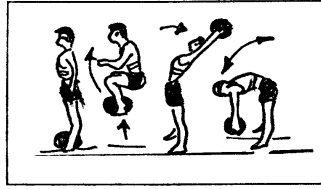
(رقود الذراعين عالياً) ممسكه بكرة طبية) رفع الجذع عالياً ثم ثنيه أماماً للمس القدمين .



شكل (١٣٣)

تدريب (١٣٣)

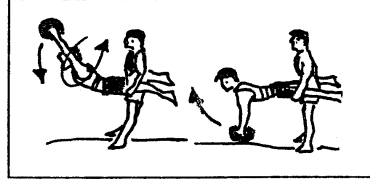
(رقود الذراعين عالياً) ممسكه بكرة طبية) رفع القدمين ببطء بزاوية ٤٥° والثبات ثمان عدات ثم الرجوع ببطء



شكل (١٣٤)

تدريب (١٣٤)

(وقوف - كرة طبية
ممسوحة بين القدمين)
الوثب عالياً في المكان
ثلاث مرات وفي المرة
الرابعة يتم قذف الكرة
عالياً وتلتقط بالكفين ويتم
الضغط خلفاً ثلاث مرات ثم ثني الجذع أماماً أسفل لوضع الكرة بين
القدمين وهكذا .

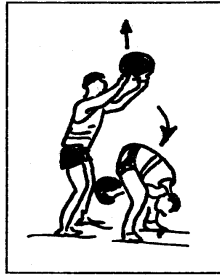


شكل (١٣٥)

تدريب (١٣٥)

أ- (وقوف
فتحاً مسك رجلى
الزميل من
الخارج).

ب- (انبطاح مائل عميق مسك كرة طبية باليدين) رفع الجذع
والذراعين عالياً ولفو الجذع مرة لليسار ثم النزول وتبادل اللف للجهة
الأخرى .



شكل (١٣٦)

تدريب (١٣٦)

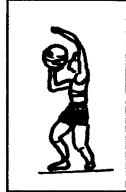
(وقوف فتحاً - مسك كرة طبية
أمام الجسم) قذف الكرة عالياً خلف
الجسم ثم ثني الجذع أماماً أسفل
ولقفها من داخل الرجلين .



تدريب (١٣٧)

(وقوف فتحاً الجذع منثنى لأسفل
والكرة الطبية ممسوكة داخل الرجلين)
الوثب عالياً مع قذف الكرة لأعلى
والأمام والجري للقفها .

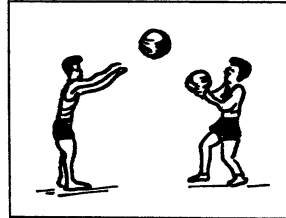
شكل (١٣٧)



تدريب (١٣٨)

(وقوف حمل كرة طبية فوق أحد الذراعين
فوق الكتف وسندها باليد الأخرى) تبادل دفع
الكرة عالياً ولقفها .

شكل (١٣٨)



تدريب (١٣٩)

(وقوف مواجه على بعد
متزان حمل كرة طبية مع كل
زميلين) قذف الكرات أحدهما
من أعلى والأخرى من أسفل
فى نفس الوقت .

شكل (١٣٩)



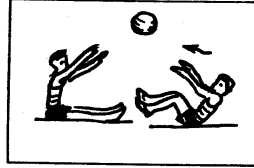
شكل (١٤٠)

تدريب (١٤٠)
(وقوف حمل كرة طبية
بالذراعين أمام الصدر) تبادل
دفع الكرة للأمام بالذراعين .



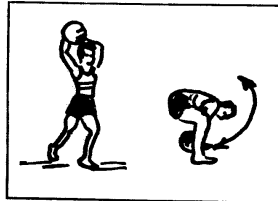
شكل (١٤١)

تدريب (١٤١)
(وقوف فتحاً حمل كرة طبية بالذراعين
أمام الجسم) ثنى الجذع أماماً أسفل لتمرير
الكرة بين الرجلين والضغط .



شكل (١٤٢)

تدريب (١٤٢)
(جلوس طويل مواجه كرة
طبية مع أحد الزميلين) قذف الكرة
للزميل الذي يلقفها .



شكل (١٤٣)

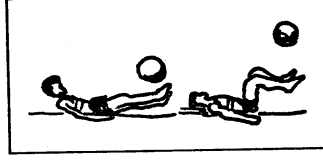
تدريب (١٤٣)
(وقوف فتحاً ميل الظهر
مواجه للزميل الخلفى الذى
يحمل كرة طبية) التقاط الكرة
المتدحرجة ومد الجذع وقذفها
من فوق الرأس للخلف .



تدريب (١٤٤)

(وقوف امساك كرة طبية بين القدمين) الوثب
وقذفها عالياً لالتقاطها من أمام الجسم .

شكل (١٤٤)



تدريب (١٤٥)

(رقود كرة طبية
فوق القدمين) قذفها عالياً
ومحاولة التقاطها
بالقدمين .

شكل (١٤٥)



تدريب (١٤٦)

(وقوف الذراعين جانباً كرة طبية بين
القدمين) الوثب للأمام باستمرار .

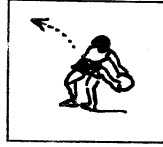
شكل (١٤٦)



تدريب (١٤٧)

(وقوف فتحاً حمل كرة على أحد الكفين)
تبادل دفع الكرة من يد الأخرى .

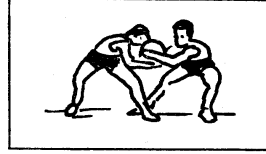
شكل (١٤٧)



شكل (١٤٨)

تدريب (١٤٨)

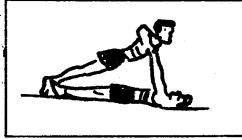
(وقوف حمل الكرة بالكفين أمام الجسم)
رمى الكرة من المرجحة الجانبية بالتبادل .



شكل (١٤٩)

تدريب (١٤٩)

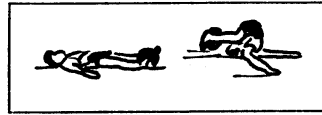
(وقوف فتحاً مواجه الوضع
أماماً الكرة ممسوكة من
الزميلين) مصارعة الزميل
للحصول على الكرة .



شكل (١٥٠)

تدريب (١٥٠)

أ- (رقود الذراعين أماماً) .
ب- (انبطاح مائل مرتفع الكفين
فوق كفى الزميل) ثنى ومد
الذراعين .



شكل (١٥١)

تدريب (١٥١)

(رقود الإمساك بكرة
طبية بين القدمين) رفع
القدمين عالياً ثم الوصول
إلى خلف الرأس .



شكل (١٥٢)

تدريب (١٥٢)

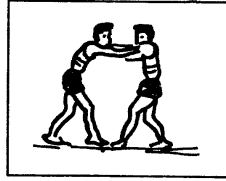
- (الوقوف فتحاً ظهرًا لظهر حمل
كرة مع أحد الزميلين) .
أ- ثنى الجذع ورفع الكرة من
بين الرجلين عاليًا .
ب- تبادل لف الجذع لاستلام
الكرة وتسلمها من الجانب الآخر .



شكل (١٥٣)

تدريب (١٥٣)

- أ- (وقوف على الكتفين
الذراعين على الأرض) دفع الكرة
التي يقذفها الزميل .
ب- (وقوف الوضع أمامًا
حمل كرة طبية باليدين) قذف
الكرة باتجاه قدمي الزميل .



شكل (١٥٤)

تدريب (١٥٤)

- (وقوف الوضع أمامًا مواجه
تطويق كل من رأس وذراع الزميل
المقابلين) مصارعة الزميل عاليًا .

تدريب (١٥٥)

- أ- (جلوس على أربع تثبيت قدمي
الزميل) .
ب- الانبطاح الذراعين في الوضع
أسفل) ثنى الجذع خلفًا برفع الرأس
عاليًا .



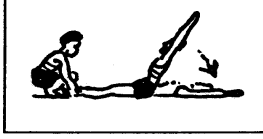
شكل (١٥٥)



شكل (١٥٦)

تدريب (١٥٦)

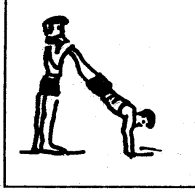
- أ- (جلوس اقعاء تثبيت الزميل على الأرض) .
- ب- (رقود الذراعين تشبيك تحت الرأس) رفع القدمين وعمل دوائر بالقدمين معاً .



شكل (١٥٧)

تدريب (١٥٧)

- أ- (جلوس على أربع الذراعين مثبتتين فوق قدمي الزميل) .
- ب- (رقود الذراعين عالياً) الجلوس من الرقود .



شكل (١٥٨)

تدريب (١٥٨)

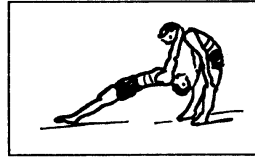
- أ- (وقوف تثبيت الكفين فوق رجلي الزميل فوق الكتف) .
- ب- (انبطاح مائل عميق القدمين فوق كتفي الزميل) ثني ومد الذراعين .



شكل (١٥٩)

تدريب (١٥٩)

- أ- (وقوف تثبيت الكفين فوق رجلي الزميل فوق الكتف) ثني الركبتين كاملاً .
- ب- (انبطاح مائل عميق القدمين فوق كتفي الزميل) ثني الذراعين .



شكل (١٦٠)

تدريب (١٦٠)

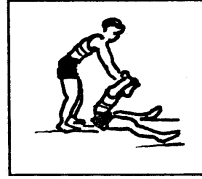
- أ- (وقوف ميل الكفين على الركبتين) .
- ب- (انبطاح مائل مرتفع مقلوب - الكفين متشابكتين خلف رقبة الزميل) ثنى ومد الذراعين .



شكل (١٦١)

تدريب (١٦١)

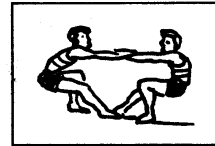
- (جلوس طولاً فتحة ظهر)
- لظهر الذراعين خلفاً تشبيك تبادل ثنى الجذع أماماً أسفل وحمل الزميل .



شكل (١٦٢)

تدريب (١٦٢)

- أ- (جلوس طولاً فتحة الذراعين خلف الرقبة تشبيك) ثنى الجذع أماماً أسفل .
- ب- (وقوف فتحة الركبتين انثناء قليلاً الذراعان فوق كتف الزميل) دفع الزميل حتى ملامسة رأسه للأرض .

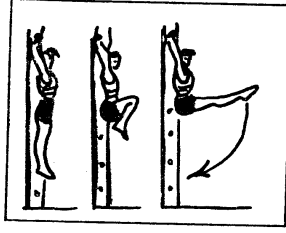


شكل (١٦٣)

تدريب (١٦٣)

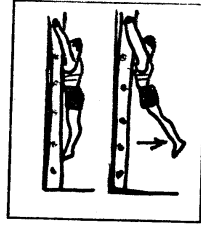
- (وقوف فتحة الوضع أماماً وجهاً لوجه) تشبيك الذراعين ومحاولة جذب الزميل .

تدريبات بنائية باستخدام عقل الحائط



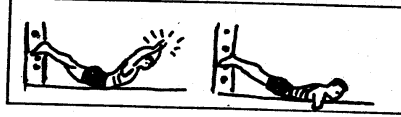
شكل (١٦٤)

تدريب (١٦٤)
(تعلق الظهر مواجه
للجدار) ثني الركبتين كاملاً
على البطن ثم مدهما أماماً .



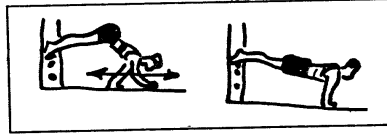
شكل (١٦٥)

تدريب (١٦٥)
١- (تعلق مواجه للجدار) محاولة ثني
الجذع للخلف .



شكل (١٦٦)

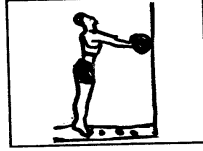
تدريب (١٦٦)
(رقود - سند القدمين على العقلة الثانية الذراعان جانباً) رفع
الذراعان عالياً مع الجذع للتصفيق .



شكل (١٦٧)

تدريب (١٦٧)

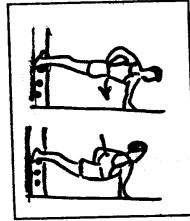
(انبطاح أفقى - سند القدمين على العقلة الثالثة) المشى بالذراعين خلفاً ثم أماماً .



شكل (١٦٨)

تدريب (١٦٨)

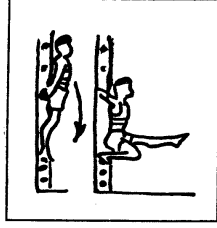
(انبطاح مائل عميق سند القدمين على العقلة الخامسة - الذراعان فوق كرة طبية) ثنى الذراعين .



شكل (١٦٩)

تدريب (١٦٩)

(انبطاح مائل عميق سند القدمين ، العقلة الثالثة والاستناد على الأرض بيد واحدة والأخرى فى الوسط) ضغط الجذع للجهة التى ذراعها فى الوسط والتبديل .



شكل (١٧٠)

تدريب (١٧٠)

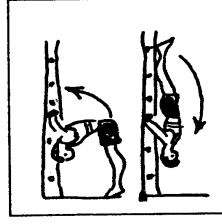
(تعلق ظهر مواجه للعقل الذراعان
لأسفل القدمان واقفتان على العقلة
الرابعة) ثنى إحدى الركبتين مع
الأخرى أماماً .



شكل (١٧١)

تدريب (١٧١)

(تعلق مواجه للعقل رجل مفرودة والأخرى
مثنية ومسندة على العقلة المقابلة) تبادل ثنى ومد
الرجلين والضغط عدة مرات .



شكل (١٧٢)

تدريب (١٧٢)

(وقوف انحناء مواجه للعقل
الذراعان ممسكة لعقل الحائط من
الخلف عالياً) رفع الجسم عالياً حتى
وضع التعلق المقلوب .

نماذج لبعض تمارينات تنمية السرعة



ب



أ

شكل (١٧٤)

تدريب (١٧٤) : (الوقوف) الجرى فى المكان بأقصى سرعة لمدة دقيقة واحدة . مع حساب عدد المرات التى تصل فيها القدم اليمنى (أو اليسرى) إلى الأرض (١٧٤ - أ) .

تدريب (١٧٤) : (الوقوف) أداء التمرين السابق مع محاولة زيادة عدد مرات وصول القدم إلى الأرض (١٧٤ - أ) .

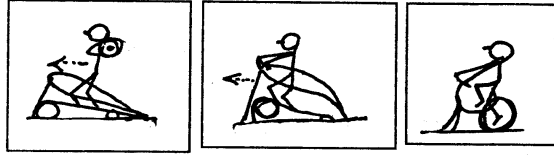
تدريب (١٧٥) : (الوقوف) أداء التمرين السابق مع خفض زمن الأداء إلى أقل من دقيقة تدريجياً . ومحاولة المحافظة على عدد مرات وصول القدم إلى الأرض (١٧٤ - أ) .

تدريب (١٧٧) : (الوقوف) أداء التمرين السابق مع محاولة زيادة عدد مرات وصول القدم إلى الأرض فى الزمن المخفض (١٧٤ - أ) .

تدريب (١٧٨) : (وقوف - حمل ثقل مناسب على الكتفين) الجرى السريع فى المكان لتحقيق أكبر عدد من وصول القدم إلى الأرض خلال دقيقة واحدة (١٧٤ - ب) .

تدريب (١٧٩) : (وقوف - حمل ثقل مناسب على الكتفين) خفض زمن الأداء مع المحافظة على عدد مرات وصول القدم إلى الأرض (١٧٤ - ب) .

تدريب (١٨٠) : (وقوف - حمل ثقل مناسب على الكتفين) محاولة رفع عدد مرات وصول القدم إلى الأرض فى الزمن المخفض (١٧٤ - ب) .



ج

ب

أ

شكل (٢)

تدريب (١٨١) : (الجلوس على دراجة تدريب) ضبط عداد الدراجة على سرعة مناسبة مع خفض حرية حركة دوران الدراجة ، الوصول إلى السرعة المطلوبة من خلال خفض حرية حركة الدراجة (١٧٥ - ١) .

تدريب (١٨٢) : (الجلوس على دراجة تدريب) التمرين السابق مع الحفاظ على سرعة الدوران لمدة دقيقة ثم يتم زيادة الزمن تدريجياً (١٧٥ - ١) .

تدريب (١٨٣) : (الجلوس على دراجة تدريب) التمرين السابق مع زيادة السرعة لمدة دقيقة ثم زيادتها تدريجياً (١٧٥ - ١) .

تدريب (١٨٤) : (الجلوس على دراجة تدريب) التمرين السابق مع محاولة الحفاظ على السرعة مع خفض امكانية دوران الدراجة تدريجياً (١٧٥ - ١) .

تدريب (١٨٥) : (الجلوس على دراجة تدريب) خفض امكان دوران الدراجة مع محاولة تسجيل سرعات أكبر (١٧٥ - ١) .

تدريب (١٨٦) : (الجلوس على دراجة تدريب) التمرين السابق والحفاظ على السرعة لمدة دقيقة تتزايد تدريجياً (١٧٥ - ١) .

تدريب (١٨٧) : (الوقوف ثم الصعود على البساط المتحرك) الجرى على البساط خلال دقيقة واحدة مع عدد مرات وصول إحدى القدمين على الأرض (١٧٥ - ب) .

تدريب (١٨٨) : (الوقوف ثم الصعود على البساط المتحرك) زيادة عدد مرات وصول القدم فى الوحدة الزمنية (١٧٥ - ب) .

تدريب (١٨٩) : (الوقوف ثم الصعود على البساط المتحرك) التمرين السابق مع زيادة سرعة البساط المتحرك وزيادة عدد مرات وصول القدم إلى الأرض (١٧٥ - ب) .

تدريب (١٩٠) : (الجرى على البساط مع حمل ثقل مناسب على الكتفين) زيادة سرعة وصول القدم إلى الأرض ، أو زيادة سرعة دوران البساط المتحرك (١٧٥ - ج) .

تدريب (١٩١) : (الوقوف فى مضمار ألعاب القوى) الجرى لمسافة ٥٠ متر وقياس الزمن .

تدريب (١٩٢) : (الوقوف فى مضمار ألعاب القوى) الجرى لمسافة ٥٠ متر ومحاولة خفض الزمن المسجل فى التمرين السابق .

تدريب (١٩٣) : (الوقوف فى مضمار ألعاب القوى) الجرى لمسافة ٦٠ متر مع محاولة تحقيق زمن التمرين السابق .

تدريب (١٩٤) : (الوقوف فى مضمار ألعاب القوى) الجرى فى الزمن السابق مع محاولة تحقيق مسافة أكبر .

تدريب (١٩٥) : (الوقوف فى المضمار مع حمل ثقل مناسب) الجرى لمسافة ٥٠ متر وقياس الزمن .

تدريب (١٩٦) : (الوقوف فى المضمار مع حمل ثقل مناسب) محاولة تحقيق مسافة أكبر فى الزمن المقاس فى التمارين السابقة .

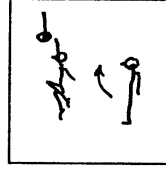
تدريب (١٩٧) : (الوقوف فى المضمار مع حمل ثقل مناسب) الجرى لمسافة ٦٠ متر فى الزمن المقاس .

تدريب (١٩٨) : (الوقوف) ثنى الركبتين كاملاً عند سماع الإشارة أو الصفارة .

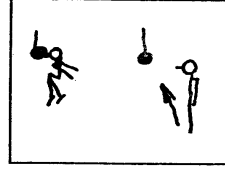
تدريب (١٩٩) : (الوقوف) مع الذراعين جانباً أو أماماً عند سماع الإشارة أو الصفارة .

تدريب (١٠٠) : (الوقوف) الوثب للخلف عند سماع الإشارة أو الصفارة .

تدريب (٢٠١) : (الوقوف) لمس الأرض بإحدى اليدين عند سماع الإشارة أو الصفارة .



ب



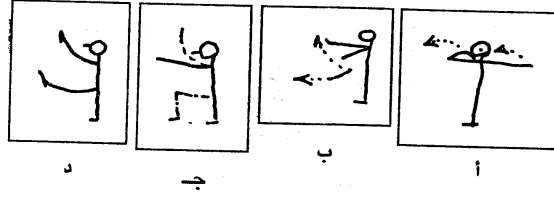
ا

شكل (١٧٦)

تدريب (٢٠٢) : (الوقوف) - كرة معلقة في حبل أو شبكة يمكن التحكم في ارتفاعها) ضرب الكرة بالرأس عند سماع الإشارة أو الصفارة (١٧٦ - ١) .

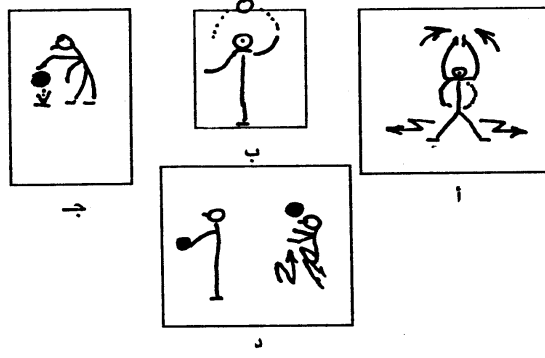
تدريب (٢٠٣) : (الوقوف) ضرب الكرة بإحدى اليدين عند سماع الصفارة أو الإشارة (١٧٦ - ب) .

بعض النماذج لتمارين تنمية التوافق العضلي العصبي



شكل (١٧٧)

- تدريب (٢٠٤) : (الوقوف) رفع الذراع اليمنى جانباً مع ثني الذراع اليسرى (١٧٧-أ) .
- تدريب (٢٠٥) : (وقوف) رفع الذراع اليسرى أماماً عالياً مع رفع الذراع اليمنى جانباً (١٧٧-ب) .
- تدريب (٢٠٦) : (وقوف) رفع الذراع اليمنى أماماً عالياً مع رفع الرجل اليسرى أماماً (١٧٧-ج) .
- تدريب (٢٠٧) : (وقوف) رفع الذراع اليسرى أماماً عالياً مع رفع الرجل اليمنى جانباً (١٧٧-د) .
- تدريب (٢٠٨) : (وقوف) المشي أماماً مع رفع الذراع اليمنى جانباً عالياً .
- تدريب (٢٠٩) : (وقوف) المشي أماماً مع رفع الذراعين جانباً .
- تدريب (٢١٠) : (وقوف) المشي أماماً مع رفع الذراعين أماماً عالياً .
- تدريب (٢١١) : (وقوف) المشي أماماً مع تبادل لفت الرأس يميناً ويساراً .



شكل (١٧٨)

تدريب (٢١٢) : (وقوف) الوثب فتحاً مع التصفيق فوق الرأس
(١٧٨ - ١).

تدريب (٢١٣) : (وقوف) الوثب فتحاً مع التصفيق خلفاً (١٧٨ - ١).

تدريب (٢١٤) : (وقوف - مسك كرة) تنطيط الكرة باليد اليمنى
(١٧٨ - ب).

تدريب (٢١٥) : (وقوف - مسك كرة) تنطيط الكرة باليد اليسرى
(١٧٨ - ب).

تدريب (٢١٦) : (وقوف - مسك كرة) رمى الكرة عالياً ومسكها
باليد العكسية (١٧٨ - ج).

تدريب (٢١٧) : (وقوف - مسك كرة) رمى الكرة عالياً وضربها
بالرأس (١٧٨ - د).

تدريب (٢١٨) : (وقوف - مسك كرة) الجرى مع تبادل لقف الكرة
باليدين للأمام.

تدريب (٢١٩) : (وقوف - مسك كرة) الجري مع تبادل لقف الكرة باليدين للجانب .
 تدريب (٢٢٠) : (وقوف - مسك كرة) الجري مع تبادل لقف الكرة باليدين للخلف .



ب

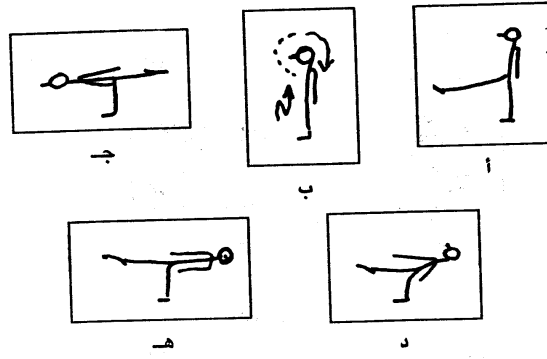


ا

شكل (١٧٩)

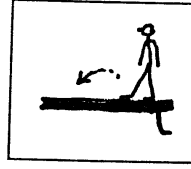
تدريب (٢٢٠) : (وقوف - مسك كرة) رمى الكرة عالياً أثناء الصعود على مدرج (١٧٩ - ا) .
 تدريب (٢٢١) : (وقوف - مسك كرة) رمى الكرة عالياً أثناء الهبوط على مدرج (١٧٩ - ا) .
 تدريب (٢٢٢) : (وقوف - مسك كرة) تنطيط الكرة على القدمين (١٧٩ - ب) .

بعض نماذج تمارينات لتنمية الإلتزان



شكل (١٨٠)

- تدريب (٢٢٣) : (الوقوف) تبادل رفع الرجلين والثبات (١-١٨٠).
- تدريب (٢٢٤) : (الوقوف) الوثب والدوران خلفاً (١٨٠- ب).
- تدريب (٢٢٥) : (الوقوف) الوثب والدوران كاملاً (١٨٠- ب).
- تدريب (٢٢٦) : (الوقوف) ميزان خلفي (١٨٠- د).
- تدريب (٢٢٧) : (الوقوف) ميزان أمامي (١٨٠- ج).
- تدريب (٢٢٨) : (الوقوف) ميزان جانبي (١- ه).



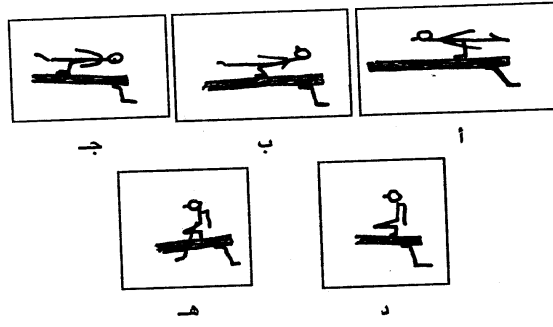
ب



ا

شكل (١٨١)

- تدريب (٢٢٩) : (الوقوف) المشى على الامشاط (١٨١-ا) .
- تدريب (٢٣٠) : (الوقوف على عارضة) المشى على العارضة (١٨١-ب) .
- تدريب (٢٣١) : (الوقوف على عارضة) الوثب للأمام على العارض بالقدمين (١٨١-ب) .
- تدريب (٢٣٢) : (الوقوف على عارضة) تبادل الوثب للأمام على العرصة بالقدمين (١٨١-ب) .
- تدريب (٢٣٣) : (الوقوف على عارضة) الوثب خلفاً (١٨١-ب) .



شكل (١٨٢)

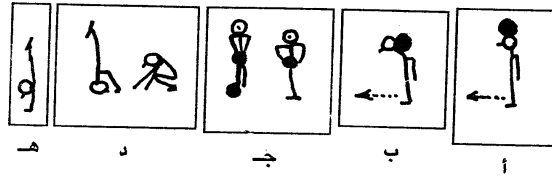
تدريب (٢٣٣) : (الوقوف على عارضة) ميزان أمامي
 . (١-١٨٢)

تدريب (٢٣٣) : (الوقوف على عارضة) ميزان خلفي
 . (١٨٣ - ب)

تدريب (٢٣٣) : (الوقوف على عارضة) ميزان جانبي
 . (١٨٢ - ج)

تدريب (٢٣٣) : (الوقوف على عارضة) ثني الركبتين ببطء
 . (١٨٣ - د)

تدريب (٢٣٣) : (الوقوف على عارضة) تبادل ثني الركبتين
 . (١٨٣ - هـ)



شكل (١٨٣)

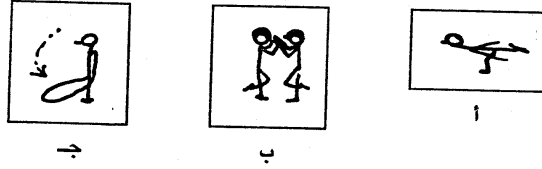
تدريب (٢٣٩) : (وقوف - مسك كرة) وضع الكرة على الرأس والمشي بها (١-١٨٣) .

تدريب (٢٤٠) : (وقوف - مسك كرة) وضع الكرة خلف الرقبة والمشي (١٨٣-ب) .

تدريب (٢٤١) : (وقوف - مسك كرة) الوقوف برجل واحدة على الكرة (١٨٣-ج) .

تدريب (٢٤٢) : (جلوس قرفصاء) الوقوف على الرأس (١٨٣-د) .

تدريب (٢٤٣) : (جلوس قرفصاء) الوقوف على اليدين (١٨٣-هـ) .



شكل (١٨٤)

تدريب (٢٤٤) : (جلوس قرفصاء) الوقوف لأداء ميزان خلفي .

- تدريب (٢٤٥) : (جلوس قرفصاء) الوقوف لأداء ميزان أمامي .
- تدريب (٢٤٦) : (جلوس قرفصاء) الوقوف لأداء ميزان جانبي (١٨٤ - ١) .
- تدريب (٢٤٧) : (الوقوف على قدم واحدة) سباق عدو على قدم واحدة مع الزميل .
- تدريب (٢٤٨) : (الوقوف على قدم واحدة) الاحتفاظ بالاتزان أثناء الدفع الخفيف من الزميل لفقد التوازن (١٨٤ - ب) .
- تدريب (٢٤٩) : (الوقوف على قدم واحدة) سباق عدو على قدم واحدة مع الزميل للخلف .
- تدريب (٢٥٠) : (الوقوف على قدم واحدة) سباق عدو على قدم واحدة مع الزميل للجانب .
- تدريب (٢٥١) : (وقوف - مسك حبل وثب) دوران الحبل والوثب (١٨٤ - ج) .
- تدريب (٢٥٢) : (وقوف - مسك حبل وثب) دوران الحبل مرتين والوثب (١٨٤ - ج) .
- تدريب (٢٥٣) : (وقوف - مسك حبل وثب) دوران الحبل بسرعة كبيرة والوثب .
- تدريب (٢٥٤) : (وقوف - مسك حبل وثب) تبادل الوثب على القدمين .
- تدريب (٢٥٥) : (وقوف - مسك حبل وثب) استمرار الوثب على قدم واحدة .

تدريبات التمرير
بلاعب واحد
Passing Drills
One Player

تدريبات

• ايضاح الرموز :



(١) رافع ، وضع البداية ، تمرير مواجه ، الاعداد .

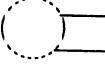


(٢) رافع ، المكان الملاحق ، تمرير مواجه ، الاعداد .



(٣) رافع ، واضع البداية ، تمرير من أسفل

باليدين أو الرمي .



(٤) رافع ، المكان الملاحق ، تمرير من أسفل

باليدين معاً أو الرمي .



(٥) مهاجم ، وضع البدء ، ضرب ساحق ،

وضرب موجه .



(٦) مهاجم ، مكان لاحق ، ضرب ساحق ،

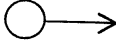
وضرب موجه .



(٧) حائط صد ، وضع البداية .



(٨) حائط صد ، مكان ملاحق .



(٩) ارسال .



(١٠) غطس أو بدرجة .

h

(١١) كوتش .

• القدم = ٤٠ سم ، المتر = ٢,٥ قدم .

• خط سير الكرة .

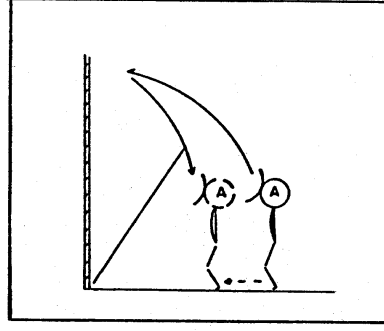
• خط سير اللاعب .



تدريبات للتمرير - بلاعب واحد

أن مجموعة التدريبات الأولى الواردة فى هذا الفصل ، نجدها قد صممت وشكلت لتناسب اللاعبين المبتدئين فى مختلف المراحل السنية وفى هذا الفصل سوف يتدرب اللاعبون المبتدئين لكي يتقنوا مهارة التمرير وذلك بالنسبة لجميع المواقف التعليمية والتدريبية حيث أننا نجد النموذج هنا للموقف التعليمي ، والتدريبات المنفذة هنا صممت لكي تكون هناك كرة واحدة لكل لاعب ، إلا أن هذا لا يمنع أنه من الممكن للاعبين أن يستعملوا تدريبات أخرى بغرض التطبيق والاتقان لمهارات التمرير التي سبق وتعلموها وهي أيضاً واردة فى هذا الفصل ، كما يمكن للاعب إما أن يستعمل التمرير من أعلى للأمام *over head pass* . أو التمرير من أسفل باليدين معاً *Fore arm pass* . مع أغلب أنواع التمرير . ويكون ذلك حسب تعليمات المدرب ، ويفضل أيضاً عند تطبيق هذه التدريبات الاهتمام بتسجيل عدد مرات الأداء حسب متطلبات كل تمرير بمعنى عدد مرات الأداء الناجح مثلاً أو الفاشل ، كذا عدد مرات سقوط الكرة ... إلخ ، حتى يتسنى لنا التعرف على مستوى تقدم اللاعبين خاصة المبتدئين ، وأخيراً حاولت أن أبدأ فى هذا الفصل بمجموعة تدريبات متدرجة من السهل إلى الصعب حتى يتسنى للاعب سهولة العمل مع أكثر من لاعب أو زميل وكذا أكثر من كرة كما سوف يرد فى فصول قادمة .

تدريب رقم (١)



شكل (١)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No Of Players* : لاعب واحد
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يقف اللاعب مواجه الحائط وعلى بعد حوالي ٦ أقدام بعيداً عنها (حوالي ٢٥٠ سم) ، ويقوم اللاعب برمي الكرة على الحائط وذلك على ارتفاع ما بين ١٠ - ١٥ قدم من الأرض (حوالي ٤ م إلى ٤,٥ م) .

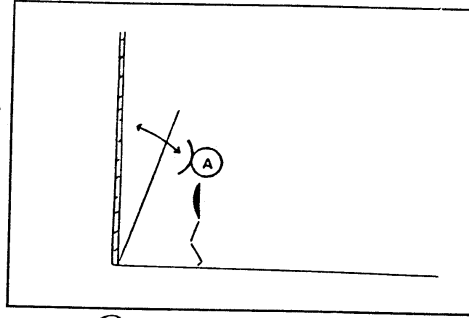
- يبدأ اللاعب في التحرك تحت الكرة وبمسكها ثم بعد ذلك ينوع من شكل وضع الجسم (المقصود هنا شكل وقفة الاستعداد العالية التي يتخذها أما بثني الركبتين قليلاً ، وقفة متوسطة ... إلخ .

- يجب التركيز على حصر العمل على التكنيك أو الأداء الصحيح .

(انظر شكل ١)

تدريب رقم (٢)

شكل
(٢)

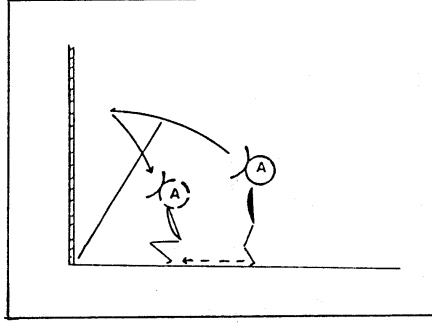


- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب : *Drill Description*

- يقف اللاعب قريباً من الحائط ومواجه له ويبدأ في التمرير الكرة على الحائط مستعملاً التمرير المواجه لأعلى وللأمام *over head pass*.
- من الممكن السماح للاعب الكرة الطائرة باستعمال كرة سلة ، حيث أن استعماله لكرة السلة سوف يساعده على تقوية الأصابع في التمرير سواء من أعلى أو من أسفل باليدين معاً حيث تعمل أيضاً على تقوية منطقة الساعد بالإضافة إلى مساعدته أيضاً على تنمية الوضع الملائم للتمرير .
- يراعى التركيز أو حصر العمل على استرخاء الرسغين وأيضاً حركة المتابعة بأصابع السبابة أثناء التمرير من أعلى ، والتركيز على فرد الساعدين وتقاربهما والتمرير من أسفل اليدين .
- يوجه المدرب أو المدرس اللاعب إلى كيفية التحرك السليم والدخول على الكرة . أنظر شكل (٢)

تدريب رقم (٣)

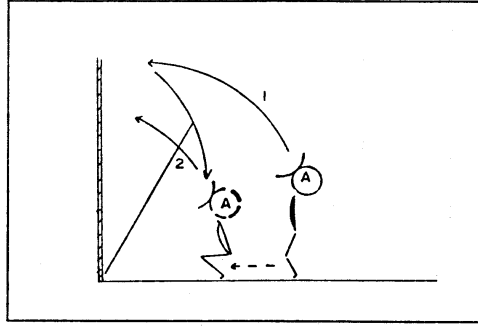


شكل (٣)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يقف اللاعب على بعد حوالي (٥) أقدام من الحائط (حوالي ٢٠٠ سم) ويقوم برمي الكرة اتجاه الحائط وعلى ارتفاع حوالي (٨) أقدام من الأرض (حوالي ٣ م إلى ٣,٥ م) .
- يتحرك اللاعب ويبدأ في اتخاذ وضع القرفصاء تحت الكرة ويحاول أن يمسك الكرة بعد ارتدادها .
- يجب على اللاعب أن ينوع من وضع وشكل أصابع اليدين لكي يرى المدرب ما إذا كانت صحيحة أم لا . أنظر شكل (٣) .

تدريب رقم (٤)

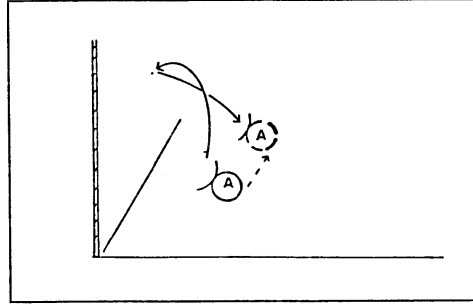


شكل (٤)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :
- يقف اللاعب مواجه الحائط على بعد حوالي ٦ أقدام . (من ٢,٥ م إلى ٣ م)
- يرمى اللاعب الكرة اتجاه الحائط وعلى ارتفاع يتراوح ما بين ١٠ - ١٥ قدم .
- يتحرك اللاعب تحت الكرة مع تمريرها إلى الحائط مستخدماً التمرير من أعلى وللأمام (فوق الرأس) ثم يمسك اللاعب الكرة المرتدة الثانية بيده ثم يبدأ من جديد .
- يراعى التأكد من الأداء الصحيح .
- يراعى عدم البدء مرة ثانية إلا بعد تصحيح الأخطاء المحتمل ظهورها في كل مرة يقوم فيها بالعمل . انظر شكل (٤) .

تدريب رقم (٥)

شكل
(٥)



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

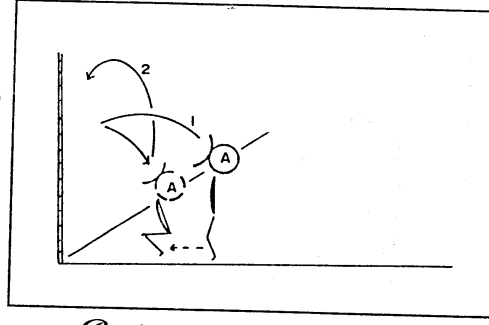
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يقف اللاعب مواجه الحائط على بعد حوالي ٨ أقدام (حوالي ٨,٥ م) ثم يرمى الكرة اتجاه الحائط على ارتفاع ١٠ أقدام من الأرض (حوالي ٤ م) وذلك إما لجهة اليمين أو لجهة اليسار .
- يتحرك اللاعب تحت الكرة ممسكاً الكرة مستعملاً الشكل الصحيح لأداء التمرير من أعلى فوق الرأس *Over head pass* .
- على المدرب أن يوجه اللاعب أن ينوع من وضع اليدين وكذا وضع الجسم لكي يرى ما إذا كان صحيحاً أم لا وذلك في كل مرة يؤدي فيها اللاعب .
- بعد إتقان التمرير يترك للاعب حرية اختيار الجهة (يميناً - يساراً) .
- يسجل للاعب عدد مرات التي نجح فيها في أداء التمرير إما إلى الجهة اليسرى وإما التمرير إلى الجهة اليمنى . أنظر شكل (٥) .

تدريب رقم (٦)

شكل
(٦)



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

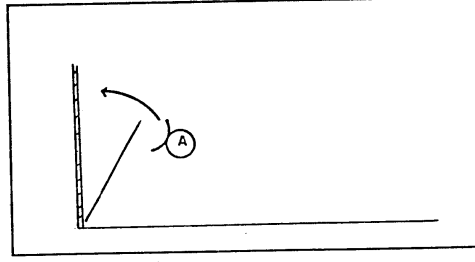
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يقف اللاعب على بعد حوالي (٥) أقدام من الحائط (٢ م) ويرمي الكرة في اتجاه الحائط على ارتفاع (٢) أقدام (حوالي ١٢٠ سم إلى ١٥٠ سم) أعلى الرأس .
- يتحرك اللاعب ليتخذ وضع القرفصاء تحت الكرة ويمرر الكرة عالياً لاتجاه الحائط من هذا الوضع .
- يمسك اللاعب الكرة المرتدة ثانية ويبدأ من جديد وهكذا .
- من الممكن أن يصعب التمرير بزيادة الارتفاع على الحائط .
- يسجل للاعب عدد مرات نجاحه في أداء التمرير من وضع القرفصاء .
- يسجل عدد مرات سقوط الكرة منه عند ارتدادها على الأرض .
- أنظر شكل (٦) .

تدريب رقم (٧)

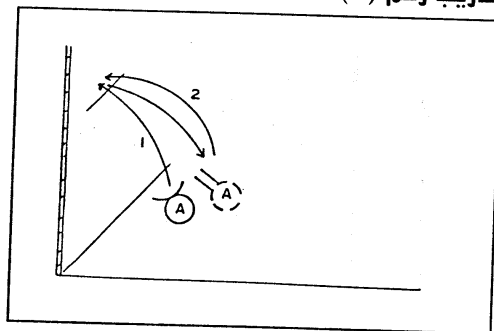


شكل (٧)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :
 - يقف اللاعب على بعد حوالي (٨) أقدام (حوالي ٣٢٠ سم إلى ٣٥٠ سم) من الحائط ويمرر الكرة اتجاه الحائط مستخدماً التمرير من أعلى وللأمام فوق الرأس .
 - يعمل اللاعب على التركيز وحضر اهتمامه في أداء كل تمريرة بطريقة صحيحة .
 - يجب على اللاعب أن يحسب كم تمريره في مواجهة الحائط يستطيع أن يؤديها بدون حدوث أي خطأ .
 - ابدأ من جديد في حالة حدوث أي خطأ .
 - سجل عدد مرات التمرير من أعلى وللأمام فوق الرأس *Over head pass* الناجحة تماماً . انظر شكل (٧) .

تدريب رقم (٨)

شكل
(٦)



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- يرسم خط على ارتفاع (١٠) أقدام (حوالي ٤ م) على الحائط من الأرض .

- يقف اللاعب على بعد حوالي (٦) أقدام من الحائط (حوالي ٢٤٠ سم إلى ٢٥٠ سم) محاولاً تمرير الكرة اتجاه الحائط وفوق الخط المرسوم عليها مستعملاً في الأولى التمرير من أعلى المواجهة والتمرير من أسفل باليدين معاً في الثانية .

- كرر هذا الأداء ٣٠ مرة بتعقبها فترة راحة .

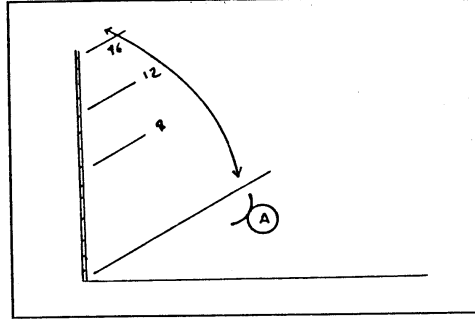
- ابدأ من جديد عند حدوث أى خطأ .

- يسجل عدد مرات التمرير من أعلى المواجهة (فوق الرأس) *over head pass* .

- يسجل عدد مرات التمرير أو أسفل باليدين معاً *Forearm pass* . انظر شكل (٨) .

تدريب رقم (٩)

شكل
(٩)



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

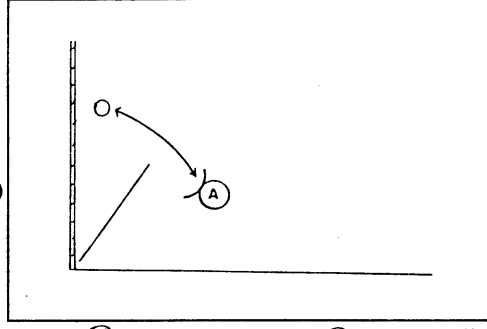
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- ضع علامات على هيثة خطوط ثلاث بعرض الحائط وعلى ارتفاعات التالية ٨ ، ١٢ ، ١٦ قدم من الأرض (حوالي ٣٥٠ سم ، ٤٥٠ سم ، ٦٥٠ سم) .
- يحاول اللاعب تمرير الكرة على الحائط أعلى الارتفاعات المذكورة مستخدماً التمرير من أعلى فوق الرأس *Over head pass* .
- سجل ثلاث نقط لكل ٢٠ تمريرة مستمرة على الارتفاع ١٦ قدم (حوالي ٦٥٠ سم) .
- سجل نقطتان لكل ٢٠ تمريرة مستمرة على ارتفاع ١٢ قدم (حوالي ٤٥٠ سم) .
- سجل نقطة واحدة لكل ٢٠ تمريرة مستمرة على ارتفاع ٨ أقدام (حوالي ٣٥٠ سم) .
- من الممكن أن يطبق نفس التدريب مستخدماً مهارة التمرير من أسفل باليدين معاً *Forearm pass* . انظر شكل (٩) .

تدريب رقم (١٠)

شكل
(١٠)



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- ارسم دائرة على الحائط ارتفاع (١٢) قدم (حوالي ٤٥٠ سم إلى ٥٠٠ سم = ٥ م) من الأرض مراعيًا أن تكون الدائرة أكبر حجمًا قليلًا من حجم الكرة الطائر .

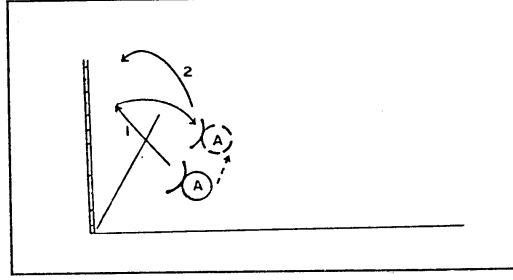
- اجعل اللاعب يقف على بعد حوالي (٦) أقدام (حوالي ٤٨٠ سم) من الحائط ويبدأ في تمرير الكرة على الهدف (١٠٠) تمريرة ، فترات الراحة بعد أداء (٢٥) تمريرة .

- احسب وسجل لكل تمريرة ضربت أو لمست الهدف .

- يستخدم في هذا التدريب مهارة التمرير من أعلى فوق الرأس *Over head pass* .

- كما يستخدم هذا التدريب لتحسين واتقان دقة مهارة التمرير .
أنظر شكل (١٠) .

تدريب رقم (١١)



شكل (١١)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

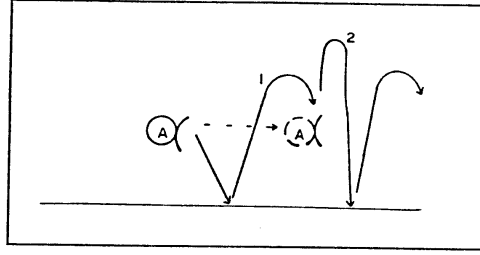
- يقف اللاعب على بعد حوالي (٨) أقدام (حوالي ٣٢٠ إلى ٣٥٠ سم) من الحائط يمرر اللاعب الكرة اتجاه الحائط وعلى ارتفاع حوالي (١٠) أقدام (٤ م) من الأرض وذلك إما جهة اليمين ، اليسار .
- يتحرك اللاعب على جانبيه وتحت الكرة ، لتمرير الكرة عاليًا اتجاه الحائط .

- امسك الكرة وكرر العمل باستمرار .

- من الممكن في هذا التدريب استخدام التمرير من أعلى فوق الرأس في الكرة الأولى والتمرير من أسفل باليدين معاً الكرة الثانية عند التحرك جانبياً .

- يسجل اللاعب عدد مرات التمرير من أعلى فوق الرأس - كذلك من أسفل باليدين معاً . انظر شكل (١١) .

تدريب رقم (١٢)



شكل (١٢)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- يضرب اللاعب الكرة على الأرض ثم يبدأ في التحرك تحت الكرة ويمررها عالياً .

- يعمل اللاعب على السماح للكرة بالارتداد ثم يبدأ في التحرك تحتها مؤدياً التمرير عالياً يؤدي هذا التمرير باستمرار .

- يراعى اتخاذ اللاعب الوضع الصحيح تحت الكرة فور ارتدادها عالياً من الأرض .

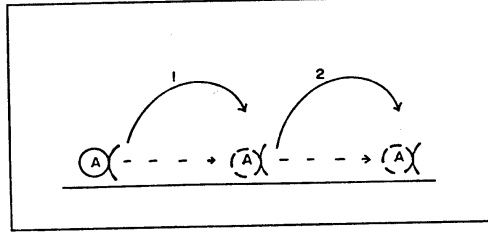
- من الممكن استخدام كل من التمرير من أعلى فوق الرأس وكذا من أسفل باليدين معاً .

- يسجل للاعب عدد مرات التمرير من أعلى وللأمام *Over head pass* أو من أسفل باليدين معاً *Forearm pass* .

- يسجل للاعب عدد مرات الفشل في تمرير الكرة . انظر شكل

(١٢)

تدريب رقم (١٣)



شكل (١٣)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

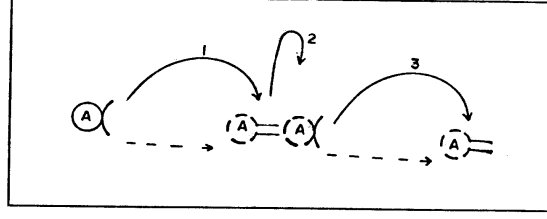
- عدد اللاعبين *No Of Players* : لاعب واحد

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- يمرر اللاعب الكرة تمرير من أعلى فوق الرأس على ارتفاع حوالى (١٠) أقدام (حوالى ٣ م إلى ٤ م) أعلى الرأس وعلى امتداد نقطة تبعد (١٠) أقدام (حوالى ٤ م) من الأرض .
- يجرى اللاعب تحت الكرة مكرراً الحركة باستمرار ومحاولاً اتخاذ الوضع الصحيح للتمرير فى كل مرة يقوم فيها بالأداء .
- يعمل اللاعب على التركيز على التحرك السريع لكى يصل تحت الكرة ثم يأخذ فترة لأداء التمريرة .
- يسجل للاعب عدد مرات التمرير من أعلى للأمام الناجحة .
- يسجل للاعب عدد مرات سقوط الكرة .
- من الممكن استخدام التمرير من أسفل باليدين معاً .
- أيضاً قيم التسجيل بنفس الطريقة السابقة . انظر شكل (١٣) .

تدريب رقم (١٤)



شكل (١٤)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يمرر اللاعب الكرة مستخدماً التمرير من أعلى فوق الرأس بارتفاع حوالى (٥) أقدام (حوالى ٢ م) فوق الرأس لمسافة (١٠) أقدام (حوالى ٤ م) أمامه من الأرض .

- ثم يبدأ اللاعب فى الجرى تحت الكرة وتمريرها فى خط مستقيم عالياً مستخدماً مهارة التمرير من أسفل باليدين معاً *Forearm pass* .

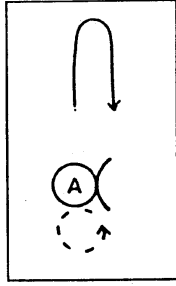
- يستطيع اللاعب تكرار الحركة مستخدماً فى البداية التمرير المواجه من أسفل باليدين معاً .

- يسجل للاعب عدد مرات التمرير من أسفل باليدين معاً بطول المسافة (١٠) أقدام (حوالى ٤ م) على الأرض .

- كما يسجل للاعب عدد مرات سقوط الكرة بعيداً عن المسافة المحددة .

- يستطيع المدرب أن يحدد بعض التعليمات الخاصة بطريقة العمل مثلاً أكبر عدد من المرات أو أقل عدد مرات . انظر شكل (١٤) .

تدريب رقم (١٥)



شكل (١٥)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

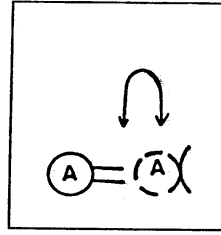
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يمرر اللاعب الكرة على ارتفاع حوالى (٥) أقدام (حوالى ٤ م) أعلى الرأس مستخدماً مهارة التمرير من أعلى فوق الرأس *Over head pass* ، يقوم اللاعب بعمل دورة كاملة تحت الكرة ثم يبدأ فى تمريرها مرة أخرى وهكذا .
- يسجل اللاعب عدد مرات التمرير من أعلى فوق الرأس كذا عدد مرات الدورانات تحت الكرة .
- من الممكن تطبيق هذا التدريب مستخدماً مهارة التمرير من أسفل باليدين معاً مع الدوران أيضاً .
- يتم التسجيل بنفس الطريقة ، عدد مرات التمرير ، عدد الدورانات .
- أيضاً من الممكن الجمع بين نفس الأدائين التمرير من أعلى فوق الرأس ثم دورة كاملة والتمرير من أسفل باليدين معاً ثم دورة والتمرير من أعلى وهكذا .
- تسجيل عدد مرات الدورانات فى كل نوع ، وكذا عدد مرات التمرير . أنظر شكل (١٥) .

تدريب رقم (١٦)

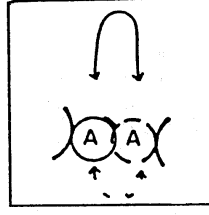


شكل (١٦)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يمرر اللاعب الكرة لنفسه على ارتفاع حوالى (٥) أقدام (حوالى ٢ م) أعلى الرأس فى البداية ، وفى الأول يؤدي التمرير من أعلى وللأمام ، ثم التمرير من أسفل باليدين معاً ، فى الكرة الثانية .
- تكرر الحركة من ١٥ : ٣٠ مرة يعقبها فترة راحة .
- ابدأ من جديد فى حالة حدوث أى خطأ .
- يسجل للاعب عدد مرات التمرير من أعلى فوق الرأس *Over head pass* وعدد مرات التمرير من أسفل باليدين *Forearm pass* .
- يسجل للاعب عدد مرات حدوث الخطأ بالنسبة للعدد الكلى .
- أنظر شكل (١٦) .

تدريب رقم (١٧)

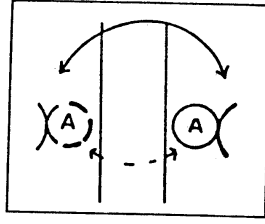


شكل (١٧)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يمرر اللاعب الكرة لنفسه على ارتفاع حوالى (١٠) أقدام (حوالى ٤ م) أعلى الرأس مؤدياً نصف دورة تحت الكرة ثم تمرير الكرة مرة أخرى وهكذا .
- يترك للمدرب حرية إختيار نوع التمرير حيث يستطيع أن يبدأ بالتمرير من أعلى للأمام ثم أسفل باليدين معاً .
- أو يمتزج نوعى التمرير مرة تمرير من أعلى ثم دورة يليها تمرير من أسفل .
- يسجل عدد مرات التمرير من أعلى فوق الرأس أو من أسفل ، كما يسجل عدد الدورانات (نصف دورة) فى كل مرة . انظر شكل (١٧) .

تدريب رقم (١٨)



شكل (١٨)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

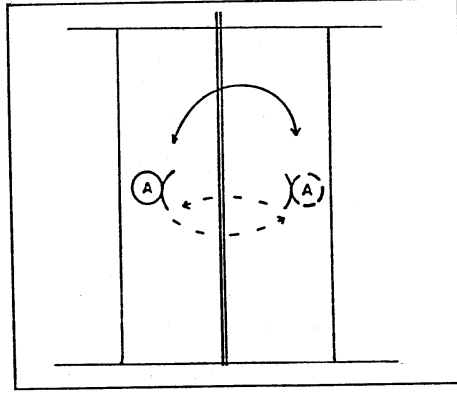
- ارسم خطين على الأرض المسافة بينهما (٣) أقدام (حوالي ١٢٠ سم إلى ١٥٠ سم) .
- يبدأ اللاعب من خارج أحد الخطوط بحيث يكون ظهره لجهة الخط .

- يمرر الكرة مستعملاً التمرير من أعلى وللخلف فوق الرأس *Over head back pass* ثم يلف تحت الكرة ويقوم بتعديه الخط الثاني ويمرر الكرة خلفاً اتجاه الخط الأول وهكذا ويستمر العمل إلى أن تسقط الكرة .

- يسجل عدد مرات التمرير من أعلى فوق الرأس وللخلف .
- يسجل عدد مرات تعديه الخطين .
- يمكن أن يسجل عدد مرات سقوط الكرة . انظر شكل (١٨) .

تدريب رقم (١٩)

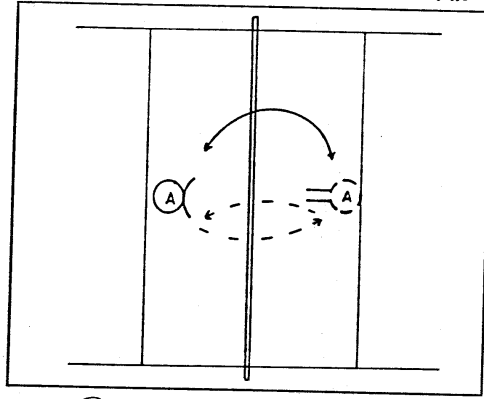
شكل
(١٩)



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :
- يمرر اللاعب الكرة عاليًا من فوق الشبكة مستخدمًا مهارة التمرير من أعلى وللأمام ، يعبر اللاعب من تحت الشبكة ، ويمرر الكرة عاليًا مستعملًا هذه المرة التمرير من أعلى وللخلف من فوق الشبكة يؤدي هذا التمرير باستمرار .
- يحاول اللاعب أن يلف لمواجهة الشبكة قبل تمرير الكرة .
- يحاول اللاعب أن يؤدي هذا التمرير على الأقل ١٥ مرة .
- يسجل عدد مرات التمرير من أعلى فوق الرأس .
- يسجل عدد مرات التمرير من أعلى وللخلف .
- يمكن أن يسجل عدد مرات التعدية من تحت الشبكة . أنظر شكل (١٩)

تدريب رقم (٢٠)

شكل
(٢٠)



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

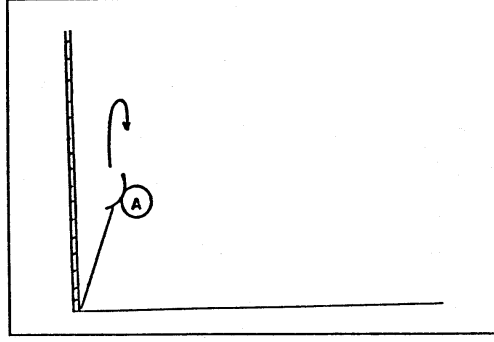
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- يمرر اللاعب الكرة من فوق الشبكة ، مستعملاً التمرير من أعلى وإلى الأمام *Over head pass* .
- يعبر اللاعب من تحت الشبكة ويمرر الكرة من فوق الشبكة مرة أخرى مستعملاً التمرير من أسفل باليدين معاً *Forearm pass* .
- كرر هذا التمرير باستمرار مستعملاً التمرير من أعلى وللأمام على أحد نصفي الملعب والتمرير من أسفل باليدين معاً في النصف الآخر من الملعب .
- يسجل للاعب عدد مرات التمرير من أعلى وللأمام .
- يسجل للاعب عدد مرات التمرير من أسفل باليدين معاً .
- يمكن أن تسجل عدد مرات العبور من أسفل الشبكة .
- يمكن أن تسجل عدد مرات سقوط الكرة . انظر شكل (٢٠) .

تدريب رقم (٢١)

شكل
(٢١)

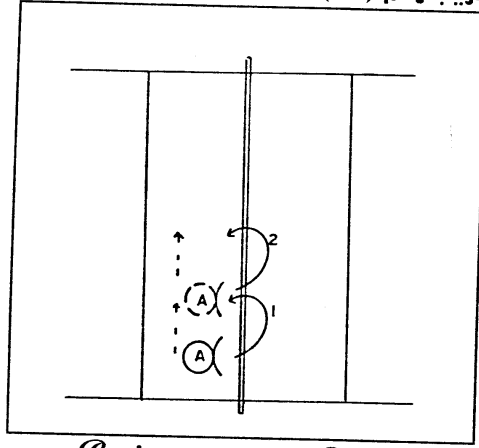


- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يقف اللاعب والقدمان متلاصقتان تماماً على بعد (١) قدم (حوالي ٥٠ سم) من الحائط . مواجهة للحائط .
- يمرر اللاعب الكرة مستقيمة من أعلى فوق الرأس مع مراعاة عدم لمس الكرة للحائط ، كما يجب على اللاعب ألا يحرك قدمين أثناء الأداء .
- ابدأ من جديد عقب حدوث أى خطأ . محاولاً أداء هذا التدريب ١٥ مرة فى صف أو فى كل وحدة دون حدوث أى خطأ .
- من الممكن أن تزيد عدد المرات الأداء الصحيحة مع مستوى تقدم اللاعب على النحو التالى ١٥ ، ٢٠ ، ٢٥ ... إلخ .
- من الممكن تسجيل عدد مرات الأخطاء تصريك القدمين - لمس الكرة للحائط - لمس المرفقين للحائط - سقوط الكرة . أنظر شكل (٢١) .

تدريب رقم (٢٢)

شكل
١ (٢٢)



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

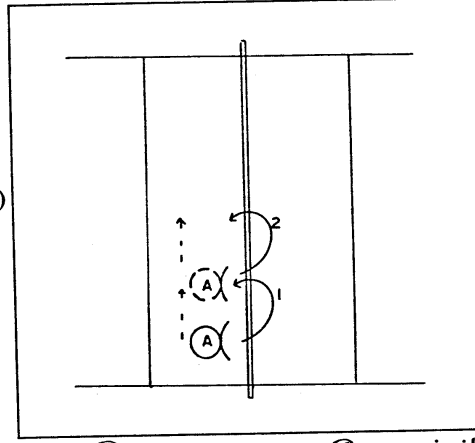
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- يبدأ اللاعب من على مسافة (٣) أقدام (حوالي ١٢٠ سم إلى ١٥٠ سم) بعيداً عن الشبكة وهو مواجهاً لها .
- ثم يبدأ اللاعب في التمرير من أعلى وللأمام *Over head pass* على ارتفاع (٨) أقدام (حوالي ٢٥٠ سم) فوق الرأس على بعد (٣) أقدام (حوالي ١٢٠ سم) لناعية الجانب ، وبامتداد الشبكة .
- يتحرك اللاعب سريعاً (جانباً) لأداء التمريرة من أعلى وللأمام أخرى ... وهكذا لنهاية الشبكة .
- يسجل عدد مرات التمرير من أعلى وللأمام بامتداد الشبكة .
- يسجل عدد مرات سقوط الكرة على الأرض .
- يعاد التدريب في كل مرة تسقط فيها الكرة . انظر شكل (٢٢) ١.

تدريب رقم (٢٢)

شكل
(٢٢) ب



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

كما جاء في التدريب السابق مع ملاحظة أن :

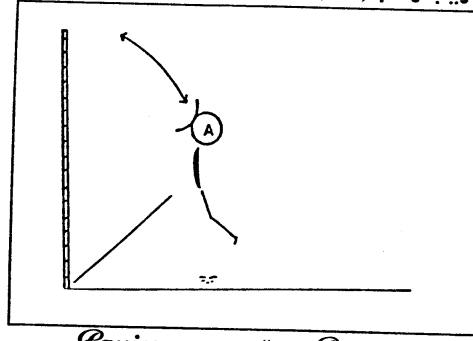
- يبدأ اللاعب في التحرك جانباً تحت الكرة ثم يمرر الكرة مرة أخرى اتجاه الجانب الآخر ، بطول الشبكة .

- يمكن للاعب أن يستعمل نفس الاتجاه في العودة عند التحرك بطول الشبكة أو من الممكن أن يؤدي هذا التمرين من جانب لجانب بطول الشبكة .

- يسجل عدد مرات التمرير من أعلى وللأمام من على كل جانب بامتداد طول الشبكة . انظر شكل (٢٢) ب .

تدريب رقم (٢٣)

شكل
(٢٣)



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

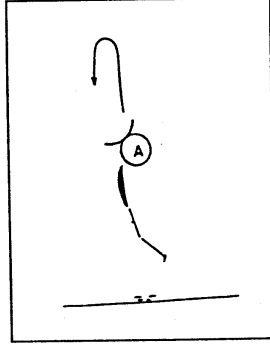
- يقف اللاعب مواجهاً الحائط على بعد حوالى (٦) أقدام منه (حوالى ٢٤٠ سم إلى ٢٥٠ سم) .
- يمرر اللاعب الكرة على الحائط بارتفاع حوالى ١٢ قدم (حوالى ٤٥٠ سم إلى ٥ م) من الأرض .
- يثب اللاعب عاليًا بقدر المستطاع فى كل مرة يؤدي فيها التمريرة التالية مستخدمًا مهارة التمرير من أعلى مع الوثب .

Overhead jump pass

- كرر هذا التدريب ١٥ مرة مع الراحة .
- ابدأ مرة ثانية عند كل خطأ يرتكب .
- تسجل عدد مرات التمرير من أعلى مع الوثب .
- يمكن أن تسجل عدد مرات الوثب .
- يمكن أن تسجل عدد مرات ارتكاب الخطأ . انظر شكل (٢٣) .

تدريب رقم (٢٤)

شكل
(٢٤)



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

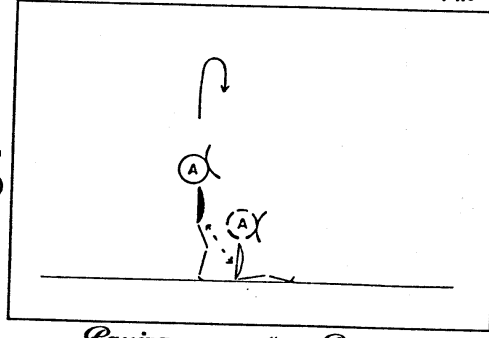
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- يمرر اللاعب الكرة لنفسه فوق الرأس على ارتفاع ١٠ أقدام (حوالي ٤ م) مستعملاً التمرير من فوق الرأس *Over head pass* .
- يثبت اللاعب بقدر المستطاع في كل مرة يؤدي فيها التمريرة .
- كرر هذا التدريب ١٥ - ٢٥ مرة يليها فترة راحة . غير محددة للناشئين ، دقيقتين للاعبين .
- ابدأ من جديد عقب حدوث أى خطأ .
- يمكن تسجيل عدد مرات التمرير صحيحة الأداء .
- يمكن تسجيل عدد مرات الوثب .
- تستطيع زيادة العدد بالتدريج ٢٥ ، ٣٥ ، ٤٠ ... إلخ مع تقدم مستوى اللاعب . انظر شكل (٢٤) .

شكل
(٢٥)



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- يمرر اللاعب الكرة لنفسه على ارتفاع حوالى ٢٠ قدم (حوالى ٥ م إلى ٨ م) فوق الرأس .

- بعد كل تمريرة يجلس اللاعب على الأرض جلوس طويل ثم يقف فجأة مرة ثانية لأداء التمريرة التالية ، يراعى السرعة فى أداء هذا التمرين .

- يلاحظ أن هناك العديد من الأنواع المختلفة للأوضاع يمكن للاعب أن يستعملها عند أداء هذا التمرين منها (الجلوس ، القرفصاء ، الانبطاح ، الوثب ، الدوران ، غلق العينان) .

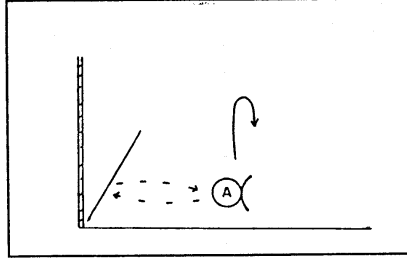
- تسجل عدد مرات التمرير من أعلى وللأمام ، صحيحة الأداء .

- تسجل عدد مرات الجلوس الطويل أو أى من الأنواع والأوضاع المتفق عليها .

- يبدأ اللاعب من جديد فور حدوث خطأ . انظر شكل (٢٥) .

تدريب رقم (٢٦)

شكل
(٢٦)



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

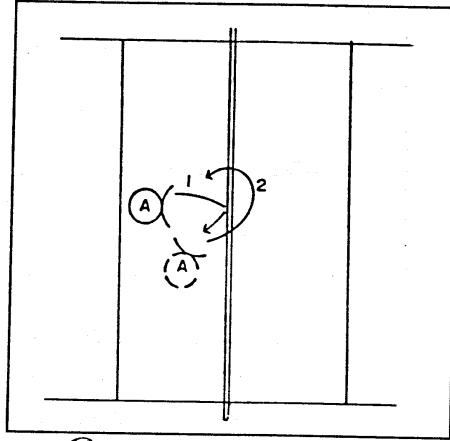
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- يبدأ اللاعب من على بعد يتراوح ما بين ٦ - ١٠ أقدام (حوالي ٢٥٠ سم إلى ٤٠٠ سم) بعيداً عن الحائط بحيث يكون ظهره مواجهة الحائط .
- يمرر الكرة لنفسه مستخدماً التمرير *Over head pass* ، ثم يجري سريعاً للمس الحائط ويعود مرة أخرى لأداء التمرير مرة أخرى .
- يؤدي هذا التمرين باستمرار ، كما يجب مراعاة أن يكون التحرك سريعاً لاتجاه الحائط عند للمس .
- لزيادة صعوبة التمرين ، بعد المسافة بين الحائط واللاعب بحيث تزيد عن ١٠ أقدام (حوالي ٤ م) .
- يسجل عدد مرات التمرير من أعلى فوق الرأس صحيحة الأداء .
- يسجل عدد مرات لمس اللاعب للحائط .
- يمكن أن يرتبط هذا التدريب بزمان أداء . انظر شكل (٢٦)

تدريب رقم (٢٧)

شكل
(٢٧)



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

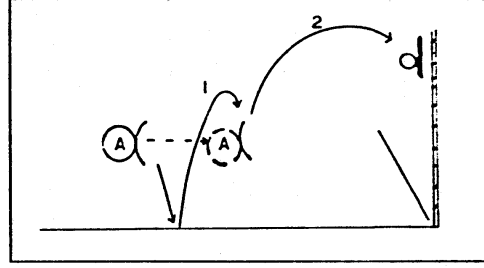
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يقف اللاعب على بعد مسافة ٥ أقدام (حوالي ٢ م) من الشبكة
- يبدأ اللاعب برمى الكرة داخل الشبكة من زاويا مختلفة . عند ارتداد الكرة من الشبكة .
- يتحرك اللاعب تحت الكرة ، يمررها عالياً مستعملاً التمرير من أعلى للأمام وذلك من وضع السقوط تحت الكرة أو التمرير من أسفل باليدين معاً .
- يسجل عدد مرات التمرير من الكرات المرتدة .
- يسجل عدد المحاولات الفاشلة .
- يمكن أن يحدد عدد مرات للأداء الصحيح لأي عدد من نوعى التمرير . انظر شكل (٢٧) .

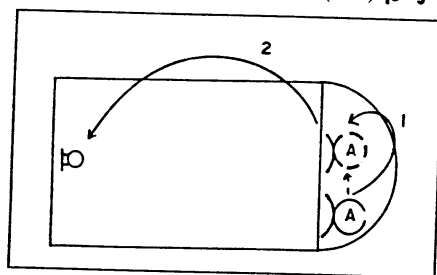
تدريب رقم (٢٨)



شكل (٢٨)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :
- يقف اللاعب على بعد حوالى ١٥ قدم (حوالى ٦ م) من حلقة كرة السلة .
- يقوم اللاعب بضرب الكرة فى الأرض وبارتداد الكرة من الأرض يبدأ فى التحرك تحتها محاولاً أداء التمرير من أعلى وللأمام فى داخل الحلقة .
- يسجل عدد مرات التمرير من أعلى وللأمام *Over head pass* الصحيحة داخل الحلقة .
- يمكن أن تحدد عدد مرات التصويب على الحلقة .
- كما عليه أن يكون هذا التدريب فى صورة تنافس وذلك بالاشتراك مع لاعب آخر . أنظر شكل (٢٨) .

تدريب رقم (٢٩)



شكل (٢٩)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- يقف اللاعب على بعد حوالى ١٥ قدم (حوالى ٦ م) من حلقة كرة السلة (داخل منطقة الرمية الحرة) .

- يقوم اللاعب برمى الكرة أعلى الرأس *Over head pass* وعلى أحد الجانبين .

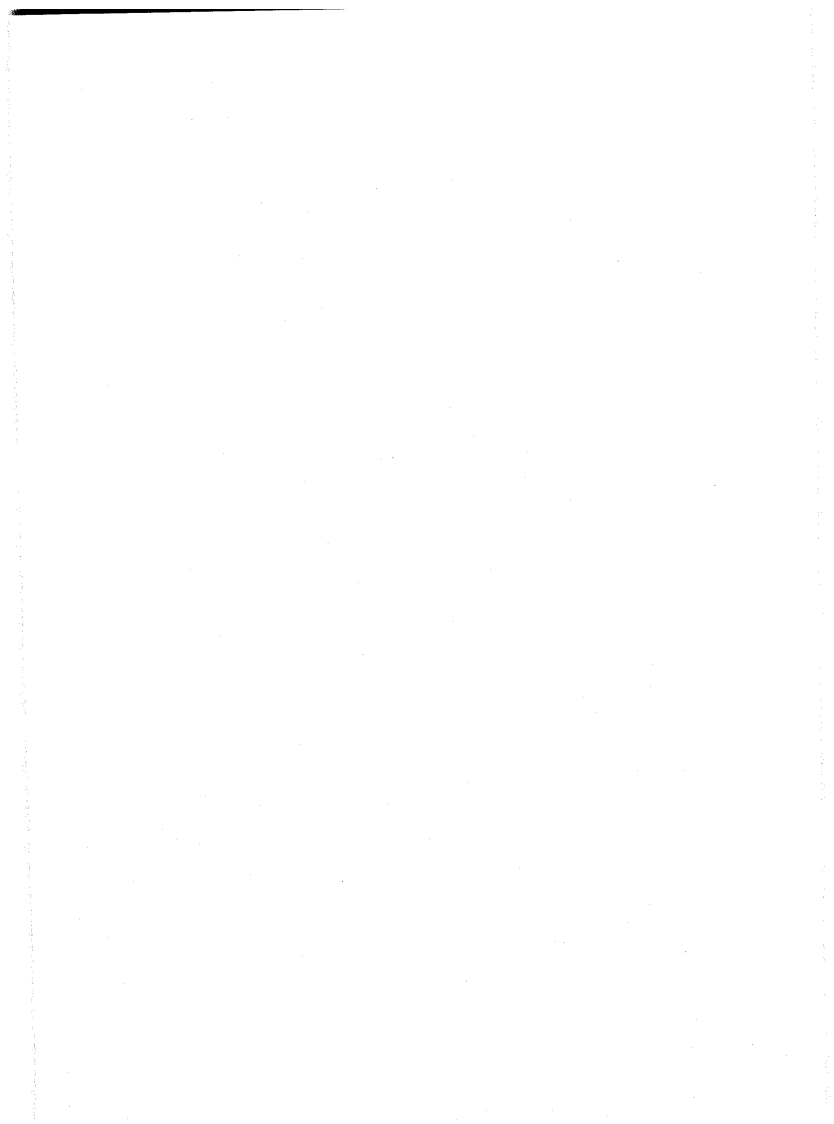
- ثم يبدأ فى التحرك تحت الكرة محاولاً تمرير الكرة من خلال الحلقة مستخدماً مهارة التمرير من أعلى يتم حساب النقاط على النحو التالى :

- تسجل ٥ نقاط لـ ٢٠ تمريرة داخل الحلقة وحافتها .

- تسجل ٥ نقاط لـ ٢٠ تمريرة خارج الحلقة وحافتها .

- تسجل ٣ نقط لـ ٢٠ تمريرة فى المستطيل الخشبي ودخول

الكرة داخل الحلقة . انظر شكل (٢٩)



الفصل
الخامس

تدريبات التمرير

بلاعبين

Passing Drills

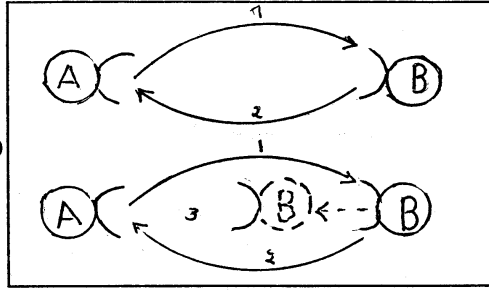
Two Players

تدريبات للتمرير بلاعبين

صممت هذه التدريبات الواردة فى هذا الفصل بحيث تستوجب فى أدائها على ضرورة تواجد لاعبين ، مع احتمال أنه فى معظم التطبيقات الواردة هنا ذات الفاعلية يستعمل فيها لاعب واحد عند تعلم المهارة ويكون اللاعب فى مثل هذا النوع من التدريبات أكثر فاعلية ، كما أنه يكون قادراً على أداء التمرير لأكبر عدد من المرات وفى التدريب المشتمل على لاعبين يجب أن يستعمل باتساع خاصة مع هؤلاء اللاعبين المبتدئين ، كما يجب ملاحظة أن التدريبين الأولين فى هذا الفصل يوضح كل منهما التعلم المتوالى . المؤثر جداً وذلك بالنسبة للتمرير من أعلى وللأمام *Over head pass* وكذا التمرير من أسفل باليدين معاً *Forearm pass* . ويجب على المدرب فى هذه الحالة أن يعمل على تصحيح أى أخطاء يمكن أن تحدث فى الشكل وميكراً . كما يجب أن يكون التحرك متنوعاً فى كل مرة وذلك عندما يصبح اتمام الأداء بصورة أو بأخرى يتم بطريقة آلية ولا يفوتنا هنا ملاحظة أن أغلب هذه التدريبات تحتوى على التحركات المختلفة للأمام أو للخلف ، جهة اليمين أو اليسار ، كذلك بجوار الشبكة ، أو بجوار خط الجانب .

تدريب رقم (٣٠)

شكل
(٣٠)



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

تعليم التمرير المواجهة فى توال *Over head Pass*

- عدد اللاعبين *No Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- اللاعب " B " رافعاً يديه عالياً أمام الوجه ليتخذ وضع التمرير الملائم أو المناسب .

- يقوم اللاعب " A " برمى الكرة بحرص لـ " B " اللاعب " B " يمسك الكرة محافظاً على شكل الأصابع باستدارة الكرة وشكل اليدين عموماً .

- يجب ألا ترتد الكرة من الأصابع .

- كرر هذا الأداء من ٢٠ - ٣٠ مرة .

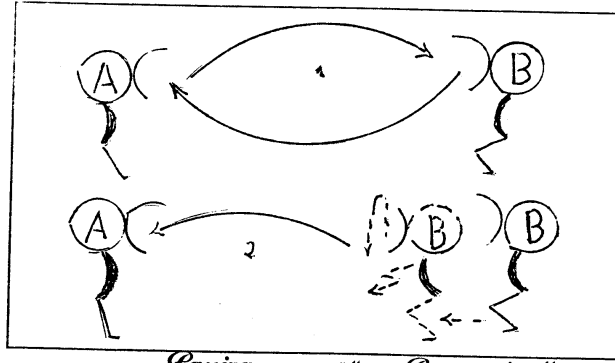
- اجعل اللاعب " B " يتحرك قليلاً ثم يمسك الكرة .

- كرر هذا من ٢٠ - ٣٠ مرة .

- وللتقدم بالتدريب اللاعب " B " يمرر الكرة لـ " A " .

- يلاحظ عدد مرات سقوط الكرة من أى من اللاعبين ، يلاحظ

خط سير الكرة ، وخط سير اللاعب . (انظر شكل (٣٠) .



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

تعليم التمرير من أسفل باليدين معاً في توال

Passing, forearm pass in sequence

عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- اللاعب " B " رافعاً ذراعيه أمام جسمه مع فتح اليدين والكفين للأعلى مع مراعاة أن تكون ذراعيه مستقيمتان ، كما يجب أن يكون وضع جسمه في وضع القرفصاء قليلاً .

- يقوم اللاعب " A " برمي الكرة " B " ، ويقوم " B " بمسك الكرة بالذراعين المستقيمتان .

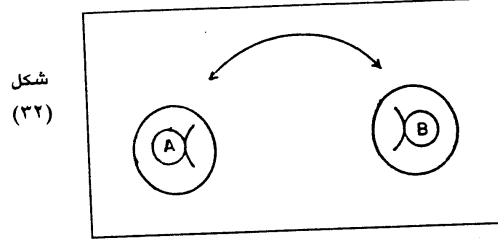
- كرر هذا من ٢٠ - ٣٠ مرة .

- الآن اجعل اللاعب " B " يتحرك قليلاً لمسك الكرة ، كرر من ٢٠ أو ٣٠ مرة التأكيد على الوضع الصحيح للجسم والذراع وشكل توزيع الأصابع حول الكرة .

- بعد فترة اجعل " B " يتظاهر بوضع اليد للتمرير من أسفل باليدين معاً واجعل اللاعب " A " يقوم برمي الكرة لـ " B " .

- يسمح للاعب " B " بارتداد الكرة من ذراعيه .
- ثم اجعل اللاعب " B " يتقدم لتمرير الكرة خلفاً *Back pass* لـ " A " أنظر شكل (٣١) لملاحظة خط سير الكرة وكيفية تحرك اللاعب .

تدريب رقم (٣٢)



- الغرض *Purpose* : التمرير من أعلى وللأمام

Overhead pass

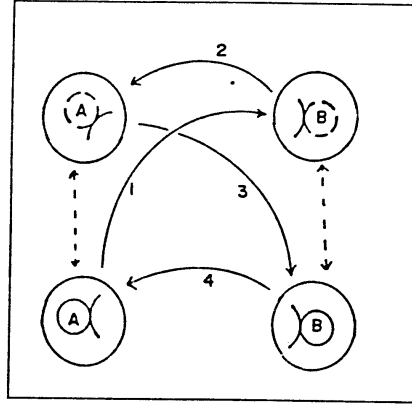
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة ، ٢ طوق

وصف التدريب *Drill Description* :

- اجعل لاعبان يبدآن من داخل الطوق أو من داخل دائرة مرسومة على الأرض المسافة بينهما حوالي ١٠ قدم (حوالي ٤ م) .
- يحاول كلا اللاعبين أداء ٢٠ تمريرة من أعلى متتالية بدون التحرك خارج الطوق أو الدائرة .
- تسجل عدد مرات التمرير من الأعلى وللأمام *Over head pass* الصحيحة لكل لاعب .
- تسجل عدد مرات الفاشلة في أداء التمرير من أعلى وللأمام لكل لاعب . أنظر شكل (٣٢) لملاحظة خط سير الكرة .
- بمرور الوقت يستطيع المدرب أن ينوع في التدريب ، فمثلاً أحد اللاعبين تمرير من أعلى والآخر تمرير من أسفل أو أعلى وخلفاً وهكذا .

شكل
(٣٣)



- الغرض *Purpose* : التمرير من أعلى وللأمام
Overhead pass

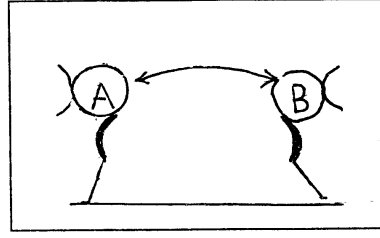
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة ، ٤ أطواق

- وصف التدريب *Drill Description* :

- مكان لأربع أطواق أو أربع دوائر مرسومة في مربع ، المسافة ١٠ قدم (حوالي ٤ م) بين كل طوق .
- كل لاعب له طوقان ويحاول اللاعب "A" تمرير الكرة بالتناوب لكل من أطواق اللاعب "B" الطوق الأصلي والطوق اللاحق ، ثم يجري "A" للوقوف في الطوق الثاني الخاص به ويقوم "B" بتمرير الكرة أثناء وجوده داخل الطوق إلى الطوق الثاني للاعب "A" اللاعب "A" إلى الطوق "٢" .
- إحسب مع التسجيل لعدد مرات التمرير لكل لاعب يستطيع أن يؤديها أثناء وقوفه داخل الطوق .
- يراعى التأكيد على التمريرة الصحيحة .
- يراعى خط سير الكرة كما موضح بالترتيب ١ ، ٢ ، ٣ ، ٤ ، ثم ٤ .
- لاحظ خط سير الكرة وخط سير اللاعب . انظر شكل (٣٣) .

شكل
(٣٤)



- الغرض *Purpose* : التمرير من أعلى وللخلف

Head Back pass

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان مواجهان (ظهر لظهر) المسافة بينهما ٥ أقدام (حوالي ٢ م).

- تمرر الكرة باستخدام التمرير خلفاً وهكذا من الممكن استعمال التمرير المسطح *Straight line pass*.

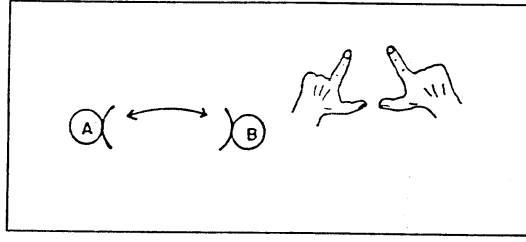
- التأكيد على حركة الرسغين المرتخين في التوجيه .

- يمكن التنوع في هذا التدريب بأن يقوم اللاعب "A" بأداء التمرير من أعلى فوق الرأس بينما اللاعب "B" يقوم بالتمرير من الخلف والعكس .

- تسجل عدد مرات التمرير بنوعها لكل لاعب .

- تسجل عدد مرات سقوط الكرة لكل لاعب . أنظر شكل (٣٤) .

- لاحظ خط سير الكرة .



شكل (٣٥)

- الغرض *Purpose* : التمرير من أعلى وللخلف
Over Head Back pass

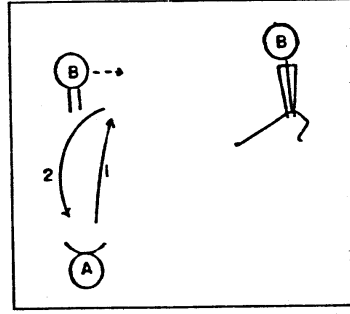
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان مواجهاً المسافة بينهما ٥ أقدام (حوالي ٢ م إلى ٣ م) .
- تمرير الكرة خلفاً مستعملاً الإبهام والسبابة فقط لكلتا اليدين لأداء التمرير ، وذلك بعد الدوران تحت الكرة ليواجه الظهر الزميل .
- يعمل اللاعب على الاحتفاظ بالتمريرة مسطحة أو منخفضة .
- كما يمكن للاعب استعمال الإصبع الوسطى كذلك ويضم البنصر ، والإصبع الأصغر داخل الكف .
- هذا التدريب سوف يعمل على تنمية حركة الأصابع وضبطها في التمرير الموجهة .
- تسجل عدد مرات التمرير حسب عدد الأصابع المشتركة .
- تسجل عدد مرات التمرير باستخدام أصابع الكف كلها . انظر شكل الأصابع في شكل (٣٥)

شكل
(٣٦)



- الغرض *Purpose* : التمرير من أسفل باليدين معا

Forearm pass

- عدد اللاعبين *No Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان مواجهان المسافة بينهما ١٠ أقدام (حوالى ٤ م) قابلة للزيادة .

- يبدأ اللاعب "A" فى رمى الكرة جانب اللاعب "B" قليلاً يؤخذ اللاعب "B" خطوة ناحية الجانب ويمرر الكرة مستعملاً التمرير من أسفل باليدين معا *Forearm pass* .

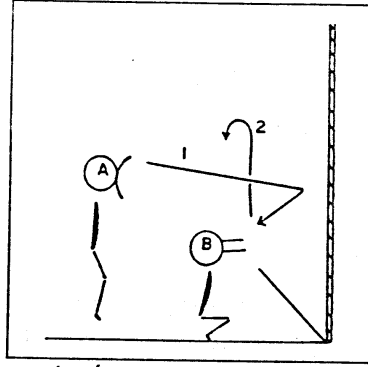
- يجب على اللاعب "B" التركيز وحصر العمل على لعب الكرة وهى امام الخط الأوسط للجسم مع ملاحظة ان يكون .

- قذف الكرة يجب ان يكون صحيحاً ومتقناً .

- يجب على اللاعب "B" ارجاع الكرة بأداء صحيح للاعب "A" .

- تسجل عدد مرات أداء التمرير من أسفل باليدين الصحيحة .

- تزداد المسافة بينهما تدريجياً . انظر شكل (٣٦) لملاحظة خط سير الكرة ، وكذا يلاحظ الخط الأوسط .



شكل
(٣٧)

- الغرض *Purpose* : التمرير من أعلى وللأمام أو من أسفل باليدين معاً

Over Head Pass and Forearm Pass

- عدد اللاعبين *No Of Players* : لاعبان

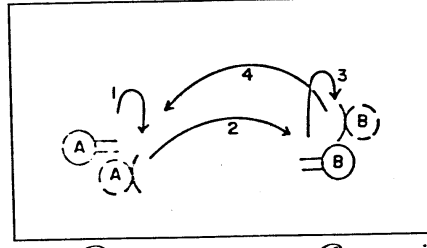
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة ، حائط

وصف التدريب *Drill Description* :

- اللاعب "B" مواجهاً الحائط على مسافة ٥ أقدام (حوالي ٢ م) منه وذلك في وضع منخفض (جلوس قرفصاء) .
- اللاعب "A" واقف بجانبه ويبدأ في رمي الكرة اتجاه الحائط وأمام اللاعب "B" .
- يجب على اللاعب "B" تمرير الكرة عالياً مستعملاً إما التمرير أعلى وللأمام *Over head pass* أو التمرير من أسفل باليدين معاً *Forearm pass* . أو بالتناوب (من أعلى ثم أسفل) .
- تسجل عدد الكرات الموجهة إلى الحائط .
- تسجل عدد مرات التمرير من أعلى أو من أسفل الصحيح .
- من الممكن زيادة المسافة للبعد عن الحائط تدريجياً . انظر شكل (٣٧) . يلاحظ خط سير الكرة وكيفية اتخاذ الوضع .

تدريب رقم (٣٨)

شكل
(٣٨)



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

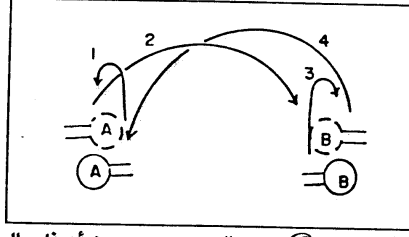
- لاعبان "A" ، "B" مواجهان بعضهم البعض المسافة بينهما ١٥ قدم (٦ م تقريباً) قابلة للزيادة .

- يقوم اللاعب "A" بتمرير الكرة لنفسه فوق الرأس مستخدماً التمرير من أسفل باليدين معاً *Forearm pass* ، بعد ذلك يمرر الكرة إلى اللاعب "B" مستخدماً التمرير المواجهة التمرير من أعلى وللأمام *Over head pass* .

- يمكن استعمال التدريب في استقبال الارسال .
- على اللاعب "B" القيام بنفس العمل فور انتقال الكرة إليه .
- تسجل لكل لاعب عدد مرات تمريره الصحيحة .
- تسجل لكل لاعب عدد مرات فشله في محاولة أداء التمرير .
- من الممكن زيادة المسافة بينهما تدريجياً . انظر شكل (٣٨) لملاحظة خط سير الكرة ، كيفية تحرك اللاعب "A" ، "B" .

تدريب رقم (٣٩)

شكل
(٣٩)



- الغرض *Purpose* : التمرير من أسفل باليدين معاً في اتجاه الخلف

Forearm back word

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان "A"، "B" مواجهان بعضهما البعض لمسافة بينهما ١٥ قدم (حوالي ٦ م) قابلة للزيادة.

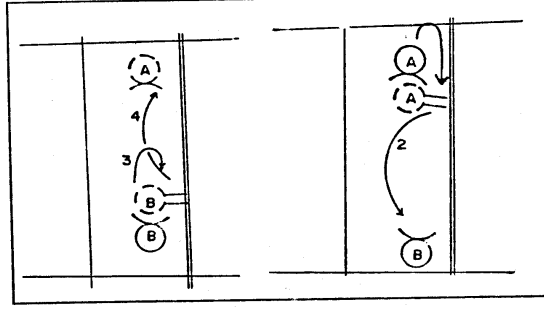
- يقوم اللاعب "A" بتمرير الكرة لنفسه أعلى الرأس *O.H.P.* مع القيام بعمل نصف دورة تحت الكرة بحيث يكون ظهره للاعب الآخر "B"، ثم يبدأ من هذا الوضع في تمرير الكرة خلفاً مستخدماً التمرير من أسفل باليدين معاً *P.A.P.*. متخيلاً أنه خارج الملعب في محاولة لاعادة الكرة.

- هذا التدريب يمكن أيضاً عمله باستعمال التمرير المواجهة أو مع مزج كل من التمرير من أعلى وللأمام من التمرير من أسفل باليدين معاً.

- تسجل عدد مرات التمرير من أسفل أو من أعلى الصحيحة لكلا اللاعبين كل على حده.

- يراعى سرعة تحرك اللاعبين جانبياً. انظر الشكل (٣٩) لتحديد خط سير الكرة واللاعب.

- من الممكن تحديد الاتجاه من البداية.



- الغرض *Purpose* : التمرير من أعلى وللأمام أو من أسفل باليدين معاً

Over Head Pass and Forearm Pass

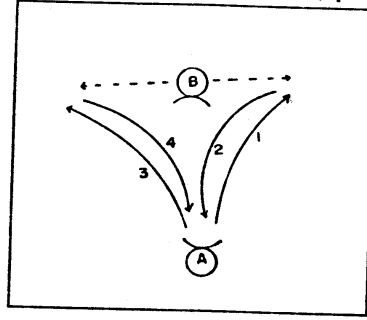
- عدد اللاعبين *No Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان مواجهان المسافة بينهما ١٥ قدم (حوالى ٦ م) ويجوار الشبكة . يقوم اللاعب "A" بتمرير الكرة لنفسه مستعملاً التمرير من أعلى فوق الرأس ، ثم يدور ٩٠ درجة لى يواجه الشبكة بعد ذلك يمرر الكرة للاعب "B" مستعملاً التمرير من أسفل باليدين معاً .
- بمجرد وصول الكرة للاعب "B" يقوم بأداء نفس الأعمال والمهارات التى قام بها اللاعب "A" .
- تسجل عدد محاولات الناجحة لعدد مرات التمرير من أعلى *Overhead pass* ومن أسفل *Forearm pass* لكل لاعب على حدة .
- من الركن تحديد عدد مرات التمرير المكلف بها كل لاعب مثل بداية التدريب .
- يراعى عدم البعد عن الشبكة .
- من الممكن التدرج فى بعد المسافة ١٥ ، ٢٠ ، ٢٥ قدم (حوالى ٦ م ، ٨ م ، ١٠ م) انظر شكل ٤٠ ، للملاحظة خط سير الكرة بجوار الشبكة ، وكذا كيفية التحرك .

تدريب رقم (٢١)



شكل
(٤١)

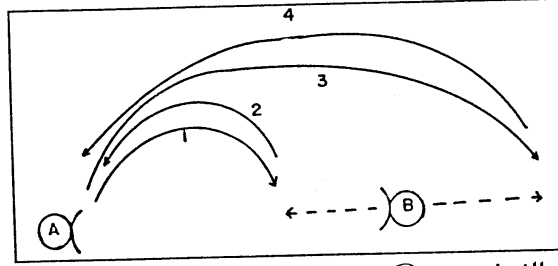
- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان مواجهان بعضهم البعض المسافة بينهما ١٥ قدم (حوالي ٦ م).
- اللاعب "A" يبقى ثابتاً في مكانه ، يبدأ اللاعب "B" في التحرك قليلاً لجهة الجانب الأيسر ثم الأيمن على اللاعب "B" أن يمرر الكرة أثناء التحرك بانقذان ويحكم للاعب "A". بالتالي على اللاعب "A" تمرير الكرة لأحد الجانبين بحيث يرغب اللاعب "B" على التحرك جانباً لتمرير الكرة وإعادته له ، على أن يتم ذلك بسرعة .
- يجب التأكد من وضع الجسم وكذا تنظيم عمل الرجلين في هذا التدريب خاصة عند التحرك جانباً .
- كما يجب على اللاعب مواجهة الهدف المتمثل في اللاعب "A" في كل مرة يقوم بها بالتمرير.
- تسجل عدد مرات التمرير على جانب (الأيمن - والأيسر) .
- تسجل عدد مرات سقوط الكرة لكل لاعب يفشل في أداء وتوجيه التمرير .
- يتبادل اللاعبان العمل فيما بينهم . انظر شكل (٤١) للملاحظة سير الكرة واللاعب .



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان "A" و "B" مواجهان المسافة بينهما ٢٠ قدم (حوالي ٨ م)، حدد لاعب واحد ثابت في مكانه بينما الآخر يتحرك للأمام وللخلف ليقوم بالتمرير .

- يجب أن تراعى في التمرير ، تمرير الكرة باتقان للاعب الثابت وهو اللاعب "A" ثابت بينما اللاعب "B" متحرك .

- يقوم اللاعب "A" بعمل تمرير قصير *Short pass* لـ "B" الذي عليه أن يجرى لكي يقوم بأداء التمرير .

- بعد ذلك يقوم "A" بعمل تمريرة طويلة *Long pass* موجهة لـ "B" الذي عليه أن يجرى بظهره ليلحق بالتمريرة والعمل على اعادتها *Long pass* وهكذا .

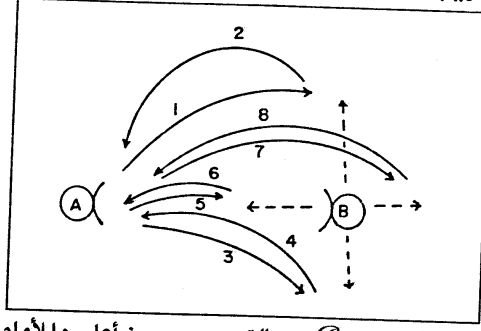
- يسمى هذا التدريب بالسلم للتدريب على اتقان وثبت والتحكم في شكل أقواس طيران الكرة .

- من الممكن تحديد عدد مرات التمريرات القصيرة أو المتوسطة أو الطويلة *Short, Middle, Long pass* الذي يجب على كل لاعب تحقيقها .

- تسجل عدد مرات التمرير الناجحة للاعب المتحرك ، سواء الطويلة أو القصيرة أو المتوسطة . انظر شكل (٤٢) لملاحظة خط سير الكرة ، أقواس الطيران ، كيفية تحرك اللاعب "B" .

تدريب رقم (٤٣)

شكل
(٤٣)



- الغرض *Purpose* : التمرير من أعلى وللأمام أو من أسفل باليدين معاً

Over Head Pass and Forearm Pass

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

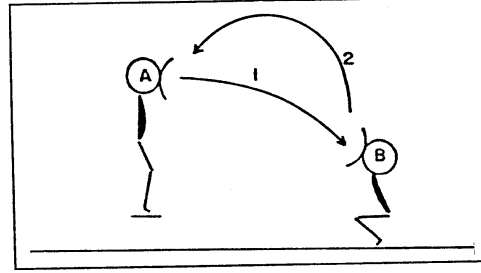
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان "A" و "B" مواجهان المسافة بينهما ١٥ قدم (حوالي ٦ م)
- حدد اللاعب "A" ثابتاً ، بينما اللاعب "B" متحرك .
- يبدأ اللاعب "A" في تمريرة الكرة لـ "B" في اتجاهات مختلفة لجهة اليمين ثم اليسار ثم أمامه مع الاحتفاظ بالتمريرة منخفضة *Low pass* اللاعب "B" عليه أن يتحرك بسرعة .
- يراعى تطبيق ترتيب العمل كما هو موضح بالشكل .
- يطلق على هذا التدريب التحرك الصليبي *Cross movement* .
- تسجل عدد مرات التمرير من أعلى *Over head pass* الناجحة في الاتجاه الواحد (كم تمريره أماماً ثم خلفاً ثم يمين ثم يسار وهكذا .
- تسجل عدد مرات التمرير من أسفل *Forearm pass* في كل اتجاه (إذا استخدم التمرير من أسفل باليدين معاً) .
- تسجل عدد مرات سقوط الكرة على أرض في الاتجاهات الأربع .
- أنظر شكل (٤٣) للملاحظة خط سير الكرة ، أقواس الطيران ، تحرك صليبي لـ "B" .

تدريب رقم (٤٤)

شكل
(٤٤)



- الغرض *Purpose* : التمرير من أعلى ولأمام أو من أسفل باليدين معاً

Over Head Pass and Forearm Pass

- عدد اللاعبين *No Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

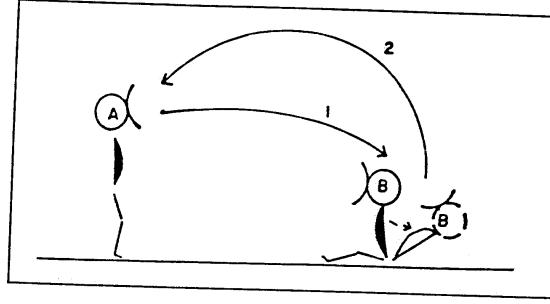
- لاعبان "A" و "B" مواجهان المسافة بينهما ١٥ قدم (حوالي ٦ م)
قابلية للزيادة اللاعب "A" في وضع الوقوف ، بينما اللاعب "B" في
وضع أقرب إلى القرفصاء (انظر شكل ٤٤) .

- يقوم اللاعب "A" بتمرير كرة منخفضة ومسطحة
Low Straight pass للاعب "B" بينما يقوم اللاعب "B" بتمرير الكرة
عالية *High pass* ومباشرة للاعب "A" مستخدم التمرير من أعلى
فوق الرأس *Over Head pass* .

- يراعى التغيير بعد أداء هذا العمل ٢٠ مرة كما يجب محاولة
التمرير المواجه فقط .

- تسجل لكل لاعب عدد مرات التمرير ونوعها (من أعلى أو من
أسفل) الناجحة صحيحة الأداء .

- ومن الممكن أن تزداد المسافة بينهما تدريجياً . انظر شكل (٤٤) .



- الغرض *Purpose* : التمرير من أعلى فوق الرأس
Over Head Pass

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

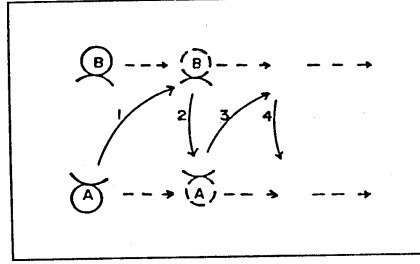
- لاعبان "A" و "B" مواجهان بعضهما البعض للمسافة بينهما ١٥ قدم (حوالي ٦ م) ولكن مع جلوس اللاعب "B" على الأرض جلوس طويل بدلاً من جلوسه قرفصاء مثل التدريب السابق .
- يقوم اللاعب "A" برمي الكرة لـ "B" ليرغم اللاعب على عمل دحرجة خلفية *Back Roll* غير كاملة أثناء تمرير الكرة عاليًا لتعود لـ "A" .

- تسجل عدد مرات التمرير من أعلى وللأمام *Over Head pass* صحيحة الأداء لاعب الواحد .

- تسجل عدد مرات التمرير من أعلى وللأمام الفاشلة .

- من الممكن أن يتناوب اللاعبان العمل بعد تغيير الوضع . أنظر شكل (٤٥) لملاحظة خط سير الكرة ، كذا وضع اللاعب .

شكل
(٤٦)



- الغرض *Purpose* : التمرير من أسفل باليدين معاً
Forearm Pass

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان "A" و "B" متواجهان يبدآن والمسافة بينهما ١٠ أقدام .
(حوالي ٤ م) أثناء أداء التمرير عليهم التحرك جانبياً معاً وفي وقت واحد
وفي الوضع أسفل كما يجب أن تكون التمريرة منخفضة وفوق الرأس
تقريباً .

- يجب مراعاة محاولة الحفاظ على التمريرة منخفضة تماماً -
وبانصاف ، طول مدة التدريب أى لا تعلق مرة وتنخفض مرة .

- يراعى التسلسل الرقمي للتدريب كما موضح بالشكل (٤٦) .

- فى حالة فشل اللاعبين فى أداء هذا التدريب من التحرك جانبياً
يعاد مرة أخرى من البداية .

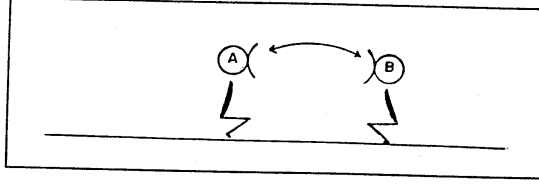
- من الممكن أن تحدد طول المسافة الجانبية التى يتحرك فيها اللاعبان .

- تسجل عدد مرات التمرير الناجحة لكل لاعب .

- من الممكن إضافة أو تحديد زمن لأداء هذا التدريب . انظر

شكل (٤٦) لملاحظة كيفية تحرك اللاعبان "A" و "B" جانبياً كذلك خط
سير الكرة .

تدريب رقم (٤٧)



شكل (٤٧)

- الغرض *Purpose* : التمرير من أعلى فوق الرأس
Over Head Pass

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان "A" و "B" وجه لوجه وكلاهما في وضع القرفصاء المسافة بينهما ٨ أقدام (حوالى ٣٥٠ سم إلى ٤ م) .
- من هذا الوضع تمرر الكرة بينهما ، مع محاولة الاحتفاظ بالتمريرة منخفضة وسريعة ، مع محاولة أيضاً عدم الوقوف طوال مدة أداء التدريب .

- تعطى راحة بعد ٢٠ تمريرة .

- من الممكن زيادة المسافة بينهما تدريجياً وحتى ٥ أقدام (حوالى

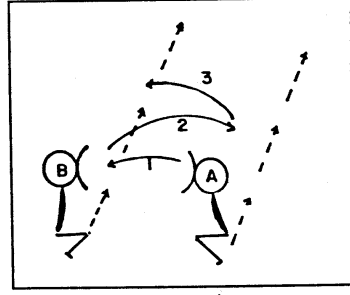
٤ م) .

- تسجل عدد مرات التمرير الناجحة لكل لاعب .

- تسجل عدد مرات سقوط الكرة لكل لاعب .

- تعلن النتيجة في فترة الراحة . انظر شكل (٤٧)

تدريب رقم (٤٨)



شكل (٤٨)

- الغرض *Purpose* : التمرير من أعلى فوق الرأس
Over Head Pass

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان "A" و "B" وجه لوجه وكلاهما فى وضع القرفصاء العميق (مع ازدياد ثنى الركبتين) المسافة ١٠ أقدام (حوالى ٤ م) بينهما .

- يقوم اللاعبان بأداء التمرير من أعلى وللأمام بينهما مع الوثب جانبياً من هذا الوضع ، ويراعى الاحتفاظ بالتمرير منخفض وسريع .

- يجب مراعاة وضع القرفصاء أثناء التمرير من أعلى وذلك بعدم الوقوف .

- تعطى فترة راحة تختلف حسب المرحلة السنية .

- يراعى التسلسل الرقمى عند الأداء كما فى الشكل رقم (٤٨) .

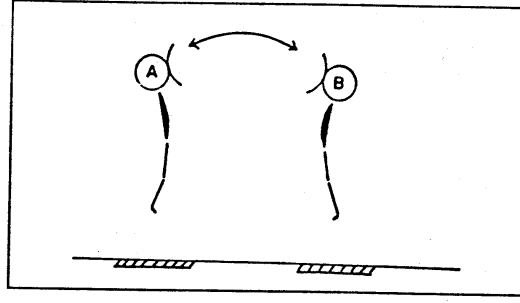
- فى حالة فشل اللاعبين أو أحدهما يعاد مرة أخرى من وضع البداية .

- من الممكن تحديد المسافة التى يتحركها اللاعبان جانبياً ٦ : ٨ : ١٠ م .

- تسجل عدد مرات التمرير الناجحة لكل لاعب .

- تسجل عدد مرات محاولة الوقوف .

تدريب رقم (٤٩)



شكل (٤٩)

- الغرض *Purpose* : التمرير من أعلى مع الوثب
Over Head Jump Pass

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان "A" و "B" وجه لوجه المسافة بينهما ٥ أقدام (حوالي ٢ م) قابلة للزيادة .

- يقوم اللاعبان بأداء التمرير من أعلى مع الوثب *Over Head Jump pass* مع مراعاة أن يكون التمرير منخفض *Low pass* ، حيث يستطيع اللاعبان الوثب بسرعة .

- التدرج في ارتفاع قوس طيران الكرة .

- التدرج في المسافة بين اللاعبان .

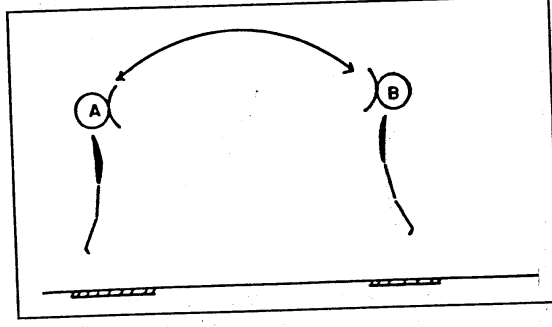
- تسجل عدد مرات التمرير الناجحة لكل لاعب .

- تسجل عدد مرات سقوط الكرة من كل لاعب .

- من الممكن أن يؤدي هذا التدريب من التحرك جانباً بعد تحديد

مسافة التحرك جانباً . انظر شكل (٤٩) .

تدريب رقم (٥٠)



شكل (٥٠)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان "A" و "B" وجه لوجه المسافة بينهما ٥ أقدام (حوالي ٢ م) قابلة للزيادة .

- يقوموا بأداء الوثب في كل مرة يقوموا فيها بالتمرير من أعلى وللأمام عالياً مع ملاحظة أن يكون التمرير على ارتفاع وثباتهم .

- محاولة الاحتفاظ بالتمريرات عالية ومتقنة (بإحكام) .

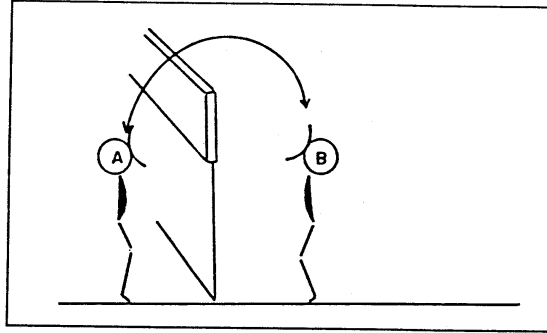
- عند التقدم من الممكن أن تحدد عدد مرات من التمرير مثلاً حتى ٢٥ مرة .

- من الممكن أيضاً تحديد الزمن مع احتساب عدد مرات التمرير الصحيحة بالنسبة للزمن .

- يعاد التدريب من البداية في كل مرة تسقط فيها الكرة .

- أو من الممكن احتساب عدد مرات سقوط أو فشل الكرة . انظر

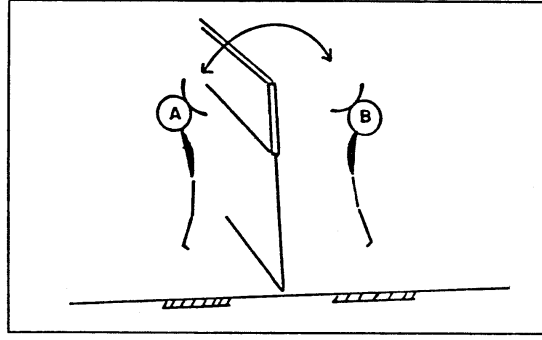
شكل (٥٠) .



شكل (٥١)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة وشبكة
- وصف التدريب *Drill Description* :

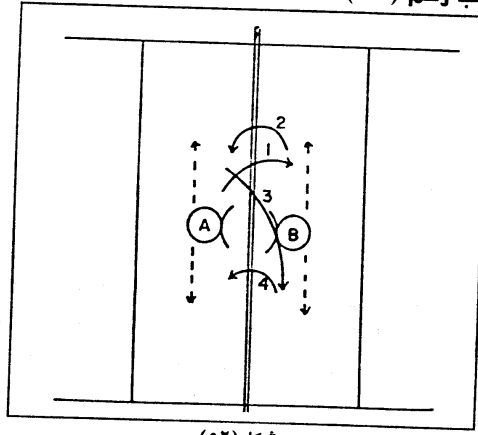
- لاعبان "A" و "B" وجه لوجه المسافة بينهما ٥ أقدام (حوالي ٢ م) مركزي (٢) ، (٤) وبينهما الشبكة ، من الممكن أن يكون العمل في نهاية الشبكة .
- تمرر الكرة بينهما مستخدماً التمرير من أعلى مع الوثب ، بحيث تكون مسطحة فوق الشبكة ، أى لا داعى لإرتفاع قوس الطيران .
- حدد الغرض من التمرير ، فمثلاً يقدم اللاعبان بأداء ٢٠ تمريرة دون حدوث أى خطأ .
- ابدأ من جديد عند حدوث أى خطأ .
- من الممكن فى فترة لاحقة تحديد الزمن لأكبر عدد من التمريرات . أنظر شكل (٥١) لإستيعاب التدريب ومكان الاداء .



شكل (٥٢)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة وشبكة
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يبدأ اللاعبان "A" و "B" من على مسافة ٥ أقدام (حوالي ٢ م) وبينهما الشبكة كما في التدريب السابق . يقوم اللاعبان بأداء التمرير من أعلى مع الوثب مع ملاحظة أن تكون الكرة مسطحة فوق الشبكة .
- يراعى الاحتفاظ بالتمريرات قوية ومنخفضة مع قوة التحرك السريع بطول الشبكة .
- امسك الكرة وأبدأ العمل من جديد عندما تكون التمريرة غير مضبوطة .
- حدد الغرض من التمرير ، فمثلاً يقوم اللاعب بأداء (٢٠) تمريرة من أعلى مع الوثب دون حدوث أى خطأ .
- من الممكن أن تحدد بعض القوانين والقواعد المبسطة إحتساب نقطة لصالح اللاعب عند تكون التمريرة عالية وليست منخفضة . انظر شكل (٥٢) لإستيعاب التدريب ، مكان بدء التدريب ، قوس طيران الكرة.

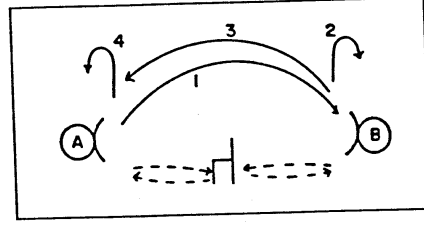


شكل (٥٢)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة وشبكة
- وصف التدريب *Drill Description* :

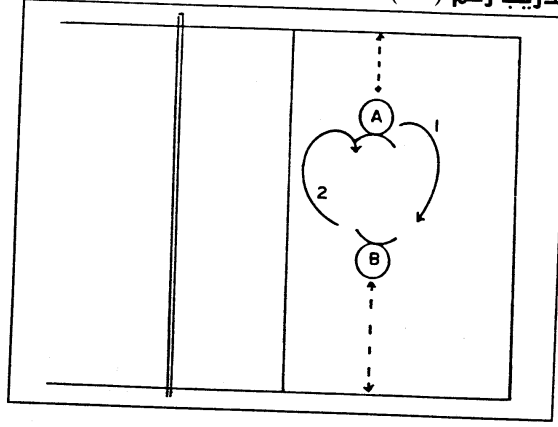
- لاعبان "A" و "B" متواجهان وعلى مسافة ٥ أقدام (حوالي ٢ م) بينهما شبكة ، يبدأ اللاعبان في أداء التمرير بينهم ، مع ملاحظة أن يكون اتجاه التمرير جانب قليلاً لجهة اليمين و ثم اليسار ، هذا سوف يرغب اللاعب الآخر على التحرك لهذا الجانب لمحاولة تمرير الكرة .
- يراعى محاولة الاحتفاظ بالتمرير منخفض كي يتحرك اللاعبان سريعاً على جانبي الشبكة .
- حدد الغرض من التمرير فمثلاً يقوم اللاعب بأداء (٢٠ تمريرة من أعلى وللأمام) أو (٢٠ تمريرة لجهة اليسار ولنفس العدد لجهة اليمين .
- قم باحتساب عدد مرات التمرير الصحيحة في كل اتجاه . انظر شكل (٥٣) لملاحظة خط سير الكرة ، وكيفية تحرك اللاعبين .

شكل
(٥٤)



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة ، مقعد
- وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان "A" و "B" متواجهان المسافة بينهما ٢٠ قدم (حوالى ٨ م) مع وجود مقعد فى منتصف المسافة التى بينهما .
- يمرر اللاعب "A" لنفسه تمرير من أعلى فوق الرأس ثم تمرير الكرة للاعب "B" ثم يجرى للمس الكرسي والعودة ثانية لمكانه .
- يمرر اللاعب "B" الكرة لنفسه مرة واحدة ثم للاعب "A" يجرى "B" للمس الكرسي ويعود مكانه .
- يكرر هذا التمرين بينهما باستمرار مع محاولة الاحتفاظ بارتفاع قوس طيران الكرة .
- على اللاعب أن يعود مكانه بسرعة بعد لمس المقعد فى انتظار اللعبة التالية
- امسك الكرة وابدأ من جديد عندما تكون التمريرة غير صحيحة أو لم يتم لمس المقعد .
- من الممكن أداء التمرير من أعلى مع الوثب .
- حدد الغرض من التدريب فمثلاً (٢٥) تمريرة صحيحة مع لمس المقعد .
- فى مرحلة متقدمة يمكن تحديد زمن مرتبط بعدد مرات التمرير. أنظر شكل (٥٤) لملاحظة خط سير الكرة ، وخط سير اللاعب بالنسبة للمقعد



شكل (٥٥)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

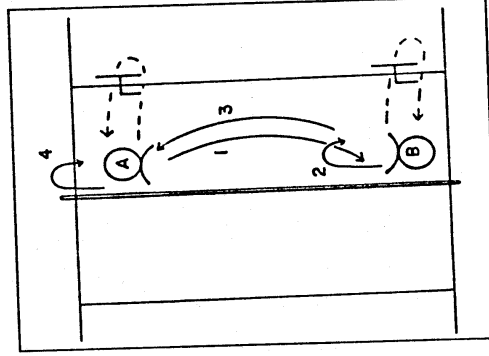
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان "A" ، "B" يتواجدان داخل أحد نصفي الملعب وداخل منطقة الدفاع *BackCourt*. والمسافة بينهما ١٠ أقدام (حوالي ٤ م).
- يمرر اللاعب "A" الكرة للاعب "B" مستخدماً التمرير من أعلى وللأمام ثم يجرى للمس خط الجانب ناحية اللاعب والعودة مرة ثانية لمكانه عند وصول الكرة للاعب "B" يؤدي تمرير من أعلى فوق الرأس لنفسه مرة وفي الثانية ويمرر للاعب "A".
- يجرى "B" بعد أداء هذا العمل للمس خط الجانب ناحيته ويعود مرة أخرى لمكانه ويستمر هذا العمل بينهما بنفس الطريقة .

- يراعى أن يكون الجرى بالظهر .
- تمسك الكرة ويبدأ العمل من جديد فى كل مرة تسقط فيها الكرة أو تكون التمريرة غير صحيحة أو لم يتم لمس خط الجانب .
- من الممكن بعد مرحلة إتقان التمرير من أعلى وللأمام ، استخدام التمرير من أعلى مع الوثب أو من أسفل ، حسب تعليمات المدرس أو المدرب ، انظر شكل (٥٥) لملاحظة مكان اللاعبين ، خط سير الكرة ، خط سير اللاعب للمس خط الجانب ناحيته .

تدريب رقم (٥٦)



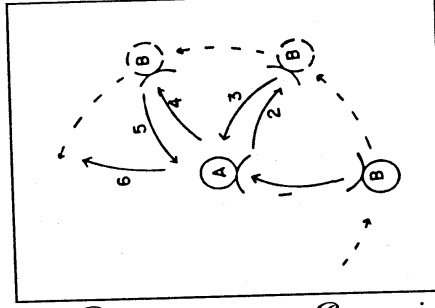
شكل (٥٦)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة ، ٢ كرسى (مقعد)
- وصف التدريب *Drill Description* :
- لاعبان "A" ، "B" مواجهان بعضهما البعض المسافة بينهما ٢٥ قدم (حوالى ٨,٥ م) يتواجدان بقرب الشبكة وداخل منطقة الهجوم فى

أحد نصفى الملعب مع وجود كرسىان على خط الـ ٣ م يمين كل لاعب .
- يقوم اللاعب "A" بتمرير الكرة للاعب "B" . ثم يجرى حول الكرسى . جواره . يعود مرة أخرى لمكانه بجوار الشبكة .
- عند استلام اللاعب "B" الكرة يمررها لنفسه مستخدماً التمرير فوق الرأس مرة واحدة ثم يمررها للاعب "A" الذى من المفروض أن يكون وصل إلى مكانه ويجرى حول الكرسى جواره ويستمر العمل .
- هذا التدريب من الممكن عمله بأربع لاعبين الذين عليهم التمرير مباشرة للجانب الآخر .
- تمسك الكرة ويبدأ العمل من جديد فى كل مرة تسقط فيه الكرة أو تكون التمريرة غير صحيحة أو لم يحدث الدوران حول المقعد .
- يمكن أداء هذا التدريب فى صورة منافسة بين أربع لاعبين بحيث يتواجد كل لاعب (٢) داخل منطقة الهجوم الخاصة بأحد نصفى الملعب ، والآخران فى المنطقة الأخرى فى منتصف الملعب الآخر .
- أنظر شكل (٥٦) للملاحظة خط سير الكرة واللاعب ، كذا كيفية الدوران حول المقعد .

تدريب رقم (٥٧)

شكل
(٥٧)



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

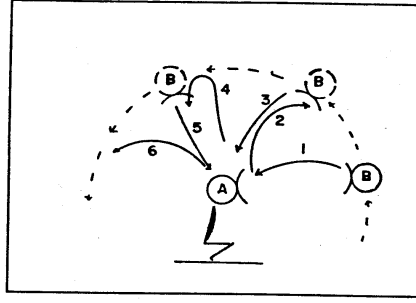
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان "A"، "B" متواجهان المسافة بينهما ١٥ قدم (حوالي ٦ م)
- تحدد نقطة يبقى اللاعب "A" في مكانه ثابتاً فيها .
- اللاعب "B" يتحرك حول "A" في دائرة ، مع محاولة الاحتفاظ بالمسافات متساوية .
- يقوم اللاعب "A" بأداء التمرير من أعلى فوق الرأس لـ "B" الذي عليه أن يردها مرة أخرى مستخدماً التمرير الموجه من أعلى وذلك بكل دقة واتقان لـ "A" .
- اللاعب "A" عليه أن يمرر الكرة بالبعد الكافي وأمام تحرك اللاعب "B" لكي يرغبه على التحرك السريع للقيام بالتمرير ، أي يتم العمل في شكل دوران للاعب "B" حول "A" .
- يجب التأكيد على وضع الجسم والقدمين ، ومحاولة الجري والوقوف ثانياً عند قيامه بعمل التمرير ، وذلك بالنسبة للاعب "B" .
- يتم العمل بين اللاعبين بالتناوب ، حيث يثبت "B" ويأخذ "A" في الجري حوله .
- يعاد التدريب من البداية في كل مرة تسقط فيها الكرة .
- من الممكن احتساب عدد التمريرات الصحيحة والفاشلة . أنظر شكل (٥٧) لملاحظة خط سير الكرة ، خط سير اللاعب وكيفية التحرك .

تدريب رقم (٥٨)

شكل
(٥٨)



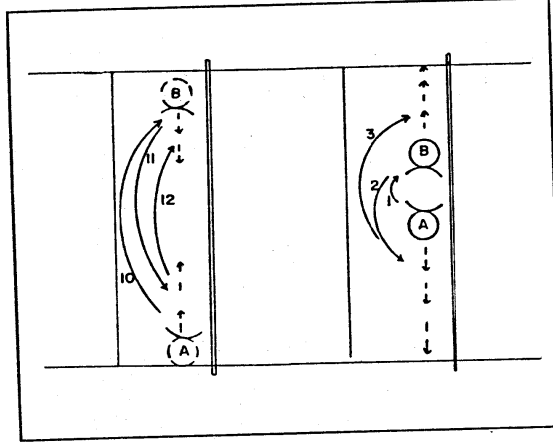
- - الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان "A"، "B" مواجهان المسافة بينهما ٥ أقدام (حوالي ٢ م) .
- يقف اللاعب "A" ثانياً في مكانه دون تحرك ، يبدأ اللاعب "B" في التحرك دائرياً حول "A" مع أدائه لتمريرات منخفضة وسطحية للاعب "A" . لكي يرغبه على النزول لوضع قرفصاء في كل تمريرة ينفذها .
- عند وصول الكرة لـ "A" عليها أن يمررها عالية وأعلى الرأس لـ "B" .
- يراعى التأكيد على مواجهة الهدف "A" في كل مرة عند الأداء .
- يلاحظ في هذا التدريب أنه عكس التدريب السابق حيث الذي يقوم بالعمل الأساسي من دوران هو اللاعب "B" .
- يعاد التدريب في كل مرة تسقط فيها الكرة .
- من الممكن احتساب التمريرات الصحيحة والتمريرات الفاشلة .
- من الممكن أيضاً أن يحدد الغرض من هذا التدريب وذلك بتحديد عدد مرات التدريب (٢٠) مرة ، ثم (٢٥) مرة ، ... إلخ . انظر شكل (٥٧) للملاحظة خط سير الكرة ، خط سير اللاعب وكيفية التحرك .

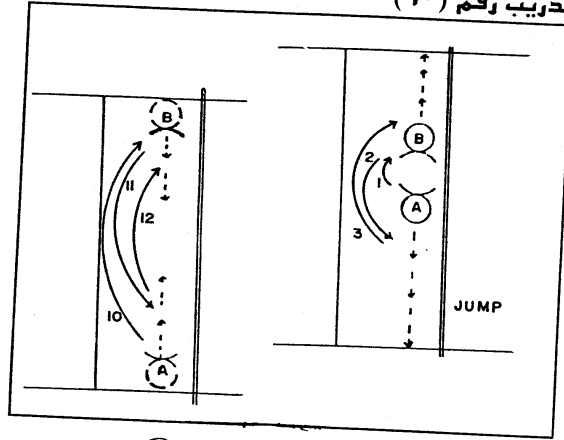


شكل (٥٩)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :
- لاعبان "A" ، "B" متواجهان المسافة بينهما ٥ أقدام (حوالي ٢ م) داخل أحد منطقتي الهجوم ويقرب الشبكة أو الحائط .
- في كل مرة يؤديا فيها تمرير الكرة عليهما أن يأخذا خطوات للخلف في شكل خطوة خطوة حتى يكونا على مسافة ٣٠ قدم (حوالي ٨ م) حوالى بينهما.
- ثم فجأة عليهما أن يأخذا خطوات سريعة أيضاً في شكل خطوة ثم خطوة للأمام كل مرة يمررا فيها الكرة . انظر الشكل (٥٩) .
- من الممكن إحتساب عدد مرات التمريرات الناجحة .

- يراعى التدرج فى المسافة التى يتحركا فيها للخلف وللأمام حيث تبدأ من ٢٠ ، ٢٥ ، ٣٠ قدم ٥ م ، ٦ م ، ٨ م ، ٩ م .
- يؤدى فى هذا التدريب أنواع التمرير التالية التمرير من أعلى وللأمام أو من أسفل باليدين معاً وذلك حسب تعليمات المدرب أو المدرس ، أنظر شكل (٥٩) للملاحظة خط سير ، خط سير اللاعب ، أماكن اللاعبين قبل بدء التمرير .

تدريب رقم (٦٠)



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

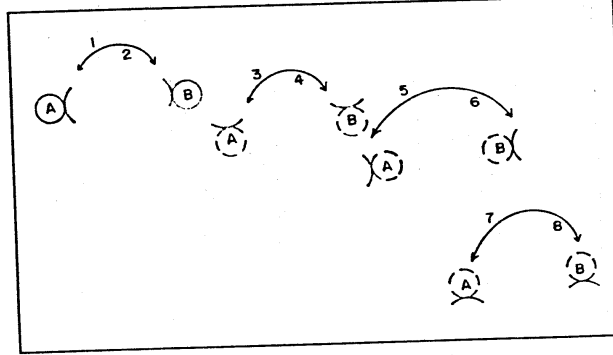
- وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان "A" ، "B" متواجهان المسافة بينهما ٥ أقدام (حوالى ٢ م) داخل منطقة الهجوم وبقرّب الشبكة إلى الحائط .
- يبدأان من التمرير المواجه مع ملاحظة أنه يجب عليهما الوثب فى كل مرة يؤديا فيها التمرير *Overhead Jump Pas* .

- وفى كل مرة يقوموا فيها بالتمرير عليهما أن يؤخذا خطوة سريعة للخلف ثم خطوة خطوة حتى تصبح المسافة بينهما ٣٠ قدم (حوالى ٩ م) ثم يقوموا بأخذ خطوة للأمام فى كل مرة يقوموا فيها بأداء التمرير .

- احفظ التمريرات عالية ومضبوطة . يكون هذا التدريب جيداً إذا بدأ اللاعبان من جديد عند حدوث خطأ . انظر شكل (٦٠) للملاحظة خط سير الكرة وأقواس طيرانها ، خط سير اللاعبان وكيفية تحركهما .

تدريب رقم (٦١)



شكل (٦١)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

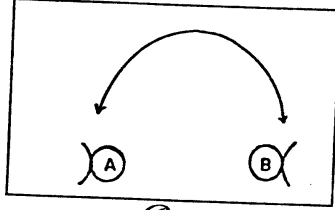
- وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان "A" ، "B" المسافة بينهما ٥ أقدام (حوالى ٢ م) يبدأ من التمرير من أعلى وللأمام .

- يدور اللاعبان ٩٠° فى نفس الاتجاه بعد أداء كل تمريرة مع ملاحظة .

- التمريرة الأولى للأمام ، الثانية للجانبين ، الثالثة خلفاً ، الرابعة للجانبين ، الخامسة للأمام .

- يمارس التدريب بجوار الشبكة إلى الحائط وذلك بغرض تشجيع الاتقان ، دورة التمرير ، التركيز عقب الدوران .
- تحتسب عدد مرات التمرير عقب كل دورة في أى اتجاه # كم للأمام ، # كم للجانب ، # خلفاً ، ... إلخ .
- فى البداية احتمال سقوط الكرة فلا يعاد التدريب .
- فى الاتقان لا يسمح بسقوط الكرة ويعاد التدريب فى كل مرة تسقط فيها الكرة . انظر شكل (٦١) للملاحظة خط سير الكرة ، كذا ملاحظة خط سير تحرك اللاعبين .



تدريب رقم (٦٢)

شكل (٦٢)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان يقفان ظهر لظهر المسافة بينهما (١٥) قدم .
- يقوم اللاعبان بأداء التمرير من أعلى وللخلف من فوق الرأس *Overhead Back Pass*.

- يراعى أن تكون التمريرة عالية *High Pass* .

- من الممكن إحتساب عدد مرات التمرير الناجحة .

- من الممكن أن تحدد المسافة فى الأول (١٥) ثم تزداد تدريجياً .

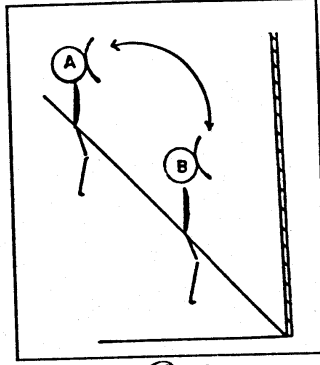
- احسب عدد مرات التمرير من أعلى وللخلف *Back pass* مع

كل مسافة ١٥ قدم ، ٢٠ قدم ، ٢٥ قدم ، ٣٠ قدم (حوالى ٦ م ، ٨ م ،

٩ م ، ١٠ م ، ١٢ م) انظر شكل (٦٢) للملاحظة خط سير وارتفاع قوس

طيران الكرة .

تدريب رقم (٦٣)



شكل (٦٣)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

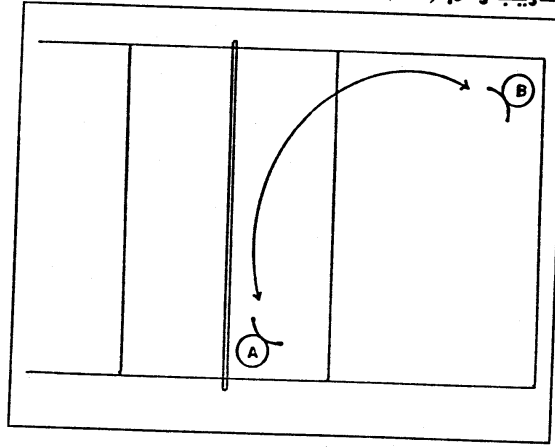
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان "A" ، "B" المسافة بينهما حوالى ١٥ قدم (حوالى ٦ م) ومواجهان للحائط ، وقريبان منه .
- يقوم اللاعبان "A" ، "B" بأداء التمرير بينهم لجهة الجانب بدون لمس الحائط .
- للتحقق بهذا التمرين على اللاعبين "A" ، "B" أداء التمرير للجانب مع الوثب *Side Jump Pass* .
- يراعى أن يكون اللاعبان قريباً جداً من الحائط أثناء التمرير وعدم البعد عنه .
- احسب عدد مرات التمرير بين اللاعبين من الثبات (التمرير من أعلى فوق الرأس) *Overhead Pass* .
- احسب عدد مرات التمرير من أعلى مع الوثب *Overhead Jump Pass* .
- يعاد التدريب مرة أخرى فى كل مرة تسقط فيها الكرة . انظر شكل (٦٣) لملاحظة طريقة وقوف اللاعبين ، شكل وقوس طيران الكرة .

تدريب رقم (٦٤)



شكل (٦٤)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

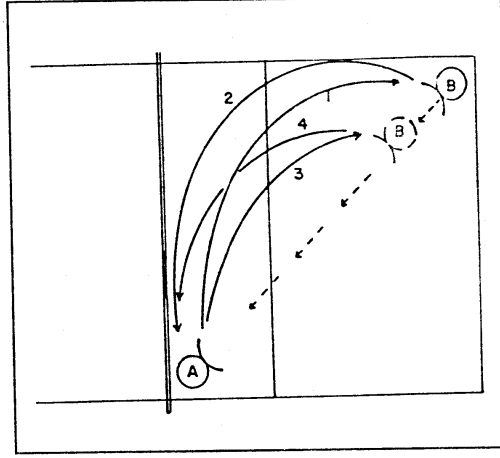
- لاعبان "A"، "B" في أحد نصفي الملعب واقفان قطرياً داخل الملعب مثلاً اللاعب "A" مركز ٤ واللاعب "B" مركز ١ .
- يقوم اللاعبان بتأدية التمرير بينهما يراعى ارتفاع وطول وقوة التمريرة.
- اللاعب الواقف في ركن الملعب مركز ١ يحاول أن يؤدي اعداد عالي ومتقن على الشبكة .
- يتبادلان اللاعبان أماكنهما بعد كل (٢٥) تمريرة من فوق الرأس عالياً .
- يتبادلان اللاعبان المراكز مع ملاحظة أن تكون قطرياً (٢) ، (٥) .

هذه المرة

- قم باحتساب عدد مرات التمريرات الناجحة من المراكز المختلفة .
- يمكن أن تحدد عدد مرات التمرير بـ (٢٥) تمريرة أو اترك ذلك مفتوح مع احتساب تحديد الفرق . شكل (٦٤) لملاحظة مكان وقوف اللاعبين ، خط سير الكرة

تدريب رقم (٦٥)

شكل
(٦٥)



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يبقى اللاعب "A" ثابتاً على الشبكة وقريباً من خط الجانب مركز (٤) .
- اللاعب "B" يبدأ في الركن العكسي للاعب "A" (يعني في مركز

(١) . فى كل مرة يمرر فيها اللاعب "B" الكرة يأخذ بعدها خطوة للأمام حتى تصل المسافة بينه وبين اللاعب "A" إلى ١٥ قدم (حوالى ٦ م) ، ثم عليه أن يأخذ خطوة واحدة خلفاً فى كل مرة يمرر فيها الكرة حتى يصل إلى مكانه الأصلي فى ركن الملعب .

- يجب على اللاعب "B" التركيز على الاعداد فى كل مرة يقوم فيها باعداد الكرة .

- يتبادل اللاعبان التمرير من أعلى وللأمام *Overhead Pass* .

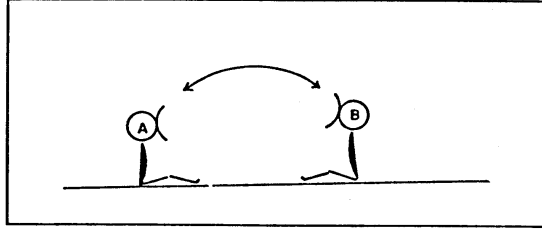
- من الممكن احتساب عدد مرات التمرير عند اتخاذ نظام خطوة ثم خطوة للأمام .

- يمكن أيضاً احتساب عدد مرات التمرير عند اتخاذ نظام خطوة فى خطوة للخلف .

- فى مرحلة متقدمة لا يسمح فيها بسقوط الكرة .

- يراعى أن يتم التقدم أو التقهقر خطوة تلى خطوة . انظر شكل (٦٥) لملاحظة خط سير الكرة ، أقواس طيران الكرة ، كيفية تحرك اللاعب "B" .

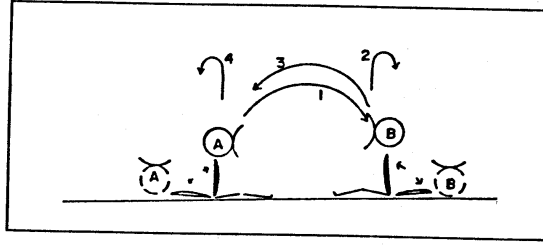
تدريب رقم (٦٦)



شكل (٦٦)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :
 - لاعبان "A" ، "B" في وضع الجلوس الطويل متواجهان المسافة بينهما ١٠ أقدام (حوالي ٤ م) .
 - يقوم اللاعبان "A" ، "B" بأداء التمرير بينهما من أعلى وللأمام *Overhead Pass* ..
 - من الممكن وضع هذا التدريب في صورة مباراة أو منافسة للفريق وذلك بواسطة جعل المساعدين يقوموا بعمل ٢٠ تمريرة متصلة ، وذلك بدون تحرك لللاحاق بالكرة .
 - يراعى التركيز على شكل عمل الذراعين .
 - من الممكن في مرحلة متقدمة زيادة المسافة تدريجياً .
 - احسب عدد مرات التمرير المناسبة من كل منافسة . أنظر شكل (٦٦) لاحظ كيفية جلوس اللاعبان ، خط سير الكرة

تدريب رقم (٦٧)



شكل (٦٧)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان "A"، "B" جالسان في وضع الجلوس الطويل كما في التدريب السابق المسافة ١٠ أقدام (حوالي ٤ م). يقوم اللاعب "B" بتمرير الكرة إلى اللاعب "A"، بعد ذلك يقوم بعمل وضع الرقود والجلوس الطويل مرة أخرى .

- عند استلام اللاعب "B" التمرير يقوم بعمل تمريرة واحدة فقط فوق الرأس لنفسه ثم يمررها للاعب "A" الذي يكون قد أصبح في وضع الجلوس .

- يقوم اللاعب "B" بعد ذلك بأداء الرقود والجلوس مرة واحدة ، في نفس اللحظة يكون اللاعب "A" قد عمل تمريرة واحدة فقط من فوق الرأس لنفسه ثم يمررها إلى "B" وهكذا .

- يكرر نفس العمل السابق مع التركيز على شكل وعمل الذراعين.

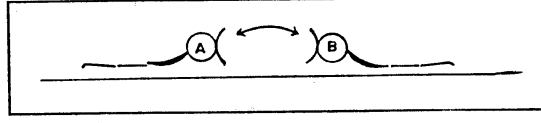
- من الممكن زيادة المسافة تدريجياً .

- يراعى أن يكون كل لاعب قد قام بأداء تمريرة لنفسه أولاً قبل أن

يمرر الكرة إلى زميله .

- يراعى ضرورة الرقود والجلوس قبل أداء كل تمريرة . انظر شكل (٦٧) لملاحظة طريقة جلوس اللاعبين ، خط سير الكرة ، وضع الرقود .

تدريب رقم (٦٨)



شكل (٦٨)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان "A" ، "B" فى وضع الرقود على البطن المسافة ٨ أقدام (حوالى ٣٥٠ سم) .

- يقوم اللاعبان "A" ، "B" بتمرير الكرة بينهما ، وذلك بواسطة عمل تقوس الظهر وضرب الكرة ضربة خفيفة بواسطة الأصابع .

- اعمل على حفظ التمريرة منخفضة .

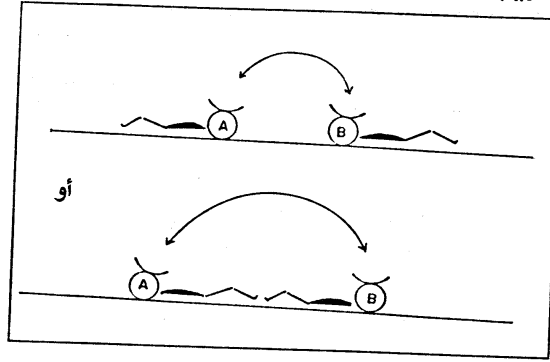
- من الممكن أن تبدأ بمسافة أقل ثم تزداد تدريجياً .

- يراعى الارتفاع بمنقطة الصدر فى كل مرة تقوم فيها بالتمرير .

- احسب عدد مرات التمريرات الناجحة والفاشلة من هذا الوضع .

انظر شكل (٦٨) لملاحظة كيفية الرقود ، خط سير الكرة

تدريب رقم (٦٩)



شكل (٦٩)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان "A"، "B" في وضع الرقود على الظهر المسافة بينهما ٥

أقدام (حوالي ٢ م) عكس التدريب السابق.

- يؤدي اللاعبان تمرير الكرة خلفاً بينهما من وضع الرقود على

الظهر . الرأس في اتجاه بعضهم البعض .

- من هذا الوضع استعمل الأصابع فقط .

- من الممكن أداء التمرير بالرقود على الظهر بحيث تكون القدمان

متقابلتان . انظر الشكل (٦٩) .

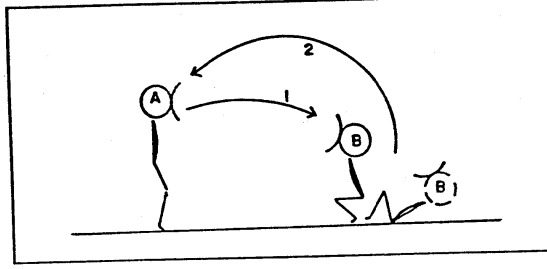
- من الممكن أن تبدأ من مسافة أقل ثم تزداد تدريجياً .

- يراعى التركيز على شكل عمل الأصابع .

- احسب عدد مرات التمرير الناجحة والفاشلة .

- من الممكن البداية من وضع جلوس طويلاً . والتدرج إلى وضع الرقود ، انظر شكل (٦٩ أ/ب) للملاحظة طريقة رقود اللاعبين ، خط سير الكرة .

تدريب رقم (٧٠)



شكل (٧٠)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- اللاعب "A" واقفاً على مسافة ١٠ أقدام (حوالي ٤ م) من اللاعب "B" الذي يكون واقفاً في وضع الوقوف فتحاً .
- يبدأ اللاعب "A" برمي الكرة "B" ليرغمه للسقوط خلفاً أثناء تمريرة الكرة .
- بعد أداء التمرير يقوم اللاعب "B" بعمل دحرجة خلفاً (نصف درجة) والقيام فوراً لعمل تغطية .
- بمجرد قيام اللاعب "B" يقوم "A" برمي الكرة مرة أخرى لـ "B" .
- يجب على اللاعب "B" أن يقوم بعمل تمريرة عالية لـ "A" .
- يراعى زيادة المسافة بعد الاتفاق الجيد .
- التركيز على شكل الأصابع . سرعة القيام من الدحرجة خلفاً -

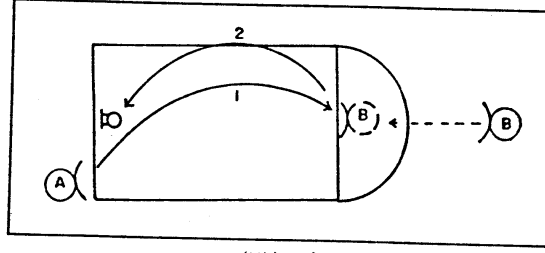
شكل الجسم فى التغطية .

- يلاحظ ضرورة عمل الدحرجة .

- احتساب عدد مرات الأداء الناجحة . انظر شكل (٧٠) للملاحظة

عمل اللاعب "B" ، خط سير الكرة .

تدريب رقم (٧١)



شكل (٧١)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة ، حلقة كرة سلة (ملعب كرة سلة)

- وصف التدريب *Drill Description* :

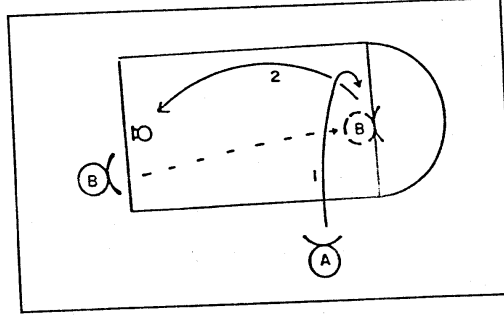
- اللاعب "A" واقفًا تحت حلقة كرة السلة فى ملعب كرة السلة
اللاعب "B" يبدأ من خارج منطقة التصويب (خارج منطقة الرمية
الحرّة) .

- يبدأ اللاعب "A" فى رمى أو اعداد أو تمرير الكرة عالية على خط
الرمية الحرّة ، وفى هذه اللحظة يجب على اللاعب "B" التحرك بسرعة
لكى يصل فقط الوضع الصحيح تحت الكرة ويحاول أن يمررها داخل
حلقة كرة السلة .

- على اللاعب "A" أن يمسكها بعد أن تسقط داخل الحلقة ويعيدها

- إلى اللاعب "B" مرة أخرى بنفس الطريقة (تمرير) .
- يستمر العمل ثم يتناوب اللاعبان الأماكن .
- يحدد عدد معين من التمريرات بكل لاعب قبل أن يتبادلا الأماكن .
- يراعى ضرورة التحرك تحت الكرة بسرعة لأداء مهارة التمرير .
- تحسب عدد التمريرات الصحيحة المارة من داخل الحلقة . انظر شكل (٧١) للملاحظة أماكن تواجد اللاعبين ، كيفية تحرك اللاعب "B" ، خط سير الكرة .

تدريب رقم (٧٢)



شكل (٧٢)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة ، حلقة كرة سلة (ملعب كرة سلة)
- وصف التدريب *Drill Description* :
- اللاعب "A" واقفاً بجانب منطقة التصويب (منطقة الرمية الحرة) واللاعب "B" يبدأ من تحت حلقة السلة .

- يقوم اللاعب "A" برمي أو اعداد الكرة مستخدماً التمرير من اعلى وللأمام *Overhead Pass*. على خط الرمية الحرة - فى تلك اللحظة يجب على اللاعب "B" التحرك بالجرى السريع لكى يصل تحت الكرة ثم يبدأ فى تمريرها داخل حلقة كرة السلة ، وذلك بعد تغيير اتجاه جسمه .

- من الممكن أن تكون التمريرة للأمام أيضاً حتى ترغبم اللاعب "B" لكى يدور ويواجه الهدف .

- على اللاعب "B" التحرك تحت الهدف لالتقاط الكرة .

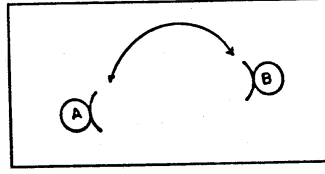
- يستمر العمل ثم يتناوب اللاعبان الأماكن . انظر شكل (٧٢) .

- يحدد عدد معين من التمريرات لكل لاعب قبل أن يتبادلا الأماكن .

- يراعى ضرورة تحرك اللاعب عندما يكون خارج منطقة الرمية بسرعة لكى يلحق بالكرة .

- تحتسب عدد التمريرات الصحيحة داخل الحلقة فقط . انظر شكل (٧٢) لملاحظة أماكن تواجد اللاعبين ، كيفية تحرك اللاعب "B" بالجرى السريع ، كذا خط سير الكرة .

تدريب رقم (٧٣)



شكل (٧٣)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان "A"، "B" يقوموا بتمرير الكرة بينهما ومن الممكن استعمال مؤخرة اليد أو أسفل اليد لتمرير الكرة بيد واحدة .

- يجب التدريب على استعمال اليد اليسرى بنفس كفاءة اليد اليمنى .

- هذا التدريب ممكن أن يطبق بجوار الشبكة .

- يراعى التأكيد على ضرورة إستخدام يد واحدة ، تحديد نقط تلامس اليد للكرة ، مؤخرة اليد ، أسفل اليد .

- يعاد التدريب مرة أخرى فى كل مرة تسقط فيها الكرة .

- يفيد هذا التدريب فى ترقية عمل الذراع الواحدة . انظر شكل (٧٣) للملاحظة خط سير الكرة .

الفصل
السادس

تدريبات التمرير

بثلاث لاعبين

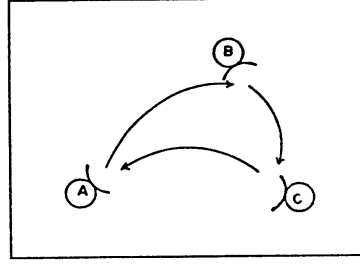
Passing Drills

Three Players

تدريبات للتمرير - بثلاث لاعبين

أن مجموعة التدريبات الخاصة بثلاث لاعبين والموضحة في هذا الفصل ، تسمح لمجموعة اللاعبين الثلاث أو للاعب الواحد بأن يتدرب على المهارة كما لو كان في حالة اللعب . وفي هذه التدريبات التي سوف ترد في هذا الفصل نلاحظ أن الكرة تأتي من زاوية واحدة فقط ، وتخرج منها في زوايا مختلفة هذا بالإضافة إلى أن طريقة أداء الاعداد أو التمرير من أعلى وللخلف يمكن أن تعلم أو تنمي من خلال هذه التدريبات حيث أن كثيراً من هذه التدريبات المذكورة أيضاً في هذا الفصل نجد أنها قد صممت لتعليم الاعداد والتدريب على مهارة الاعداد . كما يلاحظ أن مهارتي التمرير من أعلى للأمام أو من التمرير من أسفل باليدين معاً هما المهارتان التي يمكن أن يستعملاً في كثيراً من هذه التدريبات المذكورة في هذا الفصل .

تدريب رقم (٧٤)

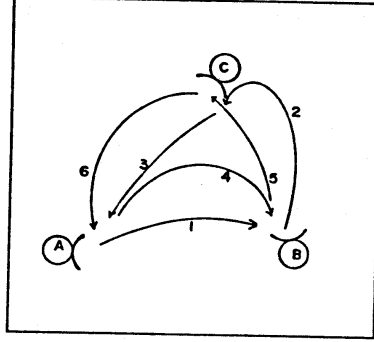


شكل (٧٤)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :
- يقف ثلاث لاعبين "A" ، "B" ، "C" على هيئة مثلث المسافة بين كل منهم ١٥ قدم (حوالى ٦ م) .
- يبدأ اللاعب "A" بتمرير الكرة حول المثلث فيبدأ باللاعب "B" ثم "C" .
- يراعى التركيز على عمل الرجلين وشكل الجسم كما يراعى مواجهة الهدف (اللاعب "B" ، "C") .
- يعاد التدريب فى كل مرة تسقط فيها الكرة ونبدأ من جديد .
- يحدد عدد معين من دورات التمرير (١٠) دورات تمرير .
- يراعى ضرورة مواجهة اللاعب لزميله عند اعطائه التمريرة .
- يمكن احتساب عدد مرات التمريرات الناجحة فى الدورة الواحدة ، يمكن اقتراح زمن لأداء عدد محدد .
- كما يمكن استخدام نوع واحد من التمرير أو الاعداد ، فمثلاً التمرير من أعلى وللأمام أو التمرير من أسفل باليدين معاً .

- يستطيع المدرب أن يبتكر بأن يحدد لكل لاعب نوع من التمرير ليؤديه ، أنظر شكل (٧٤) لملاحظة خط سير اللاعبين وكذا خط سير الكرة .

تدريب رقم (٧٥)

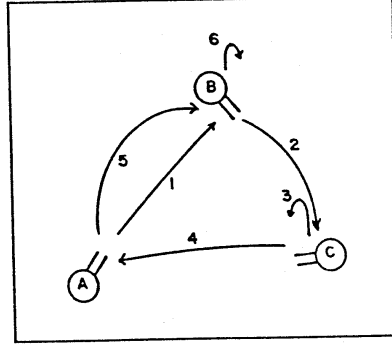


شكل (٧٥)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :
- ثلاث لاعبين "A" ، "B" ، "C" على هيئة مثلث متساوي الأضلاع طول ضلعه ١٥ قدم (حوالي ٥ م) .
- تمرر الكرة من "A" لـ "B" ثم "C" وذلك بطول المثلث .
- يراعى أن يكون التمرير . بارتفاعات منخفضة حيث يمرر اللاعب "A" تمريرة منخفضة *Low Pass* لـ "B" الذي يمررها عالية *High Pass* لـ "C" الذي عليه أن يمررها منخفضة لـ "A" الذي يمررها لـ "B" عالية . يراعى التركيز على عمل الرجلين أثناء دوران الجسم لمواجهة الهدف .

- يعاد التدريب فى كل مرة تسقط فيها الكرة ونبدأ من جديد .
- من الممكن احتساب عدد مرات سقوط أو فشل اللاعب فى التمرير أو عدم توصيلها إلى زميله لكل لاعب على عدد .
- # عدد مرات التمرير الناجحة للاعب "A" .
- # عدد مرات التمرير الناجحة للاعب "B" .
- # عدد مرات التدريب الناجح للاعب "C" .
- أنظر الشكل (٧٥) ، لاحظ خط سير الكرة وترتيب دوراتها وأقواس طيران الكرة وأماكن اللاعبين .

تدريب رقم (٧٦)



شكل (٧٦)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :
- يقف ثلاث لاعبين "A" ، "B" ، "C" على هيئة مثلث لمسافة بينهم (١٥) قدم (حوالى ٦ م) ثم يبدأ التمرير على النحو التالى :

- يبدأ اللاعب "A" فى ضرب الكرة أو ضربها ضعيفة *bump* للاعب "B" ، على اللاعب "B" تمرير الكرة لـ "C" مستعملاً التمرير من أسفل باليدين معاً .

- اللاعب "C" يمرر الكرة لنفسه ثم يضربها للاعب "A" *fore*

. *arm pass*

- على اللاعب "A" أن يمرر الكرة لـ "B" مستعملاً التمرير من أسفل باليدين معاً وهكذا بين اللاعبين الثلاث . انظر شكل (٧٦) ، لاحظ خط سير الكرة وترتيب دورانها ، كذا أماكن وقوف اللاعبين .

- يراعى التركيز على وضع الجسم وشكل القدمين . وطريقة فرد الذراعين وكذا مرجحتهما .

- يلاحظ أن كل من اللاعب "B" ، و "C" بعد استلامهما الكرة بطريقة التمرير من أسفل باليدين معاً أن يقوموا فى مرحلة لاحقة بعمل تمرير آخرى كل لنفسه بمهارة لاعداد من الأعلى فوق الرأس *over head pass* ثم توجهه إلى اللاعب "A" .

- يعاد التدريب فى كل مرة تسقط فيها الكرة وتبدأ من جديد .

- يراعى ضرورة مواجهة اللاعب لزميله عند توجيه التمرير من أسفل باليدين معاً *fore arm pass* .

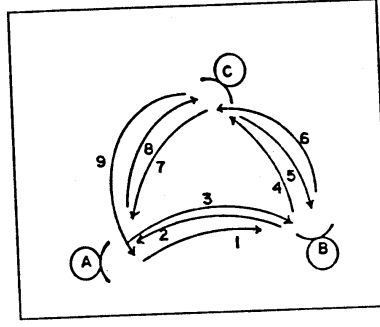
- من الممكن احتساب عدد مرات التمرير (سواء من أسفل باليدين معاً أو التمرير من فوق الرأس *over head pass* لنفسه) الخاصة بكل لاعب .

- يتم التسجيل على النحو التالى :

عدد مرات التمرير من أسفل باليدين معاً للاعب "A" .

عدد مرات التمرير من أعلى فوق الرأس "A" .

تدريب رقم (٧٧)



شكل (٧٧)

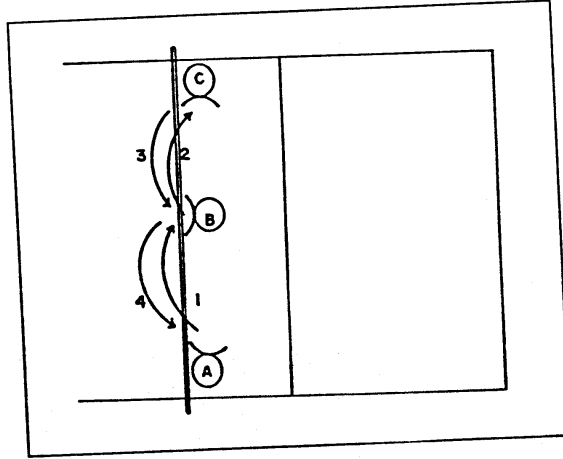
- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يقف ثلاث لاعبين "A" ، "B" ، "C" على هيئة مثلث المسافة بين كل واحد ١٠ أقدام (حوالي ٤ م) ثم يبدأ التمرير من أعلى وللأمام *over head backset* على النحو التالي :
- المرة الأولى التي يستلم فيها اللاعب الكرة عليه أن يقوم بتمريرها اعداد خلف *over head backset* للرافع .
- المرة الثانية يمررها إلى اللاعب الآخر بنفس الطريقة السابقة "B" .
- خط سير الكرة على النحو التالي من "A" إلى "B" إلى "A" إلى "B" ثم إلى "C" إلى "B" إلى "C" إلى "A" . وهكذا .

- يجب العمل على حفظ التمريرات منخفضة وسريعة .
- يكون عدد التمريرات بين اللاعب "A" ، "B" هي ١ ، ٢ ، ٣ .
أنظر الشكل (٧٧) .
- وتكون تمريرات بين اللاعب "B" ، "C" هي ٤ ، ٥ ، ٦ .
أنظر الشكل (٧٧) .
- وتكون التمريرات بين اللاعب "C" ، "B" ، ٧ ، ٨ ، ٩ .
أنظر الشكل .
- يراعى ضرورة مواجهة اللاعب لزميله عند توجيه التمرير .
- يمكن احتساب عدد مرات التمرير الناجح لكل لاعب على النحو التالي :

- # عدد التمريرات الناجح للاعب "A" إلى اللاعب "B" .
- # عدد التمريرات الناجح للاعب "B" إلى اللاعب "A" .
- # عدد التمريرات الناجح للاعب "B" إلى اللاعب "C" .
- # عدد التمريرات الناجح للاعب "C" إلى اللاعب "A" .
- # عدد التمريرات الناجح للاعب "A" إلى اللاعب "C" .

تدريب رقم (٧٨)



شكل (٧٨)

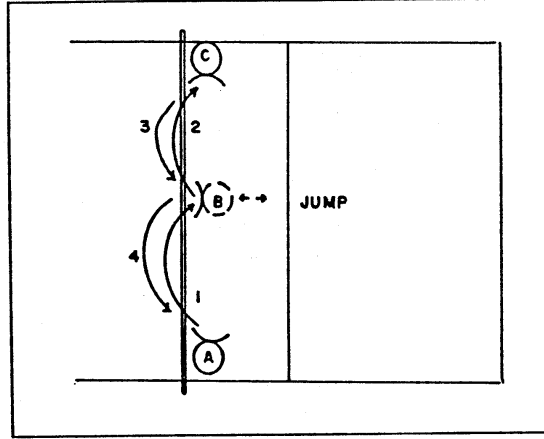
- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :

- ثلاث لاعبين "A" ، "B" ، "C" داخل منطقة الهجوم المسافة بين كل منهم ١٠ أقدام (حوالي ٤م) ويقرب الشبكة ، مع ملاحظة أن :

- اللاعبين الخارجا "A" ، "C" قرب خطي الجانب يواجهان اللاعب الأوسط "B" ويمررا الكرة للأمام له مستخدمين الاعداد والتمرير من اعلى وللأمام وقرب الشبكة .

- اللاعب الأوسط يجب أن يعبر الكرة على جانبي اللاعب الثالث .
- يكون خط سير الكرة من اللاعب "A" إلى اللاعب "B" الذي عليه أن يمررها إلى اللاعب "C" .
- على اللاعب أن يعيدها مرة أخرى إلى اللاعب "B" الذي يعيدها إلى اللاعب "A" . مستخدماً في ذلك التمرير أو الاعداد خلفاً *Back Pass*.
- يراعى عدم الابتعاد عن الشبكة . انظر شكل (٧٨) .
- يراعى التركيز على شكل قوس طيران الكرة متوسط الارتفاع .
- ضرورة رجوع الكرة للاعب "B" الأوسط .
- يراعى تبادل اللاعبين لمراكزهم بالتناوب .

تدريب رقم (٧٩)



شكل (٧٩)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يقف ثلاث لاعبين "A" ، "B" ، "C" في أحد نصفي الملعب وداخل منطقة الهجوم وقرب الشبكة المسافة بين كل منهم حوالي ١٠ أقدام (حوالي ٤ م) كما في التدريب السابق .
- اللاعبان الخارجان يواجهان لاعب أوسط ويقوما بتمرير الكرة من أعلى للأمام *Overhead Pass* . للاعب الأوسط "B" وقرب الشبكة .

- يقوم اللاعب الأوسط "B" بأخذ خطوة واحدة اتجاه الشبكة . ثم
يثب يقلد حركة الهجوم ثم الاعداد *del* على جانب اللاعب الأوسط . ثم
بعد ذلك يهبط ويأخذ خطوة للخلف بسرعة لأداء التمريرة التالية .
أنظر شكل (٧٩) للملاحظة الآتى :

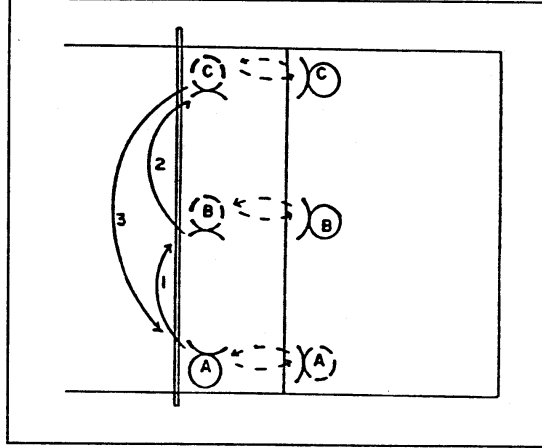
- يكون خط سير الكرة كما جاء فى تدريب رقم (٧٨) مع ملاحظة
أن اللاعب الذى يثب هو اللاعب الموجود فى المنتصف "B" .

- يراعى عدم الابتعاد عن الشبكة .

- يراعى التركيز على شكل قوس طيران الكرة من الارتفاع .

- ضرورة أن يتبادل اللاعبيين أماكن فى فترة لاحقة .

تدريب رقم (٨٠)



شكل (٨٠)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :
- يقف اللاعب "A" في أحد نصفي الملعب وداخل منطقة الهجوم ويقرب الخط الجانبي وقريب من الشبكة في [مركز (٤)] .
- بينما اللاعب "B" يقف في المنتصف وخلف خط الهجوم مواجهة الشبكة .
- يقف اللاعب "C" خلف خط الهجوم ومواجهة الشبكة .

- تمرر الكرة من اللاعب "A" إلى اللاعب "B" تمريراً من أعلى ولأمام *over head pass* الذي عليه أن يمررها إلى اللاعب "C" الذي عليه أن يمررها تمريرة طويلة *Long pass* إلى اللاعب "A" ويقرب الشبكة .

- على كل لاعب أن يتحرك خلفا خط الهجوم بعد أداء لكل تمريرة من أعلى ولأمام *over head pass* حسب أقواس الطيران الموضحة ، شكل (٨٠) ويراعى عند أداء هذا التدريب ضرورة عمل الآتى :

- تمرير الكرة من اللاعب "A" إلى اللاعب "B" الذي يكون قد تحرك من خلف خط الهجوم للدخول إلى منطقة الهجوم ليلحق بالكرة على الشبكة وعلى الأخير "B" أن يمررها إلى اللاعب "C" .

- على اللاعب "C" أن يقوم بنفس العمل إذا يجب عليه أن يتحرك من خلف خط الهجوم للدخول داخل منطقة الهجوم ليلحق بالكرة ثم يعود مرة أخرى إلى الخلف بعد تمريرها تمريرة طويلة *Long pass* إلى "A" .

- كما يراعى ضرورة تحرك "B" ، "C" بسرعة للدخول إلى منطقة الهجوم للحاق بالكرة .

- يراعى عدم الابتعاد عن الشبكة . انظر شكل (٨٠) .

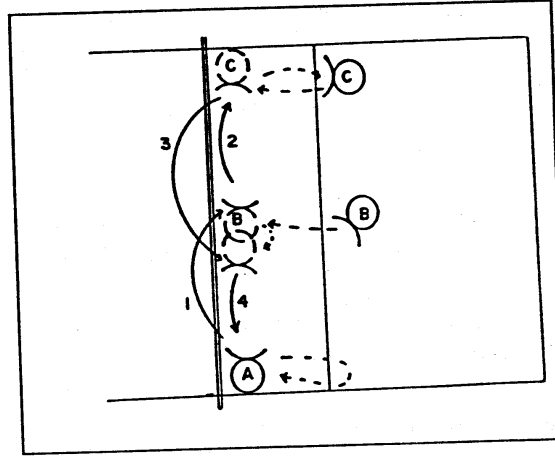
- التركيز على شكل قوس طيران الكرة من لاعب إلى آخر (منخفض - طويل) .

- على كل لاعب مواجهة زميله عند أداء التمرير .

- يعاد التدريب مرة أخرى فى حالة سقوط الكرة ونبدأ من جديد .

- يمكن احتساب عدد مرات التمرير الناجحة الخاصة بكل لاعب .

تدريب رقم (٨١)



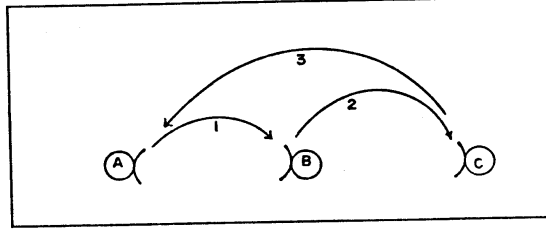
شكل (٨١)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :

- ثلاث لاعبين "A"، "B"، "C"، في أحد نصفي الملعب على خط الهجوم المسافة بين كل منهم ١٥ قدم (حوالي ٦ م) مع ملاحظة أن اللاعب "A" داخل منطقة الهجوم في مركز (٤)، وكل من "B"، "C"، خلف خط الهجوم في امتداد مركزي (٣)، (٤).

- يبدأ اللاعب "A" فى رمى الكرة عالياً ويقرب الشبكة وفى منتصفها للاعب "B" الذى عليه أن يتحرك بسرعة من خلف خط الهجوم للأمام نحو الشبكة ويدور تحت الكرة لاعدادها للاعب "C" الذى عليه أن يتحرك بسرعة نحو الشبكة فى محاولة للحاق بالكرة داخل منطقة الهجوم .
- حينئذ يمرر اللاعب "C" الكرة خلفاً لـ "B" الذى عليه أن يدور مرة ثانية تحت الكرة ليعدها للأمام للاعب "A" .
- اللاعب "A" ، "C" يتحركان خلف خط الهجوم بعد الانتهاء من تمريرهم الكرة . أنظر شكل (٨١) .
- يراعى التركيز على الدوران الكامل تحت الكرة لمواجهة الهدف . وكذلك شكل الذراعين .
- يراعى التركيز على شكل أقواس طيران الكرة .
- ضرورة الرجوع خلف خط الهجوم وذلك بالنسبة للاعب "B" ، "C" .
- ضرورة مواجهة الزميل عند أداء التمرير .
- بعد اتقان التمرير لا يسمح إطلاقاً بسقوط الكرة .
- يمكن احتساب وتسجيل عدد مرات التمرير الناجحة لكل لاعب قبل عودته لمكانه الأصلي خلف خط الهجوم .

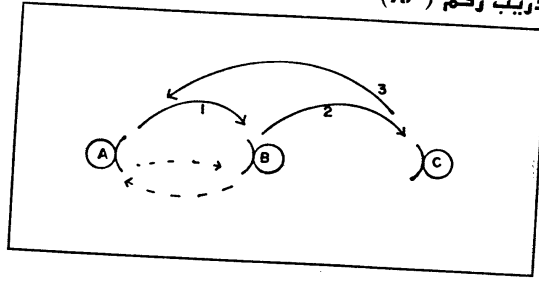
تدريب رقم (٨٢)



شكل (٨٢)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :
- يقف ثلاث لاعبين "A" ، "B" ، "C" ، فى خط واحد المسافة بين كل منهم ١٥ قدم (حوالى ٦ م) .
- يقوم اللاعب "A" بتمرير الكرة للأمام مستخدماً التمرير من أعلى وللأمام *over head pass* لـ "B" الذى يمررها مستخدماً بالاعداد خلفاً *over head High pass* لـ "C" ، اللاعب "C" يمررها من أعلى وللأمام عالية لـ "A" .
- يؤدى هذا التدريب بجوار الشبكة وذلك بغرض تشجيع اللاعبين على الدقة أو اتقان التمرير .
- يراعى التركيز على شكل قوس طيران الكرة .
- من الممكن التدرج فى المسافة التى بينهم ١٠ قدم ، ١٥ قدم ، ٢٠ قدم (حوالى ٦ م ، ٨ م ، ١٠ م) .
- ضرورة أن يواجه اللاعب زميله عند أداء التمرير . انظر شكل (٨٢) للملاحظة خط سير الكرة وأقواس طيرانها .

تدريب رقم (٨٣)

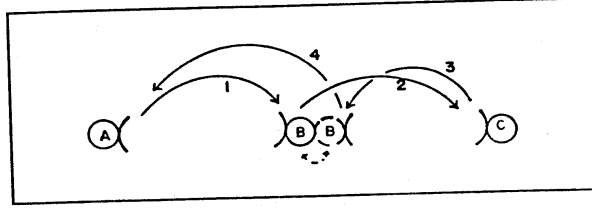


شكل (٨٣)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :
 - يقف ثلاث لاعبين "A" ، "B" ، "C" في خط واحد المسافة بين كل منهم حوالي ١٠ أقدام (حوالي ٤ م) قابلة للزيادة المتدرجة .
 - يمرر اللاعب "A" الكرة للأمام مستخدماً التمرير من أعلى وللأمام *over head pass* للاعب "B" الذي أن يمررها خلفاً للاعب "C" *over head back pass* .
 - بمجرد تمرير الكرة لـ "C" على اللاعبين "A" ، "B" أن يتبادلا الأماكن .
 - حينئذ اللاعب "C" يمرر الكرة للأمام لـ "B" في مكان الجديد .
 - يراعى حفظ التحرك بين اللاعبين "A" ، "B" .
 - يراعى التركيز على شكل قوس طيران الكرة .
 - من الممكن التدرج في المسافة التي بين اللاعبين من ١٠ قدم ، إلى ١٥ قدم ، ٢٠ قدم .
 - من الممكن احتساب عدد التمريرات الناجحة والفاشلة لكل لاعب .

انظر شكل (٨٣) لملاحظة خط سير الكرة واقواس
طيرانها ، كذا خط سير اللاعب

تدريب رقم (٨٤)



شكل (٨٤)

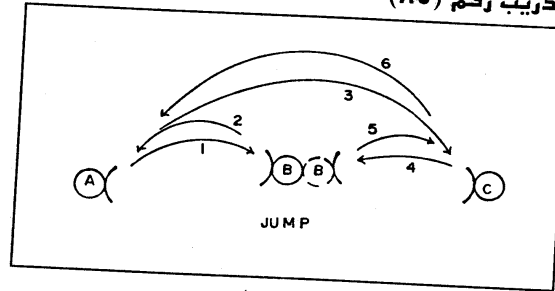
- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- ثلاث لاعبين "A" ، "B" ، "C" على خط واحد لمسافة بين كل منهم ١٥ قدم (حوالي ٦ م) ، يقف اللاعب "B" في الوسط دائماً . ويمرر اعداد خلفاً فوق الرأس *Back pass* ، بينما اللاعب "A" ، "C" دائماً ما يكون تمريرهم للأمام *Over head pass forward* .
- تمرر الكرة من "A" لـ "B" لـ "C" لـ "A" ، يجب على اللاعب في كل مرة أن يدور ١٨٠ درجة بعد تمريرة الكرة لكي يكون مستعداً للتمريرة التالية .
- يتم تغيير المراكز بترتيب وبنظام باتفاق اللاعبين .
- يؤدي هذا التدريب بجوار الشبكة للمساعدة على تنمية الاعداد خلفاً .
- يراعى سرعة دوران اللاعب الذى سوف يتواجد في المنتصف لكي يواجه التمريرة .
- يعاد التدريب مرة أخرى في حالة فشل أو سقوط الكرة للأرض .

- يمكن احتساب عدد مرات التدريب الناجحة خاصة للاعب الأوسط على النحو التالي .
- عدد مرات التمرير من أعلى والخلف للاعب الأوسط ، انظر شكل (٨٤) للملاحظة خط سير الكرة ، وأقواس طيرانها ، تحرك اللاعب "B" تحت الكرة .

تدريب رقم (٨٥)



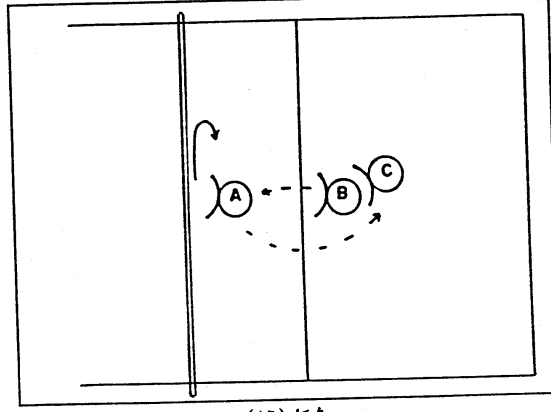
شكل (٨٥)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :
- ثلاث لاعبين "A" ، "B" ، "C" على خط واحد المسافة بين كل منهم ١٥ قدم (حوالي ٦ م) . يجب على اللاعب الأوسط أن يثب *Jump* في كل مرة يؤدي فيها تمرير .
- تمرر الكرة على النحو التالي من اللاعب "A" لـ "B" ثم اللاعب "A" مرة أخرى الذي عليه أن يمررها لـ "C" ثم لـ "B" لـ "C" مرة أخرى وأخيراً لـ "B" .
- يلاحظ أن ذلك التدريب هو نفس التدريب السابق ولكن تؤدي مهارات التمرير من أعلى وللأمام من الثبات *Fixed over head pass*

ومهارة الاعداد خلفاً والتمرير خلفاً للاعب الأوسط من الوشب
over head Back Jump Pass

- يعاد التدريب فى حالة أو فشل سقوط الكرة على الأرض .
- يمكن احتساب عدد مرات التمرير من أعلى وللخلف مع الوشب
- Over head Back jump pass* . أنظر شكل (٨٥) للملاحظة ترتيب
- خط سير الكرة وأقواس طيرانها ، كذا كيفية تحرك اللاعب "B" .

تدريب رقم (٨٦)

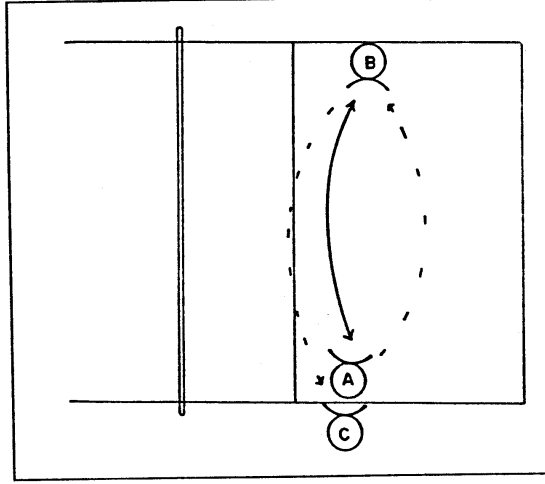


شكل (٨٦)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة ، مقعدان ان أمكن
- وصف التدريب *Drill Description* :
- يقف اللاعب "A" داخل منطقة الهجوم وفى المنتصف قرب الشبكة، ويقوم بتمرير الكرة ومستقيمة عالية لنفسه *over head pass*

مستخدمًا مهارة الاعداد من أعلى فوق الرأس فى نفس اللحظة .
- على كلا اللاعبين "B" ، "C" أن يبدأ من على خط الهجوم حيث
"B" يتحرك تحت الكرة ويمررها رأسياً مستقيمة لأعلى لنفسه بنفس
طريقة اللاعب "A" بينما يعود "A" بالجرى ليقف وراء "C" .
- بمجرد أن ينتهى "B" نفس عمل "A" عليه أن يعود بالجرى خلف
"A" . أثناء ذلك يتقدم "C" لاتمام نفس العمل الذى قام به "A" ، "B" .
- أنه من الضرورى أن تضع كرسى على خط الهجوم . لكى نرغم
اللاعب على أن يتحرك حول الكرسى عقب أداء التمرير .
- لا يسمح بسقوط أو فشل التمرير قرب الشبكة .
- يمكن احتساب عدد مرات التمريرات المستقيمة العالية لكل قرب
الشبكة . انظر شكل (٨٤) لملاحظة خط سير الكرة واللاعبين .

تدريب رقم (٨٧)



شكل (٨٧)

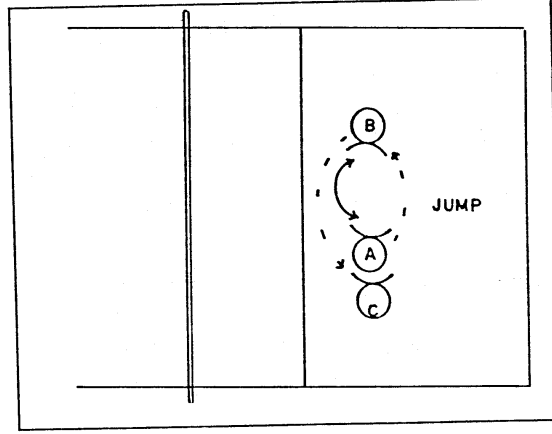
- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- كلا اللاعبين "A" ، "C" يقفان في منطقة الدفاع وعلى أحد جانبي الملعب وقرب خط الجانب وفي مواجهة اللاعب "B" الذي يقف على الجانب الآخر من الملعب قرب خط الجانب .
- يبدأ اللاعب "A" بتمرير الكرة اللاعب "B" مستخدماً مهارة التمرير من أعلى *over head Long pass* ويتحرك لى يأخذ مكان اللاعب "B" .

- اللاعب "B" يمرر الكرة لـ "C" وذلك بالجرى من ناحية اليمين الذى حل مكان "A" ويجرى لياخذ مكان "C" .
- يؤدى هذا التدريب باستمرار . انظر شكل (٨٧) للملاحظة خط سير الكرة واللاعب .
- يطلق على هذا التدريب (سلم) (طالع ، نازل) *Up and Down* .
- يراعى سرعة التحرك من جهة يمين اللاعب حتى لا يحدث الاصطدام .
- يعاد التدريب فى كل مرة تسقط فيها الكرة وتحتسب على اللاعب الذى سقطها .
- يمكن ان يستخدم التمرير من أسفل باليدين معاً .
- يراعى المحافظة على قوس طيران الكرة .

تدريب رقم (٨٨)



شكل (٨٨)

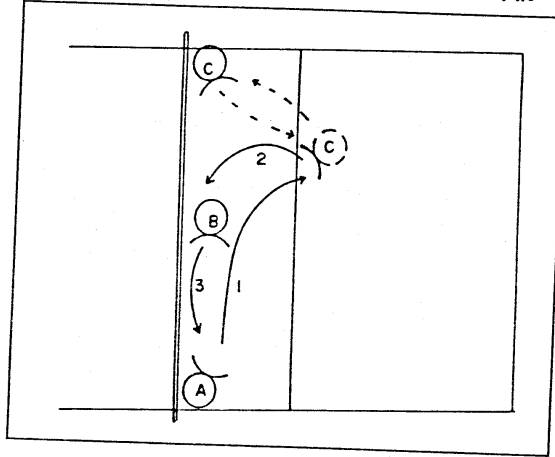
- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :

- ثلاث لاعبين "A" ، "B" ، "C" يقفوا بحيث يكون هناك .
- لاعبان متواجهان يبعد كل منهما عن خطى الجانبى ناحية ١٠ أقدام (حوالى ٤ م) . يمرر اللاعب "A" الكرة للاعب "B" مستعملاً التمرير بالوثب *Jump Pass* ، ثم بعد ذلك يتحرك ليأخذ مكان اللاعب "B" وذلك بالجرى من ناحية يمينه حتى لا يحدث الاصطدام .
- اللاعب "B" يمرر الكرة لـ "C" مستعملاً هو الآخر التمرير بالوثب *Jump Pass* بعد ذلك يتحرك "B" ليأخذ مكان "C" ، وهكذا باستمرار . أنظر شكل (٨٨) للملاحظة خط سير الكرة واللاعب .

- يؤدي هذا التدريب بجوار الشبكة أو الحائط لتشجيع ضبط واتقان الاعداد *Setting* .

- يطلق على هذا التدريب *Up and down is with jump* .
- يعاد التدريب مرة أخرى في كل مرة تسقط فيها الكرة .
- يمكن احتساب نقطة على اللاعب الذي أسقطها .

تدريب رقم (٨٩)



شكل (٨٩)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :
- ثلاث لاعبين "A" ، "B" ، "C" في أحد نصفي الملعب وداخل

منطقة الهجوم بحيث يتواجدوا بقرب الشبكة والمسافة بين كل منهم حوالى ١٥ قدم داخل منطقة الهجوم .

- يبدأ اللاعب "A" فى رمى الكرة لنقطة تبعد حوالى ١٠ قدم (حوالى ٤ م) من الشبكة ، وكذا تبعد ١٠ أقدام (حوالى ٤ م) من خط الجانب يعنى خلف خط لـ ٣ قليلاً .

- بسرعة يجب على اللاعب "C" أن يجرى من مركز (٢) إتجاه الكرة ويمررها للاعب "B" المتواجد داخل منطقة الهجوم فى منتصف الشبكة ويعود مرة أخرى لمكانه الأسمى "C" فى مركز (٢) على الشبكة .

- بمجرد وصول الكرة للاعب "B" عليه أن يمررها لـ "A" وباستمرار ، ويستمر هذا التدريب حسب التسلسل الموضح فى الشكل (٨٩) مع ملاحظة خط سير الكرة ، وخط سير اللاعب .

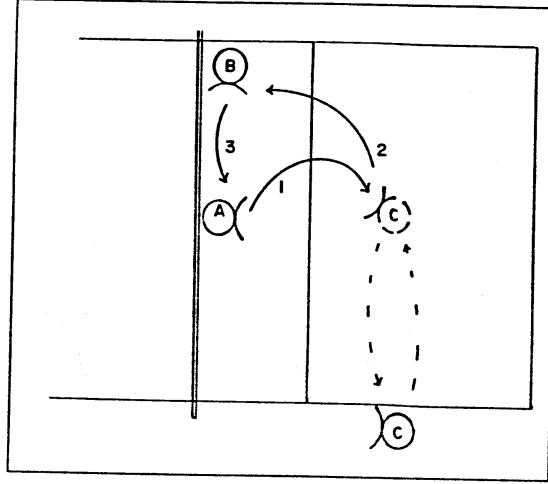
- يراعى ضرورة تحرك اللاعب "C" بسرعة خلف خط الهجوم .

- يراعى تبادل أماكن اللاعبين فى فترة لاحقة .

- يعاد التدريب من البداية فى كل مرة تسقط فيها الكرة .

- يمكن احتساب النقط بالنسبة للتمريرات الناجحة خاصة للاعب المتحرك خلفا خط الهجوم .

تدريب رقم (٩٠)



شكل (٩٠)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

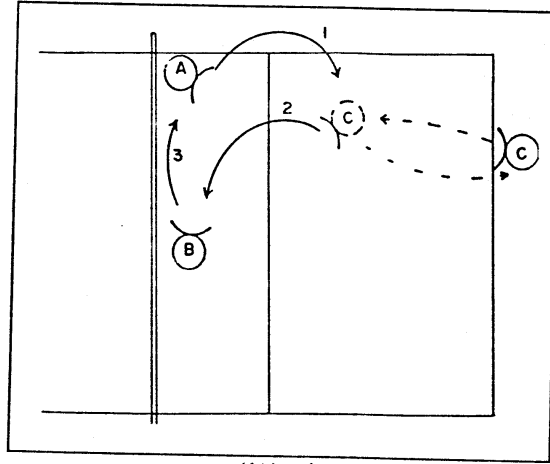
وصف التدريب *Drill Description* :

- اللاعبان "A" ، "B" في أحد نصفي الملعب ومتواجهان داخل منطقة الهجوم وعلى بعد ١٥ قدم (حوالي ٦ م) من الشبكة .

- اللاعب "C" خلف الخط عند الجانبى ويبعد ١٥ قدم (حوالي ٦ م) من الشبكة . انظر الشكل (٩٠) . بمعنى داخل منطقة الامتداد الوهمى لمنطقة الدفاع .

- يمرر اللاعب "A" الكرة إلى منتصف الملعب في مركز (٦) وعلى اللاعب "C" أن يتحرك خطوات جانبية ثم يمرر الكرة لـ "B" المتواجد في مركز (٢) وبعدها يرجع إلى مكانه عند الخط الجانبي . مستعملاً التمرير من أسفل باليدين معاً .
- بمجرد وصول الكرة إلى اللاعب "B" يمررها إلى "A" وهكذا .
- يجب التركيز على الوقوف ثابتاً قبل أداء التمريرة .
- يراعى ضرورة التحرك السريع للاعب "C" المتواجد خلف خط الهجوم .
- يعاد التدريب في كل مرة تسقط فيها الكرة .
- من الممكن أن يتبادل اللاعبون مراكزهم "A" مكان "C" ، "C" مكان "B" ... إلخ .
- يمكن احتساب النقاط للتمريرات الناجحة للاعب المتحرك من على خط الجانب .

تدريب رقم (٩١)



شكل (٩١)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- نفس التدريب السابق انظر شكل (٩٠) ولكن مع تغيير مكان "C".

- اللاعبين "A"، "B" المسافة بينهما ١٥ قدم (حوالى ٦ م) وقرب الشبكة.

- اللاعب "C" يقف خلفا على الخط الخلفى (خط ارسال) . يقوم اللاعب "A" بتمرير الكرة إلى نقطة تبعد حوالى ١٥ قدم

(حوالى ٦م) خلف خط الهجوم مستخدماً التمرير من فوق الرأس
Over head pass .

- يجب على اللاعب "C" المتواجد فى مركز (٣) أن يجرى للأمام ويمرر الكرة لـ "B" يعود بعدها إلى مكان خلف الحد النهائى للملعب .

- يقوم اللاعب "B" بتمرير الكرة إلى "A" وهكذا يسمح للاعب "A" بتمرير الكرة لنفسه مرة أو مرتين إذا لم يكن اللاعب "C" بالسرعة الكافية . انظر شكل (٩١) لملاحظة خط سير الكرة ، خط سير اللاعب .

- يجب على اللاعب "C" ضرورة التحرك بالسرعة الكافية .

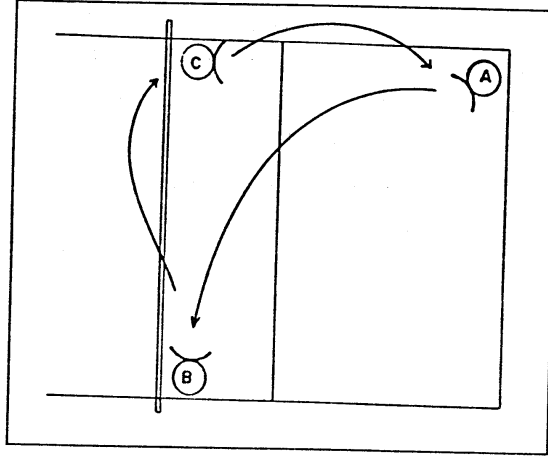
- يجب على اللاعب "A" أن تكون تمريراته دقيقة بدرجة كافية .

- يعاد التدريب من البداية فى كل مرة تسقط فيها الكرة .

- فى مرحلة متقدمة يراعى تغيير أماكن اللاعبين حتى يحددا بنفس عمل اللاعب "C" .

- من الممكن احتساب عدد التمريرات الناجحة التى يلاحقها اللاعب عقب تحركه من خلف الخط النهائى .

تدريب رقم (٩٢)

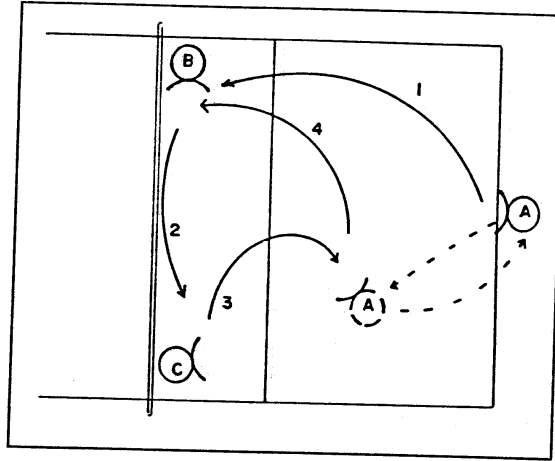


شكل (٩٢)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :
- لاعبان "C" ، "B" في أحد نصفي الملعب وداخل منطقة الهجوم وأقرب إلى خطي الجانب مركز ٢ ، ٤ .
- اللاعب "A" في ركن الملعب عنها إلى خط النهاية وقرب مركز (١) .

- تمرير الكرة من اللاعب "A" إلى اللاعب "B" مستخدماً التمرير من أعلى وللأمام بقوس طيران طويل *Over Head Long Pass* الذى يمررها إلى "C" الواقف فى مركز (٢) داخل منطقة الهجوم . أيضاً تمرير طويل وعالى .
- كلا اللاعبين "A" ، "B" يجب أن يركزا على الاعداد الصحيح المتقن . أنظر شكل (٩٢) لملاحظة قوس طيران الكرة .
- يراعى الاهتمام بتحديد وشكل اقواس الطيران .
- تحتسب عدد التمريرات الناجحة للاعب الذى يشغل مركز (١) .
- يراعى تبادل الأماكن فى فترة لاحقة .

تدريب رقم (٩٣)



شكل (٩٣)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- اللاعب "A" يبدأ العمل من على الخط الخلفى (خط الارسال - خط النهاية) بحيث يكون مكانه بين خطى الجانب بمعنى آخر خلف امتداد مركزى (٦) .

- اللاعبان "B" ، "C" يقفان فى مركزى (٢) ، (٤) وأقرب إلى خط الجانب وقرب الشبكة .

- يمرر اللاعب "A" الكرة تمريرة طويلة عالياً *Over Head Long Pass* وهو واقف خلف خط النهاية إلى اللاعب "B" في مركز (٢) ليبدأ العمل في توال .

- اللاعب "B" يمرر إلى اللاعب "C" ، الذى على الأخير أن يمررها بطريقة أو بأخرى داخل الملعب في المنطقة الخلفية . لكى يرغم "A" لكى يتحرك للأمام ويدخل إلى الملعب المنطقة الخلفية للقيام بعمل التمريرة التالية رقم (٤) إلى اللاعب "B" . انظر شكل (٩٣) لملاحظة خط سير اللاعب "A" .

- لو كانت الكرة في الجانب الأيسر من الملعب ، فيجب أن تمرر الكرة إلى الناحية اليمنى .

- لو كانت الكرة في الجانب الأيمن من الملعب ، فيجب أن تمرر الكرة إلى الناحية اليسرى .

- يجب أن يحاول اللاعب "A" أن يعمل اعداد تام ومتقن وبمجرد انتهاءه يجب أن يعود خلف خط النهاية لكى يبدأ على التوال من جديد .

- يجب على اللاعب "A" ضرورة التحرك السريع من خلف الهجوم إلى داخل المنطقة الخلفية .

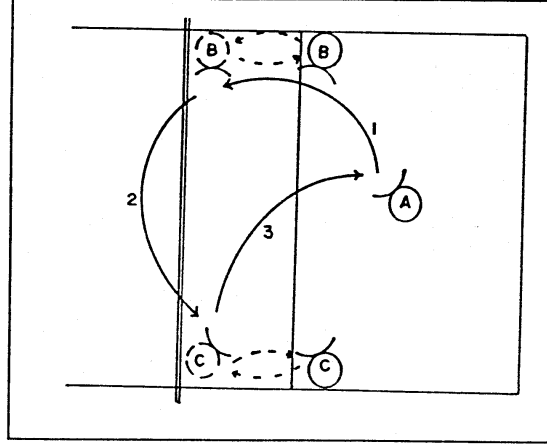
- كما يجب على نفس اللاعب أن تكون تمريراته متقنة إلى مركز (٢) المتواجد فيه اللاعب "B" .

- يعاد التدريب من البداية في كل مرة تسقط فيها الكرة .

- في المرحلة متقدمة يراعى تبادل الأماكن .

- من الممكن احتساب التمريرات الناجحة المتقنة للاعب المتحرك من خلف خط الهجوم .

تدريب رقم (٩٤)



شكل (٩٤)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- اللاعب "A" في أحد نصفي الملعب وفي منتصف الملعب الخلفي داخل منطقة الدفاع لأقرب لمركز (٦) .
- اللاعبان "B" ، "C" في نفس الملعب وقريباً من خطي الجانب وخلف خط الـ ٣٠ م .

- يقوم اللاعب "A" بتمريرة اتجاه الكرة للشبكة وأمام اللاعب "B" في مركز (٢) داخل منطقة الهجوم وعلى اللاعب "B" أن يتحرك بسرعة للوصول تحت الكرة ثم يمرر الكرة مستخدماً التمرير من أعلى وللأمام *Over Head Long Pass* عبر اللاعب وقريبة من الشبكة للاعب "C" الذي عليه أن يتحرك من مكانه خلف خط الهجوم لملاقاة الكرة والتعامل معها في مركز (٤) .

- يقوم اللاعب "C" بتمرير الكرة للاعب "A" في المنطقة الخلفية من الملعب . انظر شكل (٩٤) لملاحظة خط سير الكرة وأقواس طيرانها .

- كلا اللاعبين "B" ، "C" يجب أن يعودا لخط الهجوم عقب أداء كل تمريرة .

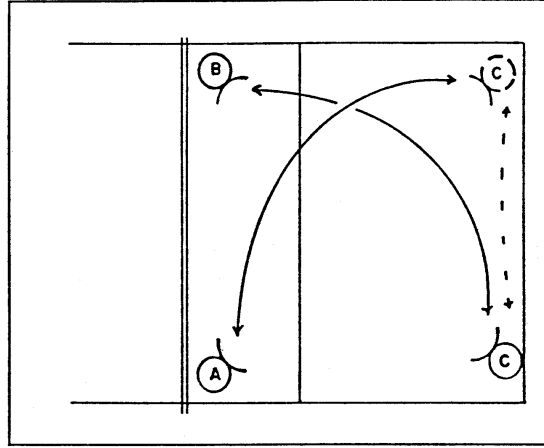
- يجب على اللاعبين "B" ، "C" ضرورة التحرك السريع من خلف الهجوم للتعامل مع الكرة داخل منطقة الهجوم .

- يجب أن تكون جميع التمريرات متقنة .

- يعاد التدريب في حالة سقوط أو فشل أحد اللاعبين في تمرير الكرة .

- من الممكن احتساب التمريرات الناجحة لكلا اللاعبين المتحركان "B" ، "C" .

تدريب رقم (٩٥)



شكل (٩٥)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

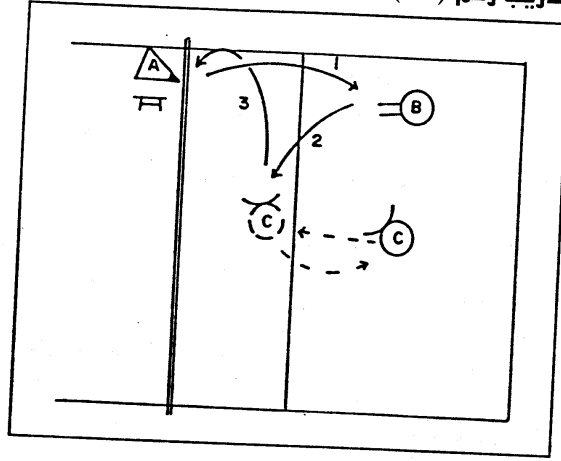
- الاحتياجات *Equipments* : كرتان

وصف التدريب *Drill Description* :

- اللاعبان "A" ، "B" بجوار الشبكة داخل منطقة الهجوم وقرب خطى الجانب فى [مركزي (٢) ، (٤)] .
- اللاعب "C" فى ركن المنطقة الخلفية قرب خط الجانب وأقرب لمركز (٥) .

- يقوم اللاعب "A" بتمرير الكرة للركن الخلفى الأيمن من اللاعب عند مركز (١) تمريرة قطرية طويلة *Long Pass* وعلى اللاعب "C" أن يتحرك تحت الكرة ويعد الكرة لتعود مرة ثانية لـ "A".
- حينئذ اللاعب "B" يمرر كرتة للركن الخلفى الأيسر من اللاعب وعلى اللاعب "C" أن يتحرك تحت الكرة ليعدّها لتعود إلى "B" وهكذا .
- أنه من الضروري لكلا اللاعبين "A" ، "B" أن يمرر كل كرتة لنفسه قبل التمرير للاعب "C" مرة ثانية .
- على اللاعب "C" أن يتميز بالسرعة الانتقالية للانتقال من نقطة إلى أخرى للحاق بالكرة . أنظر شكل (٩٥) للملاحظة خط سير الكرة ، وخط سير تحرك اللاعب "C".
- يعاد التدريب فى كل مرة تسقط فيها الكرة .
- من الممكن فى مرحلة متقدمة أن يتبادل اللاعبون المركز .
- تحتسب للاعب المتحرك مجموع التمريرات الناجحة .
- يراعى توجيه الانتباه إلى أقواس طيران الكرة .
- للاعب المتحرك حرية استخدام أى نوع من أنواع التمرير من أعلى وللأمام ، من أسفل باليدين حسب حالة الكرة .

تدريب رقم (٩٦)



شكل (٩٦)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :
- اللاعب "A" واقفاً على منضدة على أحد جانبي الشبكة في الناحية الأخرى من الملعب .
- اللاعبان "B" ، "C" في منطقة الدفاع في النصف الآخر من الملعب ، ويبعدان ١٥ قدم (حوالي ٦ م) خلف الشبكة .
- يقوم اللاعب "A" برمي أو ضرب الكرة على اللاعب "B" الذي

عليه أن يمررها داخل منطقة الهجوم وأمام اللاعب "C" مستخدماً
التمرير من أسفل باليدين معاً *Fore arm pass* .

- على اللاعب "C" أن يتحرك بسرعة للقيام بأعداد الكرة
مستخدماً التمرير من أعلى وللأمام *Over head pass* إلى اللاعب
"A" الذى يعلو الشبكة فوق واضعاً يديه لتكون بمثابة هدف . انظر
شكل (٩٦)

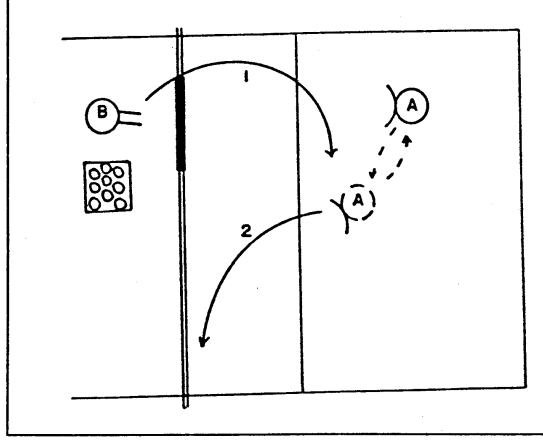
- يراعى ضرورة أن يكون استلام الكرة الحالية للاعب "B"
صحيحاً .

- يراعى ضرورة تحرك اللاعب "C" فى اللحظة المناسبة وبالسعة
المناسبة للحاق بالكرة .

- من الممكن احتساب عدد مرات الاستلام الصحيح والتوجيه
السليم للاعب "B" ، أيضاً من الممكن احتساب عدد مرات تمريرات
اللاعب "C" .

- من الممكن فيما بعد أن يتبادل اللاعبون الأماكن فيما بينهم .

تدريب رقم (٩٧)



شكل (٩٧)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٥ كرة وبطانية *Blanket*

وصف التدريب *Drill Description* :

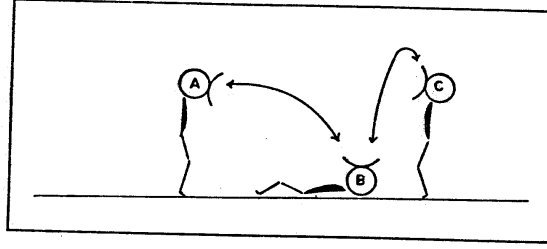
- قبل البدء في التمرين تعلق أولاً البطانية على الشبكة في أى من الجانبين .

- يقف اللاعب "A" الواقف على بعد حوالى ٥ أقدام (حوالى ٢ م) من الشبكة وداخل منطقة الدفاع في أحد نصفي الملعب .

- يبدأ اللاعب "B" الذى يقف في الجانب الآخر من الملعب خلف البطانية في العمل وذلك بأن :

- يقوم اللاعب "B" برمي الكرات من فوق الشبكة خلف البطانية إلى منطقة الدفاع ويجب على اللاعب "A" أن يتحرك تحت الكرة ليعيد الكرة اتجاه الهدف . انظر شكل (٩٧) لملاحظة خط سير الكرة وكذا تحرك اللاعب "A" .
- يقوم اللاعب الثالث (X) بجمع الكرات (من الممكن أن يقف قرب مركز (٤) ليعيدها من تحت الشبكة إلى صندوق الكرات) .
- يراعى عدم معرفة اللاعب "B" بمكان اللاعب "A" .
- على اللاعب "A" ضرورة التحرك بالسرعة الكافية والانتقال لتمرير الكرة .
- تحتسب عدد مرات التمريرات الناجحة للاعب "A" المتحرك من الممكن أن يتبادل اللاعبون المراكز والعمل .

تدريب رقم (٩٨)



شكل (٩٨)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

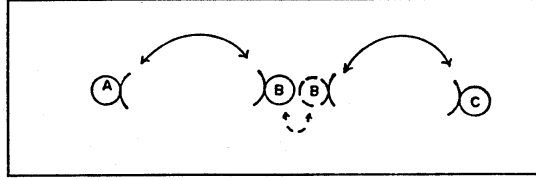
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : كرتان

- وصف التدريب *Drill Description* :

- اللاعب "B" في وضع الرقود على الظهر .
- اللاعب "A" يقف عند قدميه ، اللاعب "C" عند رأسه .
- يقوم كلا اللاعبين "A" ، "C" برمي الكرة على التوالي للاعب "B" .
- على اللاعب "B" أن يمرر الكرة فور وصولها لنفس اللاعب ، الذي تسلم منه الكرة .
- يراعى أن يكون رمي الكرة على اللاعب الراقد بالتبادل حتى لا يحدث اصطدام الكرات .
- يراعى التركيز على عمل الذراعين . انظر شكل (٩٨) .
- تحسب عدد مرات التمريرات الناجحة المؤدية من اللاعب "B" إلى كل من "A" ، "C" .

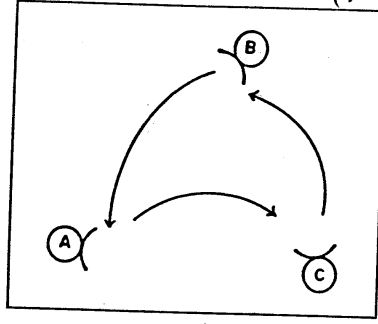
تدريب رقم (٩٩)



شكل (٩٩)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرتان
- وصف التدريب *Drill Description* :
- ثلاث لاعبين في قطار المسافة بين كل منهما ٥ أقدام (حوالي ٢ م).
- اللاعبان "A" ، "C" في طرفي القطار يبدأ التمرير للاعب الأوسط "B" بالتناوب حتى لا تصطدم الكرتان .
- على اللاعب الأوسط "B" أن يدور ١٨٠° ليقوم بتمرير الكرة .
- يجب الدوران بسرعة للحفاظ على كل كرة بحيث تعود لنفس اللاعب الذي مررها. انظر شكل (٩٩) لملاحظة خط سير الكرة ودوران "B" .
- اللاعب "A" ، "B" يمررا كرة واحدة .
- واللاعب "B" ، "C" يمررا الكرة الأخرى .
- من الممكن أن يتبادل اللاعبون الأماكن في فترة لاحقة .
- يعاد التدريب مرة أخرى في كل مرة تسقط فيها الكرة .
- ضرورة التركيز على دوران اللاعب الأوسط ١٨٠° .
- تحتسب للاعب الأوسط عدد التمريرات الناجحة الموجهة إلى كل من "A" ، "C" .

تدريب رقم (١٠٠)



شكل (١٠٠)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : كرتان

وصف التدريب *Drill Description* :

- ثلاث لاعبين "A"، "B"، "C" المسافة بين كل لاعب وآخر ١٥

قدم (حوالي ٣م) وعلى هيئة مثلث .

- اللاعب "A"، "B" يبدآن التمرير كل بكرته .

- يجب ملاحظة أن يكون التمرير حول المثلث من "A" إلى "B" إلى

"C" وهكذا ويطلق على هذا التدريب الكرة الدائرة (أو الدائرة) *The*

Round Ball .

- من الممكن استخدام أى نوع من أنواع التمرير من أعلى وللأمام

Over head pass أو التمرير من أسفل باليدين معاً *Fore arm pass* .

- من الممكن أن يتحرك اللاعبون خطوة أو خطوتين للحاق بالكرة .

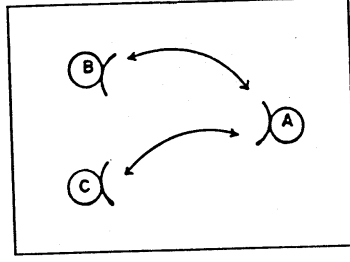
- يعاد التدريب في حالة فشل أو سقوط الكرة من البداية .

- من الممكن احتساب عدد التمريرات الخاطئة التي أدت إلى فشل

الكرة والخاصة بكل لاعب (المتسبب) . انظر شكل (١٠٠) لملاحظة

أقواس طيران الكرة .

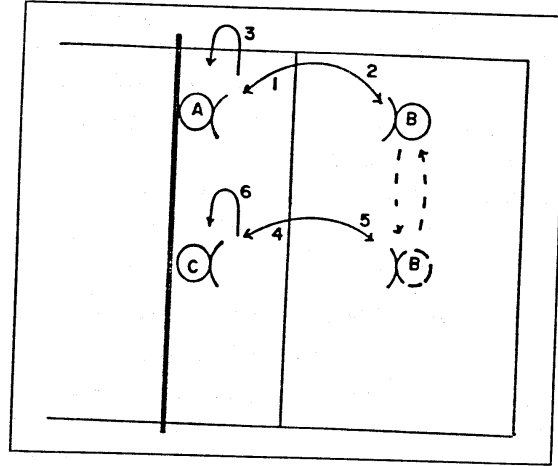
تدريب رقم (١٠١)



شكل (١٠١)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرتان
- وصف التدريب *Drill Description* :
 - اللاعب "A" يقف أمامًا ومواجهًا للاعبان "B" ، "C" المجاوران لبعضهما بمسافة بينهما ١٠ أقدام (حوالي ٤م) .
 - اللاعبان "B" ، "C" يبدآن التمرير *Over Head Pass* لـ "A" كل بكرته على التوالي . حتى لا تصطدم الكرتان باللاعب "A" .
 - يجب مراعاة أن الكرتان تتحركان بالتناوب .
 - من الممكن أن يتحرك اللاعبان خطوة أو خطوتين للوصول للكرة .
 - يسمح باستخدام أى نوع من أنواع التمرير حسب حالة الكرة .
 - يعاد التدريب من البداية فى حالة فشل التمرير .
 - من الممكن احتساب عدد التمريرات الخاطئة وكذا الصحيحة الخاصة بكل لاعب حتى يستطيع أن يقيم نفسه .

تدريب رقم (١٠٢)



شكل (١٠٢)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : كرتان

- وصف التدريب *Drill Description* :

- ثلاث لاعبين "A"، "B"، "C" على النحو التالي :

- اللاعبان "A"، "C" في أحد نصفي الملعب داخل منطقة الهجوم

المسافة بينهما حوالي ١٥ قدم وبقرب الشبكة . وأقرب لمراكز (٢) ،

· (٣)

- كلا اللاعبين "A" ، "C" سوف يبدأان بتمرير الكرة ، اتجاه اللاعب "B" بالتناوب داخل منطقة الدفاع عكس اللاعب "A" ويبعد مسافة حوالى ١٥ قدم (حوالى ٦ م) عنه "A" ، "C" يبدأان التمرير ، وعلى اللاعب "B" أن يتحرك تحرك جانبي بسرعة تحت الكرة لتمرير الكرة بتعدد مرة ثانية إلى "A" أو "C" .

- على اللاعبين "A" ، "C" تمرير الكرة لنفسهما مرة واحدة على الأقل مستخدماً الأعداد من أعلى فوق الرأس ثم يمرر الكرة لـ "B" وهذا يعطى فرصة للاعب "B" للتحرك . أنظر شكل (١٠٢) لملاحظة خط سير الكرة وتحرك اللاعب "B" .

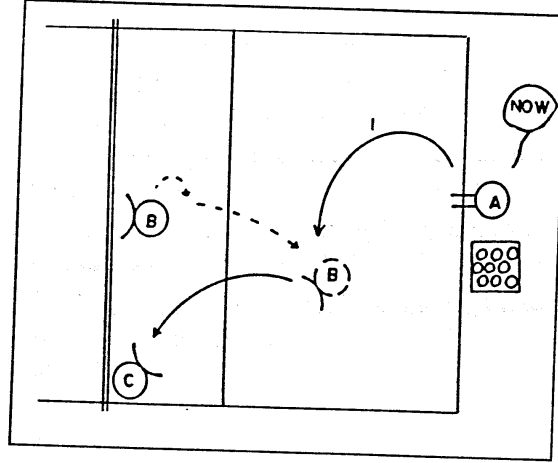
- يراعى ضرورة تحرك اللاعب "B" بسرعة عالية .

- يعاد التدريب فى كل مرة تسقط أو يفشل التمرير .

- ضرورة أن يتبادل اللاعبان الأماكن .

- يمكن احتساب التمريرات الناجحة للاعب التحرك فى المنطقة الخلفية .

تدريب رقم (١٠٣)



شكل (١٠٣)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

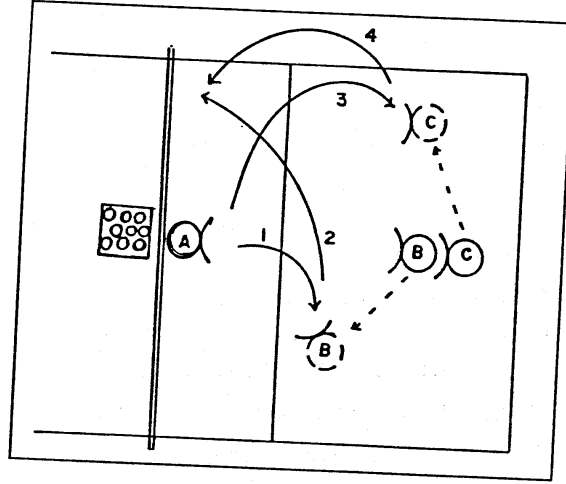
- الاحتياجات *Equipments* : ١٥ كرة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- اللاعب "A" واقفًا على الخط الخلفى (خط الارسال) ويقرب منطقة الارسال الملغاه بجوار صندوق الكرات ويبدأ برمى الكرة عاليًا داخل الملعب فى المنطقة الخلفية فى مركز (٦) ويقول (الآن) .
- فى هذه اللحظة يجب على اللاعب "B" الواقف بجوار الشبكة فى

- مركز (٣) أن يدور ويتحرك للكرة بسرعة ويعيدها إلى اللاعب "C" الواقف بمركز (٤) .
- يكرر هذا التدريب بسرعة وباستمرار . انظر شكل (١٠٣) لملاحظة خط سير الكرة ، وكذا خط اللاعب "B" .
- يراعى ضرورة تحرك السريع فور سماع النداء .
- يعاد التدريب مرة أخرى عند فشل التمرير أو عدم اللحاق بالكرة .
- من الممكن أن يتبادل اللاعبون الأماكن والعمل باستخدام مهارة الاعداد *Settling* .
- تحتسب التمريرات الصحيحة للاعب المتحرك والتي أوصلها إلى اللاعب "C" في مركز (٤) .

تدريب رقم (١٠٤)



شكل (١٠٤)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٥ كرة

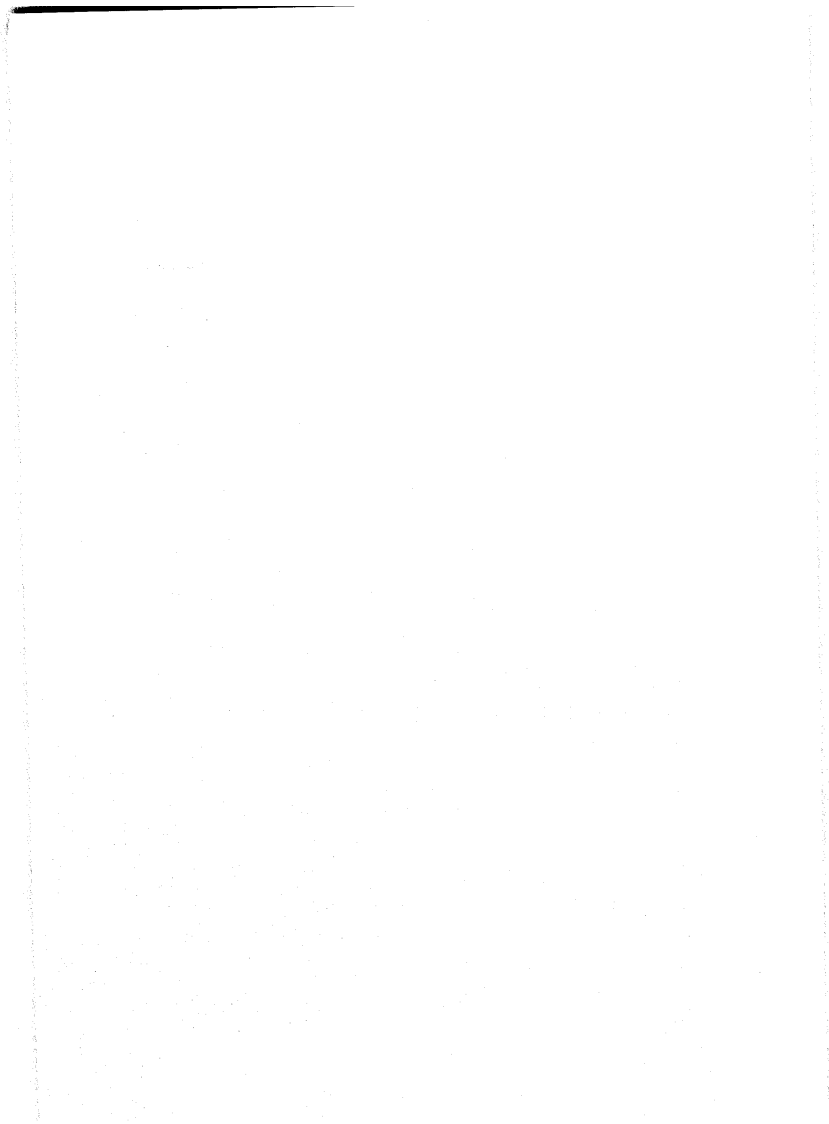
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يقف اللاعب "A" في أحد نصفي الملعب داخل منطقة الهجوم وفي منتصف الشبكة في مركز (٣) .
- اللاعبان "B" ، "C" وراء بعضهم البعض في مواجه اللاعب "A" وداخل منطقة الدفاع قرب مركز (٦) .

- يبدأ اللاعب "A" فى رمى الكرات عالية فى أى مكان فى الملعب وليكن على أحد الجانبين (الأيمن والأيسر) للاعبان "B" ، "C" اللذان عليهما أن يعددا *Set* الكرة لهدف (يحدد) "T" .
- يجب ملاحظة أن يتم التحرك بسرعة وكذا رمى الكرات يجب أن يكون بعد الأخرى . انظر شكل (١٠٤) لملاحظة خط سير الكرة ، خط سير اللاعبان "B" ، "C" .
- يراعى أن يكون رمى الكرات بالتناوب حتى تعطى الفرصة للاعب ليتمكن باللاحق بها .
- من الممكن أن يحدد الهدف "T" فى مركز (٢) على الشبكة .
- يعاد التدريب فى كل مرة يفشل فيها اللاعب التحرك سواء "B" ، "C" فى اللاحق بالكرة .
- يجب أن يكون تحركهما "B" ، "C" بسرعة عالية .
- تحتسب لكل لاعب عدد التمريرات الناجحة فى اتجاه الهدف "T" .
- يسمح بتناوب العمل فى فترة لاحقة .

الفصل
السابع

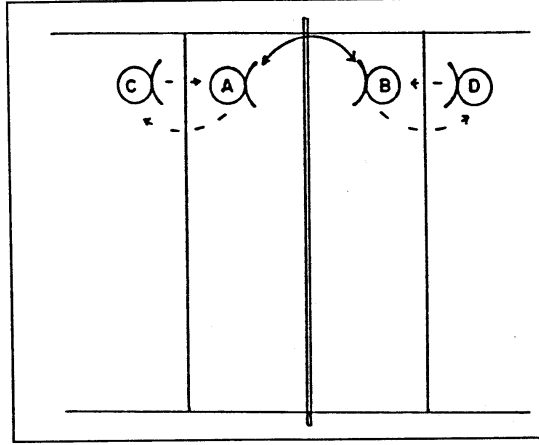
تدريبات التمرير
بأربع لاعبين أو أكثر
Passing Drills
Four Player Or More



تدريبات التمير - بأربع لاعبين أو أكثر

تعتبر هذه التدريبات الواردة فى هذا الفصل باعث على التشويق
الآدائى بالنسبة للاعبين ، وهذه التدريبات يمكن أن تستعمل للمساعدة
فى الكثير من الدروس والتدريبات العملية وهذا يستلزم بالطبع درجة
عالية من الإتقان المهارى ، كما أن أغلب هذه التدريبات الواردة هنا لا
تستعمل عادة مع المبتدئين ، مع ضرورة الإشارة أن هذه التدريبات يجب
أن تطبق فى وجود المدرب الذى يكون دوره العمل بالتالى على تنمية
روح الفريق وذلك من خلال أن تكون مجموعة التدريبات هذه ذات هدف
معين ، فمثلاً عمل الاعداد فقط وحده لا يكفى بل يجب أن يكون له
هدف فمثلاً عمل اعداد ٢٥ إلى ٥٠ تمريرة باستمرار على حائط الصد ،
ولا يكتفى المدرب بهذا الدور بل يجب على المدرب أن يبت فى اللاعبين
روح التحدى باستخدام بعض من هذه التدريبات . وهى تدريبات أو
تمرينات الارادة .

تدريب رقم (١٠٥)



شكل (١٠٥)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : أربع لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :
- أربع لاعبين "A"، "B"، "C"، "D".
- اللاعبان "A - C" على أحد جانبي الملعب يواجهان "B - D" في الجانب الآخر من الملعب وبينهما الشبكة.
- يكون التمرير بين اللاعبين "A"، "B" بالتناوب من فوق الشبكة.

- يسمح باستخدام أى نوع من أنواع التمرير مثل التمرير من أعلى وللأمام *Over head pass* أو التمرير من أسفل باليديم معاً *Forearm Pass*.

- بعد الانتهاء من أداء التمرير يتحرك كلا اللاعبين خلف خط الـ ٣م بحيث يقف "B" خلف "D"، ("A" خلف "C") . انظر شكل (١٠٥) .
- فى نفس اللحظة يتحرك كلا اللاعبين "D"، "C" للأمام للقيام بنفس العمل وهكذا باستمرار . انظر شكل (١٠٥) لملاحظة خط سير الكرة وخط سير اللاعبين .

- يراعى تحرك اللاعب الذى أنهى التمرير بسرعة للرجوع خلفاً وراء اللاعب المتقدم للعب .

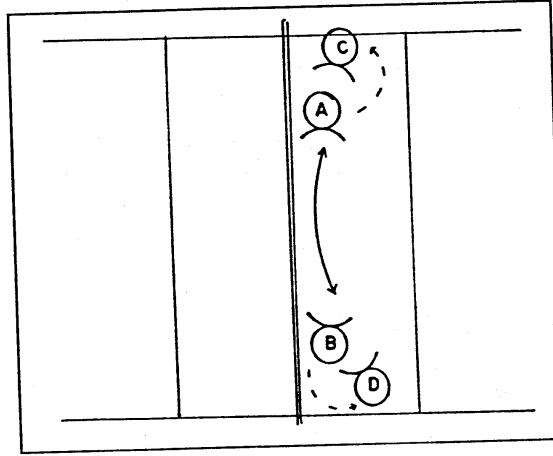
- يراعى الاحتفاظ بقوس طيران الكرة ثابت إلى حد ما .

- يعاد التدريب من البداية مرة أخرى فى حالة فشل أو سقوط التمريرة .

- يحتسب لكل لاعب عدد التمريرات الناجحة والأخرى الفاشلة .

- فى مرحلة متقدمة من الممكن أن يؤدى جانب التمرير من الأعلى وللأمام *Over head pass* والجانب الآخر التمرير من أسفل *Forearm Pass* على أن يتم العمل فيما بعد بالتناوب .

تدريب رقم (١٠٦)

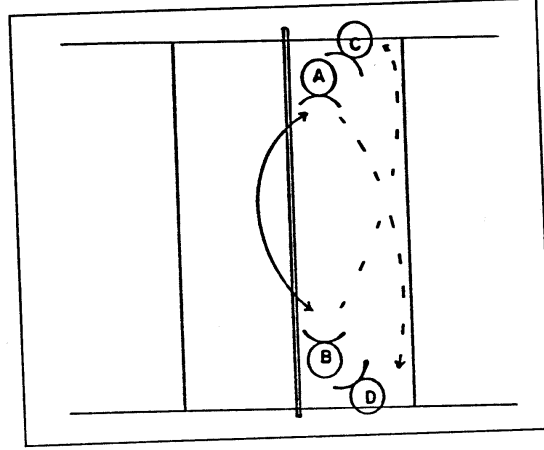


شكل (١٠٦)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : أربع لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :
 - نفس التدريب السابق ولكن يتواجد الأربع لاعبين في داخل منطقة الهجوم على النحو التالي :
 - اللاعبان "C - A" ، يواجهان "D - B" على مسافة محدودة وداخل منطقة الهجوم والجميع بقرب الشبكة .

- يكون التمرير بين اللاعبين "A" ، "B" .
- بعد أداء التمرير يتحرك اللاعبان خلفاً بحيث يقف "B" ، خلف "D" و "A" خلف "C". انظر شكل (١٠٦) .
- فى نفس اللحظة يتقدم اللاعبان "D" ، "C" للقيام بنفس الواجب. انظر شكل (١٠٦) لملاحظة خط سير الكرة ، وكذا كيفية تحرك اللاعبين .
- يراعى سرعة تحرك اللاعب الذى أنهى التدريب خلفاً بأقصى سرعة .
- الرجوع يتم بالجرى بالظهر .
- تحدد أقواس طيران الكرة بجوار الشبكة حسب تعليمات المدرب .
- يعاد التدريب مرة أخرى من البداية فى حالة فشل أو سقوط التمرير .
- يستطيع اللاعبون تحديد نوع التمرير الذى سوف يؤدونه .
- تحتسب لكل لاعب عدد مرات التمرير الناجحة والفاشلة .

تدريب رقم (١٠٧)



شكل (١٠٧)

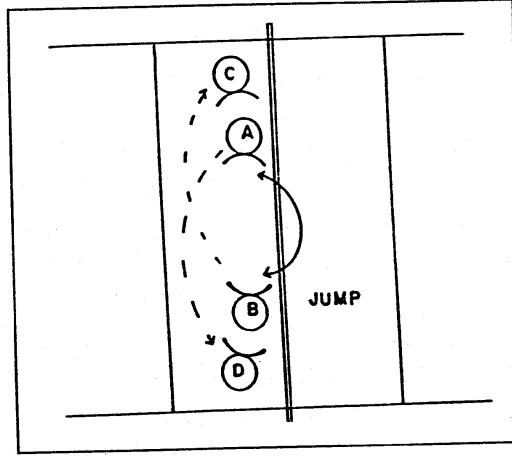
- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : أربع لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :

- أربع لاعبين داخل منطقة الهجوم في أحد نصفي الملعب . كما جاء في التدريب السابق .

- اللاعبين "A" ، "C" بجوار أحد خطوط الجانب ويواجهان اللاعبين "B" ، "D" اللذان بجوار خط الجانب الآخر والجميع قرب الشبكة ، وداخل منطقة الهجوم .

- يتم تمرير الكرة بين اللاعبين "A" ، "B" قرب الشبكة ، مستخدمين أى نوع من أنواع التمرير من أعلى وللأمام *Over head pass* أو من أسفل *Forearm pass* .
- على كلا اللاعبين "A" ، "B" التحرك فوراً للانتقال إلى الناحية الأخرى ، وذلك عقب أداء التمرير ، كما سبق وأوضحنا يطلق على تدريب السلم (طالع ونازل *Up & down*) . انظر شكل (١٠٧) لملاحظة خط سير الكرة واللاعب .
- يعتبر هذه التدريبات من التدريبات الجيدة التى يمكن أن تستعمل كاحماء للفريق .
- يجب التأكيد أو التركيز على أن يكون هناك هدف فمثلاً أداء عدد يتراوح ما بين ٢٠ : ٣٠ تمريرة باستمرار .
- يبدأ اللاعبان من جديد عقب حدوث أى خطأ .
- تحدد أقواس الطيران حسب تعليمات المدرب سواء داخل منطقة الهجوم أو بجوار الشبكة .
- من الممكن أن يتفق اللاعبان على نوع من التمرير (من أعلى وللأمام) ، بينما الآخران يتفقا مع النوع الآخر .
- من الممكن أن يتم تبادل أنواع التمرير من فترة للاحقة .
- يمكن احتساب عدد مرات التمرير الناجحة والفاشلة لكل لاعب .

تدريب رقم (١٠٨)



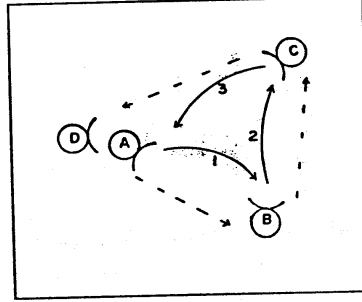
شكل (١٠٨)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : أربع لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :

- أربع لاعبين في أحد نصفي الملعب داخل منطقة الهجوم ، وقوفهم على النحو التالي :
- يبدأ اللاعبان "A" ، "B" من على مسافة حوالى ١٠ أقدام من خطى الجانب ، وقرب الشبكة .

- يقوم اللاعبان بأداء الاعداد مع الوثب *Over Head Jump Pass* ، ثم يتحرك كلا اللاعبين في اتجاهين متضادين . مع مراعاة متابعة التمريرة وملاحظة أن يتم التحرك من على يمين اللاعب المؤدى حتى لا يحدث الاصطدام . انظر شكل (١٠٨) لملاحظة خط سير اللاعب وخط سير الكرة .
- يتقدم اللاعبان "D" ، "C" للأمام ليقوما بأداء الاعداد مع الوثب بجوار الشبكة .
- يعتبر هذا من تدريبات الاحماء الجيدة للفريق لو استعمل بعد أداء تدريب رقم (١٠٧) معه .
- يجب أن يكون هناك هدف من هذا التدريب ، فمثلاً يحدد أن يكون الهدف أداء من ٢٠ إلى ٣٠ تمريرة مستمرة مع :
 - مراعاة البدء من جديد عقب حدوث أى خطأ .
 - تحدد أقواس الطيران حسب تعليمات المدرب .
- من الممكن أن يتفق جميع اللاعبين على شكل التحرك من هجوم اليمين .
- يجب أن يطبق التمريرة أعلى فوق الرأس مع الوثب فقط *Over head pass jump* .
- يمكن احتساب عدد مرات التمريرات الناجحة والفاشلة لكل لاعب .

شكل
(١٠٩)



- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : أربع لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :

- ثلاث لاعبين على هيئة مثلث المسافة بين كل لاعب وآخر حوالى ٥ أقدام (حوالى ٢ م).

- تمرر الكرة حول المثلث مبتدئاً من "A" إلى "B" إلى "C" على الترتيب التالى ١ ، ٢ ، ٣ .

- يراعى بعد أداء التمرير تحرك اللاعب ليأخذ مكان اللاعب الذى مرر إليه الكرة . على أن يتم تحرك اللاعب المؤدى من جهة اليمين .

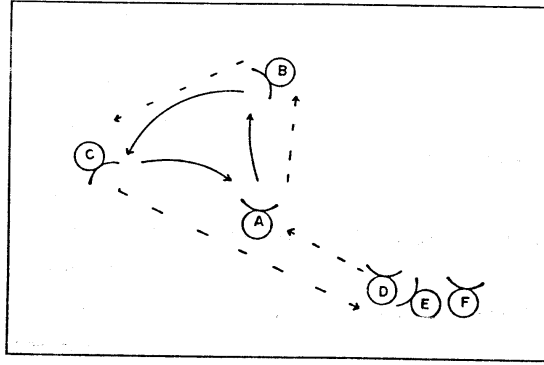
- يمكن اضافة عدد آخر من اللاعبين بحيث يقف كل لاعب وراء الآخر ، فمثلاً اللاعب "D" فى الركن وراء اللاعب "A" وهكذا .

- يحدد نوع التمرير حسب تعليمات المدرب ١ ، أو حسب حالة الكرة من أعلى ومن أسفل *Over head pass or forearm pass* .

أنظر شكل (١٠٩) للملاحظة خط سير الكرة ، وترتيب دورانها ، وخط سير اللاعب .

- تحدد أقواس الطيران حسب تعليمات المدرب .
- يعاد التدريب مرة أخرى عقب حدوث أى خطأ .
- من الممكن احتساب عدد المرات التمريرات الناجحة والفاشلة .

تدريب رقم (١١٠)



شكل (١١٠)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No Of Players* : ٦ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- يقف ثلاثة لاعبين على هيئة مثلث "A" ، "B" ، "C" يبعد كل لاعب عن الآخر ١٥ قدم (حوالى ٦ م) .

- بينما يقف ثلاثة لاعبين آخرين "D" ، "F" ، "F" ، فى قطار وعلى مسافة ١٠ أقدام (حوالى ٤ م) عن أول لاعب فى المثلث "A" (يمثل رأس المثلث) .

- بمجرد تمرير الكرة من اللاعب "A" الموجود فى المثلث إلى اللاعب "D" الموجود كأول لاعب فى القطار عليه أن يجرى بسرعة لى يحل محل اللاعب "A" .

- على اللاعب "A" فور انتهاءه من تمرير الكرة إلى "B" عليه أن يتحرك ليأخذ مكان اللاعب "B" في المثلث ، الذي على الأخير "B" أن يتحرك ليأخذ مكان اللاعب "C" - الذي عليه بالتالي أن يتحرك سريعاً - ليقف خلف اللاعب الذي في نهاية القطر . انظر شكل (١١٠) لملاحظة خط سير اللاعب وكذا خط سير الكرة .

- من الممكن الاتفاق على نوع التمرير المستخدم ، التمرير من أعلى وللأمام *Over head pass* ومن أسفل باليدين معاً *forearm pass* .

- أيضاً من الممكن أن يقوم كل رأس مثلث بعمل نوع من التمرير مختلف عن الآخر .

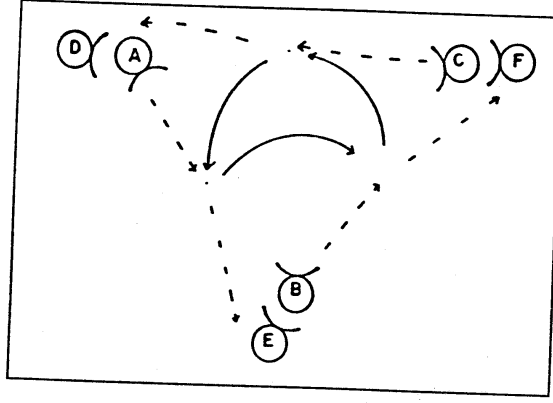
- يعاد التدريب مرة أخرى في حالة فشل التمريرة أو الأداء الجماعي .

- تحدد خط سير الجري قبل البدء في التدريب بدون كرة .

- تحدد أقواس الطيران حسب تعليمات المدرب .

- يمكن احتساب عدد التمريرات الناجحة لكل لاعب .

تدريب رقم (١١١)



شكل (١١١)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- ٦ ست لاعبين "A", "B", "C", "D", "E", "F" بحيث يكون
وقوفهم بشكل مثلث :

- لاعبان في كل ركن من أركان مثلث ("D - A") مثلاً بحيث يبعد
كل لاعبان عن الآخران مسافة حوالى ٢٠ قدم (حوالى ٦ م) .

- يبدأ التمرير من ناحية اللاعب "A" بحيث تكون كل تمريرة من
ناحية قطاره وقصيرة في منتصف المسافة أو الطريق بين اللاعبين
وأيضاً داخل المثلث بمعنى أن تكون من اللاعب "A" في منتصف أحد

اضلاع المثلث ، ويجرى خلفها ليقف فى وراء اللاعب "E" .

- ولإستكمال التمرير فى التدريب على اللاعب "B" الذى يتقدم أحد رؤوس المثلث والذى عليه القيام بالتمرير أن يتحرك بسرعة من مكانه ويتخذ الوضع تحت الكرة ليستطيع أداء التمرير فى منتصف المسافة بينه "B" وبين اللاعب "C" .

- ثم يتابع اللاعب تمريراته التى أداها ليأخذ مكانه خلف اللاعب "F" الذى تقدم وحل محل اللاعب "C" .

- على اللاعب "C" أن يقوم بأداء التمرير فى منتصف ضلع المثلث بينه وبين اللاعب "D" الذى حل محل "A" الذى انتقل خلفاً "E" كما سبق وأوضحنا وهكذا . أنظر الشكل (١١١) لملاحظة خط سير اللاعب ، خط سير الكرة .

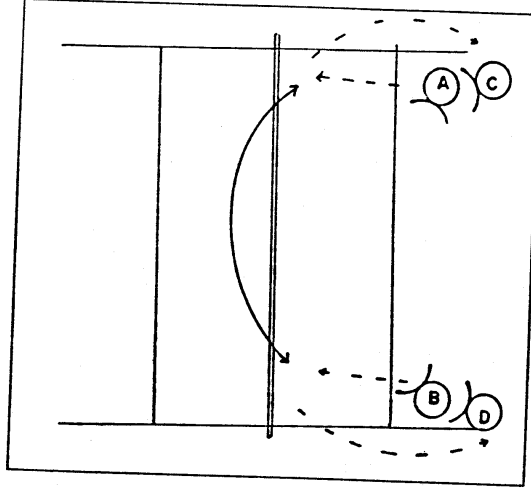
- يترك للاعبين حرية اختيار نوع التمرير إما من أسفل باليدين معاً *Forearm pass* أو من أعلى فوق الرأس *over head pass* .

- من الممكن أن يقوم كل ضلع بعمل نوع من التمرير مختلف عن الضلع الآخر فى المثلث وذلك فى مرحلة متقدمة .

- يعاد التدريب مرة أخرى عقب حدوث أى خطأ .

- من الممكن تسجيل عدد مرات التمريرات الناجحة لكل من اللاعبين الستة .

تدريب رقم (١١٢)



شكل (١١٢)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : أربع لاعبين

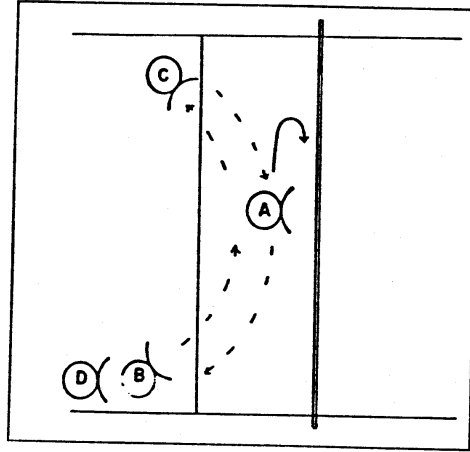
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- اللاعبان "A" ، "C" يقفان في الناحية اليمنى من الملعب بجوار أحد خطى الجانب وخلف خط الهجوم [أمام مركز (١)] بينما "B" ، "D" بجوار خط الجانب الآخر من الناحية اليسرى أمام مركز (٥) والجميع يبعد مسافة ١٠ أقدام عن الشبكة (حوالي ٤ م) .

- تعد الكرة عبر الملعب ويقرب الشبكة باستخدام الاعداد من أعلى وللأمام *Over head setting* وعلى اللاعب أن ينتظر اتمام الاعداد ثم يبدأ فى التحرك أماماً لاتجاه الشبكة - ثم يقوم بالاعداد ، فور الانتهاء من الاعداد على اللاعب أن يتحرك خلف خط الهجوم .
- فمثلاً يبدأ اللاعب "A" بأداء الاعداد للأعلى وللأمام (مع التحرك للأمام فى اتجاه الشبكة) ثم فجأة يمرر الكرة فى اتجاه اللاعب "B" الذى عليه أن يتحرك للأمام فى اتجاه الشبكة للقيام برد التمرير .
- فى تلك اللحظة "A" على اللاعب أن يعود للخلف بالجري بالظهر ليقف وراء "C" .
- على اللاعب "C" أن يتقدم اتجاه الشبكة ليكون مستعداً لأداء التمريرة القادمة "B" .
- على الأخير "B" أن ينتقل فوراً وبسرعة عقب الانتهاء من التمرير ليقف خلفاً "D" الذى يكون قد تقدم للأمام ... وهكذا يستمر العمل . انظر شكل (١١٢) للملاحظة خط سير اللاعب وخط وقوس طيران الكرة قرب الشبكة .
- يراعى تحديد نوع التمرير حسب تعليمات المدرب .
- يراعى أن يكون الجرى بالظهر .
- يعاد التدريب عقب حدوث أى خطأ فنى أو قانونى .
- يمكن احتساب عدد التمريرات الناجحة لكل لاعب على حده من اللاعبين الأربع من المجموع الكلى ، وذلك قرب الشبكة .

تدريب رقم (١١٣)



شكل (١١٣)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : أربع لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

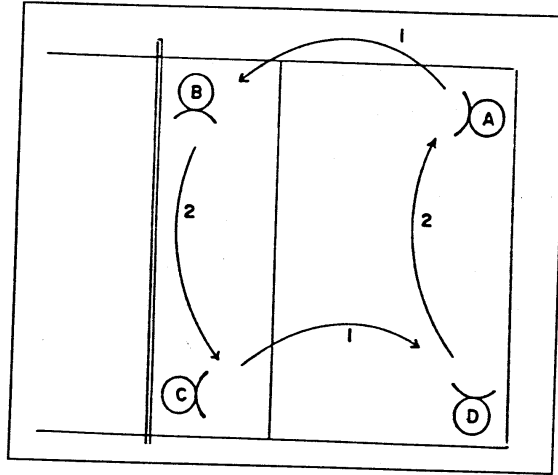
- أربع لاعبين "A"، "B"، "C"، "D" يقفون على النحو التالي :

- اللاعب "A" داخل منطقة الهجوم ويقرب الشبكة في مركز (٣)

ممر تمريرة مستقيمة لأعلى *over head pass* لنفسه حينئذ وفي نفس اللحظة يقوم اللاعب "B" بالتحرك اتجاه "A" والوصول تحت الكرة

- فى نفس المركز (٣) ويمررها مستقيمة لأعلى لنفسه أيضاً وفور انتهاء "A" من ذلك العمل عليه بالجرى للوقوف خلف اللاعب "D" .
- اللاعب "C" يكون هو اللاعب التالى ويتقدم لاءاء نفس العمل بعد انتهاء "B" من التمرير وتحركه للجانب الأخر من الملعب ليحتل مكان "C" .
- يتحرك اللاعب "D" لإتمام نفس العمل وينتقل للناحية الأخرى خلف "B" وهكذا .
- يجب محاولة حفظ الكرة فى نفس المكان من خلال التمرير المستقيم لأعلى . أنظر شكل (١١٣) لملاحظة خط سير الكرة لأعلى ، خط سير وكيفية تحرك اللاعبين .
- يعاد التدريب فى حالة حدوث أى خطأ .
- يراعى أن تكون حركة اللاعبين بسرعة اتجاه الكرة .
- اللاعب الذى ينهى التمرير يجرى ليقف فى نهاية القطار للاعب "A" خلف "D" الذى سوف يتقدم ليحل محل "C" واللاعب "B" سوف يكون خلف "C" والآخر وهكذا .
- من الممكن احتساب عدد مرات التمرير الناجحة لكل لاعب على حده من المجموع الكلى للتمريرات .

تدريب رقم (١١٤)



شكل (١١٤)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : أربع لاعبين

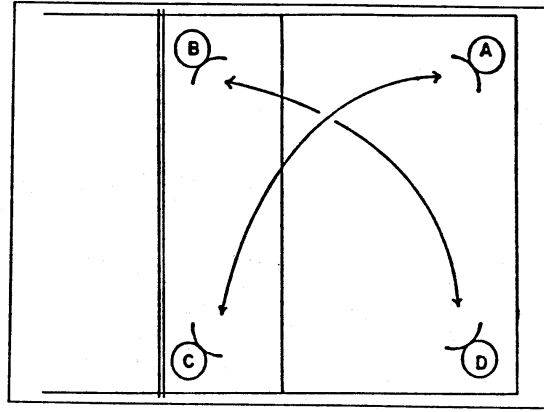
- الاحتياجات *Equipments* : كرتان

- وصف التدريب *Drill Description* :

- أربع لاعبين "A"، "B"، "C"، "D" يقفون على النحو التالي :
- أربع لاعبين في كل ركن من أركان الملعب بحيث يكون "B"، "C"، "D"، "A" في مركزى (٢)، (٤)، اللاعبين "A"، "D" في مركزى (١)، (٥). انظر الشكل (١١٤).

- اللاعب "A" ، "C" يبدأان التمرير كل بكرته بحيث يكون تمرير الكرة على ناحية يمين اللاعب بمعنى تمرير الكرة من "A" إلى "B" ، من "C" إلى "D" وذلك كله فى وقت واحد .
- يجب محاولة حفظ ارتفاع ثابتاً إلى حد ما .
- يطلق على هذا التدريب الكرة الدوارة *Round Ball* .
- تحديد شكل قوس الطيران والحفاظ عليه إلى حد ما يخضع لتعليمات المدرب . انظر شكل (١١٤) للملاحظة أماكن وقوف اللاعبين وكذا خط ترتيب سير الكرة .
- يعاد التدريب فى حالة فشل التمرير أو حدوث خطأ ما .
- يسمح باحتساب عدد مرات التمريرات الناجحة (أو الفاشلة) لكل لاعب من المجموع الكلى .

تدريب رقم (١١٥)



شكل (١١٥)

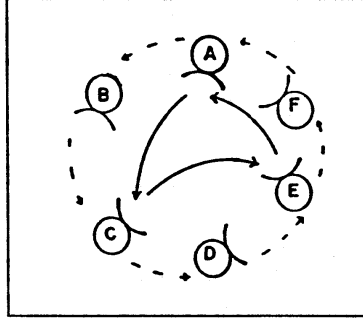
- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : أربع لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرتان

وصف التدريب *Drill Description* :

- نفس أماكن اللاعبين في تدريب (١١٤) ولكن يجب أن يكون التمرير متقاطعا *Cross pass* بحيث اللاعب "A" ، "C" يمررا بكرة واحدة اللاعب "B" ، "D" يمرران بالكرة الأخرى .
- يراعى أن يكون العمل بالتناوب حتى إشارة المدرب حتى لا تتصادم الكرتان . انظر شكل (١١٥) لملاحظة تقاطع أقواس طيران الكرة .
- يعاد التدريب مرة أخرى عقب حدوث خطأ ما .

- يجب محاولة الاحتفاظ بارتفاع قوس طيران الكرة ثابتاً إلى حد ما.
- يقوم المدرب باعطاء توجيهات خاصة بتغيير نوع التمرير لكل لاعبين متقابلين .
- من الممكن أن إحتساب عدد مرات التمريرات الناجحة لكل لاعب من المجموع الكلى .

تدريب رقم (١١٦)



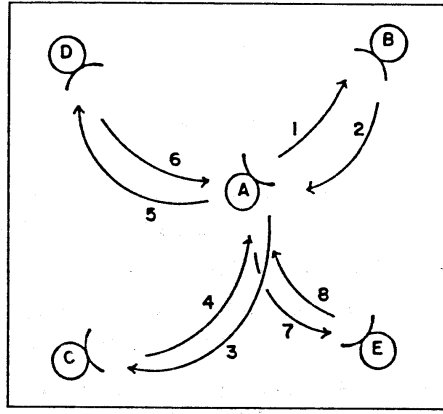
شكل (١١٦)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :
- يقف الـ ٦ لاعبين على شكل دائرة بحيث يبعد كل لاعب عن الآخر بمسافة حوالى ٥ أقدام (حوالى ٦ م) .
- تمرر الكرة فى شكل مثلث فيبدأ من اللاعب "A" للاعب "C" لـ "E" .

- يتحرك اللاعبون فى دائرة حوالى نقط رؤوس المثلث بحيث يتم التمرير عند وصول أى لاعب لرأس المثلث .
- هذا التدريب يمكن أن يؤدى فى شكل دائرة أكبر ويتم بأقصى جري - يتم التركيز على مواجهة المثلث عند أداء التمريرة .
- يعاد التدريب مرة أخرى عقب حدوث خطأ ما . انظر شكل (١١٦) لملاحظة خط سير الكرة وكذا خط جري اللاعبين .
- يقوم المدرب باعطاء توجيهاته الخاصة بنوع التمرير المقترح .
- دائماً التركيز على أن يواجه اللاعب رأس المثلث عند التمرير .
- من الممكن احتساب عدد مرات التمريرات الناجحة لكل لاعب فى رأس المثلث .
- من الممكن تحديد عدد معين مقترح من التمريرات ٢٠ إلى ٢٥ تمريرة .
- أو من الممكن تحديد زمن لعدد ٣٠ تمريرة .

- يعتبر هذا التدريب جيد ولتحسين اخراجه فى صورة منافسة بين كلا الجانبان .
- لفهم هذا التدريب من الممكن تحديد اللاعب كأرقام فردية وأخرى زوجية .
- او بصورة أخرى يتم أولاً بدحرجة الكرة على الأرض للتعرف على سير العمل .
- يعاد التدريب فى عقب حدوث أى خطأ . انظر شكل (١١٧) لملاحظة خط سير الكرة وترتيبها .
- يحدد شكل العمل وترتيب التمرير حسب الشكل () .
- من الممكن التدرج فى زيادة عدد التمريرات حيث نبدأ من (٢٥) ثم (٣٠) ، ثم (٣٥) ثم ... (٥٠) إلخ .
- يترك للمدرب تحديد نوع التمرير الذى نبدأ به ويفضل ان نبدأ من التمرير من أعلى وللأمام *Over head Pass* ، ثم التمرير من أسفل باليدين معاً *Forearm Pass* ، ثم التمرير من أعلى ودوران تحت الكرة للتمرير خلفاً *Back Pass* اتجاه اللاعب المحدد التمرير له ، ثم يتحرك اللاعب وله اتخاذ قرار نوع التمرير حسب حالة الكرة ، وذلك فى مرحلة متقدمة .

تدريب رقم (١١٨)



شكل (١١٨)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : كرتان

وصف التدريب *Drill Description* :

- خمس لاعبين "A" ، "B" ، "C" ، "D" ، يقفون على النحو التالي :

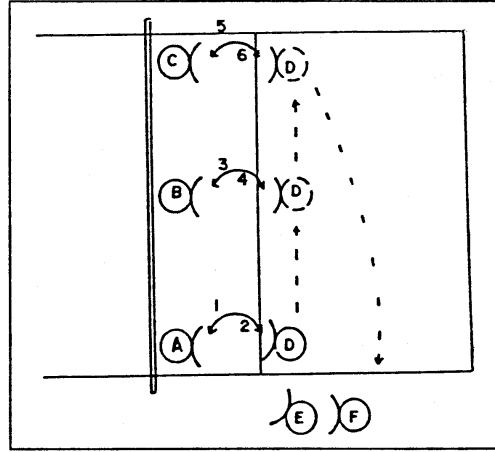
- الأربع لاعبين يشكلون رؤوس مربع المسافة بين كل لاعب وآخر حوالى ٢٠ قدم (حوالى ٩ م) ، بينما يقف اللاعب الخامس "A" فى منتصف المربع .

- اللاعب الخامس "A" يقوم بأداء التمرير أماماً وخلفاً بالتوالى *Over Head Pass And Over Head Back Pass*

للاعبين فى أركان الملعب (بمعنى أنه دائماً ترد إليه التمريرة) .

- يحدد شكل العمل وترتيب التمرير حسب الشكل (١١٨) .
- يتقدم اللاعبون يستطيع لاعب المنتصف أنه يؤدي أيضاً تمريرات جانبية شكل (١١٨) يوضح ترتيب أداء التمرير بين اللاعبين .
- يحدد نوع التمرير حسب تعليمات المدرب , *Long Pass* , *Middle Pass* .
- يراعى الاحتفاظ بارتفاع قوس طيران الكرة ثابتاً إلى حد ما .
- يعاد التدريب عقب حدوث أى خطأ .
- يسمح للاعب بالتحرك أماماً أو جانباً للحاق بالكرة .
- من الممكن أن تحسب عدد مرات التمرير الناجحة لكل لاعب من المجموع الكلى .
- من الممكن التدرج فى زيادة عدد مرات التمرير حتى يصل إلى (٥٠) .

تدريب رقم (١١٩)



شكل (١١٩)

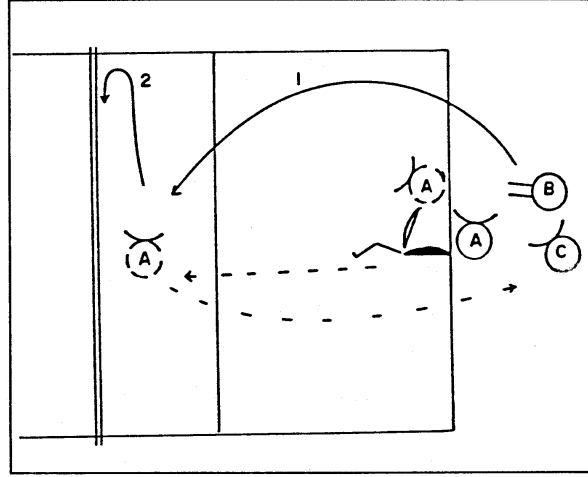
- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No Of Players* : ٦ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ٣ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- ثلاث لاعبين "A", "B", "C", "D", "E", "F" يقفون على النحو التالي :
- ثلاث لاعبين "A", "B", "C" داخل منطقة الهجوم ويقرب الشبكة . في مراكز (٢) ، (٣) ، (٤) على الشبكة .

- اللاعبون الثلاثة الآخرون "D"، "E"، "F" فى قطار بجوار أحد خطى الجانب وبعيداً عن الشبكة ١٠ أقدام (حوالى ٤ م) . هؤلاء اللاعبون "D"، "E"، "F" الثلاثة يتحركون جانباً بعرض الملعب ، ويقوموا بتمرير الكرات الموجهة إليهم والتي مررت بواسطة اللاعبين "A"، "B"، "C" الموجودين بقرب الشبكة .
- من الممكن السماح للاعبى "A"، "B"، "C" الشبكة بتمرير الكرات لأنفسهم رأسياً لأعلى لحين وصول اللاعب المتحرك بعرض الملعب . أنظر شكل (١١٩) لملاحظة ترتيب التمرير والتحرك .
- يحدد نوع التمرير المستخدم حسب تعليمات المدرب .
- يراعى الاتفاق على شكل قوس الطيران حسب تعليمات المدرب .
- يعاد التدريب عقب حدوث أى خطأ .
- يراعى سرعة التحرك للجانب بالنسبة للاعبين "D"، "E"، "F" .
- لا يسمح للاعب المتحرك بأداء التمرير إلا بعد أن يواجه اللاعب الشبكة .
- يحدد شكل العمل وترتيب التمرير حسب الشكل () .
- من الممكن احتساب عدد مرات التمرير الناجحة لكل لاعب بالنسبة للمجموع الكلى .
- أيضاً من الممكن أن نحدد العدد الكلى للتمرير ، حوالى (٥٠) تمريره .
- يراعى أن يتم تبديل أماكن اللاعبين بالتناوب .

تدريب رقم (١٢٠)



شكل (١٢٠)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

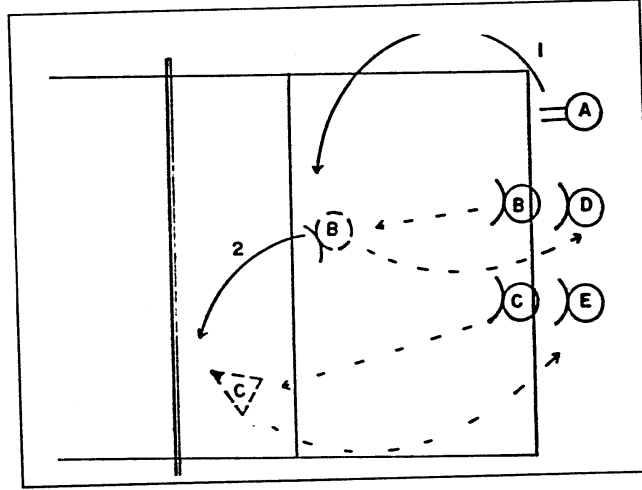
وصف التدريب *Drill Description* :

- اللاعب "A" في وضع الرقود على الظهر على الخط الخلفي للملعب (خط الارسال في أحد نصفي الملعب) ويجواره يقف اللاعبان الآخران "B" ، "C" .

- على اللاعب "A" عند سماع الإشارة أو النداء أن يقوم لوضع الجلوس الطويل من الرقود ، ثم الوقوف ويجري اتجاه الشبكة .

- عند النداء على "A" وبمجرد وقوف اللاعب "A" يقوم اللاعب "B" برمى الكرة عالياً وفي اتجاه الأمام للشبكة داخل منطقة الهجوم .
- يجب على اللاعب "A" التحرك بالجري سريع للوصول تحت الكرة ويمررها إلى هدف (مقعد أو كرسي أو لاعب في مركز «٢» على الشبكة) .
- كرر هذا التدريب على التوالى وذلك بجعل "B" يقوم بالجري والأداء من الرقود بينما "C" هو الذى يرمى الكرات - ففى حين اللاعب "A" عليه أن يجمع كرتيه ويعود خلف إلى خط الإرسال .
- يعتبر هذا أيضاً أحد التدريبات التى تنمى سرعة الأداء المهارى المرتبط بالسرعة الانتقالية .
- يراعى أن يكون قوس طيران الكرة التى يرميها اللاعب تحت إشراف المدرب . أنظر شكل (١٢٠) لملاحظة وضع الرقود ، خط سير جري اللاعب والعودة ، كذا خط سير الكرة .
- أو من الممكن أن يقوم المدرب هو برمى الكرة داخل منطقة الهجوم .
- ضرورة أن تكون حركة اللاعب الذى فى وضع الرقود سريعة جداً .
- يجب أن تعطى فرصة للوصول اللاعب الراقد إلى منطقة الهجوم وذلك من خلال الارتفاع بقوس طيران الكرة قليلاً .
- يعاد التدريب حسب تعليمات المدرب وعقب حدوث خطأ .
- يحدد عدد معين لمجموع التمريرات الكلية التى يجب أن يقوم بها كل لاعب فى مصنع الرقود .
- تحتسب لكل لاعب عدد مرات التمرير الناجحة من وضع الرقود بالنسبة لمجموع الكلى .

تدريب رقم (١٢١)



شكل (١٢١)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing* ،

والضرب *Spiking*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٥ لاعبين ، الكرة

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات

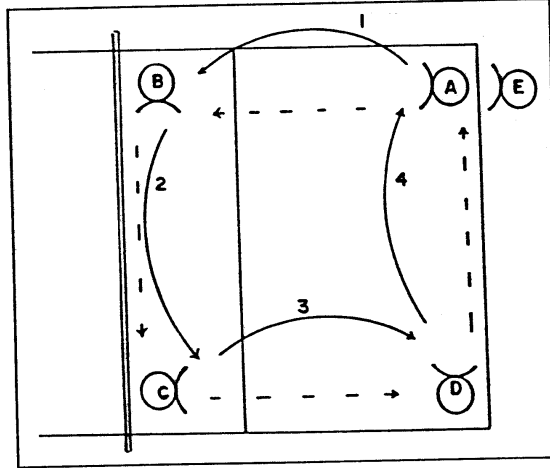
وصف التدريب *Drill Description* :

- يقف اللاعب "A" في أحد أركان الملعب الخلفي داخل منطقة
الارسال الملغاه ويبدأ في رمي كرات عالية داخل الملعب أمام مركز (٦)
في المنطقة الخلفية (منطقة الدفاع) .

- في تلك اللحظة يبدأ كل من اللاعب "B" ، "C" من على نفس

- الخط في نفس نصف الملعب حيث يقوم أحدهما وليكن "B" بالجرى للحاق بالكرة وبتمريرها مستخدماً التمرير أو الاعداد من أعلى *Over Head Pass Or setting* ، بينما "C" يجرى لعمل الضرب *Spiking* من التمريرة القادمة من "B" .
- من الممكن أن تضاف التمريرة بأى نوع من الضرب *Hitling, Spiking, Bump, Smack* .
- يجب على اللاعبين أن يتعلموا الكلام أو إعطاء الاشارات ، لبعضهم البعض فى هذا التدريب .
- كلا اللاعبين "D" ، "E" يحلا محل "B" ، "C" اللذان عليهما أن يعودا خلف خط الارسال شكل (١٢١) يوضح تحركات اللاعبين ، وخط سير الكرة .
- يعتبر هذا التدريب أحد التدريبات التى تنمى سرعة الأداء المهارى المرتبط بالسرعة الانتقالية .
- كما يعتبر هذا التدريب أحد التدريبات التمهيدية لتعليم مهارات الاعداد والضرب الهجومى *Setling & Attack* .
- يراعى أن تتم التحركات فى هذا التدريب بالسرعة المناسبة .
- يجب أن يكون رمى الكرة وارتفاع قوس طيرانها بما يسمح بوصول اللاعب القادم من المنطقة الخلفية وحسب تعليمات المدرب .
- يراعى ضرورة رجوع اللاعب الذى أنهى العمل خلف اللاعبين المتقدمين للعمل .
- من الممكن أن يقوم المدرب هو برمى الكرة من داخل منطقة الارسال .
- يعاد التدريب حسب تعليمات المدرب وعقب حدوث خطأ .
- يتم تبديل العمل بين اللاعبين بالتناوب فى مهارة الضرب والاعداد .
- يحدد عدد معين لمجموع مهارات الضرب والاعداد .
- تحتسب للاعب عدد المحاولات الناجحة لكل من مهارتى الاعداد والضرب .

تدريب رقم (١٢٢)



شكل (١٢٢)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٥ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- ٥ خمس لاعبين "A" ، "B" ، "C" ، "D" ، "E" يقفون على النحر التالي:

- أربع لاعبين "A" ، "B" ، "C" ، "D" في كل ركن من أركان الملعب بينما اللاعب الخامس "E" يبدأ في نفس ركن اللاعب "A" ولكن خلفه (بمعنى آخر داخل منطقة الإرسال الملقاه).

- يبدأ العمل من عند اللاعب "A" وذلك بالتمرير حول المربع للاعب "B" ثم لـ "C" ثم إلى "D" ، وفي نفس اللحظة يجب على اللاعب "A" أن يجرى خلف التمريرة التي أداها ليحل محل "B" الذي يدور حول المربع ليحل محل "C" وهكذا .

- في نفس اللحظة يدخل "E" ليحل محل "A" المتحرك حتى يكتمل باستمرار رؤوس المربع .

- يجب الحفاظ على التمريرة عالية وطويلة ودقيقة *High Long Pass* .

- شكل (١٢٢) يبين ترتيب وتحركات اللاعبين - وكذا خط سير الكرة .

- رغم أن هذا التدريب على التمرير إلا أنه مهد لحركة الجري (الاقتراب) بعد الاعداد .

- يحدد نوع التمرير من أعلى وللأمام *Over Head Pass* أو من أسفل *Forearm Pass* حسب تعليمات المدرب .

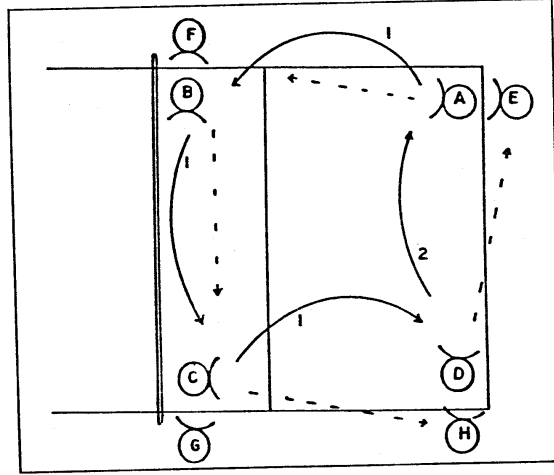
- يحدد شكل وارتفاع قوس طيران الكرة حسب تعليمات المدرب .

- يراعى ضرورة مواجهة اللاعب لزميله أثناء التمرير .

- يعاد التدريب من البداية عقب حدوث أى خطأ .

- من الممكن تحديد عدد مرات التدريب الكلية بحوالى (٥٠) مرة .

- تحتسب للاعب عدد مرات التمرير أو الاعداد من أعلى أو أسفل الناجمة بالنسبة للمعد الكلى .



شكل (١٢٢)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٨ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ٣ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

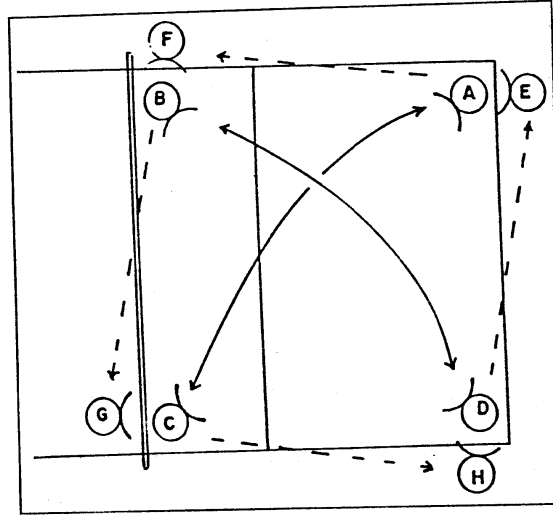
وصف التدريب :

- ثمانى لاعبين "A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H"

يقفون على النحو التالي :

- لاعبان فى كل ركن من اركان احدى نصفى الملعب .

- اللاعبين "A" ، "B" ، "C" يبدأون التمرير كل بكرته ، مع ملاحظة أن هذه الكرات الثلاثة يكون تمريرها من ركن لآخر أى من "A" إلى "B" إلى "C" إلى "D" (الذى ليس معه كره) .
- فى نفس اللحظة يجب على اللاعب المرر أن يتبع تمريراته حتى الركن التالى .
- لياخذ مكان خلف اللاعب المستلم .
- أنظر شكل (٢٣) للملاحظة ترتيب تمرير الكرة .
- اللاعب الذى يمرر يجرى وراء كرتة ، على أن يحل محله اللاعب الذى وراءه .
- يحدد نوع التمرير وأقواس طيرانه حسب تعليمات المدرب .
- يعاد التدريب عقب حدوث أى خطأ .
- من الممكن أن نحدد المجموع الكلى لعدد مرات التمرير لهذا التدريب (٥٠) تمريرة .
- تحتسب لكل لاعب عدد مرات التمرير الناجحة بالنسبة للعدد الكلى .



شكل (١٢٤)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

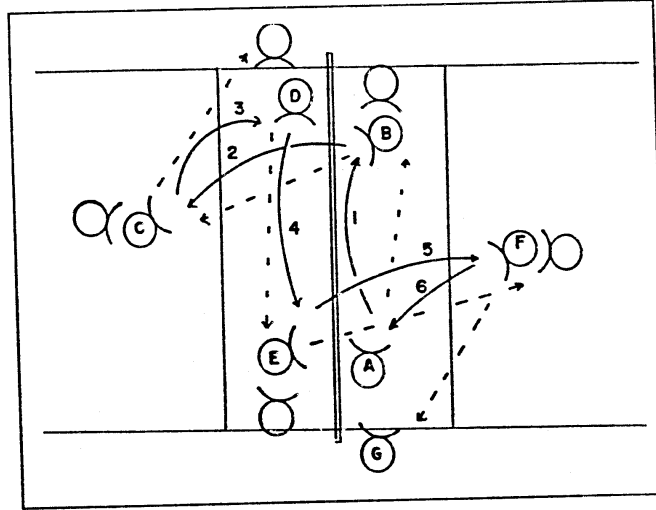
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٨ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : كرت-ان

وصف التدريب *Drill Description* :

- ثمانى لاعبين كما فى تدريب (١٢٣) .
- لاعبان فى كل ركن من اركان احدى نصفى الملعب .
- يجب أن تمرر الكرتان ولكن هذه المرة قطرياً بين ركن الملعب .

- على اللاعب عقد أداء التمرير التحرك حتى الركن التالي من حول الملعب بعد أن يمرر الكرة .
- انظر الشكل (١٢٤) لملاحظة تحرك اللاعبين وكذا خط سير الكرة .
- اللاعب الذى يجرى وراء كرتة ، على أن يحل محله اللاعب الذى وراءه .
- يحدد نوع التمرير وأقواس الطيران حسب تعليمات المدرب .
- يعاد التدريب عقب حدوث أى خطأ .
- من الممكن أن يحدد عدد مرات التدريب الكلية للتمرير ٥٠ مرة مثلاً .
- تحتسب لكل لاعب عدد مرات التمرير بالنسبة للعدد الكلى .



شكل (١٢٥)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ١٢ لاعب

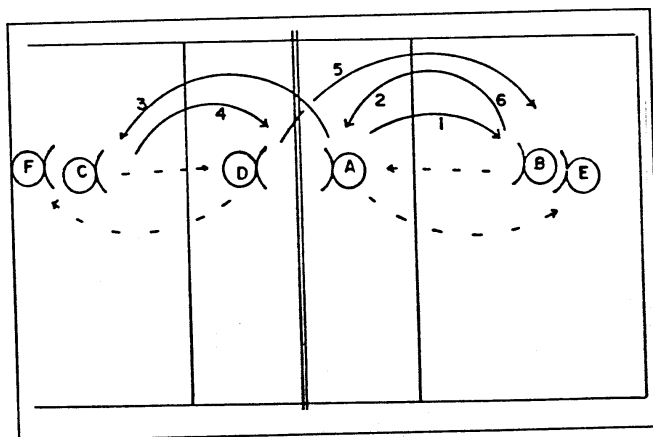
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- ست (٦) لاعبين "A", "B", "C", "D", "E", "F" كأساس
ينقسموا إلى فريقين "A", "B", "G", "F" في نصف الملعب
و "C", "D", "E" في النصف الآخر.

- بمعنى ست لاعبين فى كل جانب من الملعب كما هو موضح بالشكل (١٢٥) حيث يكون "A" ، "B" داخل منطقة الهجوم ، "F" خلف خط الهجوم وورائهم ثلاثة آخرين .
- يبدأ العمل بتمرير الكرة من المراكز المشغولة بواسطهم بشرط أن يبدأ التمرير من اللاعب "A" لـ "B" لـ "C" لـ "D" لـ "E" لـ "F" .
- على اللاعب للمؤدى للتمرير أن يتبع تمريراته ويأخذ مكان الشخص الذى مرر إليه الكرة وذلك بالجرى إما بجوار الشبكة أو من تحتها وهكذا ، شكل (١٢٥) ، يبين ترتيب التمرير بين اللاعبين وكذا اتجاه التحرك فى نفس الوقت يحل محله اللاعب الذى وراءه .
- يعتبر هذا التدريب من التدريبات الهادفة وذلك بجعل عدد مرات التمرير (٢٥) مرة باستمرار يبدأ اللاعب من جديد ، عقب كل خطأ .
- يراعى ضرورة التحرك السريع عقب أداء التمرير .
- يحدد المدرب نوع التمرير المستخدم كذا أشكال أقواس طيران الكرة ، وفى مرحلة متقدمة يمكن أن يحتوى التدريب على أكثر من نوع للتمرير
- يعطى المدرب تعليماته للاعب الذى وراء المؤدى لكى يستعد .
- يعاد التدريب ككل عقب حدوث خطأ من أحد اللاعبين .
- من الممكن أن يتحدد العدد الكلى للتمرير بعدد (٢٥) تمريرة للمست لاعبين كل فى نصف ملعبه .
- أيضا يحتسب للذين (٦ ست لاعبين) عدد التمريرات الناجحة .

تدريب رقم (١٢٦)



شكل (١٢٦)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- ست لاعبين "A", "B", "C", "D", "E", "F" يقفون بحيث :
- يبدأ ثلاثة لاعبين في قطار على كل جانب للشبكة ، مع جعل لاعب واحد قريب من الشبكة واللاعبين الآخرين يبعدان عنه بمسافة ١٥ قدم عن الشبكة (حوالى ٦ م) .
- يبدأ اللاعب "A" في تمرير الكرة لـ "B" الواقف خلف الـ ٣ م

الذى عليه ان يمررها لـ "A" مرة أخرى ، اللاعب "A" يتركز تحت الكرة ويمرر بعمق لـ "C" الواقف خلف ٣ م في الناحية العكسية أو في نصف الملعب الآخر .- على اللاعب "B" أن يأخذ مكان اللاعب "A" ، "A" يتحرك خلف "E" .

- يقوم اللاعب "C" عند وصول الكرة له بتمرير الكرة لـ "D" الواقف داخل منطقة الهجوم الذى على الأخير "D" أن يتركز تحت الكرة ويمررها عميقة من فوق الشبكة للاعب "E" الواقف خلف ٣ م في الجهة العكسية ، في نفس اللحظة على اللاعب "C" أن يأخذ مكان "D" الذى عليه بالتالى أن يتحرك خلف اللاعب "F" .

- يمرر اللاعب "E" الكرة لـ "B" الذى عليه يتركز تحت الكرة ويمررها بعمق من فوق الشبكة للاعب "F" شكل (١٠٠) يوضح ترتيب التمرير وكذا خط سير الكرة وطريقة تحرك اللاعبين .

- يعاد التدريب عقب حدوث أى خطأ .

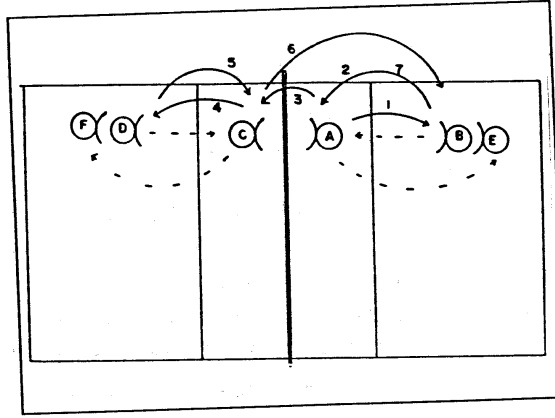
- يراعى ضرورة التحرك السريع عقب أداء التمرير .

- كما أيضاً يراعى ضرورة أن يحل اللاعب الآخر محل اللاعب المؤدى .

- تحدد اقواس وارتفاعات طيران الكرة حسب تعليمات المدرب . وفى مرحلة متقدمة يستطيع أن يتضمن التدريب أكثر من نوع للتمرير حسب رأى المدرب .

- يمكن أن نحتسب للاعب عدد التمريرات الناجحة عندما يؤديها وهو على الشبكة .

تدريب رقم (١٢٧)



شكل (١٢٧)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

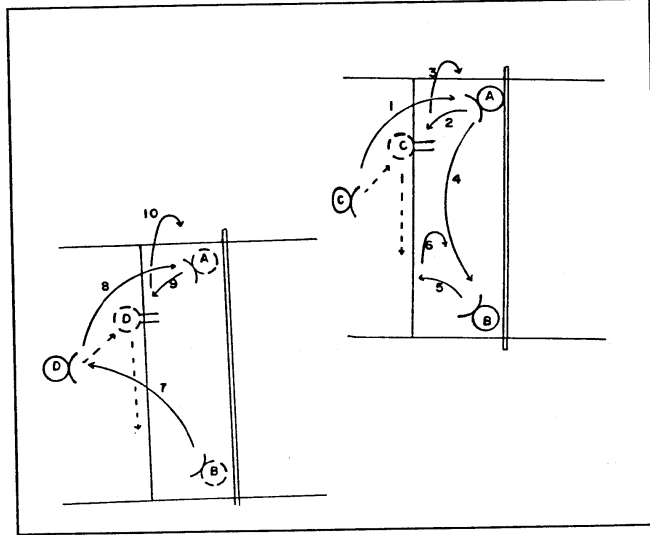
وصف التدريب *Drill Description* :

- ست لاعبين "A", "B", "C", "D", "E", "F" يقفون بحيث يكون :

- ثلاثة لاعبين في كل نصف من نصفى الملعب "A", "B", "E" في جهة و "C", "D", "F" في الجهة العكسية وبينهم الشبكة ويقرب من خط الجانب ، أحد اللاعبين الثلاثة بقرب الشبكة "A" والآخران "B", "E" يبعدان عنهما خلفاً بمسافة حوالى ١٥ قدم (حوالى ٦ م).

- يمرر اللاعب "A" تمريرة للأمام *Over Head Pass* لـ "B" ،
الذى عليه أن يمررها للأمام مرة أخرى ويعيدها لـ "A" .
- يرتكز اللاعب "A" تحت الكرة ثم يمررها عاليًا من فوق الشبكة
للاعب "C" فى الناحية الأخرى من الملعب .
- وفى نفس اللحظة على اللاعب "B" أن يحل محل اللاعب "A"
على الشبكة بالجرى وعلى الأخير "A" أن يتحرك بالجرى ليقف وراء
اللاعب "E" ، الذى تقدم ليحل محل "B" الذى أصبح موجود على
الشبكة ، فور انتهاء "B" من الاداء .
- اللاعب "C" يرتكز تحت الكرة ويمررها للأمام اتجاه اللاعب "D"
فى الناحية الأخرى وعلى اللاعب "D" أن يحل محل "C" بالجرى الذى
على الأخير أن يتحرك خلف "F" ، وهكذا يستمر التدريب .
- بمعنى اخر يكون هناك سلم بين اللاعبين الثلاثة وفى التمريرة
الثالثة عليها عبور الشبكة .
- تأكد من ارتكاز اللاعب تماماً تحت الكرة ومواجهته لهدفه .
- انظر شكل (١٢٧) لملاحظة خط سير الكرة وترتيب الدوران
وكذا تحركات اللاعبين .
- يعاد التدريب عقب حدوث أى خطأ .
- يراعى ضرورة التحرك السريع عقب أداء التمرير .
- يترك للمدرب التعقيب على شكل وارتفاعات اقواس طيران
الكرة ، وفى مرحلة متقدمة يترك للاعبين حرية إختيار نوع التمرير أو
حسب حالة الكرة .
- يمكن أن يحدد عدد مرات للتمرير (٢٥) تمريرة .
- دائماً نحسب للاعب المتقدم عدد التمريرات الناجحة وهو على
الشبكة .

تدريب رقم (١٢٨)



شكل (١٢٨)

- الغرض *Purpose* : التمرير *Passing*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٥ - ٧ لاعبين

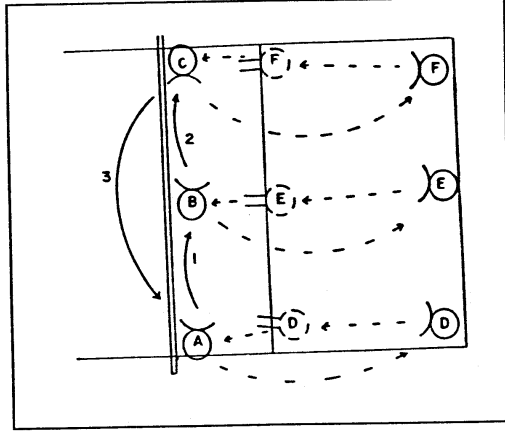
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- اللاعبين "A" ، "B" بقرب الشبكة في مركزي (٢) ، (٣) داخل منطقة الهجوم وكل منهما قريب من خط الجانب . واللاعب "C" في منطقة الدفاع خلف خط الـ ٣ م .

- ثلاثة لاعبين آخرين فى صف داخل منتصف منطقة الدفاع .
- على اللاعب "C" الواقف فى منتصف منطقة الدفاع تمرير الكرة للاعب "A" ويتحرك للتغطية . ناحية اللاعب "A" .
- على اللاعب "A" فور تسلمه الكرة تمريرها خلفاً منخفضاً إلى "C" الذى فى وضع التغطية الذى عليه أن يعيدها خلفاً إلى "A" مرة أخرى .
- فور وصول الكرة للاعب "A" يمررها طويلة لـ "B" - بينما فى نفس اللحظة على اللاعب "C" أن يتحرك جانباً وبسرعة لتغطية "B" الذى عليه أن يمررها خلفاً للاعب "C" فى مكانه الجديد . الذى عليه "C" أن يعيدها بدوره لـ "B" شكل (١/١٢٨) .
- على اللاعب "B" أن يمررها للاعب "D" الذى كان واقفاً خلف "C" ليقدم بنفس العمل السابق - وهكذا .
- شكل (١/١٢٨) يوضح ترتيب التمرير الكرة وكذا طريقة تحركات اللاعبين "A" ، "B" ، "C" .
- شكل (١/١٢٨ ب) يوضح ترتيب التمرير وكذا طريقة تحركات اللاعبين "A" ، "B" .
- يعاد التدريب من البداية فى حالة حدوث أى خطأ من أحد اللاعبين .
- يترك للمدرب تحديد ارتفاعات أقواس طيران الكرة .
- على اللاعب القائم بالتغطية اتقان سرعة التحرك للأمام ، وكذا سرعة التحرك للجانب .
- يراعى التأكد على كيفية استلام لاعب التغطية للتمريرة .
- يمكن أن نحدد عدد مرات التمرير الكلية لهذا التدريب حوالى (٣٠ مرة) .

تدريب رقم (١٢٩)



شكل (١٢٩)

- الغرض *Purpose* : التمرير والتغطية
Passing and Covering

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ لاعبين

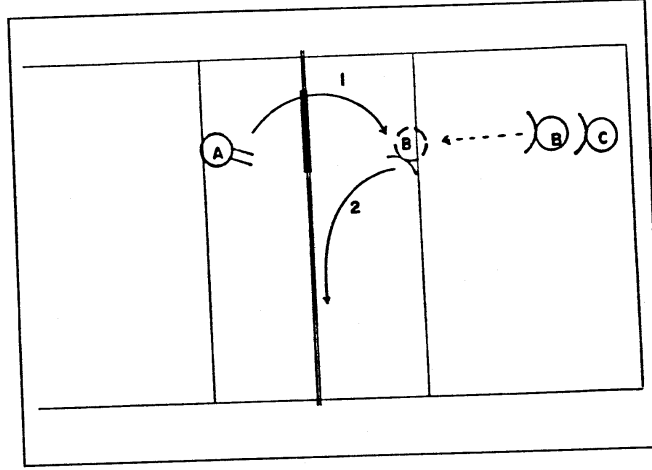
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- ثلاثة "A"، "B"، "C" داخل منطقة الهجوم ويقرب الشبكة في ،
المسافة بين كل لاعب وآخر حوالي ٣ م .
- اللاعبون "D"، "E"، "F" على الخط الخلفى للملعب (خط
الارسال) داخل منطقة الدفاع والمسافة بين كل لاعب وآخر حوالي ٣ م .

- تمرر الكرة أو تعد *Passing Or Setting* من "A" لـ "B" لـ "C" على أن تعود عالية مرة أخرى إلى اللاعب "A" .
- بمجرد استلام كل لاعب أمامي الكرة يجب على اللاعب الخلفي المضاد له أن يتحرك للأمام وحتى خط الهجوم للتغطية . فمثلاً عندما تكون الكرة مع "A" يتحرك "D" للأمام بأقصى سرعة للقيام بالتغطية ، وهكذا .
- يأخذ اللاعب الخلفي مكان اللاعب الأمامي بعد أن يكون اللاعب الأمامي قد أدى التمرير بعد ذلك على هذا اللاعب الأمامي أن يتحرك للخط الخلفي (خط الأرسال) .
- حافظ على التحرك بأقصى سرعة ، لاحظ الشكل (١٢٩) من حيث ترتيب التمرير ، وكذا طريقة تحركات اللاعبين .
- يراعى تحديد شكل ارتفاعات أقواس طيران الكرة حسب تعليمات المدرب .
- يعاد التدريب مرة أخرى عقب حدوث أى خطأ سواء فى الاعداد أو التمرير أو التحرك .
- يترك للمدرب تحديد نوع التمرير ، وفى مرحلة متقدمة يترك للاعبين حرية اتخاذ قرار نوع التمرير .
- على اللاعب القائم بالتغطية سرعة اتخاذ الوضع الصحيح للتغطية .
- من الممكن تحديد عدد محدد للتمريرات داخل هذا التدريب (٣٠) مرة .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات التمرير الناجحة وكذا عدد مرات تقدمه للتغطية .

تدريب رقم (١٣٠)



شكل (١٣٠)

- الغرض *Purpose* : التمرير والاعداد

Passing and Setting

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٣ - ٥ لاعبين

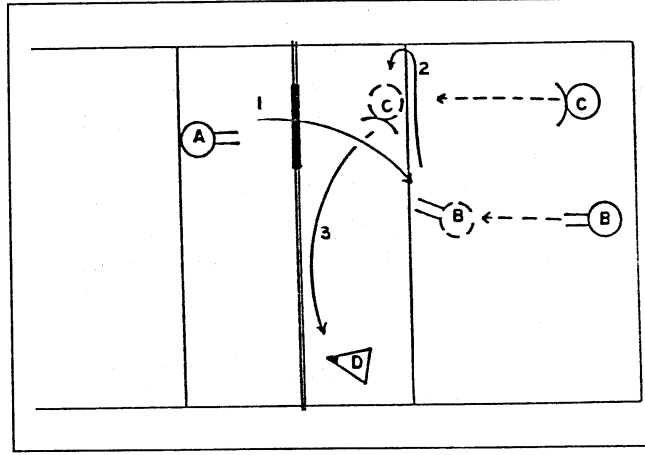
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كور وبطانية

وصف التدريب *Drill Description* :

- تعلق البطانية على الشبكة كما هو موضح بالشكل (١٣٠) على أحد جانبي الشبكة بين مركزي (٢) و (٤) مثلاً .
- يبدأ اللاعب "A" في رمي كرات من على الشبكة ومن وراء

- البطانية بدون هدف (ارتجالية) على فترات من جانبي البطانية وذلك إلى أماكن متنوعة مختلفة من الملعب .
- على اللاعبين الآخرون "B" ، "C" أن يبدأون في التحرك من الأماكن الخلفية للملعب ، مع الجري لأعداد تلك الكرات على هدف خاص "T" شكل (١٣٠) يحدد طريقة الرمي ... وكذا تحركات اللاعبين .
 - على أحد اللاعبين أن يعيد الكرات إلى اللاعب "A" الواقف خلف البطانية في النصف الآخر من الملعب من تحت الشبكة .
 - يفيد هذا التدريب في تعليم واتقان سرعة استلام الكرات المفاجئة .
 - يترك للمدرب تحديد كيفية استلام واستقبال الكرات التي تجنى من خلف الساتر (البطانية) .
 - يراعى ضرورة أن توجه الكرة صحيحة إلى الهدف .
 - يعاد التدريب عقب حدوث أى خطأ في طريقة استلام الكرة ، كذا طريقة توجيهها إلى الهدف .
 - من الممكن تحديد عدد مرات معينة لكل لاعب لاستلام وتوجيه الكرة .
 - تحتسب لكل لاعب عدد مرات الاستلام والتوجيه الصحيحة .

تدريب رقم (١٣١)



شكل (١٣١)

- الغرض *Purpose* : تمرير - اعداد - ضرب
Pass, Set and Spike

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : خمس لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات وبطانية

وصف التدريب *Drill Description* :

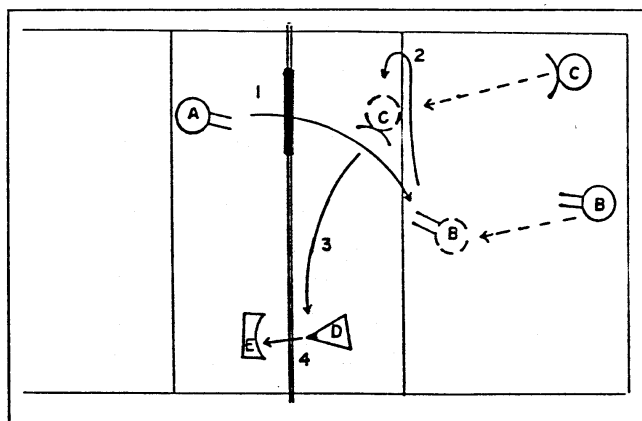
- هذا التدريب مشابه للتدريب رقم (١٣٠) السابق .

- اللاعب "A" يبدأ فى رمى الكرات من خلف البطانية وفوق الشبكة .

- يجب على اللاعب "B" الواقف فى المنطقة الدفاعية الجرى

- للاستلام ثم التمرير الكرة إلى "C" ، القادم من قرب خط النهاية وعلى اللاعب "C" أن يقوم باعداد الكرة للضارب "D" المتواجد فى مركز (٤) .
- أنظر شكل (١٣١) لملاحظة ترتيب التمرير وكذا طريقة تحركات اللاعبين وأماكن الضرب .
- يفيد هذا التدريب فى سرعة تعلم واتقان سرعة استلام الكرات المفاجئة ، والاعداد والضرب .
- يترك للمدرب تحديد طريقة الاعداد .
- يراعى ضرورة التحرك السريع لاستلام الكرة وكذا ضرورة التوجيه السليم للمعد فى مركد (٢) .
- يعاد التدريب عقب حدوث أى خطأ .
- من الممكن تحديد عدد مرات الاستلام ، والاعداد ، الضرب لكل لاعب .
- يتبادل اللاعبون أماكنهم فى مرحلة لاحقة .

تدريب رقم (١٣٢)



شكل (١٣٢)

- الغرض *Purpose* : تمرير - اعداد - ضرب - صد
Pass, Set, Spike and Block

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات وبطانية

وصف التدريب *Drill Description* :

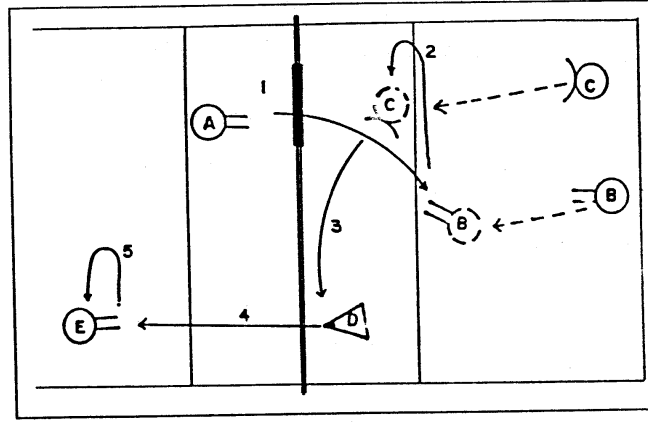
- هذا التدريب مشابه للتدريب رقم (١٢٠) باستثناء وجود حائط صد أمام الضرب .

- يبدأ اللاعب "A" في رمي الكرات من خلف البطانية وفوق الشبكة تجاه نصف الملعب الآخر .

- على اللاعب "B" المستلم للكرة أن يمرر الكرة إلى اللاعب "C"

- الذى عليه أن يعد الكرة للاعب "D" الضارب من مركز (٤) .
- يقوم اللاعب "D" بضرب الكرة بينما اللاعب "E" يقوم بالصد من الناحية العكسية .
 - على اللاعب السادس "E" ارجاع الكرات إلى "A" .
 - يؤدى هذا التدريب بأسرع ما يمكن . ينظر شكل (١٣٢) للملاحظة خط سير الكرة وكذا خط سير تحركات اللاعبين .
 - يفيد هذا التعليم فى سرعة تعلم لاستلام الاعداد والضرب من الكرات المفاجئة.
 - يراعى التركيز على سرعة التحرك لاستلام الكرة "D" ، وكذا سرعة التغطية والاستعداد للضرب للاعب "C" .
 - يترك تحديد شكل أقواس الاعداد للمدرب .
 - يعاد التدريب عقب حدوث أى خطأ .
 - من الممكن تحديد عدد مرات الاستلام ، الاعداد ، الضرب لكل لاعب .
 - يتبادل اللاعبون أماكنهم فى مرحلة لاحقة .

تدريب رقم (١٣٣)



شكل (١٣٢)

- الغرض *Purpose* : تمرير - اعداد - ضرب - استقبال عميق
- *Pass , Set , Spike and Dig Pass*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات وبطانية

وصف التدريب *Drill Description* :

- هذا التدريب مشابه للتدريب رقم (١٣٠) الأساسي باستثناء لاعب حائط الصد أمام الضرب حيث تم تبديله ، وأصبح لاعب مدافع .
- يقوم اللاعب "A" برمي الكرات من خلف البطانية وفوق الشبكة .
- يجب على اللاعب "B" أن يتحرك بسرعة لاستلام الكرة

- وتمريرها إلى اللاعب "C" الذى عليه أن يتحرك للأمام داخل منطقة الهجوم ويقوم بالاعداد تجاه الضارب "D" .
- اللاعب "D" يقوم بأداء الضرب من مركز (٤) مباشرة فى العمق اتجاه اللاعب "E" فى العمق الذى عليه استقبال الكرات .
 - على اللاعب السادس "E" اعادة الكرات إلى "A" شكل (١٣٣) .
 - كرر هذا التدريب فى تتالى وبسرعة وقدرة الامكان .
 - انظر شكل (١٣٣) يوضح أماكن اللاعبين وطريقة تحركاتهم وكذا ترتيب سيز الكرة .
 - ينفذ هذا التدريب فى سرعة تعلم واتقان الاستلام ، الاعداد ، والاعداد والضرب من الكرات المفاجئة .
 - يراعى التركيز على سرعة حركة اللاعب "B" فى استلام الكرة وكذا سرعة تحرك اللاعب فى مركز (٢) للاستعداد للاعداد ، مع توجيه اللاعب "D" لكيفية الضرب .
 - يترك شكل تحديد اقواس وارتفاع الاعداد لمدرّب .
 - يعاد التدريب مرة أخرى فى حالة حدوث أى خطأ .
 - من الممكن تحديد عدد مرات الاستلام ، الاعداد ، الضرب لكل لاعب .
 - يتبادل اللاعبون أماكنهم فى مرحلة لاحقة .



الفصل
العاشر

تدريبات الإرسال
و
استقبال الإرسال
*Sewing
and
Receiving Sewe*

تدريبات للارسال واستقبال الارسال

Sewing and Receiving Serve

تعتبر كل من مهارتى الارسال *Serve* وكذا مهارة استقبال الارسال *Serve Reception* إثنان من المهارات الأساسية الهامة المرتبطان ببعضهما البعض واللذان لا غنى عنهما فى الكرة الطائرة ، فالارسال هى لعبة البداية أو وضع الكرة فى اللعب ، كما هو مفتاح النجاح فى الكرة الطائرة ، وكلما نجح اللاعبون فى تأدية هذه المهارة بنجاح أصبح للفريق المرسل صفة المبادرة وتسيد الملعب وبالتالي المباراة ، ومهارة استقبال الارسال تعتبر المهارة المقابلة له والمقصود بها منع الكرة من لمس الأرض ، وعلى اللاعب مقابلة الكرة بطريقة قانونية حددها القانون ، لذلك فهى من المهارات الدفاعية التى يجب أن يتقنها جميع اللاعبين على قدم المساواة ، وكثيراً ما نلاحظ من خلال اللعب أن أى لاعب لا يمتلك صفة تسيد مهارة الارسال أى تصبح له السيادة والتنوع فى قوة إداء هذا الارسال ولو كان هذا الارسال خارج حدود الملعب . وكان هذا الارسال شديد جداً أو مضروب بقوة وكان اللاعبون المضادون فى استقبال لاعبون لا يتمتعون بالمهارة العالية للاستقبال تصبح احتمالات فشل هذا الاستقبال عالية .

ولهذا السبب سوف نحاول هنا الارتقاء بهاتان المهارتان من خلال مجموعة من الألعاب الجانبية الصغيرة الخاصة بهما حتى نضمن سرعة وتعلم اتقان هاتان المهارتان (الارسال - والاستقبال) ثم ننتقل إلى مرحلة التثبيت المهارى لهما من خلال مجموعة من التدريبات .

ولما كانت منطقة الارسال قد ألغيت بناء تعليمات الاتحاد الدولى للكرة الطائرة التى قد طبقت هذه التعديلات فى أثنينا ١٩٩١ ، لذا كان لزاماً علينا هنا أن نوضح ونغير بعض من هذه التدريبات الخاصة بالارسال بعد الغاء منطقة الارسال .

تدريب رقم (١٣٤)

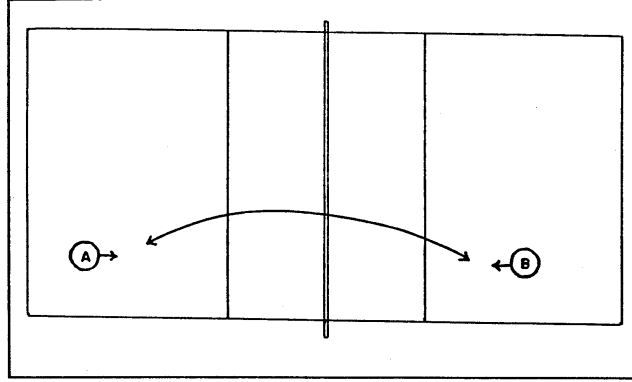
- الغرض *Purpose* : تعليم متتابع للارسال
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- اجعل اللاعب يقف متخذاً الوقفة الصحيحة للارسال .
- اجعل اللاعب يقلد حركة الذراع والجسم لأخذ الأحاساس بتوافق أجزاء الجسم المختلفة مع تصحيح الأخطاء .
- بعد ذلك يقوم اللاعب بأداء الارسال ، على الحائط ، على هدف مرسوم على حائط .
- ابدأ الارسال من على بعد مسافة ٥ أقدام (حوالي ٢ م) بعيداً عن الحائط - وتحرك للخلف خطوة واحدة في كل مرة بعيداً عن الهدف الذي ترسل عليه ، أى بمعنى آخر التدرج في زيادة المسافة بين اللاعب والحائط .
- اجعل اللاعب يقوم بعمل هذا التدريب ٣٥ مرة .
- ربما يكون من الأفضل للسماح للاعب بارسال الكرة مباشرة من يده .
- يفضل تعلم الارسال من أسفل أمامي أولاً *Under Hand serve* ثم من أسفل جانبي *Side Under Hand serve*.
- في مرحلة متقدمة يسمح للاعب بأداء الارسال على هدف (دوائر ومربعات متداخلة) على حائط حتى يضمن دقة الارسال .
- ينتقل اللاعب إلى الملعب في محاولة أداء الارسال من داخل منطقة الهجوم وفي وجود شبكة .

- يتدرج اللاعب فى أداء الارسال من داخل المنطقة الدفاعية (الخلفية) *Back Court* .
- يتدرج اللاعب فى أداء الارسال من خلف خط النهاية (الخط الخلفى) واتجاه نصف الملعب الآخر .
- يترك المدرب التعليمات الخاصة بارتفاع أقواس طيران الكرة .
- تحدد مجموعة من الأهداف على الناحية الأخرى فى الملعب يحاول المرسل أن يرسل عليها .
- تحتسب لكل لاعب عدد مرات الارسال الناجحة والفاشلة فى كل نوع (الارسال من أسفل أمامى - جانبي) .

تدريب رقم (١٣٥)



شكل (١٣٥)

- الغرض *Purpose* : ارسال *Seve*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبين

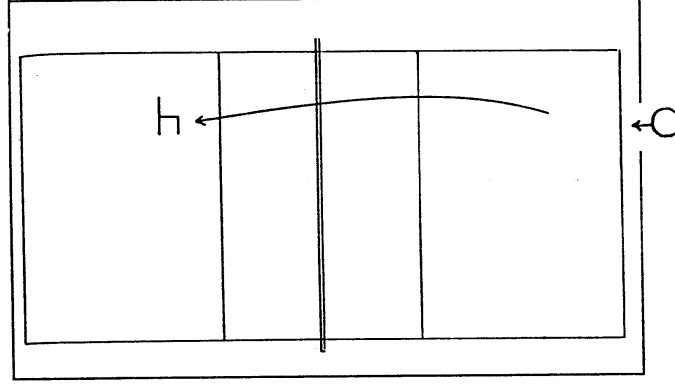
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان "A" ، "B" كل منهما في المنطقة الخلفية وبينهم الشبكة .
- يقوم اللاعبان بأداء الارسال بينهما من أعلى الشبكة .
- مع اللاعبين المبتدئين فإنه يكون من الأفضل أن يبدأوا الارسال من على مسافة ١٥ قدم (حوالي ٦ م) حتى تصل إلى خط الارسال (خط النهاية) بعيداً عن الشبكة وبالتدريج يتحركا خلفاً لتزداد المسافة .

- يراعى تحديد شكل ونوع الارسال حسب تعليمات المدرب .
- تحدد أقواس طيران - وإرتفاعات الكرة حسب تعليمات المدرب .
- تراعى الأخطاء القانونية الخاصة برمية الارسال مثل رفع الكرة عن اليد اثناء الرمي ، الوقت المحدد للارسال .
- يعاد التدريب عقب حدوث أى خطأ .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الارسال الناجحة .
- من الممكن وضع بعض القوانين والقواعد المبسطة بالنسبة للمبتدئين .

تدريب رقم (١٣٦)



شكل (١٣٦)

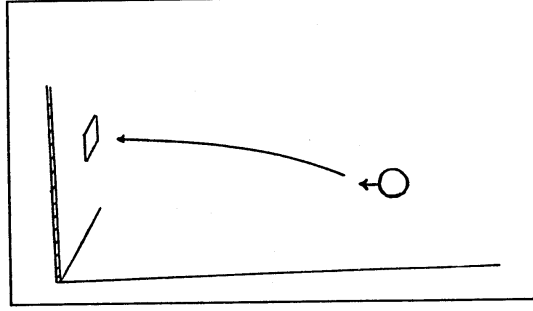
- الغرض *Purpose* : ارسال *Serve*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة ومقعد

وصف التدريب *Drill Description* :

- ضع مقعد في أحد نصفي الملعب خلف خط الـ ٣ م وبداخل منطقة الدفاع .
- يبدأ اللاعب في أداء الارسال من داخل منطقة الارسال الملغاة شكل (١٣٦) الملغاه محاولاً ضرب الكرسي .
- يجب مراعاة تحريك المقعد من مكان لآخر .
- يتحرك اللاعب المرسل لأداء الارسال بطول الحد النهائي للملعب بطول خط الارسال .

- يفيد هذا التدريب فى تنمية وتطوير دقة الارسال .
- يراعى تحديد شكل ونوع الارسال (أسفل أمامى - جانبي) حسب تعليمات المدرب .
- تحدد أقواس طيران وارتفاعات الكرة حسب تعليمات المدرب .
- تراعى الأخطاء القانونية الخاصة برمية الارسال - رفع الكرة (الوقت المحدد) وتصحيحها .
- يعاد التدريب عقب حدوث أى خطأ .
- يحتسب للاعب عدد الارسالات الناجحة .
- يحدد عدد معين للارسالات لكل منطقة بطول الحد النهائى للملعب .
- من الممكن وضع بعض القوانين والقواعد المبسطة بالنسبة للمبتدئين .

تدريب رقم (١٣٧)



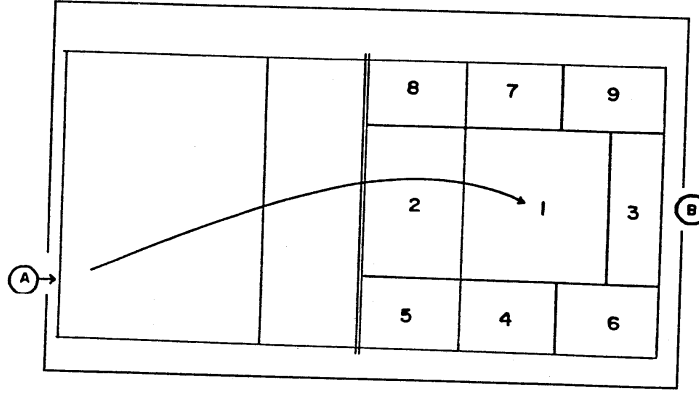
شكل (١٣٧)

- الغرض *Purpose* : الارسال *Serve*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يوضع هدف على هيئة مربع مساحته 2×2 قدم (حوالى 120×120 سم) بارتفاع ٩ اقدام (حوالى ٣٥٠ سم) من الأرض على حائط .
- ابدأ فى أداء الارسال على الهدف من مسافة حوالى ٣٠ قدم (حوالى ١٢ م) بعيداً عن الحائط .
- مع اللاعبين المبتدئين يجب مراعاة أن يكونوا أقرب إلى الحائط . وبالتدريج يأخذوا فى التحرك خلفاً .
- يفيد هذا التدريب فى تنمية وتطوير دقة الارسال .
- يراعى تحديد شكل ونوع الارسال حسب تعليمات المدرب .
- أقواس طيران وارتفاعات الكرة حسب تعليمات المدرب .
- تراعى تصحيح الأخطاء القانونية الخاصة برمية الارسال .
- يعاد التدريب عند حدوث أى خطأ فنى أو قانونى .
- تحتسب عدد الارسالات الناجحة والفاشلة لكل لاعب .

تدريب رقم (١٣٨)

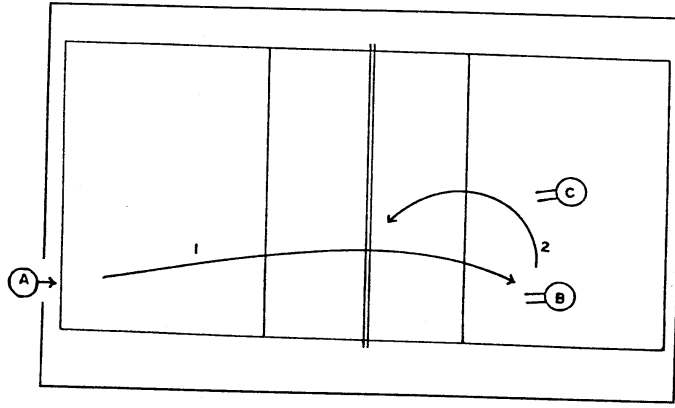


شكل (١٣٨)

- الغرض *Purpose* : الإرسال *Serve*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :
- ضع أهداف على هيئة مربعات مرقمة كما هو موضح بالشكل رقم (١٣٨) داخل أحد نصفي الملعب .
- يقوم اللاعب بإداء الإرسال من داخل منطقة الإرسال الملغاه على رقم متبعا تسلسل الأرقام .
- ابدأ بإرسال أسفل أمامي *Under hand serve* وذلك من الوضع الاستعداد وعلى التسع أهداف أو مربعات . ويكون التسجيل بعدد مرات الإرسالات اللازمة لضرب جميع الأهداف التسعة .

- يتم تحريك اللاعب المرسل بطول الحد النهائي للملعب بطول خط الارسال ويقوم بأداء الارسالات من على مسافات متساوية .
- يجب مراعاة ترتيب الأرقام أثناء الارسال (١) ثم (٢) ثم (٣) ... إلخ داخل المربعات حسب الشكل الموضح .
- يفيد هذا التدريب فى الارتقاء بمستوى دقة الارسال .
- يراعى تصحيح الأخطاء القانونية أول بأول .
- يترك للمدرب توجيه اللاعب فيما يختص بتعليمات أقواس وارتفاعات الكرة .
- يعاد التدريب عند حدوث أى خطأ .
- يحدد للاعب عدد محدد من الارسالات (٣٠) ، و (٥٠) يحاول تجميعها من خلال التوجيه على الأرقام .
- أو يحدد للاعب عدد محدد من الارسالات خاص بكل رقم ١ يقابله ٥ ، ٢ يقابله ٥ ، ٣ يقابله ٤ وهكذا .
- تحتسب وتسجل نتائج كل لاعب .

تدريب رقم (١٣٩)



شكل (١٣٩)

- الغرض *Purpose* : الارسال - استقبال

Serve, Reception

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٣ لاعبين

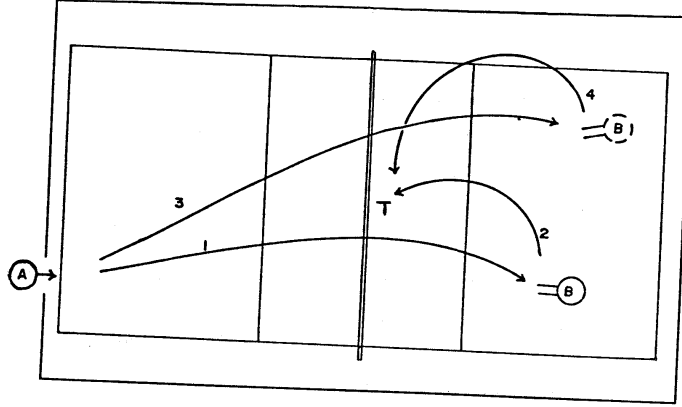
- الاحتياجات *Equipments* : كرتان

وصف التدريب *Drill Description* :

- يقوم اللاعب "A" بأداء الارسال من على خط الارسال مبتدئاً بناحية اليمين اتجاه اللاعبين "B" ، "C" بالتوالي الذين يقفان في النصف الآخر من الملعب داخل منطقة الدفاع وخلف الـ ٣ م .
- على اللاعبين "B" ، "C" اللذان يقوموا باستلام الارسال عليهما تمرير الكرة بكل دقة إلى الهدف على الشبكة "T" (لاعب يمثل الهدف داخل منطقة الهجوم .

- من الممكن استعمال (مقعد) كهدف أو طوق أو مرتبة .
- يتم رمى الارسال الأول من داخل منطقة الإرسال الملغاه .
- يتم تحرك اللاعب المرسل بطول الحد النهائي للملعب في مسافات متقطعة يقوم خلالها برمي الارسال .
- يفيد هذا التدريب في الارتقاء بمستوى استقبال الارسال مع التوجيه إلى هدف "T" ، مرتبة ، مقعد .
- يراعى تصحيح أخطاء الاستقبال والارسال الفنية والقانونية .
- يترك للاعب المرسل حرية توجيه الارسال إما للاعب "C" أو "B" .
- يترك للمدرب توجيه اللاعب فيما يختص بتعليمات الارسال من حيث أقواس الطيران .
- يعاد التدريب عقب حدوث خطأ .
- يحدد لكل من المرسل والمستقبل عدد محدد من مرات الارسال والاستقبال .
- ضرورة أن يتم الارسال من نقط مختلفة بطول الحد النهائي للملعب .
- ضرورة أن يتم تبديل اللاعبين .

تدريب رقم (١٤٠)



شكل (١٤٠)

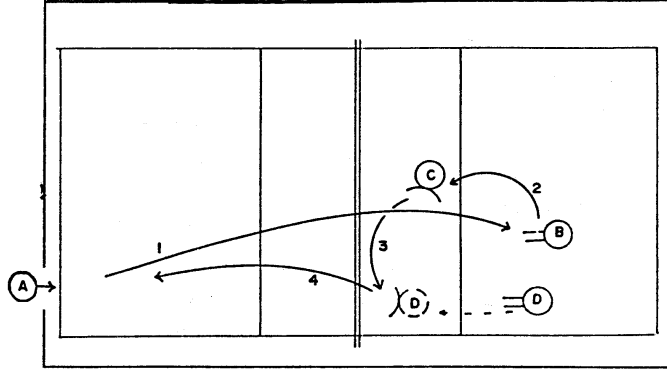
- الغرض *Purpose* : الارسال *Serve*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يقوم اللاعب "A" بأداء الارسال من داخل منطقة الارسال الملغاه
- اتجاه اللاعب "B" الواقف في النصف الآخر من الملعب داخل منطقة الدفاع .
- على اللاعب "B" المستقبل للارسال التحرك في أماكن أو مراكز مختلفة من الملعب عقب استلامه لكل ارسال .

- يجب على اللاعب المرسل "A" محاولة ضرب (ارسال) الكرة على المرسل في مكانه الجديد .
- كما يجب على اللاعب المستقبل للارسال تمريره إلى هدف محدد على الشبكة "T" ، لاعب ، مقعد ، مرتبة . انظر شكل (١٤٠) للملاحظة أماكن المستقبل ، أقواس الطيران .
- يتحرك اللاعب المرسل بطول منطقة الارسال مسافات متساوية يرسل منها الارسال .
- ضرورة أن يتم تبديل أماكن اللاعبين كل فترة .
- يفيد هذا الارسال في الارتقاء بمستوى استقبال الارسال وكذا حرية اختيار مكان الارسال .
- يراعى تصحيح أخطاء الارسال الفنية أو القانونية .
- يترك للاعب المرسل حرية اختيار مكان سقوط الارسال وليس شرط اتجاه اللاعب المستلم .
- يترك للمدرب توجيه اللاعب فيما يختص بأقواس طيران الكرة ، وأماكن سقوط الكرة .
- يترك للمدرب تحديد نوع الارسال .
- يعاد الارسال عقب حدوث خطأ .
- تحتسب لكل لاعب مرات الارسال والاستقبال .

تدريب رقم (١٤١)



شكل (١٤١)

- الغرض *Purpose* : الارسال - الاستقبال - الاعداد
Serve, Reception, Setting

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : أربع لاعبين

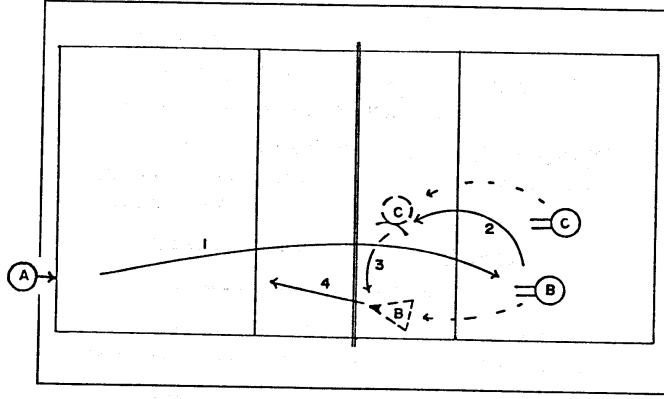
- الاحتياجات *Equipments* : كرتان

وصف التدريب *Drill Description* :

- يقوم اللاعب "A" بأداء الارسال بينما اللاعبان "B" ، "D" يقوموا بالاستقبال واللاعب "C" يقوم بالاعداد على النحو التالى :
- يقوم اللاعب "A" بأداء الارسال أولاً من داخل منطقة الارسال الملقاه اتجاه اللاعب "B" الذى يستقبل الكرة مع توجيهها إلى اللاعب "C" الواقف كمعد داخل منطقة الهجوم وقرب الشبكة فى نفس اللحظة يقوم اللاعب "D" بالتحرك اتجاه الشبكة لأداء ضرب هجومى . مع مراعاة النقاط التالية :

- ضرورة الانتقال من منطقة الارسال ورمى الارسال من أى نقطة على الحد النهائي للملعب .
- محاولة أن تكون الكرة الممررة للمعد متقنة .
- دائماً ما نلاحظ أيضاً أن اللاعب الذى لم يستقبل الارسال هو الذى يجب عليه التحرك للأمام ، إما لتمرير الكرة أو ضربها خفيفة لتعود مرة أخرى للمرسل كما فى شكل (١٤١) الذين يوضح أماكن اللاعبين وكذا سير الكرة .
- يفيد هذا الارسال فى الارتقاء بمستوى استقبال الارسال اللاعب "B" وكذا توجيه الاستقبال إلى المعد "C" ، وتنمية وتطوير خطوات اقتراب الضارب "D" .
- يترك للمدرب حرية تحديد أنواع الارسال المستخدم .
- يراعى ضرورة تحرك اللاعب المستقبل للارسال بسرعة .
- يراعى دقة توجيه التمريرة للضارب .
- يراعى تصحيح الأخطاء الفنية أو القانونية .
- يترك للاعب ارسال اختيار نقطة سقوط الكرة المرسله (لا يشترط اتجاه اللاعب المستلم) .
- يشرف المدرب على طريقة الأداء ، أقواس وارتفاعات الكرة .
- يعاد الارسال عقب الاستمرار فى الخطأ .
- تحتسب لكل لاعب عدد مرات الارسال الناجحة والفاشلة (#) من العدد الكلى .
- تحتسب لكل لاعب عدد مرات الاستقبال الناجحة والفاشلة (#) من العدد الكلى .
- تحتسب لكل لاعب عدد مرات الاعداد الناجحة والفاشلة (#) من العدد الكلى .
- لذلك من الواجب تحديد عدد مرات الكلى لمجموعة المهارات السابقة .

تدريب رقم (١٤٢)



شكل (١٤٢)

- الغرض *Purpose* : الارسال - استقبال ، اعداد ، ضرب
Serve, Reception, Setting, spike

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : أربع لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : كرتان

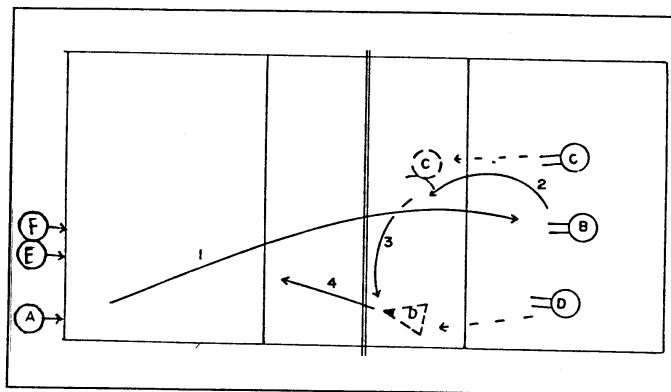
وصف التدريب *Drill Description* :

- يقوم اللاعب "A" بأداء الارسال من داخل منطقة الارسال
Serveing الملغاه وذلك في اتجاه اللاعب "B" الذي عليه القيام بعملية
استقبال *Reception* للارسال .

- يقوم اللاعب "B" بتمرير الكرة إلى اللاعب "C" (المعد) *Setter*
الذى عليه أن يعد *Setting* الكرة للاعب "B" الذي أصبح ضارباً أى اتخذ
خطوات الضرب لضربها ضربة ساحقة *Spiking* .

- يراعى تغيير المراكز عقب أداء عشرة ضربات هجومية ناجحة انظر شكل (١٤٢) للملاحظة أماكن اللاعبين وكيفية التحرك وكذا ترتيب سير الكرة .
- يراعى تغيير أماكن رمى الأرسال على أن يتم ذلك بطول الحد النهائي للملعب ، خط الأرسال *Service line* .
- يفيد هذا الأرسال فى الارتقاء بمستوى استقبال الأرسال لـ "B" ، وكذا توجيه الأرسال إلى المعد "C" وتنمية وتطوير وتحسين خطوات الضرب لـ "B" أيضاً .
- يترك للمدرب حرية تحديد نوع الأرسال المستخدم .
- يراعى تصحيح الأخطاء الفنية والقانونية .
- يراعى ضرورة سرعة تحرك اللاعب المستقبل اتجاه الكرة فى الوقت المناسب والعودة السريعة للقيام بحركات الاقتراب والضرب .
- يترك للاعب المرسل حرية اختيار نقطة سقوط الكرة المرسله (لا يشترط اتجاه اللاعب المرسل) .
- يترك للمدرب توجيه أقواس وارتفاعات الكرة .
- تحتسب لكل لاعب عدد مرات الأرسال - الاستقبال - الأعداد - كما فى التمرين السابق (١٤١) .
- يتم تناوب العمل بعد (١٠) ضربات ناجحة كما سبق الإشارة فى التدريب (١٤١) .

تدريب رقم (١٤٣)



شكل (١٤٣)

- الغرض *Purpose* : ارسال ، استقبال للارسال ، اعداد ، ضرب

Serve, Reception, Setting, spike

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

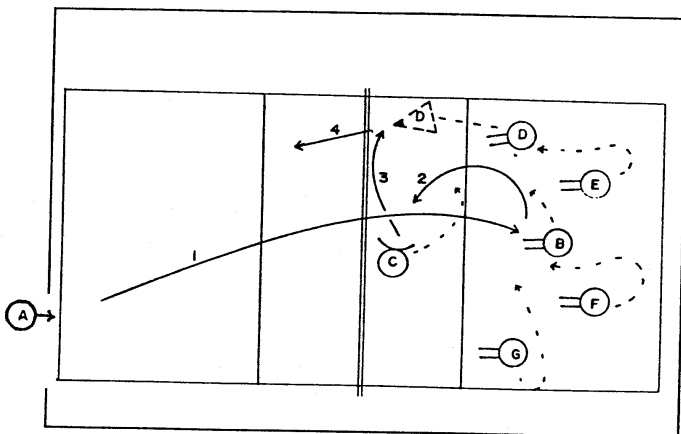
- ثلاث لاعبين "A" ، "E" ، "F" لرمى الارسال بالتناوب أو بالتوالى من خلف خط القاعدة الحد النهائى (خط الارسال حالياً) للمعب الكرة الطائرة .

- ثلاث لاعبين آخرين "B" ، "C" ، "D" داخل منطقة الدفاع لاستقبال والاعداد على النحو التالى .

- يقوم اللاعب "A" بتمرير الكرة من خلف خط النهاية اتجاه لاعب من اللاعبين الثلاثة المستقبلين للارسال وليكن "B" الذى عليه أن يمرر الكرة لـ "C" القائم بدور المعد الذى عليه أن يتحرك فى نفس اللحظة للأمام اتجاه الشبكة ليقوم باعداد الكرة لـ "D" على الشبكة .
- على اللاعب "D" أن يتحرك للأمام بسرعة للأمام اتجاه الشبكة للقيام بأداء الضربة الهجومية كما هو مبين بالشكل (١٤٣) الذى يوضح أماكن اللاعبين وكذا سير الكرة .
- يجب ملاحظة أن جميع اللاعبين الثلاثة المستقبلية "B" ، "C" ، "D" يجب أن يتحركوا فى وقت واحد عند أداء ارسال .
- يفيد هذا التدريب فى الارتقاء بمستوى أداء مجموعة المهارات الموضحة بالغرض .
- يراعى تغيير مراكز اللاعبين عقب أداء (١٠) عشر ضربات هجومية ناجحة .
- يراعى تغيير أماكن رمى الارسال للاعبين المرسلين "A" ، "E" ، "F" بطول خط النهاية أو خط الارسال .
- يترك للمدرب تحديد نوع الارسال المستخدم وكذا توجيه ارتفاعات وأقواس طيران الكرة .
- يراعى تصحيح الأخطاء الفنية والقانونية .
- يراعى أن تكون سرعة اللاعب المستقبل والاقرب للكرة أسرع عن زملائه مع الصورة السريعة للقيام بخطوات الاقتراب للضرب .
- من الممكن تحديد هدف للضارب فى الناحية الأخرى من الملعب .
- تحتسب لكل لاعب عدد مرات الأداء الصحيح فى كل من الاستقبال - الارسال - الضرب .
- ضرورة أن يتناوب اللاعبون على الحد النهائى للملعب رمى الارسال أى (ليس فى وقت واحد) .

- بمعنى يقوم اللاعب "A" بأداء الارسال من على أى نقطة على خط النهاية ، اللاعب "D" يستقبل الارسال ويمرر الكرة داخل منطقة الهجوم على اللاعب "E" الذى يكون قد قام بلمس الحد النهائى (خط الارسال) للملعب بسرعة ووصل إلى داخل منطقة الهجوم وقرب الشبكة أن يقوم بأعداد الكرة لـ "D" مرة أخرى الذى عليه أن يقوم بأداء ضربة ساحقة ولكن مع ملاحظة أن يكون قد قام هو أيضاً "D" بلمس الحد النهائى للملعب مع العودة السريعة لأداء الضرب .
- يلاحظ أيضاً أن بعد كل هجوم على اللاعب المستقبل أن يجرى ويلمس الحد النهائى للملعب قبل أن يقوم بالأعداد مرة أخرى .
- أنظر شكل (١٤٤) لملاحظة أماكن اللاعبين وكذا ترتيب سير الكرة وخط سير اللاعب .
- يفيد هذا التدريب فى الارتقاء بمستوى أداء مجموعة المهارات الموضحة بالغرض (الاستقبال ، الأعداد ، الضرب الهجومي) .
- كما يفيد هذا التدريب فى تنمية سرعة الحركة أو السرعة الانتقالية مع تحمل الأداء .
- يراعى تناوب العمل عقب أداء عشر ضربات هجومية بين اللاعبين .
- يترك للمدرب تحديد نوع الارسال المنفذ وكذا توجيه ارتفاعات وأقواس طيران الكرة .
- يترك للاعب المرسل حرية اختيار نقطة سقوط الكرة .
- يراعى ضرورة التركيز على لمس الخط النهائى بالنسبة لجميع اللاعبين .
- يراعى أن تكون سرعة اللاعب المستقبل بعد العودة من لمس خط النهاية أسرع من زملائه .
- من الممكن تحديد هدف للضارب فى الناحية الأخرى من اتجاه الضرب .
- تحتسب لكل لاعب عدد مرات الارسال وكذا عدد مرات الاستقبال والأعداد ، والضرب الفاشلة والناجحة .

تدریب رقم (۱۲۵)



شکل (۱۴۵)

- الغرض *Purpose* : ارسال ، استقبال ، اعداد ، هجوم ،
تغطية

Serve, Reception, Setting, Attack Covering

- عدد اللاعبين : *No. Of Players* ٧ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ٥ كرات

وصف التدريب : Drill Description

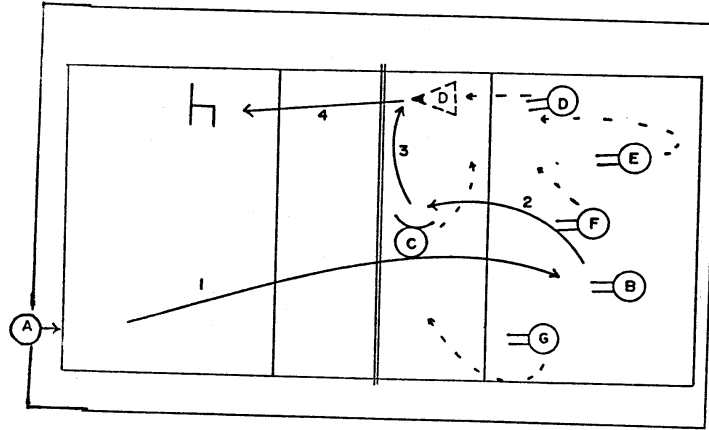
- لاعب واحد "A" يقوم بأداء الارسال من داخل منطقة الارسال
المفءاء بينما الستة الآخرون يستعدوا للاستقبال "B"، "C"، "D"، "E"،
"F"، "G".

- الفريق ، الستة لاعبين الآخرون يقومون بالاستقبال

Reception ، الاعداد *Settling* ، الهجوم *Attack* على النحو التالى:

- اللاعب "B" مستقبل للكرة ثم يمررها إلى اللاعب "C" المعد على الشبكة الذى عليه أن يقوم بالاعداد للاعب "D" ، الذى يتحرك للأمام اتجاه الشبكة ليقوم بأداء ضربة هجومية .
- يجب على باقى اللاعبين "B" ، "E" ، "F" عمل متابعة مع كل لعبة ويتحركوا للتغطية .
- يجب الدوران عقب كل خمس هجمات ناجحة .
- أنظر الشكل (١٤٥) لملاحظة أماكن اللاعبين ، وكذا ترتيب سير الكرة وطريقة تحرك باقى اللاعبين للتغطية .
- يراعى ضرورة تحرك اللاعب المرسل بطول الخط النهائى عند أداء الارسال من مناطق مختلفة عليه .
- يفيد هذا التدريب فى الارتقاء بمستوى أداء مجموعة المهارات الموضحة بالغرض .
- كما يفيد هذا التدريب فى تنمية والارتقاء بسرعة حركة التغطية .
- يراعى الدوران عقب خمس هجمات ناجحة .
- يترك للمدرب تحديد نوع الارسال وكذا حرية توجيهه .
- يترك للاعب المرسل حرية اختيار نقطة سقوط الكرة أو اختيار اللاعب المستقبل .
- ضرورة التركيز على القيام بحركة التغطية عند القيام بالضرب .
- يراعى أن تكون سرعة اللاعب المستقبل أسرع من زملائه .
- من الممكن تحديد هدف للضارب فى الناحية الأخرى من الملعب .
- تحتسب لكل لاعب عدد المرات الناجحة والفاشلة للمهارات السابقة .

تدريب رقم (١٤٦)



شكل (١٤٦)

- الغرض *Purpose*: إرسال ، استقبال ، اعداد ، هجوم ، تغطية

Serve, Reception, Setting, Attack Covering

- عدد اللاعبين *No. Of Players*: ٧ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments*: ٥ كرات

وصف التدريب *Drill Description*:

- نفس ما جاء في التدريب السابق رقم (١٤٥) ولكن يجب أن يكون الضرب الهجومي موجه إلى هدف (مقعد) مثلاً .
- يراعى تغير لاعبي الخط الأمامي بلاعبي الخط الخلفي بعد لعب عشر هجمات ناجحة .

- انظر شكل (١٤٦) لملاحظة أماكن اللاعبين ، خط سير الكرة وكذا طريقة التغطية .
- يراعى ضرورة تحرك اللاعب المرسل بطول الخط النهائى عند أدائه للارسالات من نقاط مختلفة .
- يفيد هذا الارسال فى الارتقاء بمستوى أداء مجموعة المهارات الموضحة بالغرض بصفة عامة ومهارة توجيه الضرب بصفة خاصة .
- يفيد فى تنمية الارتقاء بسرعة الحركة والتغطية .
- يراعى الدوران عقب خمس هجمات ناجحة .
- يترك للمدرب تحديد نوع الارسال وكذا حرية توجيهه .
- يترك للاعب المرسل حرية اختياره نقطة سقوط الكرة أو اختيار اللاعب المستقبل .
- ضرورة التركيز على القيام بتحركات التغطية عند القيام بالضرب .
- من الضروري أن يكون الضرب اتجاه الهدف (المقعد) .
- تحتسب لكل لاعب عدد المرات الناجحة والفاشلة لمجموعة المهارات السابقة .
- من الممكن أن يحدد عدد كلى لهذه المهارات .

الفصل
التاسع

تدريبات الهجوم
Attack Drills

1. The first part of the document is a letter from the President of the United States to the Congress, dated January 1, 1861. It is a very important document, as it sets out the President's policy for the new year. The President states that he is pleased to see the Congress assembled, and that he is confident that the country is in a state of peace and prosperity. He also mentions that he has received a letter from the Secretary of the Navy, dated December 31, 1860, in which the Secretary states that the Navy is in a state of readiness to defend the country.

2. The second part of the document is a letter from the Secretary of the Navy to the President, dated January 1, 1861. It is a very important document, as it sets out the Secretary's policy for the new year. The Secretary states that he is pleased to see the President, and that he is confident that the Navy is in a state of readiness to defend the country. He also mentions that he has received a letter from the Secretary of the War, dated December 31, 1860, in which the Secretary states that the War Department is in a state of readiness to defend the country.

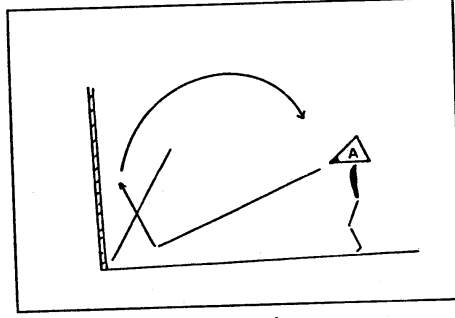
3. The third part of the document is a letter from the Secretary of the War to the President, dated January 1, 1861. It is a very important document, as it sets out the Secretary's policy for the new year. The Secretary states that he is pleased to see the President, and that he is confident that the War Department is in a state of readiness to defend the country. He also mentions that he has received a letter from the Secretary of the Navy, dated December 31, 1860, in which the Secretary states that the Navy is in a state of readiness to defend the country.

تدريبات الهجوم

Attack Drills

يعتمد اللعب القوى فى الكرة الطائرة أساساً على شكل الهجوم فالضرب القوى للضربات الهجومية الساحقة داخل الملعب يشكل فى الحقيقة أمر حيوى بالنسبة للاعب بصفة خاصة والفريق بصفة عامة يجب الاهتمام به والتركيز عليه ، وعلى كل حال فأنتنا نرى أن الهدف الأساسى من الهجوم يتمثل فى التسجيل ولكن ليس هذا فقط بل أن اللاعب ولاعب الكرة الطائرة الحقيقى والمؤثر هو ذلك اللاعب الذى غالباً ما يكون فعالاً خاصة إذا اتسم ضربه الهجومى بالقوة ، ويلاحظ أن معظم هذه التدريبات الواردة فى هذا الفصل تكون مناسبة لقدرات جميع اللاعبين سواء فى حالة الضرب الموقفى (من خلال موقف) أو فى حالة الضرب القوى الموجه أو كلاهما معاً ، كما يلاحظ أيضاً أن مجموعة التدريبات العديدة الأولى . قد استحدثت وطبقت فى توالى وبالتالى فإنها يمكن أن تستعمل فى تعليم الضرب بالنسبة للمبتدئين ، وعليه فإنه يمكن أن يتم تعليم الضرب بفاعلية وكفاءة أكثر من خلال استعمال هذه التدريبات الواردة فى هذا الفصل والخاصة باللاعبين المهاجمين سواء الناشئين أو المتقدمين وعلى حد سواء .

تدريب رقم (١٤٧)



شكل (١٤٧)

- الغرض *Purpose* : الضرب الهجومي
Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

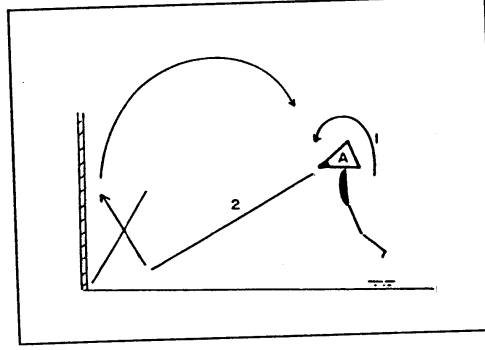
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

- وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقف اللاعب على بعد ١٥ قدم (حوالي ٣-٦ م) من الحائط ممسكاً الكرة عالياً بواسطة اليد اليسرى ثم يبدأ ضرب الكرة بواسطة اليد اليمنى ضرباً هجومياً من خلال تطبيق شكل الأداء .
- تضرب الكرة حتى ترتد من الأرض والحائط - يجب أن يتأكد اللاعب أن تكون الكرة في مواجهة الكتف الضارب .
- أن يكون حركة ضرب وحركة الذراع الضاربة صحيحة .
- يعتبر هذا التدريب مناسباً للمبتدئين وكذا يستخدم هذا التدريب للاحماء .

- يترك للمدرب تحسين أوضاع الجسم وشكل الأداء . انظر شكل (١٤٧) للملاحظة وقوف اللاعب بالنسبة للحائط .
- يراعى التركيز على نقط التقاء الكف والكرة .
- لا بد أن ترتد الكرة من الأرض والحائط .
- فى مرحلة متقدمة يسمح للاعب بالتحرك لمقابلة ارتداد الكرة .
- يمكن تطبيق هذا التدريب من الوثب على الكرة .
- يمكن أن تحدد عدد معين من الضربات يحاول أن يحققه اللاعب فى زمن .
- تحتسب لكل لاعب عدد الضربات الناجحة (المرتدة من الحائط) فى الزمن المحدد .

تدريب رقم (١٤٨)



شكل (١٤٨)

- الغرض *Purpose* : الضرب الهجومي

Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- يبدأ اللاعب على بعد ١٥ قدم (حوالي ٦ م) من الحائط ، ثم يبدأ في قذف الكرة عالياً أو يجعلها ترتد لأعلى من الأرض .

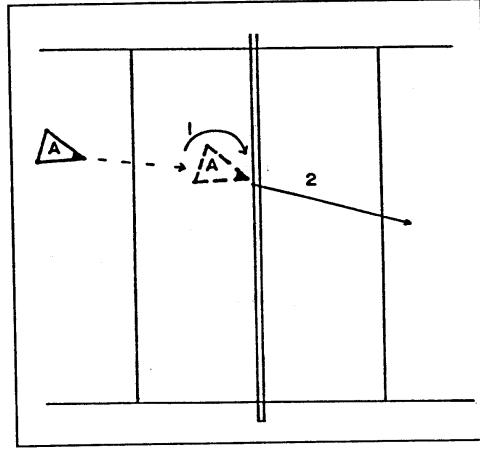
- في هذه اللحظة يبدأ اللاعب في الوثب ، ويضرب الكرة اتجاه الأرض والحائط .

- بعد الأداء ، امسك الكرة وكرر نفس العمل السابق .

- يعتبر هذا التدريب أنه محاولة لتطبيق شكل الأداء .

- كما يفيد هذا التدريب على اتقان مراحل الضرب المختلفة (اقتراب - وثب - طيران - ضرب - هبوط) .
- على المدرب الاهتمام بتحسين شكل الأداء من خلال تصحيح الأخطاء . انظر شكل (١٤٨) لملاحظة حركة الوثب .
- يراعى التركيز على نقطة التقاء الكف بالكرة أثناء مرحلة الوثب .
- من الممكن أن يحدد للاعب عدد معين من الضربات يجب تحقيقه خلال زمن محدد .
- ٢٥ ضربة في دقيقتين .
- يحتسب للاعب عدد المرات خلال الزمن .

تدريب رقم (١٤٩)



شكل (١٤٩)

- الغرض *Purpose* : الضرب الهجومي

Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- اللاعب خارج منطقة الهجوم (في منطقة الدفاع) ممسكاً بالكرة ثم فجأة يبدأ اللاعب في الجري اتجاه الشبكة ومعه الكرة .
انظر شكل (١٤٩) .

- باقتراب اللاعب من الشبكة ووجوده داخل منطقة الهجوم يرمى الكرة عاليًا حتى تكون على ارتفاع ٢ قدم (حوالي ٨٠ سم) أعلى الشبكة .

- يثب اللاعب ويضرب الشبكة .

- يعتبر هذا التدريب من التدريبات السريعة الحركة .

- يفيد هذا التدريب في تنمية وإتقان مراحل أداء الضربة (الاقتراب

- الوثب - الطيران - الجري) عامة .

- يفيد هذا التدريب في الارتقاء بمرحلة الوثب والضرب خاصة في

وجود الشبكة .

- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بشكل الأداء .

- يراعى أن يكون الوثب لأقصى ارتفاع ليستطيع أن يصل إليه

اللاعب . انظر شكل (١٤٩) لملاحظة مكان اللاعب ، مكان الضرب على

الشبكة .

- نقطة التقاء الكف بالكرة هي النقطة أعلى الكرة .

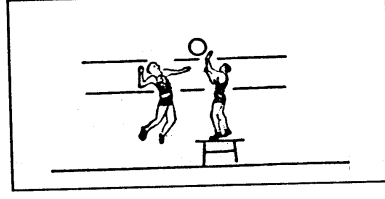
- يعتبر هذا التدريب من التدريبات الفردية التي تنمى كل من

سرعة الحركة التحمل المهارى إذا ما ارتبط بعدد أو زمن .

- من الممكن تحديد عدد محدد من الضربات يحاول تحقيقه .

- كما يمكن أن تحتسب للاعب عدد محدد الضربات في زمن .

تدريب رقم (١٥٠)



شكل (١٥٠)

- الغرض *Purpose* : الضرب الهجومي
Spiking Attack

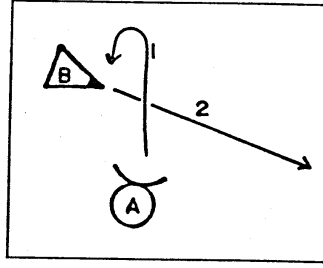
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد وآخر (لاعبين)
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة - منضدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقف لاعب على منضدة ممسكاً الكرة أعلى الحافة العليا للشبكة.
- اللاعب الآخر يثب ويضرب الكرة . انظر شكل (١٥٠) للملاحظة وقوف المساعد .
- يعتبر هذا التدريب من التدريبات المناسبة للمبتدئين خاصة في المراحل الأولى للتطبيق على حركة الضرب من كرة ثابتة .
- يفيد هذا التدريب أيضاً في تعليم المبتدئين في أحد الاحساس بالكرة على الشبكة .
- كما يعمل على تنمية واتقان مراحل الضرب .
- يراعى مكان اللاعب المساعد لخط جرى اللاعب .
- في مرحلة متقدمة يحاول المساعد أن يترك الكرة تسقط .
- يحاول اللاعب أن يضرب الكرة قبل نزولها .
- يصلح هذا التدريب لمرحلة المبتدئين خاصة عقب تعلم المهارة الخاصة بالضرب .

- يترك للمدرب تصحيح الأخطاء .
- يسمح بتحديد معين لعدد مرات الضرب .

تدريب رقم (١٥١)



شكل (١٥١)

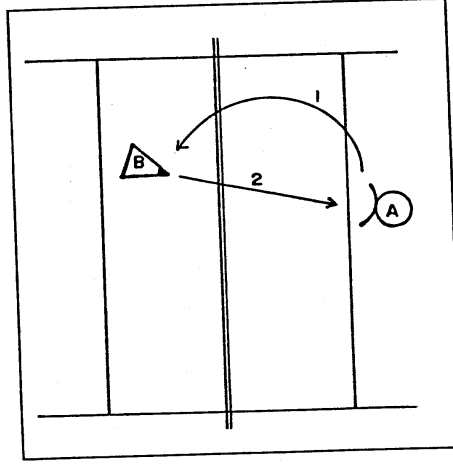
- الغرض *Purpose* : الضرب الهجومي *Spiking Attack*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان واحد
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- اللاعب "A" يرمي الكرة إلى أعلى بحرص كنموذج لكرة معدة .
- يثب اللاعب الآخر "B" ، وبضرب الكرة .
- يراعى التركيز على الأداء الصحيح .
- من الممكن تأدية هذا التدريب بعيداً عن الشبكة وبالقرب من الشبكة في مرحلة متقدمة .
- يفيد هذا التدريب المبتدئين بأخذ احساس الضرب بمعزل عن الشبكة التي في العادة تصيب معظمهم بآرباك في الأداء .
- يراعى رمي الكرة بحرص كما لو كانت كرة معدة من الأول .
- في مرحلة متقدمة من الممكن أن نستعيز عن الرمي بالاعداد .

- يترك للمدرب التعليمات الخاصة بتحسين شكل الأداء .
- يتناوب اللاعبون العمل ومن الممكن أن :
- يسمح للاعب بأداء عدد مرات الضرب في دقيقتين .
- أو تحتسب للاعب عدد مرات الضرب الناجحة .

تدريب رقم (١٥٢)



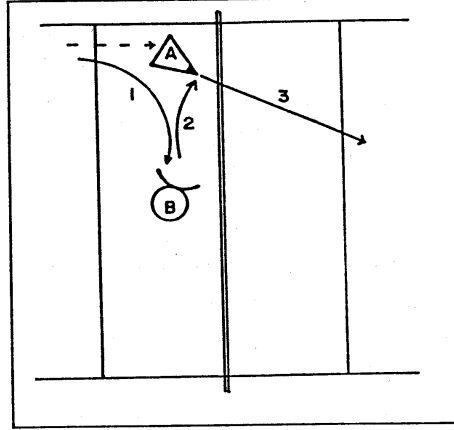
شكل (١٥٢)

- الغرض *Purpose* : الضرب الهجومي
Spiking Attack
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل على النحو التالي :
- لاعبان "A" ، "B" وبينهم الشبكة .

- يبدأ اللاعب "A" من خلف خط الهجوم (م ٣) في رمى الكرة عالياً من فوق الشبكة اتجاه اللاعب "B" الواقف داخل منطقة الهجوم في الناحية العكسية .
- بمجرد ما تكون الكرة خرجت من يد اللاعب من اللاعب "A" فوق الشبكة يأخذ اللاعب الآخر "B" الواقف في نصف الملعب الآخر خطوات الاقتراب ثم يثب ليقوم بضرب الكرة لتعود إلى اللاعب الأول "A" .
- يراعى في رمى الكرة قوس الطيران كما لو كانت معدة . أنظر شكل (١٥٢) لملاحظة أماكن وقوف اللاعبين وقوس طيران الكرة .
- يترك للمدرب اعطاء اشارة البدء للاعب الرامى عندما يكون المهاجم مستعداً .
- بعد اتمام عدد محدد من الضربات يتناوب اللاعبان العمل .
- يسمح بأداء عدد محدد من الضرب (٢٥) ضربة .
- أو يسمح بأداء أكبر عدد خلال دقيقتين .
- تحتسب للاعب عدد مرات الأداء الناجحة والفاشلة وذلك من العدد الكلى .
- أو تحتسب للاعب عدد مرات الضرب خلال الزمن وتسجل للاعب مرات الضرب الناجحة فقط .

تدريب رقم (١٥٣)



شكل (١٥٣)

- الغرض *Purpose* : اعداد - الضرب الهجومي
Set, Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

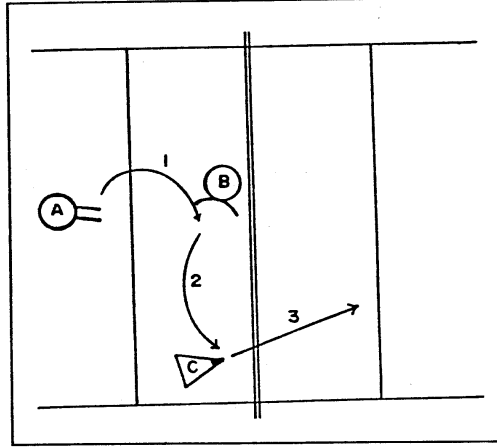
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يقوم اللاعب "A" من خلف خط الهجوم برمي الكرة بحرص إلى المعد "B" الواقف داخل منطقة الهجوم ، وقرب الشبكة .
- فجأة يبدأ اللاعب المعد *Setter* "B" في اعداد الكرة لـ "A" لضربها .

- على اللاعب "A" سرعة التقدم مطبقاً خطوات الضربة الهجومية للقيام بمهمة الضرب .
- مع المبتدئين (الناشئين) يؤخذ في الاعتبار رمى الكرة للمعد يتم بصورة جيدة وذلك لجعلها سهلة الاعداد .
- أنظر شكل (١٥٣) لملاحظة تسلسل وترتيب الرمي والاعداد والضرب حسب الترتيب الموضح بالشكل .
- يراعى الاعداد الجيد من جانب اللاعب "B" .
- على اللاعب المهاجم "A" ألا يبدأ في الاقتراب إلا بعد أن تغادر الكرة يد المعد "B" .
- على اللاعب المعد أن يتعرف على أنسب أساليب الاعداد المناسبة لكل لاعب .
- من الممكن أن يستخدم هذا التدريب ، كإجماء .
- على اللاعبين تناوب العمل في فترة لاحقة .
- من الممكن أن يحدد للضارب عدد معين من الضربات يتبدل بعدها المراكز .
- أو من الممكن أن يحدد لكل لاعب عدد معين من الضربات والاعداد .
- يحتسب لكل لاعب عدد الضربات الناجحة والفاشلة من العدد الكلى .
- يترك للمدرب توجيه المعد .

تدريب رقم (١٥٤)



شكل (١٥٤)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب هجومي
Set, Spiking Attack

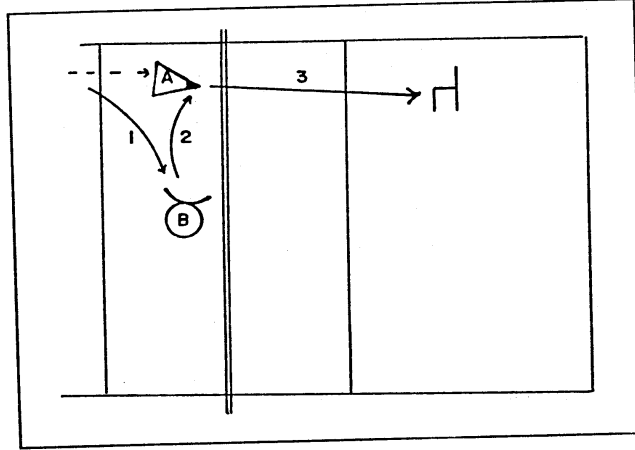
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٣ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ٥ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يمرر اللاعب "A" المتواجد في المنطقة الدفاعية الكرة او يرميها
إلى اللاعب "B" الواقف داخل منطقة الهجوم وقرب الشبكة للقيام
بمهمة الاعداد .

- على اللاعب "B" أن يقوم بأعداد الكرة إلى "C" المتواجد في مركز الضرب (٢) لضربها من هذا المركز .
- من الممكن استعمال هذه التدريبات بأنواع مختلفة من الأعداد .
- انظر شكل (١٥٤) للملاحظة أماكن وقوف اللاعبين وملاحظة تسلسل الرمي والأعداد والضرب .
- يراعى الدوران عقب أداء خمس ضربات .
- كما يراعى الأعداد المناسب حسب راحة كل لاعب .
- على المدرب أن يوجه مهارات الأعداد والضرب .
- تحتسب لكل لاعب عدد الضربات الناجحة .
- من الممكن التدرج بالعدد المحدد من الضرب ٥ ، ١٠ ، ١٥ ضربة .
- يحتسب لكل لاعب عدد الضربات الناجحة والفاشلة من المجموع الكلى .



شكل (١٥٥)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب هجومي

Set, Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

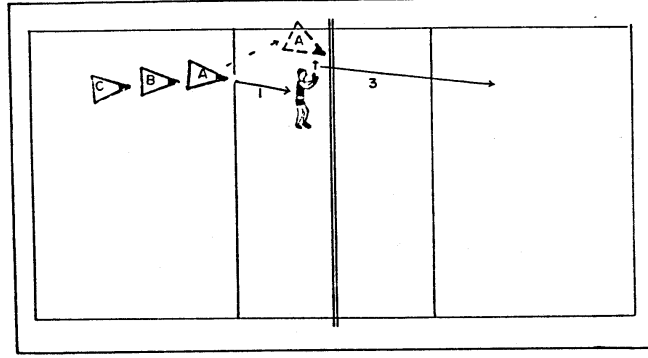
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة ، مقعد

وصف التدريب *Drill Description* :

- يمرر اللاعب "A" المتواجد في المنطقة الدفاعية الكرة إلى اللاعب "B" ليقيم الأخير باعدادها للاعب "A" الذي يكون قد بدأ في أخذ خطوات الاقتراب لضربها .

- يحاول اللاعب "A" أثناء ضربه للكرة أن يضربها اتجاه مقعد أو أى هدف . ففى الناحية الأخرى العكسية من اللعب داخل منطقة الدفاع .
- يراعى التقدم بالضرب فى اتجاهات مختلفة من الجزء الخلفى للملعب فمثلاً لضربها أسفل خط الـ ٣ م يجب أن يكون ضربها فى زاوية حادة .
- ضرورة التنبيه على اللاعبين أن يكون الضرب دائماً اتجاه الهدف.
- أنظر شكل (١٥٥) لملاحظة ترتيب وتسلسل الاعداد والضرب حسب الترتيب الموضح بالشكل.
- يترك للمدرب توجيه عملية الاعداد والضرب .
- من الممكن استعمال هذا التدريب بأنواع مختلفة من الاعداد .
- يراعى الدوران عقب كل خمس ضربات .
- من الممكن فى مرحلة متقدمة التدرج فى عدد الضربات المقترح ٥ ، ١٠ ، ١٥ ، ٢٠ .
- يراعى ضرورة مواجهة اللاعب الضارب الهدف وهو فى الهواء .
- يحتسب لكل لاعب عدد الضربات الناجحة والفاشلة .
- يجب مراعاة الحفاظ على الحركة السريعة .

تدريب رقم (١٥٦)



شكل (١٥٦)

- الغرض *Purpose* : ضرب هجومي

Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : من ٤ : ١٠ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ٤ : ١٠ كرات ، مدرب

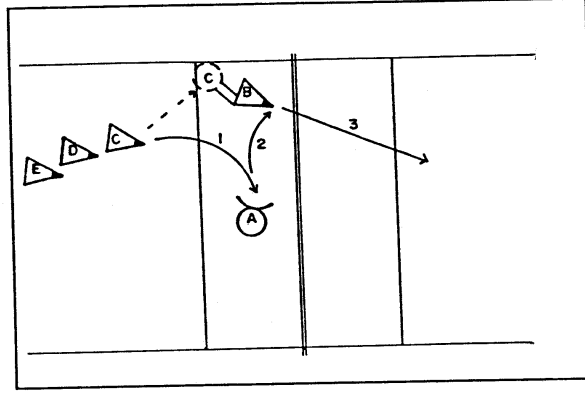
وصف التدريب *Drill Description* :

يتم العمل على النحو التالي :

- يقف المدرب بالقرب من الشبكة ناحية مركز (٢) - بينما يقف اللاعبون "A" ، "B" ، "C" في خط (في قطار) بالقرب من خط الهجوم .

- يبدأ اللاعب الأول "A" فى رمى كرتة منخفضة وفى منتصف ارتفاع المدرب ، حينئذ يبدأ فى الاقتراب والوثب لضرب الكرة شكل (١٥٦) .
- بمجرد وثب اللاعب "A" لأعلى ، يرمى المدرب الكرة عاليًا اتجاه يد الضارب حتى يستطيع ضرب الكرة .
- يجب أن يكون اللاعب فى الهواء منتظرًا للكرة فى هذا التدريب .
- يجب مراعاة الحفاظ على الحركة السريعة أنظر شكل (١٥٦) للملاحظة مكان المدرب ، كيفية الدخول للضرب .
- على المدرب القيام بالأعداد مباشرة فور وصول الكرة له .
- يرجع اللاعب الضارب بعد انتهاء الضرب إلى نهاية القطار .
- من الممكن أن نحدد عدد الضربات التى يجب أن يجعلها اللاعب (١٥) ضربة .
- يراعى التدرج فى الارتفاع بمعدل الضرب ٥ ، ثم ١٠ ، ثم ١٥ .
- يحتسب لكل لاعب عدد الضربات الناجحة والفاشلة .

تدريب رقم (١٥٧)



شكل (١٥٧)

- الغرض *Purpose* : ضرب - تغطية

Spiking, Covering

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : فريق (٦ لاعبين)

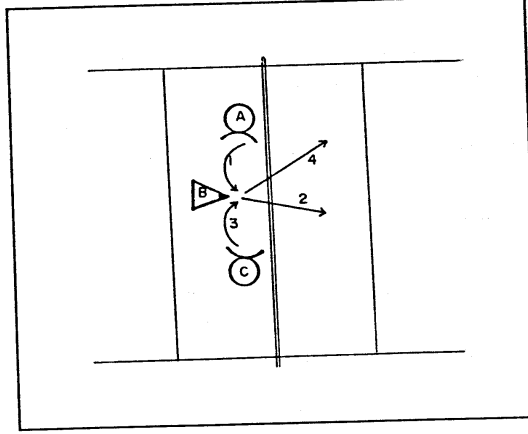
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- اللاعب "A" داخل منطقة الهجوم في مركز (٣) للقيام بمهام الاعداد للكرات القادمة إليه من اللاعبين الواقفين في قطار داخل منطقة الدفاع .

- على باقى اللاعبين الاستعداد للضرب على النحو التالى :
- على اللاعب "C" الموجود فى القطار تمرير الكرة *Over Head Pass* للمعد "A" *Setter* الواقف فى منتصف الشبكة والذي عليه أن يعدها إلى اللاعب "B" الذى عليه القيام بالضرب بعد أن يكون قد تقدم إلى الشبكة .
- فور تمرير اللاعب "C" الكرة للمعد عليه أن يتحرك سريعاً للتغطية بقرب الضارب "B" .
- انظر شكل (١٥٧) للملاحظة ترتيب خط سير الكرة وطريقة تحرك اللاعبين للتغطية .
- يراعى فى رمى الكرة من لاعب القطار أن تكون فوق رأس المعد تماماً .
- على المعد أن يراعى قوس طيران الكرة حسب حالة كل لاعب .
- يجب مراعاة الحفاظ على الحركة السريعة فى التقدم للضرب وكذا التغطية .
- على المدرب توجيه عمليات الضرب والاعداد .
- يعتبر هذا التدريب من التدريبات الفنية التى تنمى سرعة الحركة .
- فى فترة لاحقة يتناوب فيها اللاعبون العمل .
- من الممكن تحديد عدد محدد للضربات ٢٥ ضربة .
- تحتسب للاعب عدد الضربات الناجحة والفاشلة .

تدريب رقم (١٥٨)

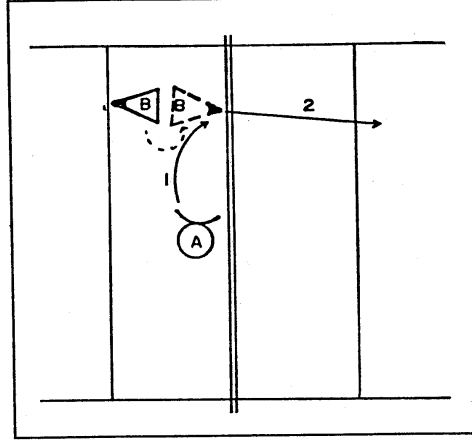


شكل (١٥٨)

- الغرض *Purpose* : الضرب الهجومي *Spiking Attack*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٣ ثلاث لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ١٥ كرة
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقف اللاعبان "A" ، "C" داخل منطقة الهجوم وبالقرب من الشبكة والمسافة بينهما ١٠ أقدام (حوالي ٤ م) .
- اللاعب "B" على بعد ٦ أقدام (حوالي ٢,٥ م) من الشبكة وبين "A" ، "C" في مركز (٢) .

- يبدأ اللاعبان "A" ، "C" فى رمية أو تمرير الكرة بالتناوب أو على التوالى للاعب "B" ، الذى عليه أن يتقدم بسرعة للقيام بالضرب .
- يجب على اللاعب "B" تناوب الضرب باليدين (يده اليمنى مرة ثم بيده اليسرى) .
- أنظر شكل (١٥٨) لملاحظة اتجاه سير الكرة وكذا اتجاه الضرب .
- يراعى فى الرمي *Throwing* أو الاعداد *Setting* قوس الطيران بالنسبة للاعب الضارب .
- يترك للمدرب حرية توجيه مهارات الاعداد والضرب .
- يعمل هذا التدريب أيضاً على تنمية مهارة الضرب بكلتا اليدين بالتناوب مع سرعة الحركة .
- يتناوب اللاعبون الأماكن عقب كل (١٠) ضربات هجومية .
- من الممكن تحديد عدد الضربات فى هذا التدريب بعشرين ضربة .
- يحتسب لكل لاعب عدد الضربات الناجحة والفاشلة .



شكل (١٥٩)

- الغرض *Purpose* : الضرب الهجومي
Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

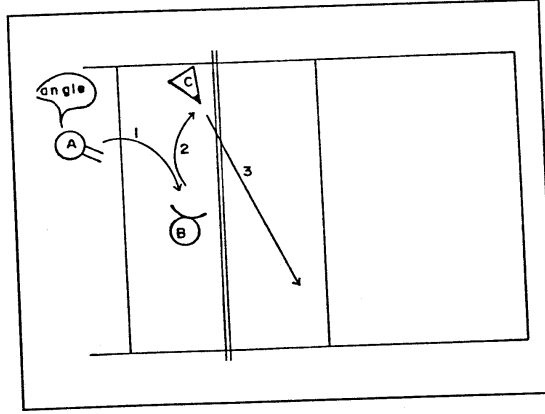
- الاحتياجات *Equipments* : ٥ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يبدأ الضارب "B" الواقف داخل منطقة الهجوم ناحية مركز (٤) والظاهر مواجه للشبكة من داخل منطقة الهجوم .
- يقوم اللاعب الآخر "A" الواقف في مركز (٣) برمي الكرة عالياً على هيئة اعداد .

- على اللاعب الضارب "B" أن يثب بسرعة ويدور لضرب الكرة .
شكل (١٥٩) .
- تأكد من دوران الضارب تماماً قبل ضربه للكرة .
- يراعى فى الرمى أو الاعداد قوس طيران الكرة بالنسبة للاعب الضارب بما يسمح له بالدوران .
- يجب أن يراعى سرعة دوران الجسم من ناحية يمين اللاعب .
- على المدرب توجيه عمليات الاعداد والضرب . أنظر شكل (١٥٩) .
- يفيد هذا التدريب فى تنمية سرعة الحركة المفاجئة للضرب .
- يتناوب اللاعبون العمل عقب (٥) ضربات .
- من الممكن التدرج فى تحديد عدد مرات الضرب ٥ ، ١٠ ، ثم ١٥ .
- يحتسب اللاعب عدد الضربات الناجحة والفاشلة بالنسبة للمجموع الكلى .

تدريب رقم (١٦٠)



شكل (١٦٠)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب هجومي

Set, Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : كرتان

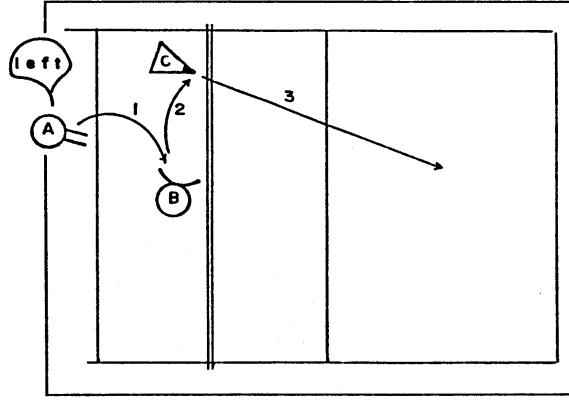
وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" الواقف خلفا خط الـ ٣ م بتمرير الكرة للاعب "B" الواقف في مركز (٢) كمعد الذي عليه ان يعدها إلى اللاعب "C" من مركز (٤) ليقوم بالضرب .

- بمجرد قيام اللاعب "C" بالوثب على اللاعب "B" (المعد) أن يصرح أو ينادى بكلمة أما (خط) أى فى خط مستقيم (*Straight*) ، أو كلمة (زاوية) (*Angle*) أى ضرب بزاوية .
- على اللاعب "C" أن يضرب أسفل الخط خط الـ ٣ م . أو بزاوية - يكرر التدريب باستمرار .
- أنظر شكل (١٦٠) لملاحظة خط سير الكرة وترتيب العمل .
- يفيد هذا التدريب فى تنمية سرعة التفكير فى الهواء عند الضرب .
- على المدرب توجيه الضرب أو الاعداد .
- يتناوب اللاعبون العمل عقب (٥) ضربات هجومية .
- يحدد للاعب عدد محدد للضرب الهجومي .
- يحتسب للاعب عدد الضربات الناجحة فى زاوية كذلك يحتسب للاعب عدد الضربات الناجحة المستقيمة .
- فى مرحلة لاحقة يمكن توجيه الضرب من مركز "C" .

تدريب رقم (١٦١)



شكل (١٦١)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب هجومي
Set, Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

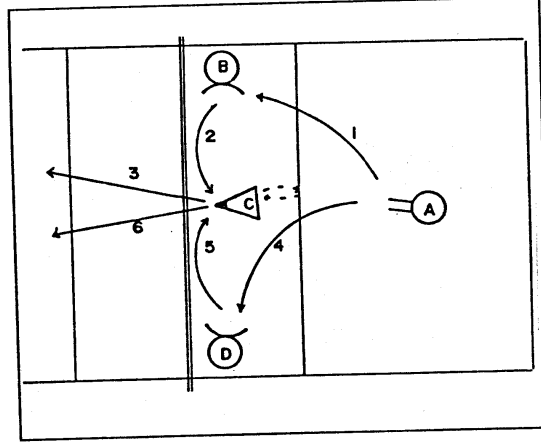
- الاحتياجات *Equipments* : كرتان

وصف التدريب *Drill Description* :

- مشابهة للتمرير السابق (١٦٠) ولكن مع اختلاف النداء حيث :
- يقوم اللاعب "A" الواقف خلف خط الهجوم بتمرير الكرة للاعب "B" المعد في مركز (٣) على الشبكة الذي عليه أن يقوم باعدادها *Setting* للاعب "C" المهاجم ليقوم بالضرب الهجومي .

- بمجرد قيام اللاعب "C" بالوثب ، على اللاعب "A" أن يصيح بكلمة إما (شمال) أو (يمين) *Right or Left* .
- على اللاعب "C" القيام بالضرب إما بيديه اليمنى أو اليسرى حسب تعليمات النداء .
- أنظر شكل (١٦١) للملاحظة خط سير الكرة وترتيب العمل .
- يفيد هذا التدريب فى الارتقاء بسرعة التفكير مع تنمية سرعة رد الفعل .
- يتناوب اللاعبون العمل عقب كل (٥) ضربات .
- يترك للمدرب توجيهه مهارتى الاعداد والضرب .
- من الممكن تدرج عدد الضربات ٥ ثم ١٠ ، ١٥ ضربة .
- يحتسب للاعب عدد مرات الضرب الناجحة والفاشلة .
- أيضاً يحتسب لعدد مرات الاعداد الناجحة أو الفاشلة .
- فى مرحلة لاحقة يسمح بأداء التدريب من مركز (٢) فى الناحية الأخرى من الشبكة .

تدريب رقم (١٦٢)



شكل (١٦٢)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب هجومي
Set, Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٤ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : (١٥) كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

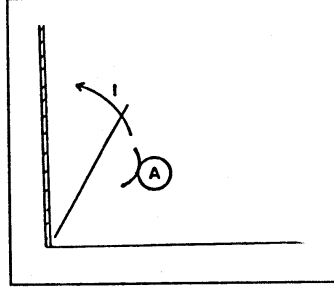
- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" الواقف داخل منطقة الدفاع (الملعب الخلفي
Back Court) برمى الكرة للاعب "B" الواقف بقرب الخط الجانبي عند
مركز (٢) .

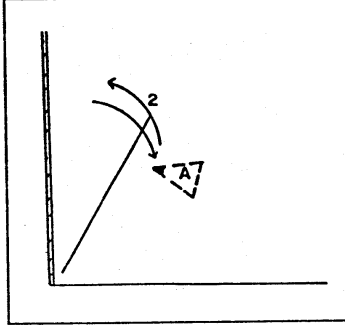
- يقوم اللاعب "B" بمهمة إعداد الكرة للمهاجم "C" ليقوم بالضرب من المنتصف .
- فى نفس اللحظة يقوم اللاعب "A" برمي الكرة مرة أخرى لـ "D" الواقف بقرب الخط الجانبى الآخر فى مركز (٤) الذى عليه أن يعدها للاعب "C" الذى انهى الضربة الأولى لتتوه بضربها فى زاوية أخرى مختلفة عن زاوية الضربة الأولى .
- يجب مراعاة المحافظة على سرعة التحرك .
- يفيد هذا التدريب فى تنمية سرعة التركيز لدى الضاربين .
- انظر شكل (١٦٢) لملاحظة خط سير الكرة وترتيب العمل .
- على المدرب توجيه مهارات الاعداد والضرب .
- يتناوب اللاعبون العمل عقب (١٥) ضربة (عدد الكرات) .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الضرب الناجحة والفاشلة من العدد الكلى .
- يحتسب لكل لاعب قام بالاعداد وعدد مرات الاعداد الناجحة .

تدريب رقم (١٦٣)

شكل
(١/١٦٣)



شكل
(ب/١٦٣)



- الغرض *Purpose* : تمرير - ضرب خفيف *Pass, Tips*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- يقف اللاعب "A" فى مواجهة الحائط ويبعداً عنه بمسافة ٥ أقدام (حوالى ٢ م) شكل (١/١٦٣) .

- يبدأ اللاعب فى تمرير الكرة اتجاه الحائط مستعملاً التمرير من أعلى وللأمام شكل (١/١٦٣ ب) .

- عند ارتداد الكرة من الحائط يثبت اللاعب ويضربها بضرب خفيف *Tips* .

- يترك للمدرب تحسين طريقة الضرب وشكل الأداء .

- يجب مراعاة الكرة يجب أن ترتد من الأرض والحائط قبل أداء الوثب .

- يسمح للاعب بالتحرك لمقابلة ارتداد الكرة .

- يفيد هذا التدريب فى اتقان مراحل الضربة خاصة مرحلة الوثب .

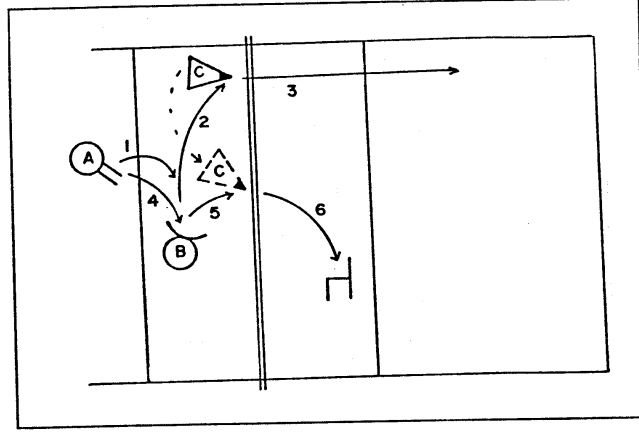
- كما يفيد فى تنمية مهارة الضرب الخفيف *Tips* .

- يمكن أن يحدد للاعب عدد معين من الضربات يجب تحقيقه .

- يراعى التدرج فى عدد مرات الضربة ١٠ ثم ١٥ مرة ... إلخ .

- أو يحتسب للاعب عدد الضربات محدد بزمان ، دقيقتين مثلاً .

تدريب رقم (١٦٤)



شكل (١٦٤)

- الغرض *Purpose* : اعداد - هجوم

Set, Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : (١٥) كرة ، مقعد

وصف التدريب *Drill Description* :

اللاعب "A" خلف خط الهجوم في المنطقة الدفاعية *Throwing* يقوم برمي أو تمرير الكرة *Settling* داخل منطقة الهجوم للاعب "B" المعد *Settler* الذي عليه أن يقوم بالاعداد إلى اللاعب "C" المهاجم ليضربها في مركز (١) . (أي ضرب مواجه خط سيره) .

- بالنسبة للتمريرة الأولى يكون اعدادها لضرب خفيفة أسفل
خط الـ ٣ م ، ترتيب خط الـ ٣ م أنظر سير الكرة الأولى ١ ، ٢ ، ٣
شكل (١٦٤) .

- بالنسبة للكرة الثانية يكون اعدادها للمنتصف وعلى اللاعب
الضارب "C" أن يضربها خفيفة على هدف (مقعد) أنظر خط سير
الكرة الثانية ٤ ، ٥ ، ٦ .

- الكرة الثالثة يكون اعدادها لضرب خفيف والرابعة يكون اعدادها
فى المنتصف وهكذا استمر فى هذا بسرعة .

- يفيد هذا التدريب فى تنمية وإتقان مهارة الضرب فى الاتجاهات
المختلفة .

- كما يعمل مع تنمية سرعة التركيز لدى الضاربين المرتبط
بالتوجيه .

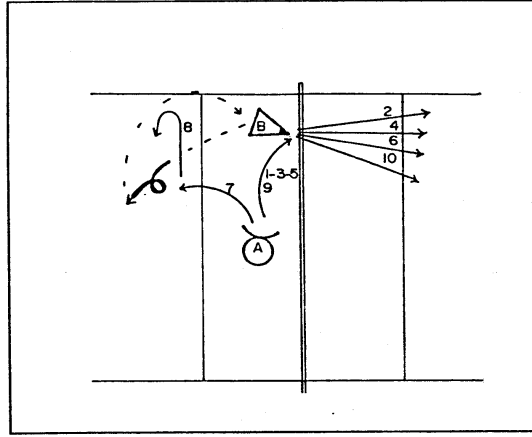
- على المدرب توجيه مهارات الضرب والاعداد .

- يتناوب اللاعبون العمل عقب (١٥) كرة .

- تحتسب لكل لاعب (٥) كرات فى الاتجاهات الثلاث .

- ضرب المنتصف - فى مركز (٤) - زوايا مختلفة .

تدريب رقم (١٦٥)



شكل (١٦٥)

- الغرض *Purpose* : ضرب - غطس

Spike, Dive

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : (١٥) كرة ، مقعد

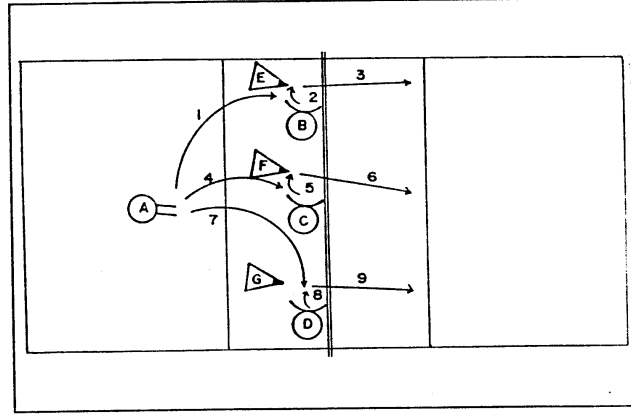
وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب المعد "A" الواقف في مركز (٢) بأعداد ثلاث كرات في مركز (٤) للضارب "B" ليضربها في اتجاهات مختلفة حسب الترتيب الموضح بالشكل (١٦٥) .

- بالنسبة للكرة الرابعة يقوم اللاعب "A" برميها داخل الملعب خلف على الـ ٣ م (داخل منطقة الدفاع) وعلى اللاعب الضارب "B" الدوران وعمل غطس *Diving* لتغطية الكرة .
- بالنسبة لكرة الخامسة يقوم اللاعب "A" باعدادها لـ "B" لضربها . انظر شكل (١٦٥) لملاحظة ترتيب التمرير وتسلسله واتجاهات الضرب وكذا الغطس .
- اشرح وكرر هذا التدريب .
- يفيد هذا التدريب فى تنمية واتقان مهارة الضرب فى اتجاهات مختلفة .
- يعمل على تنمية صفة التركيز لدى الضاربين المرتبط بالتوجيه .
- يعمل على تنمية سرعة الحركة بالنسبة للكرة الرابعة .
- على المدرب توجيه مهارات الضرب والاعداد .
- يتناوب اللاعبون العمل عقب (١٠) مرات لكل لاعب .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الضرب الناجحة فى الاتجاهات المختلفة - عقب كل ضربة صحيحة فى الاتجاه (٢) ، ثم (٤) ، (٦) ، ثم (١٠) وهذا يتطلب تكرار العمل .

تدريب رقم (١٦٦)



شكل (١٦٦)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب هجومي

Set, Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٧ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٥ كرة

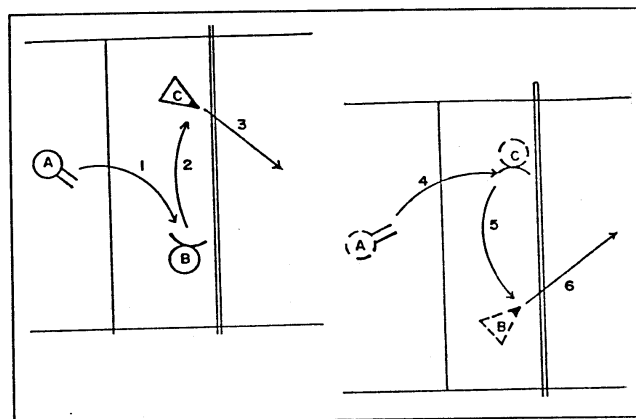
وصف التدريب *Drill Description* :

يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- اللاعب "A" داخل منطقة الدفاع وخلف الـ ٣ م ، اللاعبون "B" ، "C" ، "D" ، "E" ، "F" ، "G" يبعدان عن بعضهم بمسافة ١٥ قدم بين كل لاعب وآخر كمعددين يقرب الشبكة وتقريباً في مراكز (٢) ، (٣) ، (٤) .

- اللاعبين الثلاثة الآخرون "E" ، "F" ، "G" كضاربين من المراكز السابقة ، قرب المعدن .
- يبدأ اللاعب "A" من المنطقة الخلفية فى رمى الكرات بالتناوب للمعدن "B" ، "C" ، "D" على التوالى وبسرعة .
- يقوم اللاعبون الضاربين ، بالاقتراب (الجرى) بالتحرك للضرب من المعدن "B" ، "C" ، "D" .
- أنظر شكل (١٦٦) يوضح أماكن اللاعبين وترتيب التمرير واتجاهات الضرب .
- اشرح وكرر هذا التدريب .
- يعمل على تنمية صفة التركيز فى حالة وجود أكثر من كرة .
- يترك للمدرب توجيه مهارات الاعداد والضرب .
- يتناوب اللاعبون العمل عقب (١٠) مرات ضرب لكل لاعب .
- يراعى الاهتمام بقوس طيران الكرة من اللاعب القاذف "A" إلى "B" ، ثم إلى "C" ، ، ثم إلى "D" .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الضرب فى كل اتجاه على حدة .

تدريب رقم (١٦٧)



أ

ب

شكل (١٦٧)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب هجومي

Set, Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٣ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : (١٠) كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" الواقف داخل منطقة الدفاع وخلف خط الهجوم قليلاً ، برمي الكرة بالتناوب اتجاه اللاعب "B" ، "C" بحيث يكون الأداء كالاتي :

- يقوم اللاعب "B" باعداد الكرة الأولى للاعب "C" لضربها شكل (١ / ١٦٧) وفي الكرة الثانية يقوم "A" برمي الكرة إلى اللاعب "C" لاعدادها لـ "B" لضربها وهكذا شكل (١٦٧ / ب) .
- استمر في العمل بسرعة ، ويتم دوران اللاعبين بعد ١٠ ضربات ساحة .

- اشرح وكرر هذا التدريب .

- يفيد هذا التدريب في تنمية سرعة الأداء الحركي للمهارة الاعداد في وقت واحد وذلك من خلال التناوب السريع ما بين اعداد وضرب للاعب الواحد .

- يترك للمدرب توجيه مهارات الاعداد والضرب .

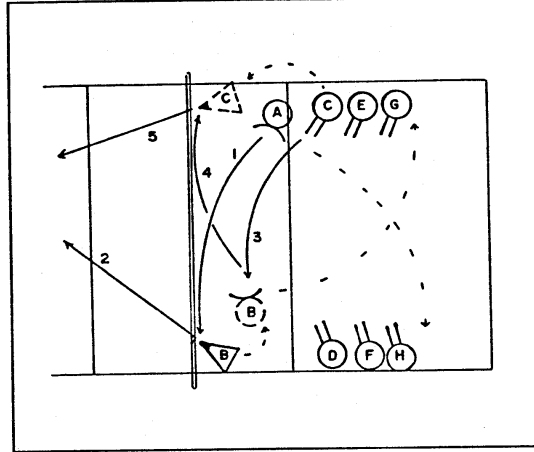
- يتناوب اللاعبون العمل في اللاعب "A" بعد ١٠ مرات ضرب .

- يراعى الاهتمام باتجاه الضرب رقم (٣) في شكل (١ / ١٦٧) ، رقم (٦) شكل (١٦٧ / أب) .

- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الضرب في كل اتجاه على حدة .

- يسجل للاعب عدد مرات الضرب الناجحة والفاشلة في كل اتجاه بالنسبة لمجموع الضربات .

تدريب رقم (١٦٨)



شكل (١٦٨)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب هجومي

Set, Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٨ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ٧ كرات

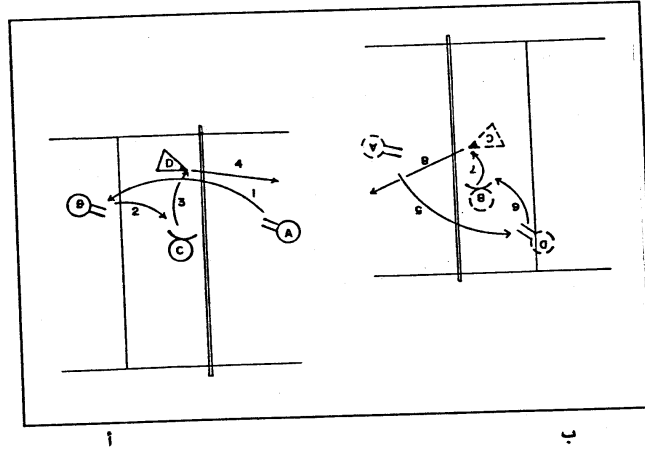
وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- يبدأ اللاعبون من الوقوف قطارتين ، كل قطار بجوار أحد خطي الجانب قطار الجانب الأيمن يضم اللاعبين "A" ، "C" ، "E" ، "G" وقطار الجانب الأيسر يضم اللاعبين "B" ، "C" ، "D" ، "F" ، "H" .

- يقوم اللاعب "A" المتواجد في أول القطار اللاعبين في هذا التدريب بالاعداد المتقاطعة (الفطرى) للملعب للاعب "B" في الجانب الآخر ليقوم بضربها شكل (١٦٨) .
- بمجرد ضرب اللاعب "B" للكرة ونزوله من الضرب ، يقوم اللاعب "C" المتواجد وراء "A" بقذف أو رمى الكرة لـ "B" لاعدادها متقاطعة قطري للاعب "C" لضربها وذلك بعد أن يكون قد تقدم ليحل محل "A" الذى التحق بقطار الجانب الأيسر .
- يجب على كل لاعب أن يعيد الكرة فى الحال عقب أدائه للضرب .
- يجب على اللاعبين متابعة كراتهم والتحرك بعد الأداء فى نهاية كل قطار كما مبين بالشكل (١٦٨) الذى يوضح ترتيب التمرير وطريقة تحرك اللاعبين ، والانتقال إلى القطار الآخر .
- اشرح وكرر هذا التدريب بكرة بطيئة عند بدء التنفيذ بمعنى :
- فى مثل هذه التدريبات الكثيرة العدد يفضل أن يتم تعليم التدريب الأول بدون كرة (مجرد تحركات) ثم بكرة ممسوحة ثم تنفيذ واقعى .
- استمر فى العمل بسرعة ويتم دوران اللاعبين عقب (٧) ضربات هجومية .
- يفيد هذا التدريب أيضاً فى تنمية سرعة الأداء الحركى لمهارة الاعداد والضرب فى وقت واحد وذلك من خلال التناوب السريع ما بين اعداد وضرب للاعب الواحد .
- يترك للمدرب شرح وتوجيه تحركات اللاعبين وكذا مهارة الاعداد والضرب .
- يجب بعد فترة متقدمة من التدريب أن يلاحظ المدرب انتقال القطار الأيمن بالكامل إلى الجانب الأيسر والعكس .
- يحسب لكل لاعب عدد مرات الاعداد والضرب .
- يسجل لكل لاعب عدد مرات الاعداد والضرب فى الاتجاه الأيمن والأيسر .

تدريب رقم (١٦٩)



شكل (١٦٩)

- الغرض *Purpose* : تمرير - اعداد - ضرب هجومي
Passing, Set, Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٤ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٥ كرة

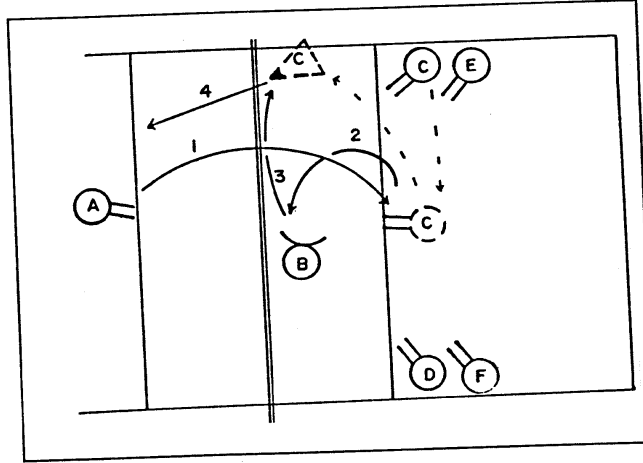
وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل هذا التدريب على النحو التالي :

- اللاعب "A" في أحد نصفي الملعب في المنطقة الدفاعية ،
واللاعبون الثلاثة "B" ، "C" ، "D" في النصف الآخر من الملعب
شكل (١/١٦٩) .

- يبدأ اللاعب "A" فى رمى الكرة الأولى لتعبر من فوق الشبكة تجاه اللاعب "B" الذى عليه أن يمررها للاعب "C" الذى يقوم باعدادها للضارب "D" لضربها شكل (١/١٦٩) .
- بمجرد اللاعب "C" ما يضرب الكرة ، يرمى اللاعب "A" كرة جديدة للاعب "D" الذى يقوم باعدادها ليضربها "B" شكل (١/١٦٩ ب) .
- اكمل هذا التدريب بسرعة ، وراعى الدوران من ممر *Passer* - لمعد *Setter* - لضارب *Attacker* .
- كذلك يكون اللاعب "A" متنوعاً من ضارب لمعد لمر .
- اشرح هذا التدريب وكرره باستمرار - انظر الشكل للملاحظة نظام العمل وترتيب التمرير والاعداد والضرب .
- استمر فى العمل بسرعة ويتم دوران اللاعبين عقب (١٥) كرة - ضرب .
- يفيد هذا التدريب أيضاً فى تنمية سرعة الأداء الحركى لمهارة الضرب من مركز (٤) ، (٣) وذلك من خلال التناوب السريع ما بين اعداد وضرب للاعب واحد .
- يترك للمدرب شرح وتوجيه تحركات اللاعبين وكذا مهارة الاعداد والضرب .
- فى فترة متقدمة يسمح للاعب استلام الكرة من "A" أن يمررها باستخدام التمرير من أسفل باليدين معاً *Forearm Pass* .
- يتناوب اللاعبون الثلاث العمل فيما بينهم عقب (١٥) ضربة .
- يحسب لكل لاعب عدد مرات الاستلام ، والاعداد ، والضرب الناجحة .

تدريب رقم (١٧٠)



شكل (١٦٩)

- الغرض *Purpose* : تمرير - اعداد - ضرب هجومي
Passing, Set, Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٤ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٥ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- اللاعب "A" في أحد نصفي الملعب وخلف خط الـ ٣ م وباقي اللاعبين في النصف الآخر من الملعب .

- اللاعب "B" معبداً وواقفاً بقرب الشبكة للقيام بمهام الاعداد للاعبين ناحيته .

- اللاعبين "C" ، "E" عند خط الهجوم ويقرب أحد خطى الجانب ، بينما اللاعبين "D" ، "F" عند خط الهجوم أيضاً ولكن يقرب الخط الجانبى الآخر شكل (١٧٠) .

- يبدأ اللاعب "A" فى رمى الكرة فى منتصف الملعب وخلف خط الـ ٣ م وعلى اللاعب الضارب "C" المتواجد بجوار خط الجانب الأيمن سرعة التحرك لاستقبال الكرة . وتمريرها للمعد "B" ، وليعدها وفى تلك اللحظة على اللاعب "C" أن يتحرك مرة أخرى ليعود بجوار خط الجانب ليأخذ خطوات اقترابه لضرب الكرة. فى نفس اللحظة يجب على اللاعب المعد "B" أن يعد الكرة عالية قرب خط الجانب شكل (١٧٠) .

- يقوم اللاعب "D" بنفس عمل اللاعب "C" بالنسبة للكرة الثانية القادمة من ناحية "A" . وهكذا .

- اكمل هذا التدريب بسرعة وبراعى الدوران وفق الترتيب الموضح ١ ، ٢ ... إلخ كالاتى : استقبال *Reception* - اعداد *Setting* - ضرب *Spiking* .

- اشرح هذا التدريب ويفضل أن يتم تعلمه الأول بدون كرة (مجرد تحركات) ثم كرة ممسوكة ، ثم تنفيذ واقعى نظر لكثرة اللاعبين .

- استمر فى العمل بسرعة ويتم الدوران عقب (١٥) كرة مضروبة .

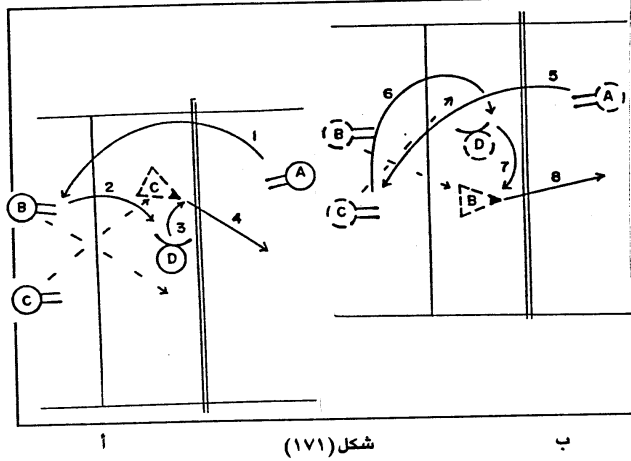
- يفيد هذا التدريب فى اتقان وتثبيت مهارة الاستلام من الحركة مع التوجيه ثم الضرب من الاعداد وذلك من خلال تناوب العمل (استلام وضرب للاعب الواحد) .

- يسمح للمدرب باعطاء توجيهات تغيير تحركات اللاعبين .

- من الممكن أن يتم استلامه الكرة باستخدام مهارة التمرير من أسفل باليدين معاً .

- يحسب لكل لاعب عدد مرات الاعداد - الاستلام - الضرب .

تدريب رقم (١٧١)



شكل (١٧١)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب هجومي

Set, Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٤ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات

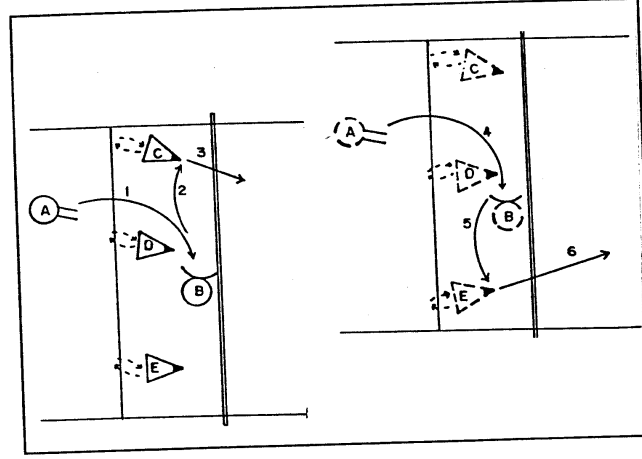
وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم هذا التدريب على النحو التالي :

- اللاعب "A" في أحد نصفي الملعب وخلف خط الهجوم وداخل منطقة الدفاع ، بينما الثلاثة لاعبين الآخرين "B" ، "C" ، "D" في النصف الآخر من الملعب داخل منطقة الدفاع شكل (١٧١ / ١) على هيئة مثلث رأسه اللاعب "D" قرب الشبكة .

- يبدأ اللاعب "A" فى رمى الكرة لتعبر فوق الشبكة اتجاه اللاعب "B" ، "C" بالتوالى .
- يقوم اللاعب "B" بتمرير الكرة من أسفل باليدين معاً *Forearm Pass* للاعب "D" الواقف كمعد وعلى الشبكة وعلى الأخير "D" أن يعدها إما للأمام أو للخلف ، ترتيب (٢) .
- فى نفس اللحظة يجب على اللاعبين "B" ، "C" أن يتحركا بسرعة بالتقاطع عند تحركهم لضرب الكرة شكل (١٧) ١ ، ب .
- يستطيع المعد "D" القيام بالاعداد من ترتيب (٣) ، ليكون الضرب من مركزى (٢) و (٣) ، هذا عندما يكون الكرة من "A" اتجاه "B" .
- أما إذا كانت الكرة من "A" ترتيب (٥) إلى "C" ترتيب (٦) بأن المعد "D" ترتيب الاعداد (٧) يقوم باعدادها خلفاً إلى "B" ترتيب الاعداد (٨) للقيام بضربها .
- يجب المحافظة على التحرك السريع للقيام بالضرب .
- يجب تعليم هذا التدريب ببطء من المشى ثم الجرى بدون كرة ثم تنفيذ بكرة .
- يفيد هذا التدريب فى اتقان وتثبيت مهارات الاستلام من الحركة مع التوجيه ثم الضرب .
- كما يفيد هذا التدريب فى تعليم كيفية عمل التركيبات *Combination* الحادثة على الشبكة .
- يسمح للمدرب باعطاء توجيهات تفيد تحركات اللاعبين .
- يحتسب لكل لاعب مهارات الاستلام ، الاعداد والضرب وتسجل المحاولات الناجحة والفاشلة بالنسبة للعدد الكلى .
- يتناوب اللاعبون العمل بعد ١٠ كرات .

تدريب رقم (١٧٢)



شكل (١٧٢)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب هجومي

Set, Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٥ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٥ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم هذا التدريب على النحو التالي :

- اللاعب "A" خلف خط الـ ٣ م في أحد نصفي الملعب ناحية مركز (٥) ، يرمى أو يمرر للمعد "B" الواقف قريباً من الشبكة في نفس نصف الملعب .

- يقوم اللاعب "B" المعد بأعداد الكرات عشوائياً لكل ضارب من الضاربين الثلاثة "C"، "D"، "E" الذين عليهم جميعاً التحرك للأمام لعمل الهجوم شكل (١/١٧٢) .

- يجب على اللاعبين الضاربون أن يتحركوا خلفاً حتى خط الـ ٣ م ويستعدوا بسرعة للضرب مرة أخرى ، ممكن لمس الخط .

- يجب المحافظة على التحرك أثناء التدريب .

- يفيد هذا التدريب في اتقان وتثبيت مهارة الضرب من الحركة حيث اللاعبون الضاربون يلمسون خط الـ ٣ م .

- كما يفيد هذا التدريب في تعليم كيفية عمل التركيبات أو مزج الهجوم حيث يتحرك المهاجمين الثلاث في آن واحد .

- ويفيد أيضاً في الارتقاء بسرعة رد الفعل للمهاجم الغير المتوقع كما في حالة ضرب "E" من اعداد خلفى .

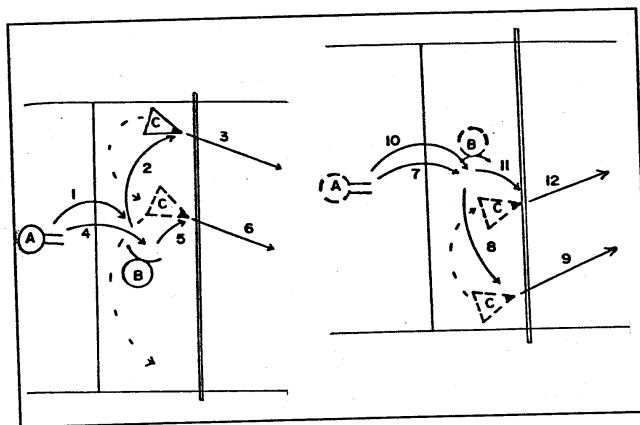
- يجب الاهتمام بتنمية عنصر سرعة الانتقالية فهي تفيد في مثل هذه التدريبات .

- يسمح للمدرب باعطاء توجيهات في تحركات اللاعبين .

- يحتسب لكل لاعب مهارات الاعداد والضرب وذلك بعد تناوب العمل فيما بينهم .

- تسجل محاولات الضربة الناجحة لكل لاعب على حده .

تدريب رقم (١٧٣)



أ

شكل (١٧٣)

ب

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب هجومي

Set, Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٥ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم هذا التدريب على النحو التالي :

- نفس أماكن اللاعبين في التدريب السابق (١٧٢) (١، ب).

- يقوم اللاعب "A" الواقف خلف خط الـ ٣ م داخل منطقة الدفاع برمى الكرة للاعب المعد "B" داخل منطقة الهجوم الذي عليه أن يعدها

للاعب "C" لضربها من مركز (٤) .

- يكون الاعداد للكرة الأولى قرب الخط الجانبى الأيسر بينما يكون الاعداد الثانى لنفس اللاعب "C" / ٥ فى المنتصف فى حين الاعداد الثالث لنفس اللاعب "C" يكون قرب الخط الجانبى الأيمن شكل (١٧٣/ب) ، انظر شكل (١٧٣) ١ ، ب لملاحظة خط سير الكرة وترتيب وكيفية تحرك اللاعبين .

- يكون اعداد الكرة الرابعة لنفس اللاعب "C" فى المنتصف شكل (١٧٣/ب) .

- اكمل إعداد خلفاً عبر الشبكة .

- يجب المحافظة على التحرك السريع للقيام بالضرب .

- ضرورة الاهتمام بتعليم الضارب المتحرك كيفية التحرك

السريع .

- يفيد هذا التدريب فى اتقان وتثبيت مهارات الاعداد والضرب .

- يفيد هذا التدريب فى تعليم اللاعبين المهاجمين كيفية التحرك بطول الشبكة مما يساعد اكتساب مهارات الضرب المتنوع .

- كما يفيد هذا التدريب فى اكتساب اللاعب مهارات الضرب من مختلف المراكز ويطرق اعداد مختلفة للأمام وللخلف والمنتصف .

- يسمح للمدرب باعطاء توجيهات تغيير فى تحركات اللاعبين .

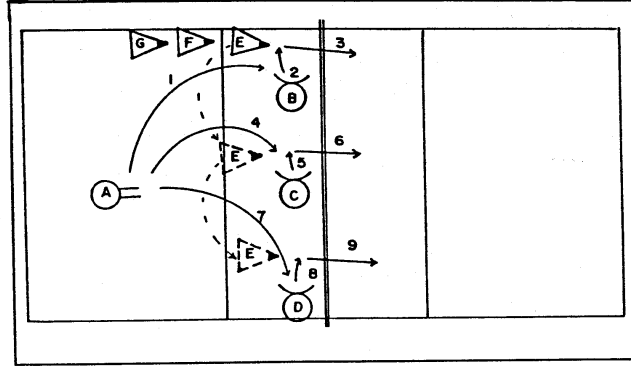
- يتناوب اللاعبون الثلاث العمل بعد ١٥ كرة مضروبة .

- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الضرب من الناحية اليمنى - ثم

المنتصف ثم اليسرى .

- وتسجل بالنسبة لمجموع الكلى (١٥) ضربة .

تدريب رقم (١٧٤)



شكل (١٧٢)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب هجومي

Set, Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٧ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٥ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- اللاعب "A" في المنطقة الخلفية في أحد نصفي الملعب يأخذ في رمي الكرات للمعدين "B"، "C"، "D" الواقفين قرب الشبكة .
- ترمى الكرات من "A" اتجاه المعدين "B"، "C"، "D" بالتناوب أو على التوالي .

- اللاعب "E" سوف يضرب (٢) كرات معده من "B" على النحو التالى الكرة الأولى قرب خط الجانب من اللاعب "B" ثم يتحرك جانباً لضرب الكرة الثانية من المنتصف من اللاعب المعد "C" ثم يتحرك جانباً لضرب الكرة الثالثة قرب الخط الجانبى الآخر المعده من اللاعب "D" شكل (١٧٥) .

- يجب المحافظة على سرعة التحرك .

- بمجرد انتهاء الضارب يبدأ الذى يليه فى القطار اللاعب "F" .

- يجب فى هذا التدريب التركيز على أن يتم تحرك الضارب بأقصى سرعة .

- يفيد هذا التدريب فى اتقان وتثبيت مهارات الاعداد والضرب الهجومى المتحرك بصفة عامة .

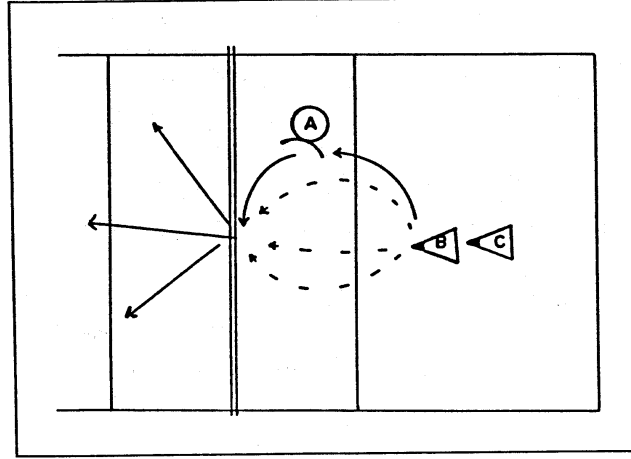
- وبصفة خاصة اتقان وتثبيت الضرب من مختلف المراكز (٢) ، (٣) ، (٤) .

- يترك للمدرب حرية توجيه اللاعبين .

- يتناوب لاعبى الضرب العمل مع المعدين بعد (١٥) كرة مضربة .

- يحتسب وتسجل لكل لاعب عدد مرات الضرب من الناحية اليمنى ثم المنتصف ثم اليسرى .

تدريب رقم (١٧٥)



شكل (١٧٢)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب هجومي

Set, Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٣ لاعبين

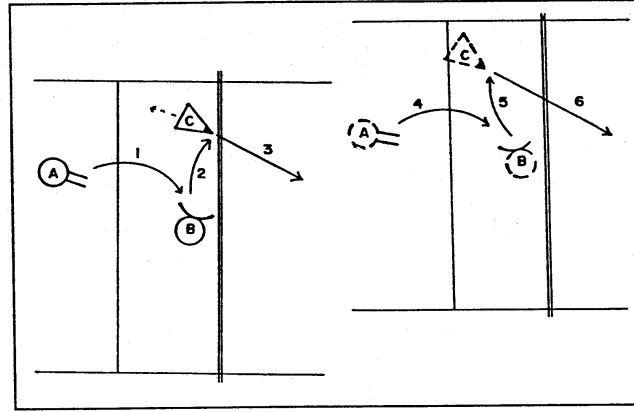
- الاحتياجات *Equipments* : كرتان

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في التدريب على النحو التالي :
- اللاعب "A" داخل منطقة الهجوم في أحد نصفي الملعب .
- يقوم اللاعب "A" بمهمة إعداد الكرات للضاربين "B" ، "C" في نفس الملعب بالتناوب ليقوما بالضرب .

- أثناء الضرب ، على الضاربين استعمال زوايا اقتراب مختلفة فى كل مرة يقوموا فيها بضرب الكرة ، وايضاً فى اتجاهات مختلفة تتفق وزوايا الضرب ، شكل (١٧٥) .
- يراعى تمرير الكرة من الضارب للمعد فى بداية التدريب .
- يفيد هذا التدريب فى اتقان وتثبيت زوايا دخول الضارب لأداء الضرب .
- يفيد هذا التدريب فى تعليم اللاعبين سرعة تغيير زوايا الضارب حسب الكرة المتوقعة .
- يحتاج هذا التدريب من المدرب إلى اعطاء بعض تدريبات الرشاقة قبل بداية التدريب .
- يجب أن يكون اتجاه الضرب يتفق وزوايا دخول اللاعب .
- يترك للمدرب التعليمات الخاصة بتصحيح زوايا الدخول لأداء الضرب .
- فى فترة متقدمة يترك للاعب الاعداد والضارب حرية اختيار زوايا الاقتراب .
- بمواصلة التدريب على لاعب الضرب أن يكون حاضراً ذهن لدخول فى أى زاوية اقتراب دون اتفاق مسبق مع المعد .
- يتناوب اللاعبون العمل عقب أداء (١٠) ضربات ناجحة .
- تحتسب ويسجل لكل لاعب عدد الضربات الناجحة والفاشلة بالنسبة لمجموع الكلى المتفق عليه .
- من خلال هذا التسجيل يستطيع أن تعرف أقوى أو أضعف زوايا دخول للاعب .

تدريب رقم (١٧٦)



أ

شكل (١٧٦)

ب

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب هجومي

Set, Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٣ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٥ كرة

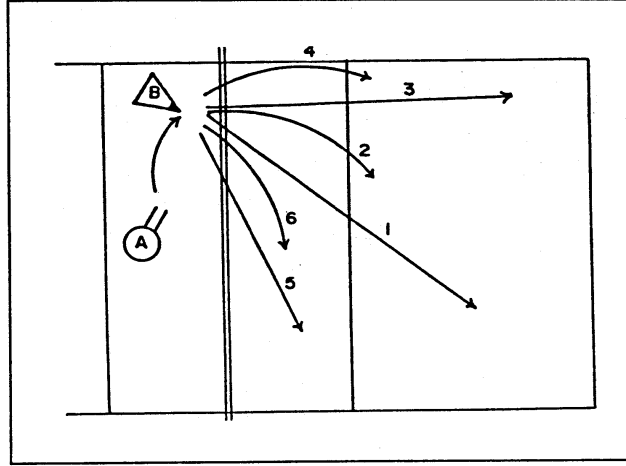
وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يبدأ اللاعب "A" الواقف خلف الـ ٣ م في قذف كرة للمعد "B" الذي عليه أن يعدها للضارب "C".
- يراعى أثناء الاعداد أن يكون اعداد الكرة الأولى قرب الشبكة

شكل (١/١٧٦) .

- ويكون اعداد الكرة الثانية بعيداً عن الشبكة ليرغم الضارب على التحرك خلفاً لضرب الكرة ، انظر شكل (١٧٦ / ب) لملاحظة تغيير مكان الضارب "C" .
- استمر في أداء التدريب بسرعة .
- يفيد هذا التدريب في اتقان وتثبيت مهارتى الاعداد والضرب الهجومي .
- كما يفيد هذا التدريب في تمويد الضارب على الكرات الفاجئية التى تجيء امامه على الشبكة أو خلفه .
- يترك للمدرب تصحيح تحديد الاتجاه بقوله (قريب الشبكة) *Close* أو (بعيد عن الشبكة) *Away* .
- يترك للاعب حرية التصرف في موقف الضرب إذا كانت الكرة امامه أو خلفه .
- بمواصلة التدريب يجب على اللاعب الضارب أن يكون حاضراً ذهن ومهيب لاي كرة معدة قريبة من الشبكة أو بعيد عنها .
- يتناوب اللاعبون العمل عقب أداء (١٠) ضربات ناجحة .
- يحتسب ويسجل لكل لاعب عدد الضربات الهجومية الناجحة والفاشلة والقريبة من الشبكة والبعيدة عنها .
- من خلال هذا التسجيل يستطيع أن تعرف ما يمتاز به هذا اللاعب ، فمثلاً هل يمتاز بالضرب القريب من الشبكة أو البعيد عنها .

تدريب رقم (١٧٧)



شكل (١٧٧)

- الغرض *Purpose* : ضرب هجومي

Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : ١٥ كرة

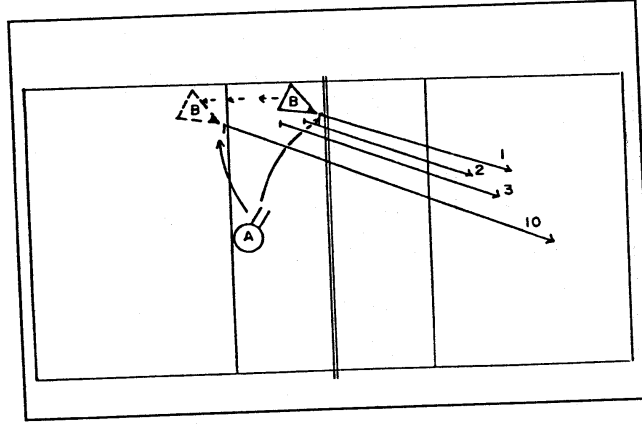
وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- يبدأ اللاعب "A" الواقف داخل منطقة الهجوم برمي الكرات عالية في سرعات متتالية للضارب "B" الواقف في مركز (٤) .

- تضرب الكرة الأولى بقوة للركن المعاكس لتصف الملعب الآخر اتجاه مركز (٥) .
- يكون ضرب الكرة الثانية بقوة أسفل فى حين يكون ضرب الكرة الرابعة والخامسة بقوة أسفل الزاوية .
- استمر فى الضرب بنفس الترتيب للضربات ، انظر شكل (١٧٧) لملاحظة اتجاهات الضرب .
- يفيد هذا التدريب فى تنمية الاحساس الحركى بزوايا الضرب فى الاتجاهات المختلفة .
- كما يفيد هذا التدريب فى اتقان وتثبيت مهارة الضرب الهجومي من مختلف الزوايا .
- يترك للمدرب فى الأول تحديد زوايا الضرب .
- كما يترك له تصحيح زوايا الدخول .
- فى فترة لاحقة يترك للاعب حرية اختيار الاتجاه حسب ما يترأى له من وقت الدفاع المناسب .
- بمواصلة التدريب يجب على اللاعب أن يكون حاضراً ذهن يستطيع أن يضرب الكرة فى أى اتجاه .
- يتناوب اللاعبان العمل بعد (٥) كرات .
- يحاول اللاعب أن يحافظ على ترتيب هذه الاتجاهات أثناء التدريب .
- يحسب ويسجل لكل لاعب عدد مرات الضرب الناجحة والفاشلة الخاصة قبل زاوية حتى تعرف أقوى وأضعف الزوايا .

تدريب رقم (١٧٨)



شكل (١٧٨)

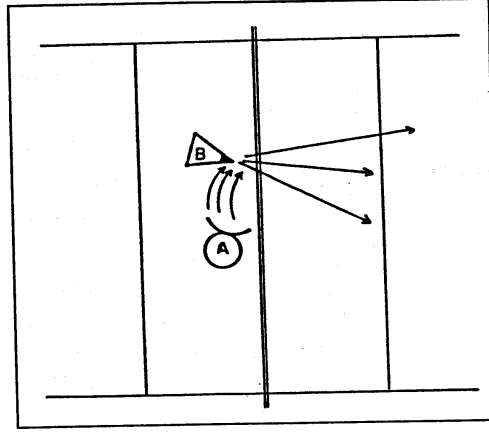
- الغرض *Purpose* : ضرب هجومي
- *Spiking Attack*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" الواقف على خط الهجوم برمي كرات عالية في سرعات متتالية للضارب "B" لضربها ، وهو واقف في مكانه في منتصف المنطقة الأمامية .

- تكون كل كرة مقذوفة اتجاه أحد القدمين البعيد عن الشبكة ، حتى يستطيع اللاعب الضرب من على خط الهجوم .
- على اللاعب "A" أن يكون متحرك ومتنوعاً في التحرك بالنسبة لكل ضربة .
- يراعى ترتيب العمل ، أنظر شكل (١٧٨) لملاحظة اتجاهات الضرب .
- يفيد هذا التدريب في تنمية الاحساس الحركي بالاتجاهات المختلفة من مركز ثابت (٤) .
- كما يفيد هذا التدريب في إتقان وتثبيت مهارة الضرب الهجومي من مختلف الزوايا .
- يجب أن تكون الكرة المقذوفة اتجاه أحد القدمين البعيدة حيث هي التي سوف تحدد خط سير اللاعب نحو الكرة .
- يترك للمدرب في الأول تصديد زاوية بعيدة للضارب ثم في مرحلة لاحقة يترك له زوايا مختلفة .
- يترك للاعب حرية اختيار الزاوية والاتجاه الملائم حسب حالة الكرة ومكانها من وضع القدمين قريبة من أحد القدمين القريبين أو بعيدة جهة القدم الخاصة .
- يتناوب اللاعبان العمل عقب (١٠) كرات مضروبة .
- تحسب وتسجل لكل لاعب عدد مرات الضرب الناجحة أو الفاشلة بالنسبة لاتجاه رمى الكرة ناحية القدم ، فمثلاً عدد مرات الضرب عندما تكون الكرة مقذوفة ، اتجاه أو بعيد أو جانب أحد القدمين والأفضل الاتجاه البعيد طبعاً .

تدريب رقم (١٧٩)

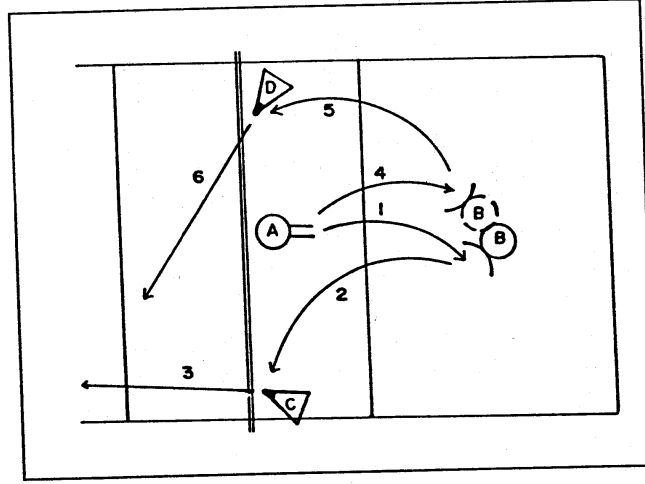


شكل (١٧٩)

- الغرض *Purpose* : ضرب هجومي
- *Spiking Attack*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرة
- وصف التدريب *Drill Description* :
- يتم هذا التدريب على النحو التالي :
- يقوم اللاعب "A" الواقف داخل منطقة الهجوم برمي كرات عالية قرب الشبكة وفي سرعات متتالية .

- على اللاعب الضارب "B" أن يثب ليضرب كل كرة (مع ملاحظة مكان الضرب هو مركز ٢٠) .
- بالنسبة لباقي اللاعبين يمكن استعمالهم في استرداد الكرات وحمايتهم من الكرات التي يمكن أن تتدحرج تحت قدمي الضارب شكل (١٧٩) .
- يعتبر هذا التدريب من التدريبات الجيدة للتوافق .
- كما يفيد هذا التدريب في ترقية الاحساس بالتوافق الحركي الجيد .
- أيضاً يفيد هذا التدريب على اتقان وتثبيت حرية الوقوف في المواقف التي ترد فيها الكرة سريعة من حائط الصد (الكرات المرتدة) .
- يراعى في هذا التدريب رمي الكرات بتناوب عامل السرعة حتى تعطى اللاعب الضارب بعض الوقف ليهيئ نفسه للكرة المثالية لضربها .
- يستطيع المدرب أن يخير اللاعب باتجاهات الضرب .
- في مرحلة متقدمة يترك للاعب حرية اختيار الاتجاه .
- يترك للمدرب تصحيح الأخطاء الفنية في مراحل الضرب .
- يحدد للاعب عدد محدد من الضربات يتم بعدها تبديله حوالى (١٥) ضربة .
- يتناوب اللاعبان أو باقي الفريق العمل .
- تحتسب للاعب عدد مرات الضرب وكذا الاعداد .
- تحتسب للاعب عدد مرات الضرب الناجحة والفاشلة في كل اتجاه بمعدل (٥) ضربات لكل اتجاه .

تدريب رقم (١٨٠)



شكل (١٨٠)

- الغرض *Purpose* : ضرب هجومي

Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٤ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات

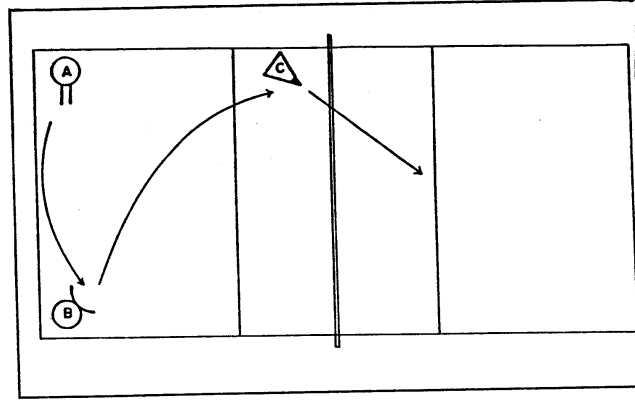
وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم هذا التدريب على النحو التالي :

- يقف اللاعب "A" قريب من الشبكة في مركز (٣) في حين يقف

- اللاعب "B" فى منتصف الملعب (منطقة الدفاع) ، اللاعبان "C" ، "D" ، يتناوب الضرب من مركز (٢) ، (٤) .
- يبدأ اللاعب "A" فى تمرير الكرة *Passing* لـ "B" الذى إن يعدها بالتناوب للجهة اليمين وللأمام للاعب "C" *Toward Right* ، ثم للجهة اليسرى وللأمام *Toward Left Set* للاعب "D" ، أنظر شكل (١٨٠) .
- يجب على اللاعب الضارب التدريب على الضرب أسفل الخط وكذا الضرب فى زاوية .
- يتم العمل فى هذا التدريب وفق التدريب الموضح بالشكل (١٨٠) .
- يعتبر هذا التدريب امتداد لمجموعة التدريبات الأخيرة التى تعمل على تنمية واتقان الضرب فى الاتجاهات المختلفة .
- كما يعمل على تنمية اتجاهات الضرب من المراكز الأساسية (٢) ، (٤) فى اتجاه مقطع كل مركز .
- يفيد هذا التدريب على تعليم ثم إتقان الضرب لأسفل الخط مركز (٢) وكذا الضرب فى زاوية مثل حالة الضرب مركز (٤) .
- يترك للمدرب تصحيح الأخطاء الفنية المرتبطة بمراحل الاقتراب وكذا تصحيح حركة الذراع - وطريقة لف الجسم لمقابلة الاتجاه .
- تحديد للاعب الضارب (٥) كرات مضروبة فى اتجاه لأسفل ومثلها فى زاوية .
- يسمح للاعب الرابع "B" فى الشكل أن يتحرك فى أى اتجاه لمقابلة الكرة الرماة من "A" .
- تحتسب لكل لاعب عدد مرات الضرب الناجحة والفاشلة فى كل ضرب اتجاه الخط لأسفل ، وكذا الضرب فى زاوية .
- تسجل النتائج الخاصة بكل لاعب ضارب على حده للزاوية .

تدريب رقم (١٨١)



شكل (١٨١)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب هجومي

Set, Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات

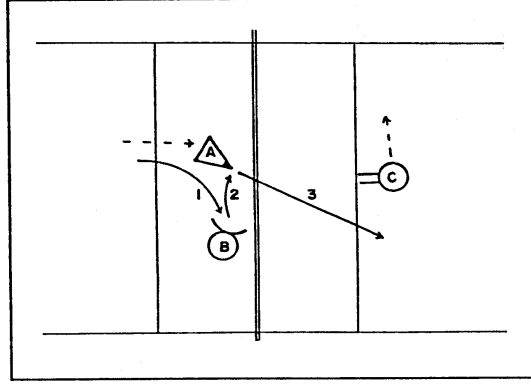
وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم هذا التدريب على النحو التالي :

- اللاعب "A" في الركن الأيسر الخلفي من الملعب ، مركز (٥)
- بينما اللاعب "B" في الركن الأيمن الخلفي مركز (١) ، واللاعب "C" في الأمام من الجهة اليسرى مركز (٤) .

- يقوم اللاعب "A" بتمرير الكرة للاعب "B" *Long Pass* الذى عليه ان يعدها عالية *Long Set* عند الشبكة للضارب "C" ليقوم بالضرب شكل (١٨١) .
- يجب التدريب أولاً على الضرب أسفل الزاوية ، ثم التدريب على الضرب أسفل خط الـ ٣ م .
- يجب الحفاظ على الاعداد عالياً .
- يفيد هذا التدريب فى تعليم واتقان وتثبيت مهارة الاعداد من المنطقة الخلفية إلى الأمامية من قوس طيران عالى .
- حيث كثيراً ما نلاحظ أن هناك بعض الكرات الطائشة أو العرضية يمكن استغلالها وانقاذها وتنفيذ هجمة منها .
- يترك للمدرب حرية تصحيح قوس طيران الكرة .
- على اللاعب الضارب فى مركز (٤) أن يكون مستعداً للضرب وذلك من خلال النظر إلى الكرة .
- يكون اتجاه الضرب هو اتجاه دخول زوايا اللاعب .
- يتناوب اللاعبون الثلاثة العمل بعد (٥) مرات لكل لاعب .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الاعداد والضرب الناجحة والفاشلة للوقوف على مستوى الضرب من هذه التمريرة .
- يمكن أن تنتقل اتجاه الضرب إلى مركز (٢) على أن يكون التمرير "B" إلى "A" إلى "C" ومركز (٢) على الشبكة .

تدريب رقم (١٨٢)



شكل (١٨٢)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب هجومي

Set, Spiking Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

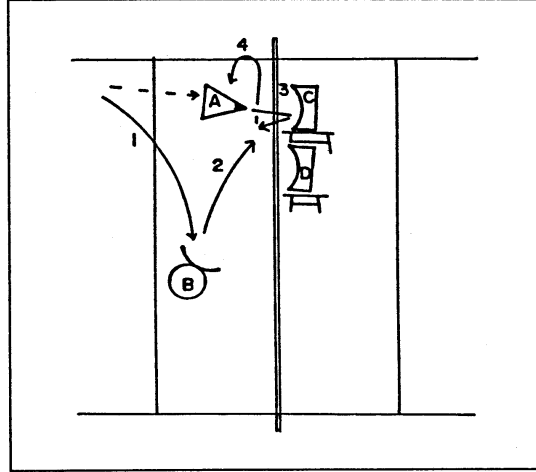
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم هذا التدريب على النحو التالي :
- يقف اللاعب "A" خلف خط الـ ٣ م ، ثم يبدأ في تمرير الكرة للمعد "B" / ١ / الواقف قرب الشبكة ليعدها للاعب "A" مرة أخرى الذي عليه أن يقترب لأداء الضرب .
- بمجرد وثب اللاعب "A" بضرب الكرة على اللاعب "C" / ٣ / الواقف في النصف الأخير من الملعب .

- يجب على اللاعب "A" أن يتخذ القرار وهو في الهواء لضرب الكرة في اتجاهات مختلفة بعيداً عن اللاعب "C".
- يغير هذا التدريب في تعليم اللاعبين سرعة اتخاذ القرار .
- يفيد هذا التدريب في تعليم واتقان مهارة الاعداد القصير *Short Set* والضرب الهجومي السريع من مركز (٣) .
- يجب على اللاعب المهاجم أن يكون سريعاً وراء كرتة التي يكون قد مررها إلى المعد وإلا ينتظر خروج الكرة منه .
- على المعد أن يكون بأعداد الكرة سريعة وقصيرة نسبياً .
- يترك للمدرب تصحيح الاعداد ومراحل الضرب .
- يتناوب اللاعبون الثلاثة العمل بعد (٥) كرات هجومية لكل لاعب .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الاعداد وكذا عدد مرات الهجوم من مركز (٣) .
- من الممكن الاستعاضة عن اللاعب الهدف بمقعد .

تدريب رقم (١٨٣)



شكل (١٨٣)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب - استرجاع
Settling, Spiking, Rebounding

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : أربع لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات ، ٢ منضدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يقف اللاعبان "C"، "D" في أحد نصفي الملعب وكل منهما على المنضدة أو مقعد قرب الشبكة ليقوما بالصد .

- يقوم اللاعب "A" الواقف خلف الـ ٣ م بتمرير الكرة للاعب "B"

الذى عليه أن يعدها فى نصف الملعب الآخر أو الجهة العكسية للاعب "A" مرة أخرى ليقوم بضربها فى أيدي حائط الصد وذلك بعد أن تقدم على الشبكة ، أنظر شكل (١٨٣) .

- يجب أن يحاول اللاعب الضارب "A" أن يستلم الكرات المنخفضة المرتدة من الحائط *Rebound* حائط الصد لتعود مرة أخرى عالية للمعد

- من الممكن الاستعانة بلوح للصد فى هذا التدريب .

- يفيد هذا التدريب فى تطوير وتنمية مهارة الضرب فى وجود حائط الصد .

- كما يفيد فى تنمية مهارة الكرات المرتدة من حائط الصد .

- يجب على اللاعب المهاجم "A" يحاول أن يضرب الكرة بقوة فى حائط الصد حتى تعمل على تقوية الذراع الضاربة ضد مقاومة من أيدي حائط الصد .

- من الممكن فى مرحلة متقدمة أن يحاول المهاجم ضرب الكرة فى أماكن مختلفة من أيدي لاعبي الصد .

- كما يجب على اللاعب المهاجم أن يكون سريعاً فى النزول إلى الوضع المنخفض حتى يستطيع استلام الكرة المنخفضة من حائط البعيد .

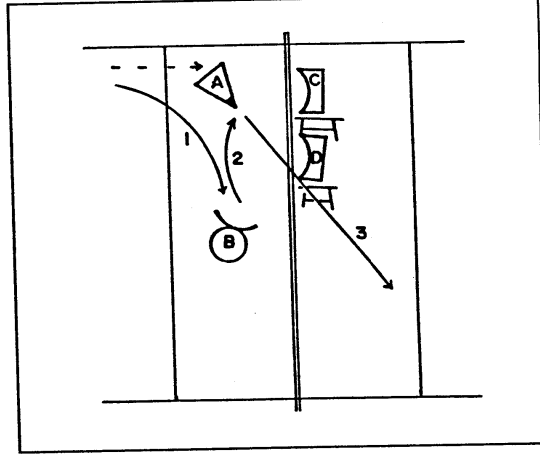
- يترك للمدرب توجيه اللاعب الضارب إلى أماكن الضرب فى الحائط ، كذلك توجيه المعد إلى ارتفاعات أقواس طيران الكرة .

- يتناوب اللاعبون العمل فيما بينهم .

- يحتسب لكل لاعب عدد الضربات الناجحة والفاشلة (الناجحة فى ضرب الحائط وكذلك فى كيفية استلامها منخفضة ، الفاشلة خارج حائط الصد تماماً) .

- تسجل النتائج لتعرف على نواحي القصور والاجادة فى الضرب .

تدريب رقم (١٨٤)



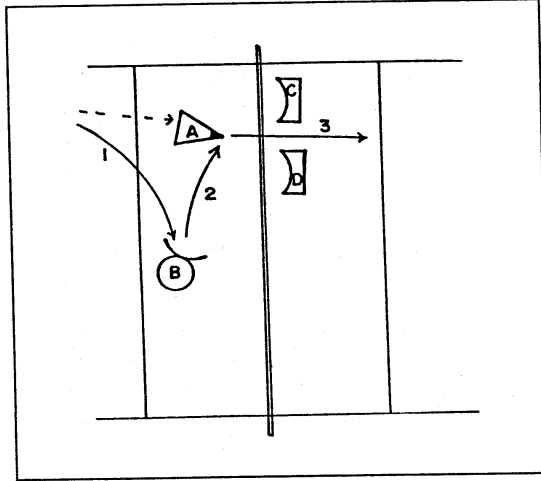
شكل (١٨٤)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب هجومي
- *Set, Spiking Attack*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٤ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات، ٢ منضدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقف اللاعبان "C" ، "D" كل منهما على منضدة ويقرب الشبكة لمحاولة صد الكرة في أحد نصفي الملعب.
- يقوم اللاعب "A" في الناحية العكسية بتمرير اللاعب "B" الذي

- عليه أن يعدها لـ "A" ليقوم بضربها شكل (١٨٤) .
- يجب على الضارب "A" أن يحاول ضرب الكرة من حول حائط (الزاوية الخارجية) الصد لداخل الملعب .
 - يمكن أيضاً استعمال لوح الصد بالنسبة لهذا التدريب أيضاً .
 - يفيد هذا التدريب في تطوير وتنمية مهارة الضرب في وجود حائط صد .
 - كما يفيد هذا التدريب في محاولة تنمية مهارة الضرب مع الهروب من حائط الصد .
 - يفيد هذا التدريب أيضاً في تطوير القدرة على التفكير والتركيز في مهارة الضرب حول حائط الصد .
 - يجب على اللاعب المهاجم أن يكون سريعاً في النزول في الوضع المنخفض حتى يستطيع استلام الكرات .
 - يترك للمدرب توجيه اللاعب الضارب إلى أماكن الضرب ، أماكن حول حائط الصد ، كيفية الوصول بسرعة إلى الوضع الخاص بالكرات المرتدة .
 - يتناوب اللاعبون العمل فيما بينهم .
 - يحتسب لكل لاعب ٥ ضربات ناجحة يتم بعدها تغير اللاعبين بما فيهم حافظ الصد .
 - يحتسب نتائج المهارة بالنسبة للمجموع الكلي الذي يحدده المدرب .



شكل (١٨٥)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب - صد
Setting, Spiking, Blocking

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : أربع لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يقوم اللاعب "A" الواقف خلف الـ ٣م في أحد نصفي الملعب بتمرير الكرة للمعد "B" الذي أن يعدها قرب الشبكة للضارب "A" ليضربها أثناء قيام "C" ، "D" بالصد شكل (١٨٥) .

- على اللاعبين "C" ، "D" أن يحركا أيديهم قبل الضرب ليتركا أمامه ثغرة فى حائط الصد للضارب ليقوم بالضرب حول حائط الصد شكل (١٨٥) .

- يجب على الضارب أن ينظر أولاً ثم يضرب .

- يعتبر هذا التدريب من تدريبات النصائح .

- يفيد هذا التدريب فى تطوير وتنمية مهارة المروق من بين أيدي لاعبي حائط الصد .

- كما يفيد هذا التدريب فى تنمية الاحساس بمكان الثغرة فى أيدي لاعبي الصد .

- يفيد أيضاً فى القدرة على التفكير والتركيز فى مهارة الضرب مثل أداؤها .

- ليست العبرة بقوة الضرب ولكن بنتيجة الضرب .

- على اللاعب المهاجم "A" أن يكون سريعاً عقب تمرير الكرة للاعب "B" حتى يستعد لبدء خطوات الضرب .

- يحاول المدرب فى فترة لاحقة أن يضيق المسافة أكثر بين لاعبي أيد حائط الصد .

- يترك للمدرب مهمة توجيه تعليمات الضرب المار من الحائط الصد وكذا كيفية الادعاء فى وجود حائط الصد .

- يلاحظ أن أداء لاعبي حائط الصد أداء سليم أى بدون الوقوف على منضدة .

- يتناوب اللاعبون فيما بينهم عقب (٥) كرات مضروبة صحيحة .

- يحتسب وتسجل لكل لاعب عدد مرات الضرب الصحيح الناتج عنها نقطة .

1. The first part of the document is a letter from the President of the United States to the Congress, dated January 3, 1862. It is a very important document, as it contains the President's message to Congress for the first time since the beginning of the year. The letter is written in a very formal and dignified style, and it is a very important document, as it contains the President's message to Congress for the first time since the beginning of the year.

2. The second part of the document is a letter from the President of the United States to the Congress, dated January 3, 1862. It is a very important document, as it contains the President's message to Congress for the first time since the beginning of the year. The letter is written in a very formal and dignified style, and it is a very important document, as it contains the President's message to Congress for the first time since the beginning of the year.

الفصل
العاشر

تدريبات

الصد

Blocking Drills



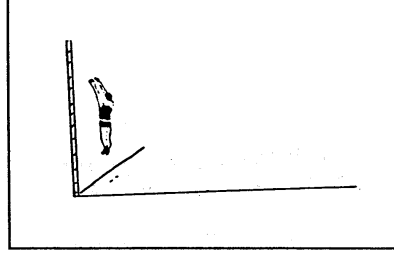
تدريبات على حائط الصد

نظرياً يمثل كل من الارسال حائط الصد أهمية كبيرة لتسجيل النقط ، ولكن هذا لا يمنع أن الضرب يعتبر من الطرق المباشرة والشائعة غالباً لتسجيل ، إلا أن الصد يعتبر أكثر فاعلية في ذلك الصراع المهارى .

ومن الطبيعى أن التطور الحادث والخاص بمهارات حائط الصد يعتمد على حالة حائط الصد ، وبناء على ذلك سوف يكون هناك تأخير بين الفاعلية الخاصة بحائط الصد من جهة وبين فاعلية الهجوم من جهة أخرى وذلك في حالة إذ لم تستطع أن تواكب هذا التطور ، وعلى كل فإن كل مرة ، تضرب فيها الكرة ضربة هجومى يكون هذا مرتبط بالخبرة الملائمة والمقاسة لتطور مهارات حائط الصد ، بالنسبة للاعب الآخر المكلف بمهام الصد، والذي مرجعه في رأينا أيضاً المدرب الذى عليه أن يأخذ هذه الخبرة المناسبة الملائمة من هذه التدريبات ، وفي هذا الفصل فإننا نرى أن مجموعة التدريبات الواردة في هذا الفصل تشكل أقصى مدى يمكن أن يستخدم عند تعليم المهارة الأساسية لحائط الصد بجانب تلك المهارات الأخرى التى تستعمل في التهذيب للأداء المتقدم .

تدريب رقم (١٨٦)

شكل
(١٨٦)

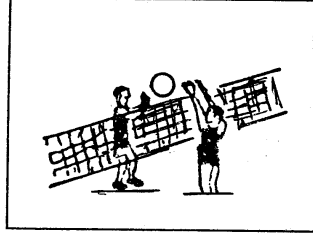


- الغرض *Purpose* : الصد *Blocking*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد
- الاحتياجات *Equipments* : حائط

وصف التدريب *Drill Description* :

- يقف اللاعب مواجهاً الحائط على بعد قدم واحد (حوالي ٤٠ سم) من الحائط مع رفع اليدين عالياً .
- يبدأ اللاعب في ثني الركبتين قليلاً أشبه بوضع قرفصاء نصفاً ثم يثب عالياً ويلمس الحائط في أقصى ارتفاع تصل إليه اليد .
- يعتبر هذا التدريب مناسباً للمبتدئين ويشجعهم بالتالي في جذب أو احضار اليدين عالياً قرب الجسم .
- في مرحلة متقدمة من الممكن أن نحدد علامات لأقصى ارتفاع يمكن أن يصل إليه .
- يفيد هذا التدريب في تنمية واتقان شكل حائط الصد الفردي أمام الحائط .
- من الممكن أيضاً أن يعمل لاعبان بجوار بعضهما البعض حتى تزيد من فاعلية التنافس الذي يتعكس على الأداء .
- يحسب لكل لاعب أقصى ارتفاع يمكن أن يصل إليه اللاعب .
- على المدرب أن يهتم بتصحيح شكل الأداء وخاصة في عمل الذراعين وامتدادهما عالياً .

تدريب رقم (١٨٧)

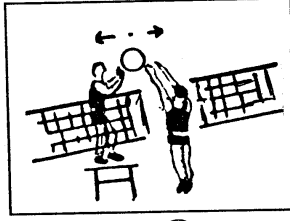


شكل
(١٨٧)

- الغرض *Purpose* : الصد *Blocking*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة ، منضدة ، مدرب
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يكون العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقف المدرب على منضدة ممسكاً بكرة باليدين معاً وأعلى الحافة العليا للشبكة ، في أحد نصفي الملعب .
- يقف اللاعب في النصف الآخر من الملعب قريباً من الشبكة وفي مواجهة المدرب .
- يبدأ اللاعب من وضع القرفصاء الخفيف في الوثب عالياً رافعاً يديه إلى أعلى ليدفع كرة المدرب أسفل كما لو كان حائط الصد مستعملاً كلتا يديه شكل (١٨٧) .
- يعتبر هذا التدريب أيضاً مناسباً للمبتدئين .
- من الممكن أيضاً أن يستعمل لاعبان مع بعضهما وذلك مع الاستعانة بمساعد .
- يراعى أن يكون هناك دائماً دفع لكرة المدرب .
- على المدرب أن يهتم بتصحيح أوضاع الذراعان أثناء رفعهما - شكل اليدين (الكفين) عند اللمس ، حركة رسغ اليد عند رفع الرأس بين الذراعين - والنظر نحو الهدف (الكرة) .

تدريب رقم (١٨٨)



شكل

(١٨٨)

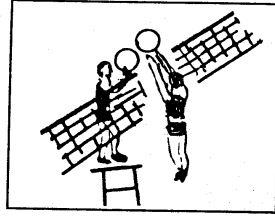
- الغرض *Purpose* : الصد *Blocking*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة ، منضدة ، مدرب

- وصف التدريب *Drill Description* :

- يكون العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقف المدرب على منضدة ممسكاً بكرة باليدين معاً أعلى الحافة العليا للشبكة ، في أحد نصفي الملعب .
- يقوم اللاعب بالوثب العمودي لأعلى لكي يقوم بحركة صد للكرة .
- بمجرد وثب اللاعب إلى أعلى على المدرب أن يتحرك الكرة جهة اليمين أو اليسار أو على اللاعب أن يحاول أن يصل إلى الكرة ويقوم بحركة صد لها وذلك بدفعها إلى أسفل بكلتا يديه شكل (١٨٨) .
- يفيد هذا التدريب في تنمية وإتقان مهارة الصد .
- كما يفيد هذا التدريب في تنمية الإحساس الحركي بالاتجاه الذي فيه الكرة .
- يراعى أن يعطى اللاعب أقصى ارتفاع له أثناء الوثب لأعلى بما يسمح له بالقيام بحركة الصد .
- يراعى النظر إلى الهدف في بداية الوثب لأعلى .
- من الممكن في الأول أن يحدد اتجاه واحد للاعب (يمين مثلاً - أو شمال) .
- في مرحلة متقدمة يترك اللاعب وعليه أن يحاول صد الكرة في أى اتجاه مفاجئ .
- على المدرب أن يهتم بتصحيح شكل اليدين أثناء الصد .



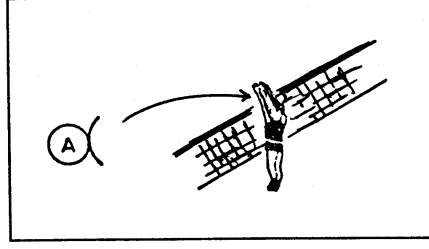
تدريب رقم (١٨٩)

شكل
(١٨٩)

- الغرض *Purpose* : الصد *Blocking*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة ، منضدة ، مدرب
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يكون العمل فى هذا التدريب على النحو التالى :
- يقف المدرب على منضدة ممسكاً بكرتان واحدة باليمنى وأخرى باليسرى أعلى الحافة العليا للشبكة فى أحد نصفي الملعب ، بحيث تكون المسافة بين الكرتان حوالى ١٨ بوصة (حوالى ٢٠ سم بين الكرتان) .
- يثب اللاعب المقابل له أعلى ويعمل على دفع الكرة الأولى ثم الثانية مستعملاً كلتا اليدين ، ظاهراً حركة الصد الملائمة أو المناسبة شكل (١٨٩) .
- يفيد هذا التدريب فى تنمية الاحساس الحركى بسرعة واتجاه (الدفع) .
- كما يفيد هذا التدريب فى تنمية قوة التركيز والتفكير فى تحديد اتجاه دفع الكرة .
- يجب أن يصل اللاعب إلى أقصى ارتفاع ممكن لكى يستطيع أن يتعامل مع الكرتان .
- يجب النظر والتركيز إلى الهدف (الكرتان) قبل بدء واثناء الوثب .
- فى مرحلة متقدمة يستطيع المدرب أن يمسك الكرتان فى وضع الذراعان جانباً وأعلى الحافة العليا للشبكة ، وعلى اللاعب محاولة لمس الكرة الأولى والنزول لمحاولة لمس الكرة الثالثة .
- على المدرب أن يهتم بتصحيح الشكل العام للأداء خاصة أثناء لمس الكرتان .

تدريب رقم (١٩٠)



شكل (١٩٠)

- الغرض *Purpose* : الصد *Blocking*

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

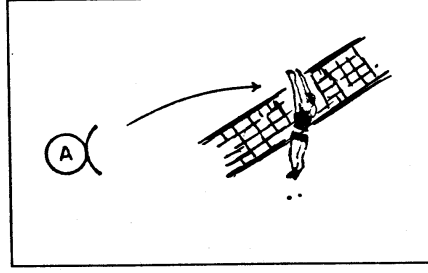
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل فى هذا التدريب كالاتى :
- يقف اللاعب "A" فى أحد نصفى الملعب ، ولاعب الصد فى الناحية المقابلة
- يبدأ اللاعب "A" فى رمى كرة منخفضة أعلى الحافة العليا للشبكة .
- على اللاعب "B" القائم بالصد فى الناحية الأخرى من الملعب أن يثب لأعلى ويقوم بحركة الصد شكل (١٩٠) .
- هذا التدريب يمكن أن يستعمل فى صورة أخرى .
- وذلك بجعل اللاعب "A" برمى الكرة على أيدي اللاعب "B" القائم بالصد بعد أن يكون قد وثب إلى أعلى .

- يعتبر هذا التدريب من التدريبات المناسبة للمبتدئين .
- يفيد هذا التدريب فى سرعة تلبية واستجابة حائط الصد اتجاه كرة فوق حافة الشبكة خاصة للناشئين .
- يفيد هذا التدريب فى تنمية الاحساس بارتفاع الوثب للقيام بالصد اتجاه هذه الكرة المقذوفة .
- على اللاعب أن يحاول الوصول إلى أقصى ارتفاع .
- يعطى المدرب أو اللاعب المساعد كرات مختلفة من الارتفاعات فوق الحافة العليا للشبكة .
- يراعى أن يقوم اللاعب القائم بالصد بدفع الكرة بيديه اتجاه الضرب أو الرمى .
- على المدرب أن يهتم بتصحيح أخطاء أداء حركة الصد بداية من الوثب وحتى عمل الذراعان .
- يحسب لكل لاعب عدد محدد للقيام بعملية الصد من كرات مختلفة ، ١٠ كرات مثلاً .
- يسجل لكل لاعب عدد مرات الصد الناجحة والفاشلة بالنسبة للمجموع الكلى لمرات الصد .

تدريب رقم (١٩١)

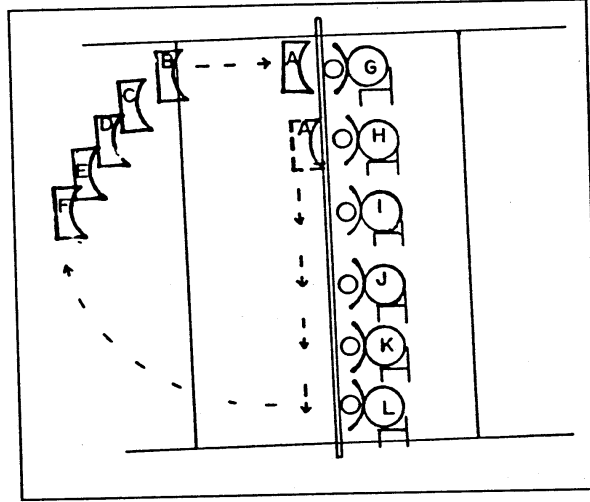


شكل (١٩١)

- الغرض *Purpose* : الصد *Blocking*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة
- وصف التدريب *Drill Description* :**
- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي .
- نفس ما جاء سابقاً يقف اللاعبان "A" و "B" على مسافة محدودة وبينهما الشبكة .
- يقوم اللاعب "B" بالوثب لأعلى للقيام بالصد ، وفي نفس اللحظة يكون اللاعب "A" قد قذف الكرة منخفضة أعلى الحافة العليا للشبكة وقرب لاعب الصد إما على يمينه أو يساره شكل (١٩١) .
- يجب على لاعب الصد أن يصل إلى الجانب الذي فيه الكرة كي يقوم بعمل صد لها .
- يفيد هذا التدريب في الارتقاء بمستوى أداء حائط الصد في الاتجاهات المختلفة .
- كما يفيد في تنمية وإتقان الإحساس بالاتجاه .

- على اللاعب أن يحاول الوصول إلى أقصى ارتفاع ممكن أثناء الوثب للصد .
- يفضل في بدء هذا التدريب أن نحدد اتجاه الكرة المقذوفة مرة (يمين - ثم يسار) .
- في مرحلة متقدمة من هذا التدريب على اللاعب "A" أن يكون رمية للكرة بالتناوب مرة جهة اليمين ومرة جهة الشمال .
- في نهاية مرحلة الاتقان والتثبيت في هذا التدريب يترك للمدرب أو اللاعب "A" حرية اختيار الاتجاه .
- يسجل لكل لاعب عدد مرات الصد الناجحة في الاتجاهات المختلفة (كم مرة يمين - كم مرة جهة الشمال) ، بالنسبة للمجموع الكلي الذي حدد (١٠) مرات صد .

تدريب رقم (١٩٢)



شكل (١٩٢)

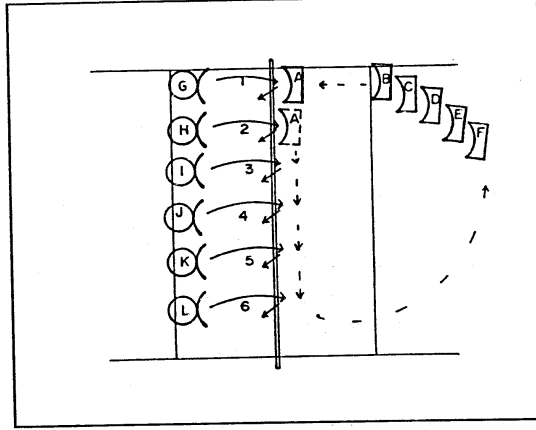
- الغرض *Purpose* : الصد *Blocking*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ١٢ لاعب
- الاحتياجات *Equipments* : ٦ كرات ، ٦ مقاعد

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم هذا التدريب على النحو التالي :
- يقف ست لاعبين "G" ، "H" ، "I" ، "J" ، "K" ، "L" ، كل منهم على مقعد ، داخل منطقة الهجوم وقرب الشبكة ، (فى أحد نصفي الملعب) .

- كل من اللاعبين الست ممسكاً بكرة باليدين أعلى الحافة العليا للشبكة .
- فى النصف الآخر من الملعب يقف اللاعبون "A" ، "B" ، "C" ، "D" ، "E" ، "F" ، فى قطار على خط الـ ٣ م .
- عند سماع إشارة المدرب يقوم اللاعب الأول فى القطار بالتحرك أماماً ليقوم بأداء حركة صد على الكرة الأولى ، ثم يتحرك جانباً للقيام بحركة صد على الكرة التى تليها ... إلخ آخر الشبكة ثم يذهب إلى نهاية القطار خلف اللاعب "F" ، ويستمر هذا التدريب باللاعب "C" وهكذا .
- يجب فى كل مرة يقوم فيها لاعب الصد بالصد أن يعمل على دفع الكرة لأسفل تماماً كما يحدث فى الصد .
- كذلك يجب مراعاة عدم لمس الشبكة فى كل مرة يقوم فيها بالصد ، انظر شكل (١٩٢) لملاحظة أماكن وقوف المساعدين ، وكذا كيفية تحرك القائمين بالصد .
- يفيد هذا التدريب فى إتقان وتثبيت مهارة الصد من الحركة خاصة لدى الناشئين .
- كما يفيد هذا التدريب اللاعبين عمومًا على إتقان التحركات الجانبية بطول الشبكة .
- على اللاعب القائم بالصد أن يحاول الوصول إلى أقصى ارتفاع ممكن أثناء الصد .
- يفضل أن يؤدى اللاعب التحركات الجانبية بأسرع ما يمكن بشرط ألا يكون ذلك على حساب الارتفاع .
- يجب على اللاعب أن يدفع الكرة إلى أسفل فى كل مرة يقوم بها الصد .
- يترك للمدرب بالتوجيهات الخاصة بالأداء الصحيح للصد مع التركيز على (الحركة الجانبية - ارتفاع الوثب - شكل الذراعان ممدودتان - حركة دفع بالرسغين لأسفل ... إلخ) .
- يسجل للاعب عدد مرات الصد الناجحة والفاشلة بالنسبة للمجموع الكلى للصد (٦ مرات صد) .

تدريب رقم (١٩٣)



شكل (١٩٣)

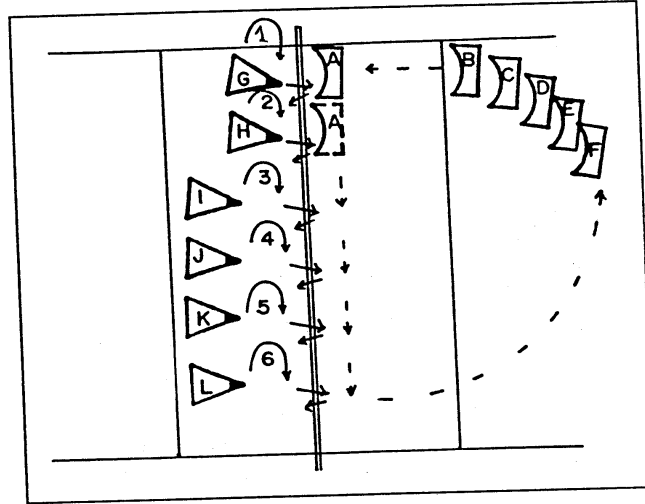
- الغرض *Purpose* : الصد *Blocking*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ١٢ لاعب
- الاحتياجات *Equipments* : ٦ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم هذا التدريب على النحو التالي :
- ست لاعبين في أحد نصفي الملعب "A", "B", "C", "D", "E", "F" وخلف خط الهجوم في قطار للقيام بمهارة الصد .
- في النصف الآخر من الملعب يقف الست لاعبين "G", "H", "I", "J", "K", "L" على خط الهجوم ومع كل منهم كرة .

- يتقدم اللاعب "A" بالتقدم بالجري من خلف الـ ٣ م ، اتجاه الشبكة من ناحية الجانب الأيمن للخط الجانبى .
- فى نفس اللحظة وفى نصف الملعب الآخر ، يتقدم لمواجهة الجري السريع اللاعب "G" الذى معه الكرة واضعاً أيها فوق الشبكة ليقوم "A" بصدها .
- يستمر اللاعب "A" فى التحرك الجانبى للقيام بالعديد من حواظ الصد بطول الشبكة .
- فى نفس الوقت يتحرك أمامه اللاعب المسك بالكرة ليعمل كما فعل "G" .
- فور الانتهاء من حواظ الصد مع اللاعب "A" الرجوع خلف قطار اللاعبين القائمين بالصد .
- بينما على اللاعب المسك بالكرة أن يدور ويرجع لمكانه خلف الـ ٣ م فى صف لاعبى الكرات .
- يفيد هذا التدريب فى اتقان وتثبيت مهارة الصد من الحركة خاصة لدى المبتدئين .
- كما يفيد هذا التدريب فى تنمية التحمل المهارى لمهارة حواظ الصد للمتقدمين خاصة إذا ما ارتبط بعدد مرات تكرار أو مع تحديد الزمن .
- ويفيد أيضاً فى تنمية وتطوير التحركات الجانبية .
- يفضل أن يؤدى اللاعب التحركات الجانبية بأسرع ما يمكن حتى يتسنى له اللحاق باللاعب المسك بالكرة والمتقدم اتجاهه .
- على اللاعب المسك بالكرة أن يضبط توقيته مع لاعب الصد .
- يحاول اللاعب أن يقوم بدفع الكرة إلى أسفل .
- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بحواظ الصد كما يتم النداء على كلا اللاعبين لبدء الحركة .
- يسجل للاعب عدد مرات الصد الناجحة بالنسبة للمجموع الكلى (١٢) مرة .

تدريب رقم (١٩٤)



شكل (١٩٤)

- الغرض *Purpose* : الصد *Blocking*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ١٢ لاعب
- الاحتياجات *Equipments* : ٦ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم هذا التدريب على النحو التالي :
- ست لاعبين "G", "H", "D", "J", "K", "L" في صف وفي أحد نصفي الملعب كل منهم ممسكاً بكرة .
- يقوم كل من اللاعبين الست برمي الكرة أعلى الرأس والوثب

للقيام بحركة ضرب خفيف فى الأول اتجاه الحافة العليا للشبكة ويتم هذا العمل على التوال .

- فى نفس اللحظة على لاعب الصد عندما يلاحظ تحرك لاعب الضرب فى الناحية المقابلة أن يتحرك جانباً بطول الشبكة محاولاً القيام بحركة صد لكل كرة مضروبة فى توالى للملاحظة أماكن لاعبي الضرب والصد من المهاجمين فى الناحية الأخرى انظر شكل (١٩٤) .

- فى كل مرة يلمس فيها لاعب الصد الكرة يجب أن تدفع لأسفل .

- فور الانتهاء من حائط الصد على اللاعب "A" الرجوع خلف قطار اللاعبين القائمين بالصد مع ملاحظة أنه عندما يكون فى نصف مسافة حائط الصد على اللاعب "B" الذى ورائه التقدم نحو الشبكة للقيام بنفس العمل .

- بينما على المسك بالكرة (المهاجم الذى ضربها) أن يدور ويرجع لمكانه خلف الـ ٣ م .

- يفيد هذا التدريب فى اتقان وتثبيت مهارة الصد من الحركة لدى المبتدئين ولكن من كرة مضروبة خفيفاً .

- كما يفيد هذا التدريب فى تنمية وتطوير الحركات الجانبية للاعبى الصد .

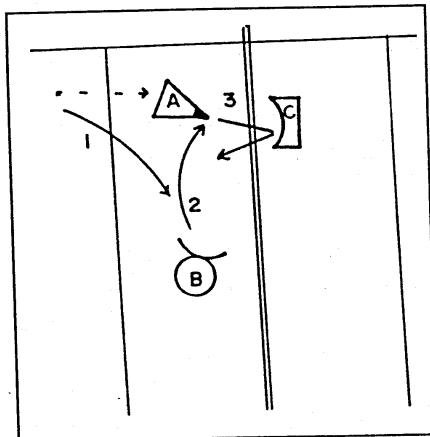
- يفضل أن يؤدى اللاعب التحركات الجانبية بأسرع ما يمكن حتى يستطيع اللحاق بالكرة .

- على لاعب الضرب (المهاجم) أن يضبط توقيته مع تقدم لاعب الصد .

- يحاول اللاعب أن يقوم بحركة دفع الكرة لأسفل .

- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بحائط الصد وسرعة الحركة فى التقدم نحو الكرة المضروبة .

- يسجل للاعب القائم بالصد عدد مرات الصد الناجحة بالنسبة للمجموع الكلى ١٢ كرة .



شكل (١٩٥)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب - صد

Setting - Spiking - Blocking

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

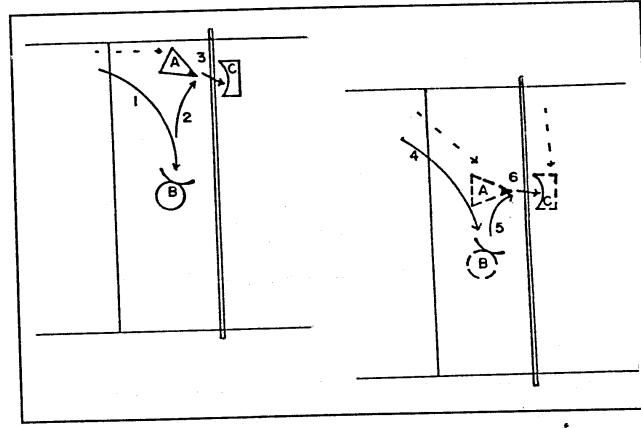
وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" بتمرير الكرة للاعب "B" من خلف خط الـ ٣م الذي عليه ان يقوم باعدادها *Setting* إلى "A" الذي تقدم ليقوم

- بضربها ضرب هجومي قوى *Spiking* ، فى حين "C" يقوم بالصد *Blocking* ، حسب ترتيب والتسلسل بشكل (١٩٥) .
- يجب على اللاعب "A" أن يقوم بضرب الكرة داخل أيدي لاعب الصد "C" شكل (١٩٥) .
- يكون هذا التدريب فى الأصل ذو منفعة للاعبى الصد .
- فور الانتهاء يعود اللاعب "A" لتكرار نفس العمل .
- يتناوب اللاعبين العمل بعد (١٠) مرات ضرب ناجح قوى .
- يجب على المدرب أن يهتم بتوجيهات حائط الصد .
- يحاول اللاعب الصد أن يقوم بدفع الكرة لأسفل فى كل مرة يقوم فيها بالصد .
- يفيد هذا التدريب فى تنمية وتطوير حائط الصد اتجاه الكرات المضروبة من مهاجم أنظر شكل (١٩٥) لملاحظة وقوف الضارب ولاعب الصد .
- على لاعب الصد أن يضبط توقيته مع المهاجم المتقدم .
- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بحائط الصد من سرعة الدخول على الشبكة للحاق بالضربة .
- بتكرار هذا العمل لأكبر عدد من الكرات أو بتحديدده بالزمن نستطيع أن ننمى تلك المهارة .
- تحتسب لكل لاعب عدد مرات الصد الناجحة والفاشلة بالنسبة للمجموع وكذا عدد مرات الاعداد والضرب .
- يسجل عدد مرات الصد ، والضرب ، والاعداد التى يحققها اللاعب بعد تناوب العمل .

تدريب رقم (١٩٦)



ب

شكل (١٩٦)

ا

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب - صد

Setting - Spiking - Blocking

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ٥ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم هذا التدريب على النحو التالى :

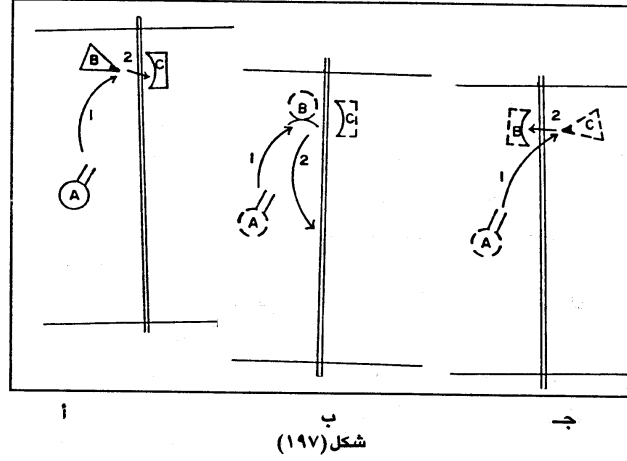
- يقوم اللاعب "A" من خلف الـ ٣م بتمرير الكرة إلى اللاعب "B".

- يقوم اللاعب "B" بالتالى باعداد الكرة للاعب "A" فى أماكن

مختلفة ليقوم الأخير بضربها ، شكل (١ / ١٩٦) .

- يجب على اللاعب "C" القائم بحائط الصند أن يتحرك فى كل مرة حسب مكان الكرة ليقوم بالصند شكل (١٩٦ / ب) .
- كذلك يجب أن يكون اعداد الكرة بجوار الشبكة حتى تعطى الفرصة للاعب الصند .
- فور الانتهاء من الضرب يعود اللاعب "A" لتكرار نفس العمل من مكان آخر على الشبكة بنفس الطريقة السابقة .
- يتناوب اللاعبين العمل بعد (١٠) مرات ضرب ناجح .
- يحاول اللاعب الصند فى كل مرة يقوم فيها بالصند أن يدفع الكرة لأسفل .
- يفيد هذا التدريب فى تنمية وتطوير حائط الصند اتجاه الكرات المضروبة من المهاجم من أماكن مختلفة .
- على لاعبي الصند أن يضبط توقيته على المهاجم المتقدم .
- يترك للمدرب القيام بتوجيهات الصند - مثل كيفية الدخول على الكرة - حركة الوثب - حركة الدفع لأسفل بالرسفين .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الصند والضرب والاعداد .
- يسجل عدد مرات الصند ، والضرب ، والاعداد التى يحققها اللاعب بعد تناوب العمل .

تدريب رقم (١٩٧)



- الغرض Purpose : اعداد - ضرب - صد

Setting - Spiking - Blocking

- عدد اللاعبين No. Of Players : ثلاث لاعبين

- الاحتياجات Equipments : ١٠ كرات

وصف التدريب : *Drill Description*

- يتم هذا التدريب على النحو التالي :

- اللاعبان "B" ، "C" كل منهم في أحد نصفي الملعب وبينهم الشبكة .

- يقوم اللاعب "A" برمي الكرة عاليًا ارتجاليًا أمام اللاعب "B" ، "C" .

- فى حالة استلام اللاعب "B" الكرة المرمية ففى هذه الحالة
أما يقوم هذا اللاعب "B" بضرب الكرة اتجاه لاعب الصد "C"
شكل (١ / ١٩٧) أو اعداد الكرة إلى اللاعب "A" مرة أخرى
شكل (١٩٧ / ب) .

- فى كلتا الحالتين يجب على اللاعب "C" كما فى شكل ١ ، ب
القيام بالصد .

- نفس العمل المهارى من ضرب إلى صد لو استلم اللاعب "C"
الكرة من اللاعب "A" حيث يصبح اللاعب "C" مهاجم واللاعب "B" هو
القائم بالصد ، أنظر شكل (١٩٧/ جـ) .

- يفيد هذا التدريب فى تنمية وإتقان مهارات الضرب - الاعداد -
والصد .

- كما يفيد هذا التدريب فى تنمية الاحساس الحركى بسرعة
التلبية اتجاه الموقف من صد أى ضربات إلى اعداد حسب حالة الكرة .

- يراعى تسلسل العمل كما فى أشكال ١ ، ب ، جـ .

- فى فترة لاحقة ومتقدمة يترك للاعبين "B" ، "C" حرية اختيار
موقف أيهما صد والآخر ضرب .

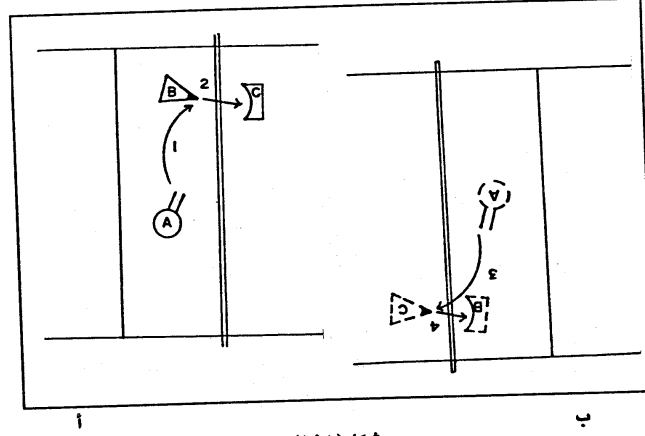
- يتناوب اللاعبون العمل عقب (١٠) محاولات ضرب ناجحة .

- يسجل لكل لاعب عدد محاولات المهارات الثلاثة (اعداد - ضرب

- صد) .

- تحتسب عدد مرات الأداء المهارى الناجح بالنسبة للمهارات
الأساسية من المجموع الكلى .

تدريب رقم (١٩٨)



شكل (١٩٨)

- الغرض *Purpose* : ضرب - صد

Spiking - Blocking

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

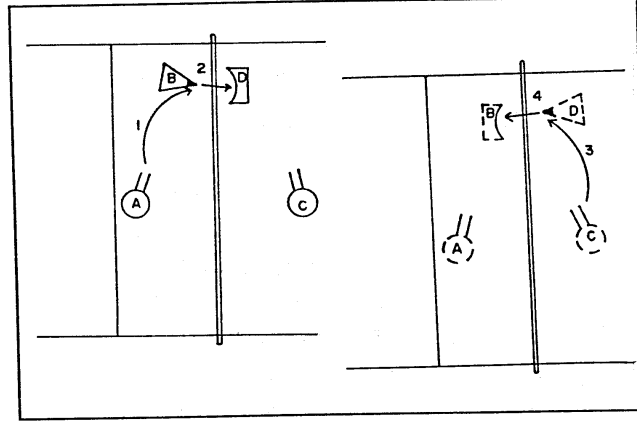
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم هذا التدريب على النحو التالي :
- يقف اللاعبان "B" ، "C" كل في نصف ملعبه ويبعد كل منهما عن الشبكة حوالي ٣ أقدام (حوالي ١٢٠ سم) .
- يقوم اللاعب "A" برمي الكرة عاليًا أما اللاعب "B" لضربها

- ضرب هجومي وفي هذه الحالة على اللاعب "C" القيام بمهارة الصد شكل (١٩٨ / ١) . أو يقوم برميها عاليه اتجاه اللاعب "C" الذي عليه أن يضربها وعلى اللاعب "B" القيام هنا بمهارة الصد شكل (١٩٨ / ب) .
- يجب أن يكون رمى الكرات ارتجالياً من اللاعبين "B" ، "C" .
 - كذلك يجب أن تكون الحركة فى الأداء سريعة .
 - يفيد هذا التدريب أيضاً فى تنمية واتقان مهارات الضرب والصد ازاء موقف مفاجئ .
 - على المدرب أن يركز توجيهاته فى هذا التدريب على الحركة السريعة فى الأداء سواء بالنسبة للضرب أو الصد .
 - يراعى التسلسل الحركى كما جاء فى أشكال (١٩٨ / ١ ، ب) .
 - فى بدء التدريب يراعى اللاعب "A" أن يكون رميه للكرة محدد أو موجهاً أما إلى "D" ، "C" .
 - فى فترة لاحقة متقدمة يترك للاعب "A" حرية الاختيار .
 - يتناوب اللاعبون العمل عقب (١٠) محاولات ضرب ناجحة .
 - تحتسب لكل لاعب عدد مرات الأداء الناجح فى مهارات الاعداد أو الضرب والصد ، مع الاهتمام بالصد أساس التدريب .

تدريب رقم (١٩٩)



١

ب

شكل (١٩٩)

- الغرض *Purpose* : ضرب - صد

Spiking - Blocking

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٤ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم هذا التدريب على النحو التالي :

- اللاعبان "A" ، "B" في أحد نصفي الملعب ، واللاعبان "C" ، "D" في النصف الآخر من الملعب وبينهم الشبكة .

- لاعب واحد إما "A"، "C" فى كل جانب هو الذى سوف يقوم برمى الكرات ، وعلى اللاعب الآخر أما القيام بالضرب ، هنا يقوم الآخر بالصد ، بمعنى أن يقوم اللاعب "A" برمى الكرة للاعب "B" لضربها وهنا على اللاعب "C" القيام بالصد شكل (١ / ١٩٩) .

- أو العكس حيث يقوم يقوم اللاعب "C" برمى الكرات للاعب "D" لضربها وعلى اللاعب "B" القيام بمهمة الصد شكل (١٩٩ / ب) ، بمعنى آخر أن اللاعب "B" مرة يجب أن يصد من "D" ومرة "D" يجب أن يصد من "B" .

- يفيد هذا التدريب أيضاً فى إتقان مهارات الصد اثناء الموقف المفاجئ .

- يراعى تسلسل وترتيب الحركة كما فى شكل (١ / ١٩٩) ، شكل (١٩٩ / ب) ، مع ملاحظة أن خط سير الكرة ، وكذا خط سير لاعب الضرب .

- يراعى أن يكون الدفع لأسفل باليدين بحركة من الرسغ اثناء الصد .

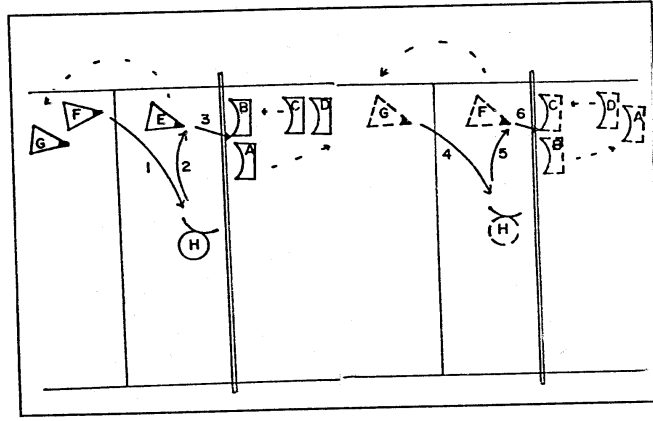
- فى بداية التدريب يجب أن يتم العمل بصورة مبسطة من كرة ملقاه مع تحديد اتجاه الحركة - هذا جميعه يتم تحت اشراف المدرب .

- فى مرحلة متقدمة يجب أن يتم العمل بصورة سريعة من كرة معدة ، وذلك من خلال توجيهات المدرب .

- يتناوب اللاعبيين الثلاث العمل كل فى نصف ملعبه (اعداد - ضرب - صد) عقب (١٠) محاولات ضرب .

- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الأداء الناجح فى مهارات الاعداد الضرب والصد بالنسبة للمجموع الكلى المقترح فى الاهتمام بالصد أساس التدريب .

- تدرس نتائج كل لاعب على حده .



ب شكل (٢٠٠) ا

- الغرض Purpose : اعداد - ضرب - صد زوجي

Setting - Spiking - Double Blocking

- عدد اللاعبين No. Of Players : ٨ لاعبين

- الاحتياجات Equipments : ١٠ كرات

وصف التدريب Drill Description :

- أربع لاعبين "A", "B", "C", "D" للصد في أحد نصفي الملعب وفي شكل قطار ، ثلاث لاعبين كضاربين في النصف الآخر من الملعب وهم "E", "F", "G", "H" ، أيضاً في قطار خلف الـ ٣ م .
- يقوم اللاعب "F" ثاني فرد في القطار الضاربين بتمرير الكرة لـ "H" المعد على الشبكة الذي عليه اعدادها لـ المهاجم "E" ليقوم بضربها .

- فى نفس اللحظة يقوم اللاعبان "A" ، "B" بأداء حائط صد زوجى شكل (١/٢٠٠) .

- عقب الانتهاء من الضرب يعود "E" خلف القطار الخاص بالضاربين فى حين بعد الصد أحد لاعبى الصد ، وهو اللاعب "A" الداخلى بالنسبة لحائط الصد أن يتحرك خارج الصد ليعود خلف قطار لاعبى الصد شكل (٢٠٠ / ب) ، فى الكرة الثانية المقذوفة من "B" إلى "H" لإعدادها لـ "F" لضربها بحيث يكون "B" للداخل ويفسح المكان لـ "C" القادم من القطار للمشاركة فى الصد وهكذا .

- يجب أن يتم الضرب بين اللاعبين الضاربين بالتناوب .

- يجب أن يتم أداء التدريب بسرعة والعمل على المحافظة على هذه السرعة .

- يفيد هذا التدريب فى إتقان مهارة الصد الزوجى .

- يراعى تسلسل وترتيب الحركة كما فى شكل (٢٠٠) ١ ، ب .

- أيضاً مثل التدريب السابق يجب أن يتم العمل بصورة مبسطة من كرة ملقاه ومن الجرى البسيط خاصة مع المبتدئين .

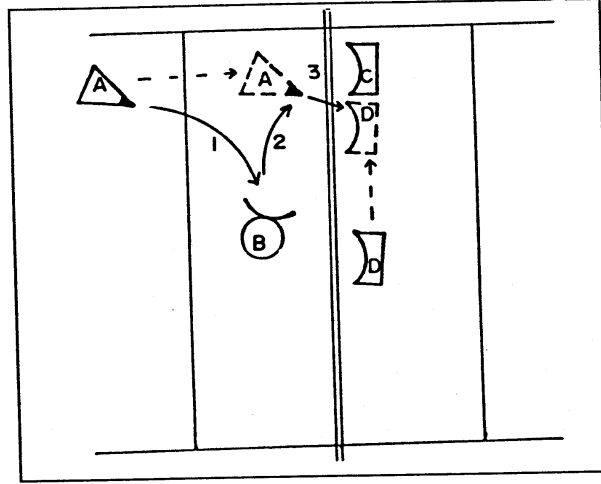
- فى مرحلة متقدمة لاحقة يجب أن يتم العمل بسرعة من كرة معدة .

- يتناوب اللاعبون كل فى نصف ملعبه العمل الخاص بالاعداد والضرب والصد عقب (١٠) ضربات .

- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الأداء الناجح فى مجموعة المهارات الأساسية بالنسبة للمجموع الكلى المقترح مع الاهتمام بالصد أساس التدريب .

- تدرس نتائج كل لاعب على حده .

تدريب رقم (٢٠١)



شكل (٢٠١)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب - صد زوجي
Setting - Spiking - Double Blocking

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٤ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات

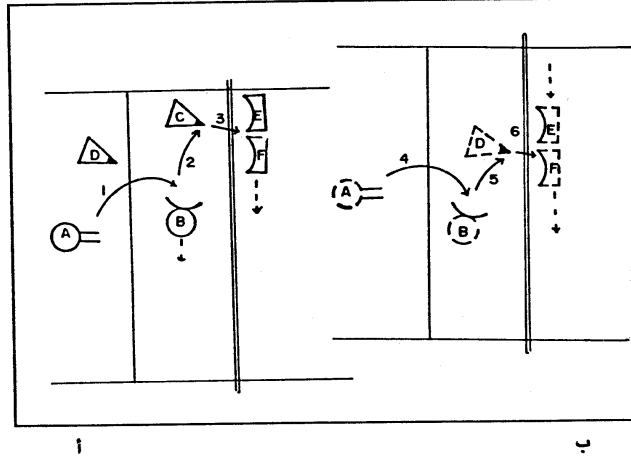
وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- اللاعب "A" الواقف خلف خط الهجوم في أحد نصفي الملعب يقوم بتمرير الكرة *Passing* إلى المعد "B" *Setter* الموجود بقرب

- الشبكة كمعد من مركز (٣) الذى عليه اعدادها للاعب "A" الذى تقدم
للأمام ليقوم بضربها على يسار لاعب الصد "C".
- فى نفس اللحظة الضرب وبسرعة على لاعب الصد الأوسط "D"
الموجود فى منتصف الشبكة أن يتحرك للداخل اتجاه الضرب ليقوم
بالصد كل مرة شكل (٢٠١) .
- يراعى الدوران عقب ١٠ كرات تكون قد صدت بطريقة ناجحة .
- يراعى أيضًا التسلسل الحركى حسب الترتيب الموضح
بالشكل () .
- يجب أن تتم حركة الضرب مع تحرك لاعب الصد الأوسط "D"
بشكل أسرع .
- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بكيفية تحرك لاعب الصد
الأوسط لتكوين حائط صد زوجى *Double Block* .
- يفيد هذا التدريب فى تنمية وإتقان مهارة الصد الزوجى يتحرك
لاعب الصد الأوسط ناحية اليمين لتكوين حائط صد زوجى أمام اتجاه
الضرب .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الصد التى اشترك فيها فى تكوين
صد زوجى .
- تدرس نتائج كل لاعب على حده .

تدريب رقم (٢٠٢)



شكل (٢٠٢)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب - صد

Setting - Spiking - Blocking

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٥ كرة

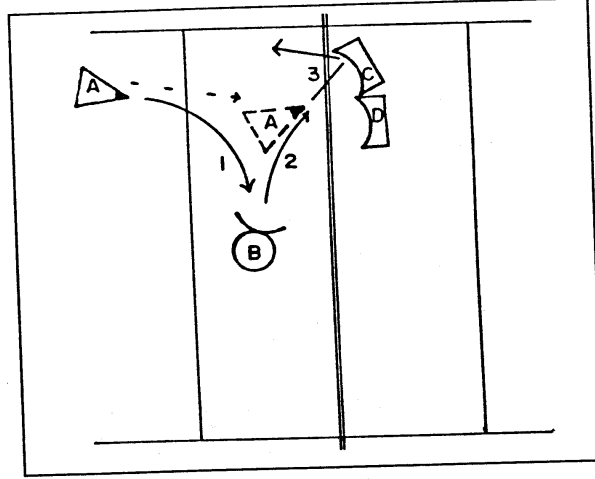
وصف التدريب *Drill Description* :

- لاعبان "E" ، "F" للقيام بمهمة الصد الزوجي في احد نصفي الملعب وامام الشبكة .

- "A" ، "B" ، "C" ، "D" في نصف الملعب الآخر .

- يقوم اللاعب "A" من خلف خط الـ ٣ م برمي كرات للمعد "B" الواقف قرب الشبكة فى مركز (٣) لاعداها للاعبان "C" ، "D" الذين يتناوبا الضرب شكل (١ / ٢٠٢) .
- يتحرك اللاعب المعد "B" للخلف بطول الشبكة والقيام بوضع الكرة المعدة على بعد ٣ أقدام (حوالى ١٢٠ سم) جهة يمين لاعبي الصد اللذين عليهما التحرك جانباً معاً . بمعنى أن يكون الضرب والصد من أماكن مختلفة على طول الشبكة شكل (٢٠٢ / ب) .
- يجب المحافظة على سرعة الحركة أثناء الأداء .
- يعتبر هذا التدريب مفيداً لاتقان التحرك الجانبى للاعبى الصد الزوجى .
- يجب عند بدء تنفيذ هذا التدريب أن يتم بشكل مبسط من المشى مثلاً مع رمى الكرة .
- فى فترة متقدمة يجب أن يتم بشكل أسرع مع أداء فعلى .
- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بحائط الصد الزوجى ، مثل كيفية التحرك الجانبى بطول الشبكة ، كذلك شكل وعمل الأذرع .. الخ .
- يراعى الدوران عقب (١٠) كرات قد صدت بنجاح .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الصد الزوجى الناجح التى اشترك فيها . بالنسبة للمجموع الكلى (١٠) مرات جيد .
- تدرس نتائج كل لاعب على حده .

تدريب رقم (٢٠٣)



شكل (٢٠٣)

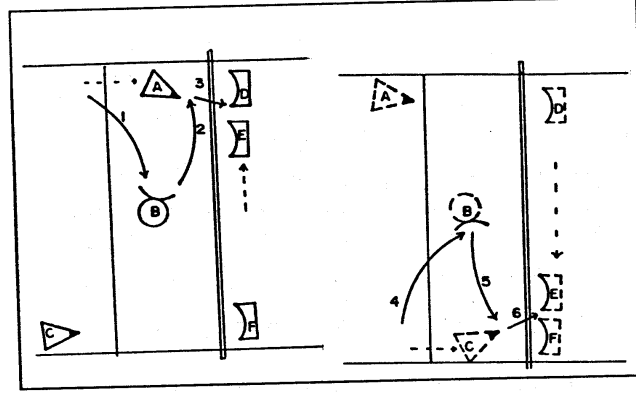
- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب - صد زوجي
- *Setting - Spiking - Double Blocking*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٤ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ٥ كرات
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" الواقف خلف خط الهجوم في أحد نصفي الملعب بتمرير الكرة *Passing* للاعب "B" الذي عليه القيام باعدادها

- قريباً من الشبكة فى تلك اللحظة على اللاعب "A" الذى أصبح مهاجم سرعة التقدم للقيام بالضرب الهجومى .
- فى نفس اللحظة على اللاعبين "C" ، "D" فى الجهة الأخرى من الملعب للقيام بالصد .
- يحاول الضارب "A" أن يهرب من حائط الصد أو يحاول أن يضرب خارج ثغرة حائط الصد شكل (٢٠٣) .
- يجب على لاعب الصد الخارجى الذى بجوار خط الجانب محاولة الدوران اتجاه الكرة المضروبة لاعادتها داخل الملعب بمعنى قفل الزاوية الخارجية .
- يعتبر هذا التدريب من التدريبات المتقدمة لحائط الصد الزوجى .
- كما يفيد هذا التدريب فى تنمية مهارة الضرب من خلال وجود ثغرة .
- أيضاً يفيد هذا التدريب فى تنمية مهارة الصد الزوجى من خلال الدوران لجهة الداخل أو تضيق الثغرات أمام الضرب .
- يجب المحافظة على سرعة الحركة عند أداء هذا التدريب .
- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بحائط الصد المرتبطة (بكيفية الدوران - أو غلق الزوايا الخارجية أمام الضارب ، عمل وشكل اليد الخارجية إلخ) .
- يراعى تناوب العمل بين اللاعبين بعضهم لبعض بعد (١٠) كرات قد صد بنجاح .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الصد الزوجى الناجح التى اشترك فيها بالنسبة لمجموع الكلى (١٠) مرات صد .
- تدرس نتائج كل لاعب على حده .

تدريب رقم (٢٠٤)



شكل (٢٠٤)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب - صد زوجي

Setting - Spiking - Double Blocking

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ لاعبين أو أكثر

- الاحتياجات *Equipments* : ١٥ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- ثلاث لاعبين "D" ، "E" ، "F" لقيام بمهمة الصد في أحد نصفي الملعب ، "A" ، "B" ، "C" في نصف الملعب الآخر .
- يقوم اللاعب "B" المد في مركز (٣) باعداد الكرات بالتناوب بين

المهاجم "A" شكل (٢٠٤ / ١) ، أو المهاجم "C" الموجود فى الطرف الآخر من الشبكة شكل (٢٠٤ / ب) وذلك بعد مواجهته .

- على لاعب الصد الأوسط "E" أن يتحرك إما لجهة اليمين ناحية "D" أو لجهة اليسار ناحية "F" حسب حالة الضرب لتكوين حائط زوجى .

- يراعى الدوران عند شعور لاعب صد المنتصف بالتعب .

- يعتبر من التدريبات التوافق الجيدة لحائط الصد وكذا الضرب .

- انظر شكل (٢٠٠ / ب) لملاحظة التسلسل وترتيب العمل .

- يجب المحافظة على سرعة الحركة عند أداء هذا التدريب .

- يفيد هذا التدريب فى تنمية وإتقان مهارة حائط الصد الزوجى خاصة بالنسبة للاعب الصد الأوسط .

- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بشكل أداء الصد خاصة للاعب الأوسط مثل (التحركات الجانبية - وضع الذراعين أثناء الجرى ، ومشاركة لاعب الصد الخارجى ... إلخ) .

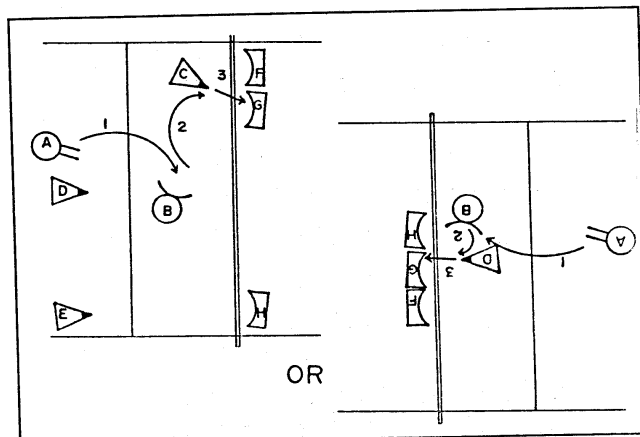
- فى مرحلة متقدمة وفى حالة ضرب اللاعب "C" الكرة من الممكن أن يقوم اللاعب "B" بأعدها اعداد خلفى .

- يراعى تناوب العمل بين اللاعبين بعضهم لبعض فى هذا التدريب بعد (١٠) مرات قد صدت بنجاح .

- يحتسب لكل لاعب صد لأن فى الوسط عدد مرات الصد الناجح التى اشترك فيها مع آخر لتكوين مهارة صد زوجى ، بالنسبة للمجموع الكلى (١٠) مرات صد .

- تدرس نتائج كل لاعب على حده .

تدريب رقم (٢٠٥)



شكل (٢٠٥)

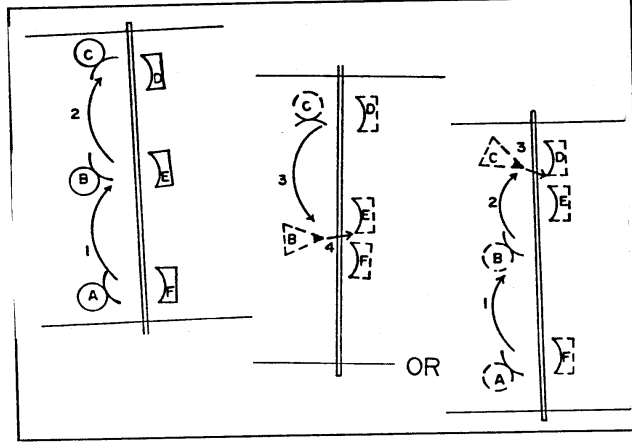
- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب - صد زوجي وثلاثي
- *Setting - Spiking - Double & Triple Blocking*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٨ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يقف ثلاث لاعبين "F"، "G"، "H" في أحد نصفي الملعب للقيام بمهام الصد بحيث يكون "F"، "G" للصد الزوجي من مركز (٢)، "H" للصد في مركز (٣) واللاعبين "C"، "D"، "E" في النصف الآخر للقيام بمهمة الضرب.

- يقوم اللاعب "A" من خلف خط الـ ٣ م برمي الكرة إلى اللاعب "B" داخل منطقة الـ ٣ م الذى عليه القيام باعدادها عاليه منتظمة أو بالترتيب أما لأحد الضاربين الخارجيين "C" أو اللاعب "E" أو اعدادها منخفضة للضارب "D" فى مركز (٥) فى المنتصف شكل (١ / ٢٠٥) .
- كذلك يمكن للمعد أن يكون اعداده ارتجاليًا لأى من الضاربين "C" أو "D" أو "E" فى أحد الأجناب أو فى المنتصف .
- يجب أن يحاول لاعبى الصد دائماً أن يقيما حائط صد زوجى مثل "F" ، "G" فى شكل (٢٠٥) أو عندما يكون الضرب من أحد جانبي الشبكة أو يقيما حائط صد ثلاثى إذا كان الضرب من المنتصف مثل لاعبى "F" ، "G" ، "H" شكل (٢٠٥/ب) .
- يراعى الدوران أو اللف لاعبى الصدد أو تغيير مراكزهم عقب (١٠) حوائط صد متتالية .
- كالتدريب السابق يفيد هذا العمل فى تنمية واتقان مهارات الصدد الزوجى والثلاثى أمام الضرب من مختلف الاتجاهات (الجانبين أو الوسط) .
- يجب عند أداء هذا التدريب المحافظة على سرعة الأداء ، أنظر شكل (١ / ٢٠٥ ، ب) لملاحظة كيفية الضرب والصد .
- يفيد هذا التدريب فى تنمية التحركات الجانبية للاعبى الصدد الموجودين بالأضاب وذلك عند تحركهم لتكوين حائط صد ثلاثى *Triple Block* .
- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بالضرب كيفية التحرك أثناء الصدد الزوجى أو الثلاثى .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الصدد التى اشترك فيها تكوين حائط صد زوجى أو ثلاثى .
- تدرس نتائج كل لاعب على حده .

تدريب رقم (٢٠٦)



شكل (٢٠٦)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب - صد زوجي وثلاثي
- *Setting - Spiking - Double & Triple Blocking*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يكلف ثلاثة لاعبين "D"، "E"، "F" في أحد نصفي الملعب كلاعبى صد في مراكز (٢)، (٣)، (٤) والثلاثة الآخرين "A"، "B"، "C" بتمرير في نصف الملعب الآخر وقرب الشبكة كضاربين .
- يقوم الثلاثة اللاعبين الضاربين "A"، "B"، "C" بتمرير الكرة

Passing فيما بينهم بطول الشبكة مبتدئين التمرير من "A" إلى

"B" إلى "C" شكل (٢٠٦ / ١) على التوالي .

- أثناء التمرير ممكن أن تمرر الكرة من "A" إلى "B" الذى يعدها ليضربها "C" من مركز (٤) فى نفس اللحظة على اللاعبين "D" ، "E" ، القيام بمهمة الصدد اتجاه الضرب شكل (٢٠٦ / ب) . أو تمرير الكرة من "C" إلى "B" الذى على الأخير أن يقوم بمهمة ضربها وهنا يكون الصدد بواسطة لاعبي الصدد "E" ، "F" شكل (٢٠٥ / ج) .

- يراعى أن يكون الضرب مفاجئاً بالنسبة للاعبى الصدد وذلك بجعل الضاربين يتخيلوا أو يتظاهروا بأداء الضرب ، بحيث يتم الضرب مرة كل خمس مرات .

- يجب عند أداء هذا التدريب المحافظة على عامل السرعة ، انظر شكل (٢٠٥ / ١ ، ب ، ج) لملاحظة خط سير الكرة ، وكذلك كيفية الضرب والصد .

- يعتبر هذا التدريب من التدريبات الموقفية المفاجئة التى تحتاج إلى تركيز من لاعبي الصدد .

- فى بدء التمرير يمكن أن نحدد اتجاه واحد للضرب ثم اتجاه آخر للأخير .

- ولكن فى فترة لاحقة متقدمة يراعى أن يكون الضرب مفاجئاً .

- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بالضرب .

- يجوز استعمال الندوات أو الاشارات عند الضرب .

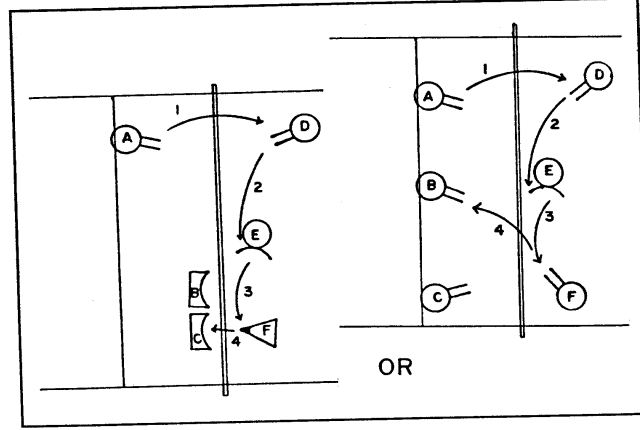
- يتناوب اللاعبون العمل بعد (٥) مرات ضرب وصد ناجحة .

- يحتسب لكل لاعب من لاعبي الصدد عدد مرات الصدد الفردى التى

قام فيها أو الزوجى أو الثلاثى التى اشترك فيها وثم الصدد بنجاح .

- تدرس نتائج كل لاعب على حده .

تدريب رقم (٢٠٧)



١

شكل (٢٠٧)

ب

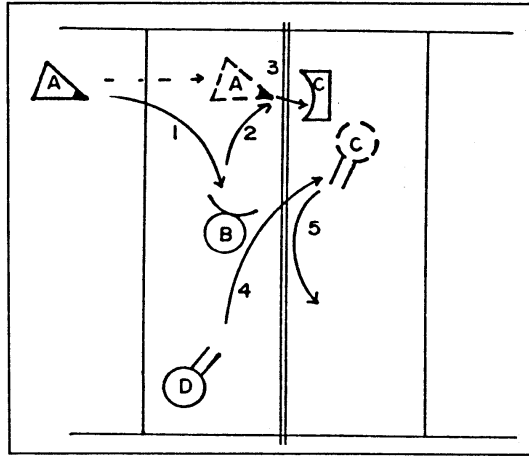
- الغرض *Purpose* : تمرير - اعداد - ضرب - صد
- *Passing, Setting, Spiking, Blocking*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- ثلاث لاعبين "A", "B", "C" في أحد نصفي الملعب قرب الشبكة للقيام بمهمة الصد والرمي وثلاثة آخرين "D", "E", "F" في النصف الآخر من الملعب للقيام بمهمة التمرير .
- يتم تمرير *Passing* الكرة من فوق الشبكة من اللاعب "A" اتجاه اللاعب "D" بحيث يمكن لثلاثة لاعبين "D", "E", "F" عمل الآتي :

- ١) إما تمرير الكرة *Passing* من "D" ثم اعداد *Settling* من "E" وضرب *Spiking* من "F" شكل (٢٠٧ / ١) .
- ب) أو تمرير *Passing* من "D" ، اعداد *Settling* من "E" أو تمرير الكرة من فوق الشبكة من "F" شكل (٢٠٧ / ب) .
- وفى حالة الضرب على اللاعبين فى نصف الملعب الآخر "B" ، "C" القيام بعملية الصد والعكس .
- أما فى حالة التمرير فقط دون حده على اللاعبين فى نصف الملعب الآخر النزول لوضع الدفاع عن الملعب .
- يكرر العمل باستمرار وبسرعة .
- يجب مراعاة التسلسل وترتيب العمل كما فى شكل (٢٠٧ / ١ ، ب) .
- يجب عند بدء تعلم هذا التدريب العمل بصورة مبسطة إلى أن يعرف اللاعبين شكل ومسار التحرك .
- يعتبر أيضاً هذا التدريب من التدريبات الموقفية المفاجئة .
- يغير هذا التدريب فى تنمية وإتقان التركيز لدى اللاعبين المكلفين بالصد .
- يجوز استعمال النداءات أو الاشارات خاصة عند استخدام الضرب الهجومى المفاجئ .
- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بكيفية التحرك نحو الكرة إما للصد أو للقيام بالدفاع .
- يتناوب اللاعبون العمل بعد (٥) مرات ضرب وصد ناجحة .
- يحتسب لكل لاعب من اللاعبين عدد مرات الاجادة ، مجموعة المهارات تمرير - اعداد - ضرب - صد - دفاع .
- تدرس نتائج كل لاعب على حده .

تدريب رقم (٢٠٨)



شكل (٢٠٨)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب - صد - تمرير من أسفل
Setting, Spiking, Blocking, Forearm Pass

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٤ لاعبين

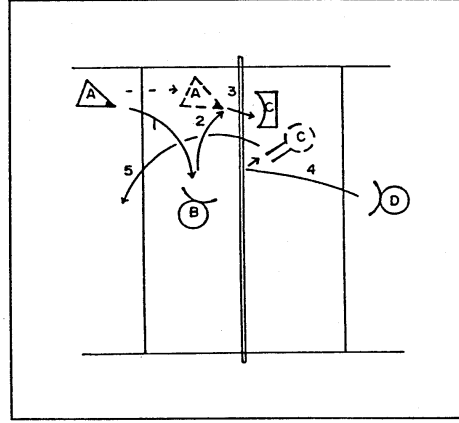
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقوم اللاعب "A" الواقف خلف منطقة الـ ٣ م بتمرير الكرة *Passing* إلى اللاعب "B" داخل المنطقة الهجومية الذي يجب بالتالي أن يعدها *Setting* إلى "A" الذي يتحرك للأمام ليقوم بضربها .

- فى نفس اللحظة على اللاعب "C" أن يغير من موقفه ويتحرك للقيام بعمل حائط صد فردى شكل (٢٠٨) اتجاه الضرب .
- مهم جداً أن يلاحظ ، بمجرد ضرب "A" للكرة ، يقوم اللاعب "D" فى نصف الملعب "A" برمى الكرة قرب اللاعب "C" القائم بحائط الصد بحيث :
- أثناء نزول لاعب الصد "C" عليه أن يتحرك بسرعة ويدور ويقوم بعملية امتصاص للكرة الثانية المقذوفة شكل (٢٠٨) لتحويلها عاليه اتجاه الهدف ، وذلك باستخدام مهارة التمرير من أسفل باليدين معاً .
- يجب أن يكرر العمل بسرعة عند أداء هذا التدريب .
- يجب ملاحظة التسلسل وترتيب العمل من خط سير الكرة ، وكيفية تحرك لاعبي الصد والضرب كما فى شكل (٢٠٨) .
- يجب شرح التدريب بصورة بسيطة والعمل بطيئ حتى يستوعب اللاعبون طريقة الأداء .
- يعتبر هذا التدريب من التدريبات الموقفية المفاجئة .
- يفيد هذا التدريب فى إتقان وتثبيت حائط الصد الفردى ضد الضرب الموجه .
- كما يفيد هذا التدريب أيضاً فى تنمية وإتقان جميع الكرات المرتدة من حائط الصد فمثلاً اللاعب "C" قام بأداء حائط صد فردى ، وفى النزول ثم رمى كرة إليه ليقوم باتخاذ وضع الدفاع العميق لانفاذها بغرض أنها سقطت من حائط الصد .
- يترك المدرب توجيهات اللاعبين نحو كيفية الضرب والصد الفردى وكذا كيفية الدفاع العميق *Dig Pass* باستخدام مهارة التمرير من أسفل . باليدين معاً .
- يتناوب اللاعبون العمل فيما بينهم عقب كل (٥) ضربات صدت بنجاح .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الصد الفردى الذى تم بنجاح والمرتبط بنجاح وضع الدفاع أيضاً باستخدام التمرير من أسفل باليدين .
- تسجل النتائج الخاصة بكل لاعب على حده وتدرس .

تدريب رقم (٢٠٩)



شكل (٢٠٩)

- الغرض *Purpose* : اعداد - ضرب - صد - تغطية الشبكة
Setting, Spiking, Blocking, Net Covering
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٤ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقوم اللاعب "A" الواقف خلف خط الـ ٣ م في أحد نصفي الملعب بتمرير الكرة *Passing* إلى اللاعب "B" الذي عليه أن يدها *Set* إلى الضارب "A" القادم من وراء الـ ٣ م ليقوم بضربها في نفس

اللحظة على اللاعب "C" في نصف الملعب الآخر أن يقوم بعمل حائط

صد .

- بعد كل محاولة من لاعب الصد "C" على اللاعب "D" القيام
برمي كرة داخل الشبكة بجوار اللاعب "C" ، وبمجرد نزوله من الصد
عليه إما باعداد الكرة أو بضربها لفوق الشبكة شكل (٢٠٩) .

- يجب ملاحظة ترتيب العمل كما في الشكل (٢٠٩) من حيث
خط سير الكرة ، عمل الضرب ، الصد ، الاعداد .

- يعتبر هذا التدريب من التدريبات الموقفية المفاجئة .

- يفيد هذا التدريب في اتقان وتثبيت مهارة حائط الصد الفردي
ضد الضرب القوي الموجه *Attack Killer* .

- ويفيد أيضاً في الارتفاع بمستوى أداء مهارة الدفاع العميق
Dig Pass عن الكرات المرتدة من الشبكة .

- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بكيفية اتمام حائط الصد
الفردي (من أول الوثب حتى الصد) ، كذا كيفية الدفاع العميق
Dig Pass للكرات المرتدة من الشبكة .

- يتناوب اللاعبون العمل فيما بينهم عقب كل (٥) ضربات قد
صدت وكذا (٥) كرات مرتدة من الشبكة .

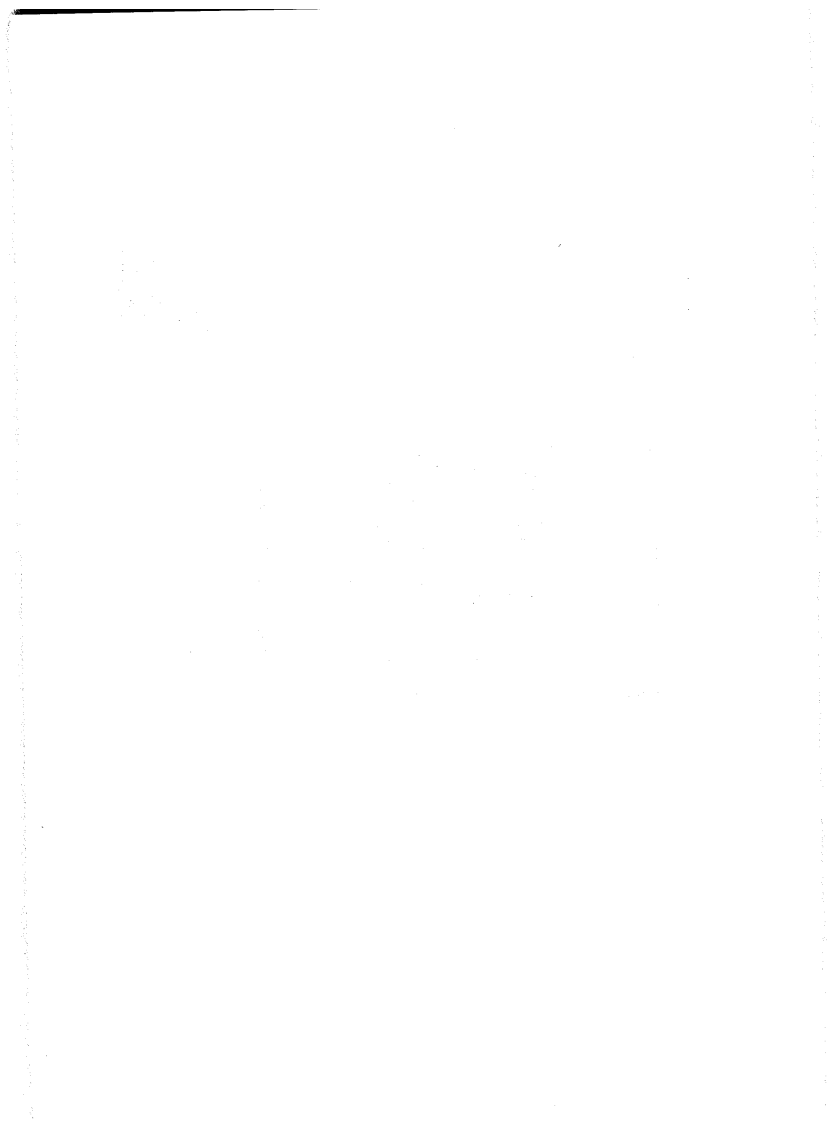
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الصد الفردي الذي تم بنجاح وكذا
عدد مرات الدفاع عن كرات المرتدة الناجحة .

- تدرس النتائج الخاصة بكل لاعب على حده .

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
185
186
187
188
189
190
191
192
193
194
195
196
197
198
199
200
201
202
203
204
205
206
207
208
209
210
211
212
213
214
215
216
217
218
219
220
221
222
223
224
225
226
227
228
229
230
231
232
233
234
235
236
237
238
239
240
241
242
243
244
245
246
247
248
249
250
251
252
253
254
255
256
257
258
259
260
261
262
263
264
265
266
267
268
269
270
271
272
273
274
275
276
277
278
279
280
281
282
283
284
285
286
287
288
289
290
291
292
293
294
295
296
297
298
299
300
301
302
303
304
305
306
307
308
309
310
311
312
313
314
315
316
317
318
319
320
321
322
323
324
325
326
327
328
329
330
331
332
333
334
335
336
337
338
339
340
341
342
343
344
345
346
347
348
349
350
351
352
353
354
355
356
357
358
359
360
361
362
363
364
365
366
367
368
369
370
371
372
373
374
375
376
377
378
379
380
381
382
383
384
385
386
387
388
389
390
391
392
393
394
395
396
397
398
399
400
401
402
403
404
405
406
407
408
409
410
411
412
413
414
415
416
417
418
419
420
421
422
423
424
425
426
427
428
429
430
431
432
433
434
435
436
437
438
439
440
441
442
443
444
445
446
447
448
449
450
451
452
453
454
455
456
457
458
459
460
461
462
463
464
465
466
467
468
469
470
471
472
473
474
475
476
477
478
479
480
481
482
483
484
485
486
487
488
489
490
491
492
493
494
495
496
497
498
499
500
501
502
503
504
505
506
507
508
509
510
511
512
513
514
515
516
517
518
519
520
521
522
523
524
525
526
527
528
529
530
531
532
533
534
535
536
537
538
539
540
541
542
543
544
545
546
547
548
549
550
551
552
553
554
555
556
557
558
559
560
561
562
563
564
565
566
567
568
569
570
571
572
573
574
575
576
577
578
579
580
581
582
583
584
585
586
587
588
589
590
591
592
593
594
595
596
597
598
599
600
601
602
603
604
605
606
607
608
609
610
611
612
613
614
615
616
617
618
619
620
621
622
623
624
625
626
627
628
629
630
631
632
633
634
635
636
637
638
639
640
641
642
643
644
645
646
647
648
649
650
651
652
653
654
655
656
657
658
659
660
661
662
663
664
665
666
667
668
669
670
671
672
673
674
675
676
677
678
679
680
681
682
683
684
685
686
687
688
689
690
691
692
693
694
695
696
697
698
699
700
701
702
703
704
705
706
707
708
709
710
711
712
713
714
715
716
717
718
719
720
721
722
723
724
725
726
727
728
729
730
731
732
733
734
735
736
737
738
739
740
741
742
743
744
745
746
747
748
749
750
751
752
753
754
755
756
757
758
759
760
761
762
763
764
765
766
767
768
769
770
771
772
773
774
775
776
777
778
779
780
781
782
783
784
785
786
787
788
789
790
791
792
793
794
795
796
797
798
799
800
801
802
803
804
805
806
807
808
809
810
811
812
813
814
815
816
817
818
819
820
821
822
823
824
825
826
827
828
829
830
831
832
833
834
835
836
837
838
839
840
841
842
843
844
845
846
847
848
849
850
851
852
853
854
855
856
857
858
859
860
861
862
863
864
865
866
867
868
869
870
871
872
873
874
875
876
877
878
879
880
881
882
883
884
885
886
887
888
889
890
891
892
893
894
895
896
897
898
899
900
901
902
903
904
905
906
907
908
909
910
911
912
913
914
915
916
917
918
919
920
921
922
923
924
925
926
927
928
929
930
931
932
933
934
935
936
937
938
939
940
941
942
943
944
945
946
947
948
949
950
951
952
953
954
955
956
957
958
959
960
961
962
963
964
965
966
967
968
969
970
971
972
973
974
975
976
977
978
979
980
981
982
983
984
985
986
987
988
989
990
991
992
993
994
995
996
997
998
999
1000

الفصل
الحادي
عشر

تدريبات دفاع
الملعب الخلفي
Back Court
Defensive Drills



تدريبات دفاع الملعب الخلفى

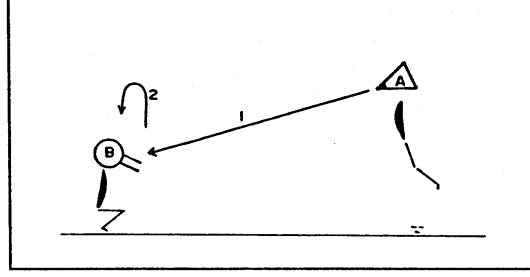
Back Court Defensive Drills

فى صميم لعبة الكرة الطائرة يوجد هناك شكلين أو خطين للدفاع ، لاعبى الصد كخط أول ، وكذا لاعبى المنطقة الخلفية أو الملعب الخلفى كخط ثانى فلو استطاع أى لاعب من لاعبى الدفاع أو هذه الخطوط أن يتنبأ أو يتحسس بصورة ملائمة طرق لعب المنافس ، كذا يستطيع أن يتوقع أين سوف يضرب المهاجم الكرة ، حينئذ لا يحتاج مثل هذا اللاعب أن يتخبط أبداً فى عمله الدفاعى المكلف به ومن الطبيعى أن يبدو هذا الرأى نظرياً إلا أن هذا سهل تطبيقه وتحقيقه لذا يجب على اللاعبين أن يتعلموا كيفية أداء المهارات الدفاعية ومهارات الغطس والدحرجة لتنفيذ واجب دفاعى أو للقيام بمهمة ما أو بجعل الكرة فى اللعب باستمرار كذا الطريقة الخاصة بالهبوط فى وضع الدفاع العميق فشكل هذه المهارات عموماً تحتاج إلى أن تزاوُل باستمرار حتى يستطيع اللاعب أن يتجنب الضرر أو الإصابة ، ويعمل من خلالها على التغطية السريعة ليعود مرة أخرى إلى اللعب .

كما يتجه كثير من المدربون إلى التأكيد على الشكل الخاص بالدحرجة أو الغطس وذلك عند متابعة الكرة بعد أن يلعبوها لذا يجب على المدرب أن يكون صادقاً فيما يتعلق باتقان هذه المهارات التى ترتبط بالتالى بعضها ببعض ، وذلك عند استعمال هذه التدريبات المذكورة فى هذا الفصل ، وتتضمن مجموعة هذه التدريبات مهارات التمرير الدفاعى العميق والذى يطلق عليه *Dig Pass* ، وقد يرى البعض أنها عبارة عن مهارة التمرير من أسفل باليدين معاً ، فهى كذلك من ناحية الشكل باستثناء أن هناك انثناء كامل لمفاصل الطرف السفلى خاصة الركبتين مع نزول الذراعين تحت الكرة وعليه فهى مشابهة فى الشكل نعم ولكن مختلفة فى التنفيذ الواجبات وتستعمل بكثرة فى تلك الكرات ذات زوايا السقوط الحادة ، كما أن هناك مهارة الدحرجة الجانبية *Side Roll* ، وأيضاً مهارة الغطس *Dive* ومهارة الانبطاح المائل *Sprawl* * وجميع هذه التدريبات تحتاج إلى قدر كبير من الرشاقة والسرعة الانتقالية وكذا سرعة رد الفعل لذا يجب على المدرب أن يهتم بتنمية هذه العناصر من خلال مجموعة التمارين الخاصة مثل البدء فى هذه التدريبات .

• ارجع إلى كتاب أساسيات الكرة الطائرة (بين النظرية والتطبيق) للمؤلف .

تدريب رقم (٢١٠)



شكل (٢١٠)

- الغرض *Purpose* : ضرب - تمرير الدفاعى عميق

Spiking - Dig Pass

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبين

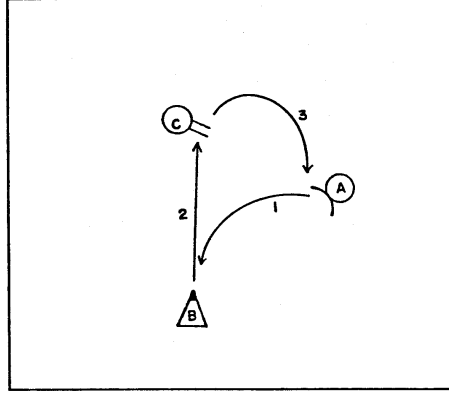
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم هذا التدريب على النحو التالى :
- يثب اللاعب "A" إلى أعلى ويقوم بضرب الكرة على اللاعب "B" شكل (٢١٠) المتخذ شكل التمرير الدفاعى العميق *Dig Pass* .
- يعتبر هذا التدريب عادة من تدريبات الاحماء التى يمكن أن يطبقها اللاعبين فى التدريب أو قبل المباراة .
- يمكن أن يستعمل الوشب المشابه أو المائل لما يحدث أثناء اللعب .
- يلاحظ أن الكرة التى استقبلها اللاعب "B" يجب أن تكون عالية فوقه تماماً ، أنظر شكل (٢١٠) لملاحظة خط سير الكرة فوق "B" .

- يجب أن يؤدي هذا التدريب في أسرع صورة .
- يترك للمدرب توجيهات شكل الضرب من حيث الثبات أو الحركة كذا المسافة وشكل التمرير العميق والذراعين .
- يتناوب اللاعب العمل عقب الأداء (٢٠) مرة .
- يبدأ هذا التدريب من مسافة معينة يحددها المدرب ثم تتدرج تباعاً .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات التمرير العميق الناجحة .
- يسجل لكل لاعب عدد مرات التمرير العميق الناجحة بالنسبة للمجموع الكلي .

تدريب رقم (٢١١)



شكل (٢١١)

- الغرض *Purpose* : تمرير - ضرب - تمرير عميق

Passing, Spiking - Dig Pass

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يقف ثلاث لاعبين في مثلث بحيث يكون المسافة بين كل لاعب ١٠ أقدام (حوالي ٤ م) .

- يقوم اللاعب "A" بتمرير الكرة *Passing* مستخدماً التمرير من أعلى وللأمام *Over Head Pass* إلى اللاعب "B" الذي بالتالي يقوم بضربها *Spiking* نحو "C" .

- على اللاعب "C" أن يقوم بتمرير الدفاعى العميق *Dig Pass* أو *Dig Pass With Direction* مع توجيه الكرة للاعب "A" شكل (٢١١) .

- يجب أن يكون الضرب مضبوط *Spike Under Controlling* أو متقن كما يجب أن يكون ينصف بالسرعة الضرب حتى تتأكد من إتقانه أو ضبطه .

- يلاحظ أن تكون الكرة التى استقبلها اللاعب "B" يجب أن تكون موجه جيداً وهذا يتوقف على قوة الضربة .

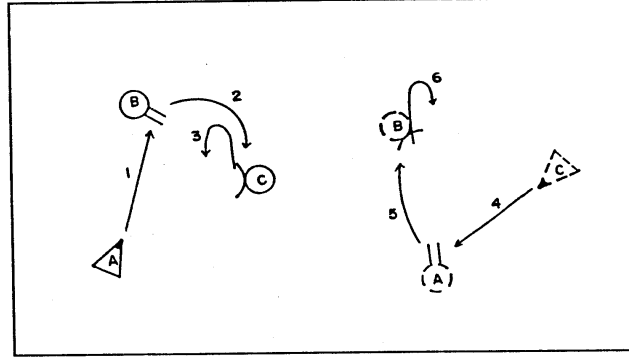
- يؤدى هذا التدريب فى أسرع صورة ، انظر شكل (٢١١) لملاحظة خط سير الكرة .

- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بوضع الجسم أثناء التمرير العميق وكذا كيفية استقبال الكرة المضروبة مع توجيهها ... إلخ .

- يمكن زيادة المسافات المندرجة عقب كل ١٠ دورات .

- يتناوب اللاعبون العمل عقب ١٥ دورة .

- يحتسب لكل لاعب عدد مرات تأدية المهارات خاصة التمرير العميق .



شكل (٢١٢)

- الغرض *Purpose* : تمرير - ضرب - تمرير عميق

Passing, Spiking - Dig Pass

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقف ثلاثة لاعبين "A"، "B"، "C" في شكل مثلث بحيث تكون المسافة بين كل لاعب ١٠ أقدام .
- يبدأ اللاعب "A" في رمي الكرة عاليًا ولنفسه ثم يقوم بضربها *Spike* على "B" الذي عليه أن يقوم بعمل تمرير أسفل عميق *dig pass* على لنفسه ثم يضرب الكرة لـ "C" .

- يقوم اللاعب "C" بتمرير الكرة لنفسه عاليًا ثم يقوم بضربها على "A"، الذى على الأخير أن يضربها لـ "B" شكل (٢١٢ / ١ ب) وهكذا .

- يجب أن يكون الضرب عامة فى هذا التدريب مضبوط متقن ، كما يجب أن يتصف بنصف سرعة الضرب حتى نضمن إتقانه فى الأول ثم تزيد السرعة تدريجياً .

- يؤدى هذا التدريب فى أسرع صورة فيما بعد مع توجيه الأخطاء .

- يترك للمدرب اكتشاف وتصحيح الأخطاء مع الاهتمام بتوجيهات الضرب واستقبال التمرير الدفاعى العميق .

- يفيد هذا التدريب فى تنمية وإتقان وتثبيت إدراج المهارة حيث اللاعب يقوم بعمل مهارتين لنفسه فى آن واحد .

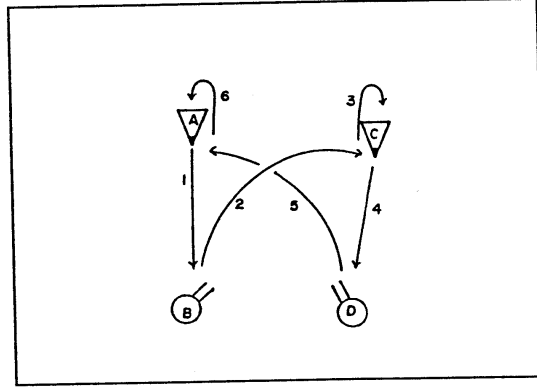
- بالتالى لا يهم عمل تناوب بين اللاعبين .

- يحتسب لكل لاعب عدد الضربات الناجحة والفاشلة ، كذا عدد مرات التمرير العميق .

- تسجل النتائج وتدرس نتائج التمرير العميق التى هى أساس

التدريب .

تدريب رقم (٢١٣)



شكل (٢١٣)

- الغرض *Purpose* : ضرب - تمرير عميق

Spiking - Dig Pass

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : من ٥ إلى ٦ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : من ٥ إلى ١٠ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- يقف أربع لاعبين في شكل مربع بحيث تكون المسافة بين كل لاعب وآخر في المربع ١٥ قدم (حوالي ٦ م) .

- اللاعبين "A" ، "C" ضاربين ، اللاعبين "B" ، "D" يقوموا بعمل تمرير عميق .

- يقوم اللاعب "A" برمي الكرة عالية لنفسه فوقه تماماً ثم يقوم بضربها على "B" الذي عليه أن يمررها *Dig Pass* للاعب الضارب "C".

- وبالنسبة للاعب "D" عليه أن يمرر تمرير عميق للكرة التي ضربها المهاجم "C" اتجاه اللاعب "A" وهكذا شكل (٢١٣) .

- لاعب أو لاعبان غير مشتركين في التمرير عليهم جمع الكرات وإرجاعها إلى "A" ، "C" عند الضرورة .

- الهدف من هذا التمرير هو تمرير عميق للكرة للخارج وفي زاوية نحو هدف .

- يجب على الشخص الذي يقوم بالتمرير العميق التركيز على شكل ووضع القدم الملائمة وكذا وضع الجسم ، انظر شكل (٢١٣) .

- يجب أن يكون الضرب عامة في هذا التدريب مضبوط ومتقن ، كما أن يتصف بنصف السرعة حتى تضمن دقة التمرير العميق *Dig Pass* ثم تمرير السرعة .

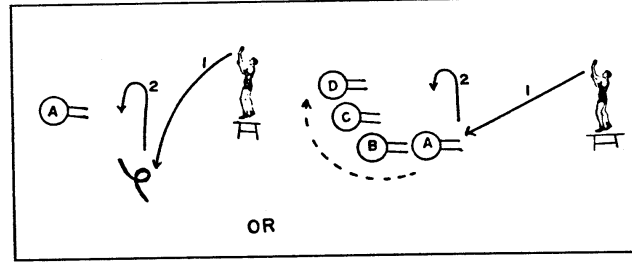
- يترك للمدرب اكتشاف وتوجيه الأخطاء خاصة بالنسبة للاعبين "B" ، "D" عند توجيههما للكرات ، وكذا وضع قدميهما ، وضع الجسم ككل .

- يفيد هذا التدريب في تنمية وإتقان مهارة التمرير العميق *dig pass* مع التوجيه لزاويا المختلفة ، انظر شكل (٢١٣) للملاحظة خط سير الكرة والمضرب .

- يتناوب اللاعبون العمل عقب (٢٠) ضربة يوجهها "A" ، "C" إلى "B" ، "D" .

- يحتسب عدد مرات التمرير العميق الناجح مع التوجيه للاعبين الأربعة عقب تناوب العمل .

تدريب رقم (٢١٤)



شكل (٢١٤)

- الغرض *Purpose* : تمرير عميق - غطس أو درجة

Dig Pass, Dive or Rolling

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ١٠ لاعبين - مدرب

- الاحتياجات *Equipments* : ١٥ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

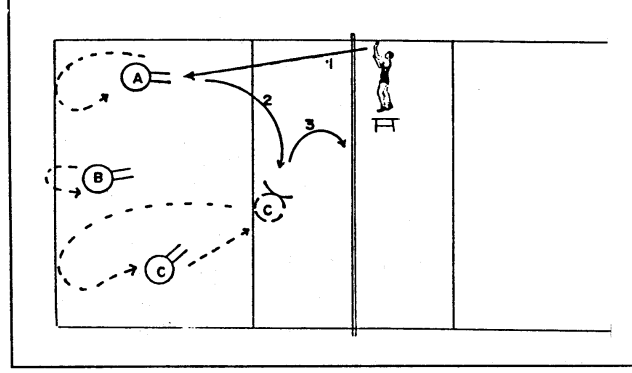
- يقف المدرب على منضدة تبعد حوالي ٢٠ قدم (حوالي ٨ م) وفي مواجهة القطار الذي يتكون من خمس لاعبين "A"، "B"، "C"، "D".

- يقوم المدرب بضرب هجومي *Spike* أو ضرب خفيف *Tips* على كل لاعب وذلك في سرعات متتالية .

- يجب على اللاعبين القيام بالتمرير العميق للكرة مع جعلها عالياً *Dig Pass* اتجاه الهدف شكل (٢١٤) / ١ ، أو القيام بعمل درجات شكل (٢١٤) / ب .

- يجب على المدرب ارغام كل لاعب أن عليه خفض جسمه ، أثناء التمرير العميق *Dig Pass* .
- على الخمس لاعبين الآخرين تتبع الكرات المشتتة واعادتها للمدرب ثم بعد ذلك يأخذوا دورهم فى القطار .
- يجب أن يكون الضرب عامة فى هذا التدريب مضبوط ومتقن خاصة أثناء دخول اللاعب على الكرة المضروبة .
- على اللاعب المتقدم نحو الكرة أن يكون تقدمه أسرع من الضربة حتى يتسنى له النزول واتخاذ الوضع العميق للتمرير ليكون فى تలాقة الكرة ، انظر شكل (٢١٤) لملاحظة مكان المدرب ، خط سير الكرة وأقواس الطيران ، مكان الدرجة .
- يترك للمدرب اكتشاف وتوجيه الأخطاء وخاصة تلك التى تتعلق بشكل التحرك - والدخول على الكرة - كيفية النزول قبل الضرب ... إلخ .
- يفيد هذا التدريب فى تنمية واتقان مهارة التمرير الدفاعى العميق مع الحركة (حركة الدخول على الكرة) .
- يحدد عدد معين للكرات المضروبة فى هذا التدريب (٣٠) .
- تحتسب عدد مرات التمرير العميق الناجح لكل لاعب .

تدريب رقم (٢١٥)



شكل (٢١٥)

- الغرض *Purpose* : تمرير عميق - اعداد

Dig Pass, Setting

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ لاعبين - مدرب

- الاحتياجات *Equipments* : ١٥ كرة ، منضدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقف المدرب على منضدة في أحد نصفي الملعب ويقرب الشبكة .
- ثلاث لاعبين "A" ، "B" ، "C" في النصف الآخر ، يشغلون المراكز الخلفية للملعب مركز ١ ، ٦ ، ٥ .
- الثلاث لاعبين الآخرين يقومون بجمع الكرات واعطائها للمدرب .

- يقوم المدرب بالضرب الهجومي ومن فوق الشبكة *Spike* أو الضرب الخفيف *Tips* وعلى لاعبي المراكز الخلفية "A" ، "B" ، "C" شكل (٢١٥) بالتناوب .

- يجب على اللاعبين عمل تمرير عميق للكرة *Dig Pass* لتصل إلى الشبكة ، فى تلك اللحظة .

- على أحد اللاعبين وليكن "C" التحرك سريعاً نحو الشبكة ليقوم بأعداد الكرة *Selling* .

- فى نفس اللحظة على اللاعبين الآخرين "A" ، "B" عقب انتهاء عمل التمرير العميق بالتناوب الجرى خلفاً والقيام بلمس خط النهاية والعودة مرة ثانية إلى مراكزهم لاستعداد للكرة التالية .

- يجب المحافظة على سرعة التحرك .

- يجب أن يكون الضرب فى هذا التدريب مضبوط ومتقن من فوق الشبكة ، انظر شكل (٢١٥) الملاحظة خط سير الكرة وكذا خط سير اللاعبين .

- على اللاعب المتقدم أن يكون تقدمه نحو الكرة فى أسرع شكل .

- لا يفوت على اللاعبين الآخرين لمس الخط الخلفى .

- على اللاعب "C" أن يكون سريعاً فى الوصول إلى الشبكة حيث أنه يمثل الهدف والمعد فى أن واحد .

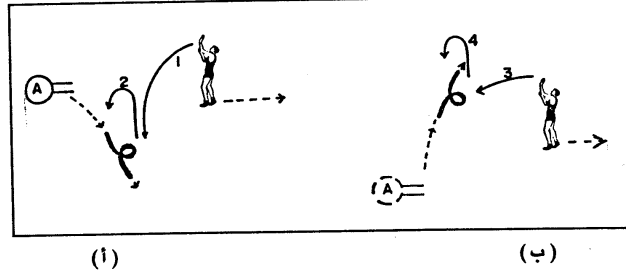
-- يترك للمدرب اكتشاف وتوجيه الأخطاء الواضحة خاصة المرتبطة بكيفية الدخول على الكرة وكذا كيفية توجيهها على الشبكة .

- يتناوب اللاعبون العمل فيما بينهم عقب (٢٥) ضربة هجومية .

- يفيد هذا التدريب فى تنمية وتثبيت مهارة التمرير الدفاعى العميق *Dig Pass* الحركة (حركة الدخول على الكرة) كذا تنمية سرعة الحركة الانتقالية المختلفة فى لمس الخط الخلفى .

- يحدد عدد معين للكرات المضروبة (٣٠) ويحتسب لكل لاعب عدد مرات التمرير الدفاعى العميق الناجح بالنسبة للعدد الكلى .

تدريب رقم (٢١٦)



شكل (٢١٦)

- الغرض *Purpose* : تمرير عميق - غطس أو دحرجة

Dig Pass, Dive, Rolling

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٥ لاعبين - مدرب

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

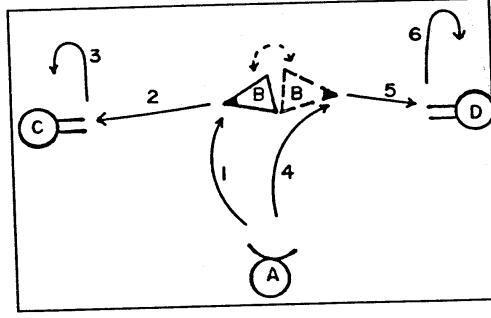
- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- لاعب واحد "A" يقف على الحد النهائي للملعب أو في أى مكان في الملعب وفي مواجهة المدرب الذى يبعد مسافة حوالى ١٥ قدم (حوالى ٦ م) .

- يقوم المدرب برمى الكرة في نقطة على أحد جانبي هذا اللاعب وللأمام قليلاً ، بحيث يرغب المدرب اللاعب على عمل دحرجة أو غطس على الكرة شكل (٢١٦ / ١) . ثم يتحرك المدرب خلفاً راميّاً الكرات للأمام المواجه للاعب الذى تابع المدرب عند الغطس شكل (٢١٦ / ب) .

- على اللاعبين الأربعة الباقون العمل على استعادة الكرات المفقودة واعطائها المدرب .
- يجب على كل لاعب أخذ دورة فى الدحرجة والغطس .
- يكون من الأفضل استعمال مرتبة فى مثل هذا التدريب لعامل أمن وسلامة خاصة مع اللاعبين المبتدئين أو الناشئين فى بدء الأمر .
- يجب أن يكون الضرب على جانبي اللاعب مضبوط ومتقن - بالنسبة للاعبين المبتدئين من الممكن تجاوزا تحديد نقطة على الجانب يحاول الوصول إليها .
- على اللاعب المتقدم اتجاه النقطة أن يحاول تقدير المسافة اللازمة لعمل الدحرجة أو الغطس .
- يراعى المدرب أن يكون تحركه خلفاً أسرع بما يسمح للاعب بالوقوف لمواجهة الكرة النهائية ، انظر شكل (٢١٦ / ١ ، ب) .
- يترك للمدرب اكتشاف وتوجيه الأخطاء الخاصة بكيفية الدخول على الكرة وكذا وتوجيهها أيضاً التأكد من أن كل لاعب قد قام بالدحرجة أو الغطس .
- يفيد هذا التدريب اللاعبين فى تنمية عامل الشجاعة والإرادة نحو انقاذ الكرات المستحيلة من خلال الوصول إليها بعمل دحرجة .
- يحدد عدد معين من الدحرجات أو الغطسات يجب على اللاعب الواحد تحقيقها ليكن (٢٠) .
- تحتسب وتسجل عدد مرات الغطس أو الدحرجة الصحيحة (التي تم فيها انقاذ كرة) .

تدريب رقم (٢١٧)



شكل (٢١٧)

- الغرض *Purpose* : تمرير عميق - ضرب

Dig Pass, Sinking

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٤ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- ثلاث لاعبين "B" ، "C" ، "D" في قطار المسافة بين كل لاعب وآخر ١٠ أقدام (حوالي ٤م) ، بالإضافة اللاعب "A" الرابع بالإضافة .
- يبدأ اللاعب "A" عكس اللاعب "B" في المنتصف .
- يقوم اللاعب "A" برمي الكرة عاليه اتجاه اللاعب "B" الذي عليه القيام بالوثب وضربها اتجاه اللاعب "C" الواجب عليه القيام بعمل تمرير عميق على الكرة .

- فى نفس اللحظة يقوم اللاعب "A" برمى كرة أخرى فى الاتجاه الآخر من اللاعب "B" الذى عليه أيضاً الوثب عالياً مع الدوران وضربها نحو اللاعب "D" الذى يقوم بعمل تمرير *Digs Pass* شكل (٢١٧) وهكذا باستمرار .

- يجب أن يكون اتجاه الضرب محكم ومضبوط اتجاه اللاعب القائم بالدفاع العميق .

- على اللاعب "B" فور الانتهاء من الضرب ضرورة الدوران بسرعة لمواجهة اللاعب "C" .

- يراعى أن يكون التمرير الدفاعى العميق لكل من "C" ، "D" عالياً فوق رأسهما ، أنظر شكل (٢١٧) للملاحظة خط سير الكرة وتسلسلها كذا حركة "B" .

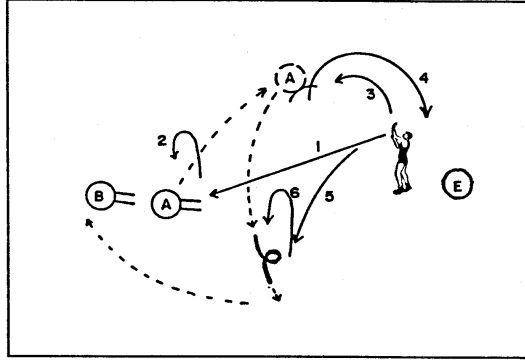
- ينضم هذا التدريب إلى قائمة التدريبات التى تنمى جهاز التمرير الدفاعى العميق وفى نفس الوقت عامل المفاجأة للاعب الضارب حيث ترمى إليه الكرة من "A" بصورة مفاجئة .

- يحدد عدد معين من التمريرات الدفاعية العميقة *Dig Passes* يجب على كل لاعب تحقيقها .

- تحتسب وتسجل عدد مرات التمرير العميق الناجحة .

- تعتبر التمريرة ناجحة إذا استلمها اللاعب لنفسه .

تدريب رقم (٢١٨)



شكل (٢١٨)

- الغرض *Purpose* : تمرير عميق - اعداد - غطس أو دحرجة
- *Dig Pass, Setting, Dive or Rolling*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٥ لاعبين - مدرب
- الاحتياجات *Equipments* : ١٥ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقف المدرب في أحد نصفي الملعب وفي مواجهة اللاعبين الذين على هيئة في قطار في النصف الآخر من الملعب .
- يقدم المدرب إما بأداء ضربات ساحقة *Sphics* أو ضرب خفيف *Tips* للكرات وذلك في سرعات متتالية للاعبين .
- في هذا التدريب يجب على اللاعب الواحد لعب ٣ ثلاث كرات

وهو فى الصف ثم يتحرك فى نهاية القطار . بمعنى آخر يقوم المدرب بأداء التمرير للأعلى وللأمام للاعب "A" الذى عليه أداء اعداد عميق وعالياً لنفسه فى اللعبة الأولى ثم يتحرك اللاعب "A" جانباً بسرعة ليقوم بأداء تمرير عميق *Dips* لكرة قادمة من المدرب شكل (٢١٨) (اللعبة الثانية) ، بعد الانتهاء من أداء التمرير العميق على اللاعب أن يتحرك فى الاتجاه الآخر المعاكس لأداء حركة دحرجة أو غطس على كرة قادمة من المدرب (اللعبة الثالثة) كما هو مبين بالشكل (٢١٨) الذى يوضح ترتيب التمرير وطريقة تحرك اللاعب .

- يجب على المدرب أن يرغب اللاعبين أن يمدوا أنفسهم (الوصول إلى أقصى مدى فى سرعة انجاز) هذا التدريب ، كما يجب على أحد اللاعبين أرجاع الكرات مرة أخرى للمدرب .

- يجب مراعاة الترتيب والتسلسل الحركى لهذا التدريب كما موضح بالشكل (٢١٨) ، مع ملاحظة خط سير الكرة وخط سير اللاعب ، ومكان الدحرجة .

- يجب أن يكون اتجاه الضرب محكم أو مضبوط .
- يجب على اللاعب المستلم أن يكون استلامه للكرة عالياً فوق نفسه .
- يجب على اللاعب المستلم أن يسرع بالتحرك على أحد الأجناب ويفضل التحرك واتجاهه الناحية اليمنى للقيام بالدحرجة أولاً ثم الجهة اليسرى للقيام بالغطس .

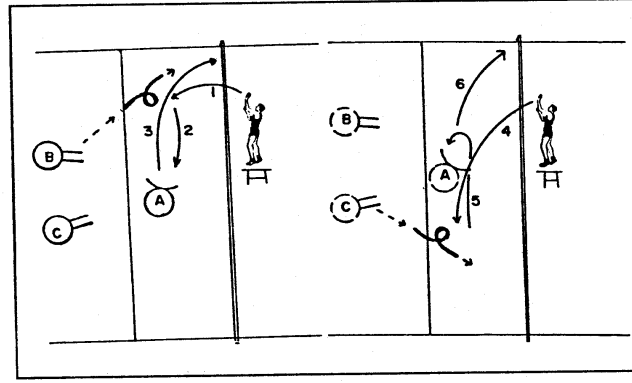
- ينمى هذا التدريب مهارة التمرير الدفاعى العميق *Dig Pass* بالإضافة إلى مهارتى الغطس والدحرجة اتجاه الموقف المفاجئ .

- كما يفيد هذا التدريب فى تنمية سمة الشجاعة والإرادة .
- يحدد عدد معين من المهارات الدفاعية (١٥) مرة تقسم على الأتى:

(٥) مرات لتمرير دفاعى *Dig Pass* .
(٥) مرات لمهارة الدفاع باستخدام الغطس *Dive Pass* .
(٥) مرات لمهارة الدفاع باستخدام الدحرجة الجانبية *Side Roll Pass* .

- تعتبر التمريرة ناجحة إذا استلم اللاعب الكرة ووجهتها .
- تحتسب لكل لاعب عدد مرات الناجح من المجموع .

تدريب رقم (٢١٩)



(أ)

(ب)

شكل (٢١٩)

- الغرض *Purpose* : تمرير عميق - غطس أو دحرجة
Dig Pass, Dive or Rolling

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٥ لاعبين ، مدرب

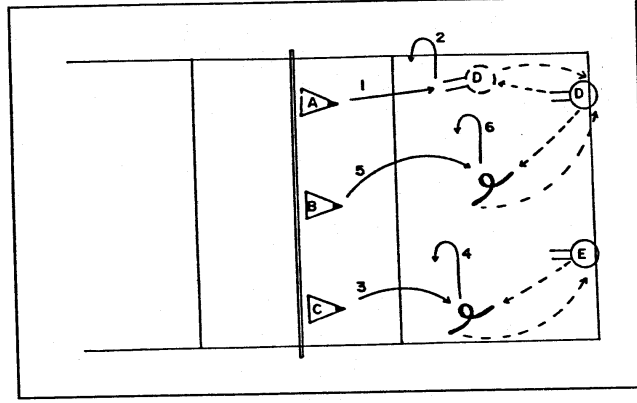
- الاحتياجات *Equipments* : ١٥ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقف المدرب على مقعد في أحد نصفي الملعب ويقرب الشبكة .
- على المدرب ضرب الكرات خفيف *Tips* من فوق الشبكة داخل منطقة الهجوم لكي يرغب أحد اللاعبين "B" ، "C" الواقفين في منطقة الدفاع على عمل إما غطس أو دحرجة داخل الـ ٢ م على الكرة ، وإثناء

- عمل حركة *Digging* شكل (٢١٩ / ١) عن طريق اللاعب "B" . .
- يجب على اللاعب "A" أن يتحرك اتجاه التمرير ثم يقوم بأعداد الكرة نحو الهدف شكل (٢١٩ / ١) .
 - على اللاعب الآخر إرجاع الكرات للمدرب . كما يجب عمل الضرب الخفيف *Tip Ping* بالتناوب لكلا اللاعبين "B" ، "C" ، بأقصى سرعة ممكنة شكل (٢١٩ / ب) .
 - يراعى ترتيب التسلسل حسب شكل (٢١٩ / ١ ، ب) .
 - يجب على اللاعب "A" أعداد كل كرة من "B" ، "C" .
 - يجب أن يكون ضرب المدرب سواء حاد أو خفيف موجه داخل منطقة الهجوم .
 - على اللاعب "B" سرعة الانتقال والدخول إلى منطقة الهجوم من خلال عمل دحرجة أو غطس لمحاولة الوصول للكرة .
 - يجب أن انقاز مثل هذه الكرات عالياً وموجهاً نحو غرض المتمثل فى اللاعب "A" .
 - نفس الارشادات السابقة يجب أن توجه إلى اللاعب "C" .
 - على المدرب توجيه اللاعب إلى كيفية عمل الدحرجة أو الغطس من المنطقة الدفاعية إلى المنطقة الهجومية .
 - يتبادل اللاعب "B" ، "C" الأماكن فيما بينهم مع ثبات "A" كمعد .
 - يفيد هذا التدريب فى تنمية وإتقان مهارات الدفاع ضد المواقف المفاجئة (نزول الكرة أمامه داخل منطقة الهجوم) .
 - يستعمل اللاعب المهارات الثلاث السابقة حسب حالة الكرة .
 - يحتسب لكل لاعب عدد المهارات الدفاعية السابقة بالنسبة للمجموع الكلى (٣٠) مرة .

تدريب رقم (٢٢٠)

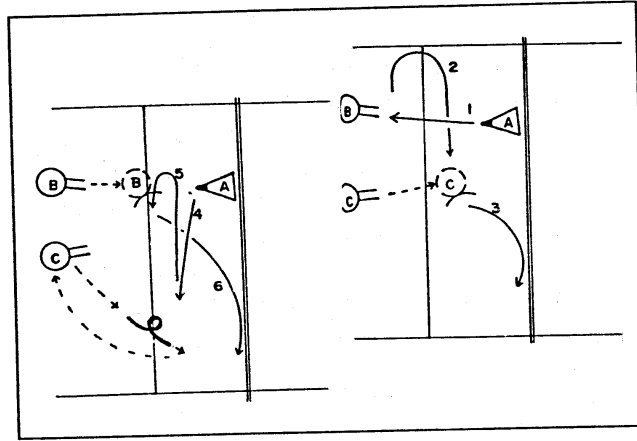


شكل (٢٢٠)

- الغرض *Purpose* : تمرير عميق - غطس - دحرجة
- *Dig Pass, dive, Rolling*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات
- وصف التدريب *Drill Description* :
- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- اللاعبين "A", "B", "C" كمهاجمين في أحد نصفي الملعب داخل منطقة الهجوم بحيث يبعد كل لاعب عن الآخر مسافة ١٠ أقدام (حوالي ٤ م). وظهورهم للشبكة .
- اللاعبين "D", "E" يقفوا على الخط الخلفي للملعب ، (خط الارسلال الآن) .

- على اللاعبين "D" ، "E" أن يتحركا للأمام للعب الكرة بالتناوب بمجرد أن تضرب بقوة *Spiking* أو ضرب خفيف *Tips* من أحد لاعبي منطقة الهجوم واتجاه "D" أو "E" هنا يجب على "D" ، "E" أن يقوم بأداء تمرير دفاعي عميق *Dig Pass* أو أداء حركة الغطس أو الدحرجة عند الضرورة أو حسب حالة الكرة ، ثم يعود مرة أخرى للخط الخلفى شكل (٢٢٠) .
- اللاعب السادس عليه أن يعيد الكرات للاعبين "A" ، "B" ، "C" على التوالى .
- انظر شكل (٢٢٠) ترتيب التسلسل للملاحظة المهارى كذا خط سير الكرة وخط سير اللاعب ومكان الدحرجة .
- يجب على اللاعبين المهاجمين توجيه الضرب بقوة واتقان ، كما يجب أن يكون ضربهم بالتناوب لحظة وصول المدافع .
- على المدافع الواقف خلف الخط أن يكون تحركه بأسرع وقت ممكن لأداء مهارة التمرير العميق والعودة خلفاً أو التحرك أماماً للقيام بالدحرجة حسب حالة الكرة .
- يلاحظ فى هذا التدريب على أن كل لاعب مدافع عليه القيام بمهارتين تمرير عميق - غطس .
- يتناوب اللاعبون العمل بعد تغيير المراكز .
- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بكيفية التحرك واتخاذ الوضع قبل التعامل مع الكرة .
- يجب على كل لاعب العودة إلى انهاء الخط لى يبدأ من جديد .
- يفيد هذا التدريب فى اتقان وتثبيت مهارات الدفاع الثلاث التمرير العميق - الغطس - والدحرجة اتجاه المواقف المفاجئة .
- كما يفيد اللاعب فى زيادة عامل التركيز والقدرة على اتخاذ القرار المناسب .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الناجحة فى كل مهارة بالنسبة للمجموع الكلى .

تدريب رقم (٢٢١)



شكل (٢٢١)

- الغرض *Purpose* : تمرير عميق - غطس دحرجة اعداد

Dig Pass, Dive, Roll, Set

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

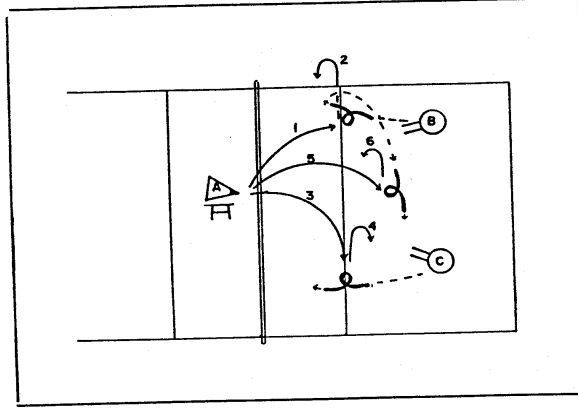
- الاحتياجات *Equipments* : ١٥ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- اللاعبين "B" ، "C" داخل المنطقة الخلفية للملعب (منطقة الدفاع)
بعيداً عن الشبكة بمسافة حوالي ٢٠ قدم (حوالي ٨ م) ، المسافة بين
اللاعبين حوالي ١٠ أقدام (حوالي ٤ م) .

- اللاعب "A" داخل منطقة الهجوم ويبدأ في ضرب الكرات *Spikes* أو ضرب خفيف *Tips* أو اتجاه اللاعبان إما "B" ، "C" .
- على اللاعبان "B" ، "C" التقدم للقيام بأداء تمرير عميق للكرة فمثلاً لو كان "B" هو المؤدى فعلى اللاعب "C" التحرك السريع داخل منطقة الهجوم للحاق بالكرة كمعد لاعداها نحو الهدف شكل (١/٢٢١) والعكس .
- ثم على اللاعبان "B" ، "C" أن يعودا على الفور وبسرعة إلى أماكنهم الأصلية وفي نفس اللحظة على اللاعب "A" بمجرد رجوعهم إلى أماكنهم أن يضرب الكرة على الآخر فمثلاً لو كان "C" هو المؤدى عليه أن يتحرك بسرعة للأمام والقيام بعمل درجة لانقاذ الكرة . في نفس اللحظة على اللاعب "B" أن يتحرك داخل منطقة الهجوم للحاق بالكرة لاعداها نحو الهدف شكل (٢٢١ / ب) .
- يجب أن يكون الضرب سواء هجومى *Spike* أو خفيف *Tips* موجه ومضبوط .
- على اللاعب المدافع سرعة التحرك في الدخول على الكرة مع اجادة التوجيه .
- يراعى التسلسل حسب الشكل (٢٢١ / ١ ، ب) .
- يتناوب اللاعبان "B" ، "C" العمل عقب كل (١٠) ضربات .
- يفيد هذا التدريب في تثبيت مهارات الدفاع الثلاث المختلف اتجاه الكرات المفاجئة .
- كما يفيد في سرعة اتخاذ القرار نحو بعض الكرات كإعدادها مثلاً .
- يحتسب لكل لاعب مدافع عدد المهارات الدفاعية الثلاث التي قام بها في كل مرة .
- تسجل للاعب عدد مرات التمرير الدفاعي العميق ، الفطس ، الدرجة بالنسبة للمجموع الكلى .

تدريب رقم (٢٢٢)



شكل (٢٢٢)

- الغرض *Purpose* : تمرير عميق - غطس أو دحرجة
Dig Pass, Dive or Rolling
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ١٥ كرة - منضدة
- وصف التدريب *Drill Description* :

- اللاعب "A" مهاجم واقف على منضدة في أحد نصفي الملعب ويقرب الشبكة .
- اللاعبان "B" ، "C" في نصف الملعب الآخر من الملعب وفي منطقة الدفاع .
- يبدأ اللاعب "A" في توجيه الكرات من خلال ضرب كرات

متنوعة إما ضرب قوى *Spits* أو ضرب خفيف *Tips* من فوق الشبكة بالتناوب اتجاه اللاعب "B" ، "C" واللذان عليهما أن يقوموا بأخذ دوران (لف) ويقوموا بعمل غطس أو تمرير عميق لتصعد الكرة لأعلى فى أقصى سرعة قدر المستطاع شكل (٢٢٢) يوضح ترتيب التمرير وخط سير اللاعبين .

- على اللاعبين الثلاثة الباقين جمع الكرات وأرجاعها للاعب "A" حتى يحين دورهم .

- يجب على اللاعب "A" أن يرغم كل من "B" ، "C" أن يتحركا فى كل الاتجاهات .

- يجب أن يكون الضرب موجه ومضبوط فى كلا النوعين *Tips & Spits* .

- يلاحظ ضرورة عمل (دوران) كامل للجسم قبل القيام بأى مهارات دفاعية بالنسبة للاعبى الدفاع .

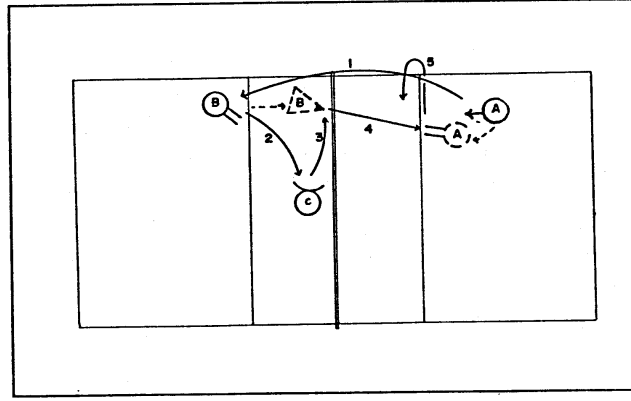
- يجب على اللاعب المدافع سرعة الوقوف عقب عمل الدوران والدحرجة لملاقاة الكرة وذلك لاتخاذ القرار المناسب نحو التحرك السريع للكرة الثانية .

- يتم العمل على كلا الجانبين للاعب الواحد بالتناوب .

- من الأفضل أن يتبادل اللاعبون أماكنهم .

- تحتسب عدد المرات التى قام بها اللاعب فى تنفيذ المهارات الدفاعية الثلاث بالنسبة للمجموع الكلى وتسجل .

تدريب رقم (٢٢٣)



شكل (٢٢٣)

- الغرض *Purpose* : تمرير - اعداد - ضرب - تمرير عميق
Passing, Setting, Spiking, Dig Pass

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ثلاث لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ٥ - ١٠ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- اللاعب "A" في أحد نصفي الملعب في منطقة الدفاع وقرب الخط الجانبي .
- يقوم اللاعب "A" برمي كرة طويلة اتجاه اللاعب "B" الواقف خلف الـ ٣ م في الجهة العكسية الذي عليه أن يمررها باستخدام التمرير

من أسفل باليدين اللاعب "C" الواقف في مركز المعد ليقوم باعدادها مرة أخرى للاعب "B" الذي يأخذ في الإقتراب لأداء ضربة هجومية شكل (٢٢٣) ، اتجاه اللاعب "A" .

- في نفس اللحظة على اللاعب "A" التحرك للقيام بعمل تمرير عميق نحو الكرة المضروبة لاستقبالها عالياً ، بعد ذلك يقوم اللاعب برمي الكرة ثانية للاعب "B" ويكرر نفس العمل في تتالي .

- يراعى عند تطبيق هذا التدريب أن تكون هناك أنواع مختلفة للاعداد والتمرير .

- يراعى الترتيب والتسلسل الحركي في الأداء كما موضح بالشكل (٢٢٣) ، من خلال ملاحظة خط سير الكرة وكذا خط سير اللاعب .

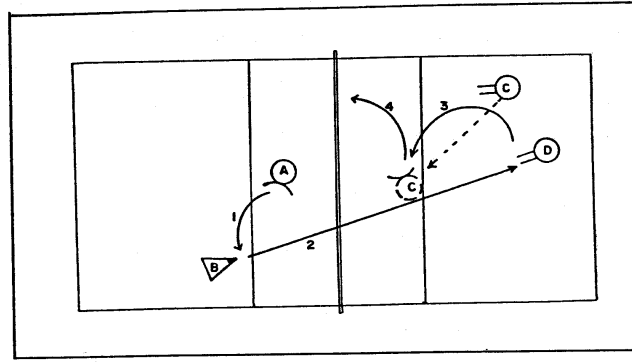
- على اللاعب "B" سرعة التحرك من المستقبل إلى المهاجم بضرب الكرة باتقان .

- اللاعب "A" سرعة التحرك للقيام بالواجب الدفاعي اتجاه الكرة المضروبة .

- يفيد هذا التدريب على تثبيت المهارات الدفاعية من خلال الموقف التنافسي .

- يتناوب اللاعبون الثلاث العمل بعد تبديل الأماكن عقب (١٥) ضربة هجومية .

- تحتسب لكل لاعب عدد مرات التمريرات الدفاعية الناجحة (التمرير العميق) وكذا عدد مرات الاعداد والضرب بالنسبة للمجموع الكلي .



شكل (٢٢٤)

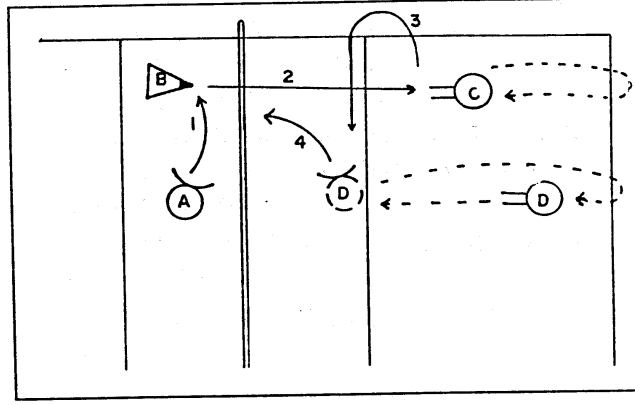
- الغرض *Purpose* : ضرب - تمرير عميق - اعداد *Passing, Dig Pass, Settling*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٤ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- اللاعبان "A" ، "B" في أحد نصفي الملعب بحيث يكون اللاعب "A" داخل منطقة الهجوم كمعد واللاعب "B" يمثل اللاعب المهاجم ، من مركز "C" بينما يقف في منتصف الملعب الآخر اللاعبان "C" ، "D" في المنطقة الخلفية للملعب ، وفي وضع الدفاع .

- يقوم اللاعب "A" بأعداد الكرات إما عميقة خلف الـ ٣ م أو أعدادها على بعد ١٠ أقدام (حوالي ٤ م) من الشبكة ، أي خلف خط الهجوم (حوالي ١ م) على اللاعب "B" أن يضرب الكرة فوراً ومباشرة اتجاه اللاعب "C" ، "D" ليقوما بأداء التمرير العميق .
- لو فرض أن اللاعب "D" هو اللاعب الذى قام بالتمرير العميق داخل منطقة الـ ٣ م فى نفس اللحظة على اللاعب "C" أن يتحرك بسرعة داخل منطقة الـ ٣ م ليقوم بعملية اعداد لهذه الكرة وتوجيهها نحو الهدف شكل (٢٢٤) .
- على اللاعبين "C" ، "D" العودة سريعاً إلى مراكزهم عقب أداء التمرير العميق والاعداد .
- يراعى عند تطبيق التدريب أن يتناوب كل من "C" ، "D" التمرير والاعداد .
- يفيد هذا التدريب فى اتقان وتثبيت مهارات الدفاع أمام الضرب الهجومي من المنطقة الخلفية .
- على اللاعب "B" المهاجم من المنطقة الخلفية أن ينوع من ضرباته وبالتناوب على كلا اللاعبين .
- على اللاعب المدافع سرعة اتخاذ القرار نحو القيام بالاعداد .
- يعتبر هذا التدريب من التدريب الموقفية التى يجب أن تتم بسرعة .
- يحتسب ويسجل لكل لاعب عدد مرات التمرير العميق *Dig* وكذا عدد مرات الاعداد *Pass* .

تدريب رقم (٢٢٥)



شكل (٢٢٥)

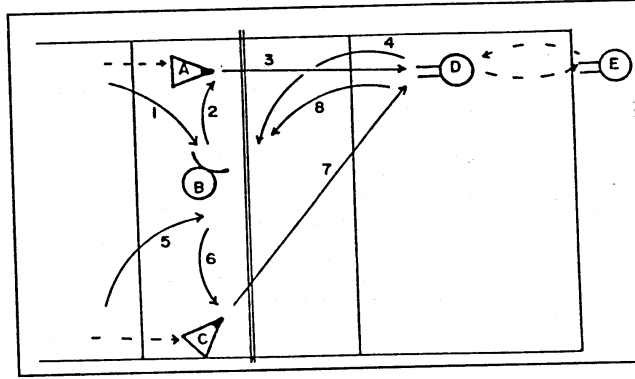
- الغرض *Purpose* : ضرب - تمرير عميق - اعداد *Passing, Dig Pass, Setting*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٤ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم هذا التدريب على النحو التالي :

- اللاعبان "A" ، "B" في أحد نصفي الملعب بحيث يكون اللاعب "A" داخل منطقة الهجوم كمعد ، واللاعب "B" يمثل اللاعب المهاجم ، من مركز (٤) بينما اللاعبان "C" ، "D" في المنطقة الخلفية في نصف الملعب الآخر .

- يقوم اللاعب "A" برمي الكرة أو اعدادها ليضربها *Bump* اللاعب "B" بسرعة متوسطة مباشرة اتجاه اللاعبان "C" ، "D" .
- يجب على أحد اللاعبين ، "C" مثلاً الموجود في المنطقة الخلفية سرعة القيام بتمرير العميق للكرة اتجاه اللاعب "D" داخل منطقة الهجوم الذي عليه أن يقوم باعدادها نحو الهدف شكل (٢٢٥) .
- يجب على كلا اللاعبين "C" ، "D" فور الانتهاء من التمرير الدفاعي العميق الجرى ثم لمس الخط الخلفى والعودة بسرعة إلى أماكنهم في المنطقة الخلفية شكل (٢٢٥) .
- يكرر نفس العمل في توال ويسرعة .
- يفيد هذا التدريب في تطوير واتقان مجموعة المهارات الدفاعية عموماً وبخاصة التمرير الدفاعي العميق .
- على اللاعب الضارب في فترة لاحقة أن ينوع من ضرباته بزيادة القوة والسرعة في الضرب .
- كما يفيد هذا التدريب في الارتقاء بمستوى سرعة الحركة الانتقالية وذلك (عند لمس الخط الخلفى) بالنسبة للمدافعين .
- على اللاعب المدافع أن يهتم بتوجيه الكرة إلى المد على الشبكة .
- وعلى المد سرعة اتخاذ القرار للانتقال فوراً من الموقف الدفاعي إلى موقف المد .
- يتناوب اللاعبون الأربع العمل (تمرير عميق *Dig Pass* - واعداد *Settling* ، ضرب *Spiking*) عقب كل ١٠ ضربات .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الاعداد - الضرب - والدفاع العميق .
- تسجل النتائج الخاصة بكل لاعب .

تدريب رقم (٢٢٦)



شكل (٢٢٦)

- الغرض *Purpose* : تمرير عميق - ضرب - اعداد

Digging, Spiking, Setting

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٥ - ٧ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- اللاعبان "A" ، "C" في أحد نصفي الملعب ليقوما بأداء الضرب من على جانبي الشبكة للكرات المعدة عن طريق اللاعب "B" الواقف بقرب الشبكة كمعد .
- اللاعب "D" في نصف الملعب الآخر وداخل منطقة الدفاع قرب أحد خطي الجانب في وضع الدفاع .
- يقوم اللاعب "A" بتمرير الكرة للاعب "B" الذي عليه اعدادها

مرة أخرى للاعب "A" ليضربها ساحقة *Spits*، أو ضعيفة *Tips* أسفل خط الـ ٣م مباشرة اتجاه اللاعب "D" الذي يجب عليه التقدم للقيام بعمل تمرير عميق للكرة لتوجيهها اتجاه الهدف هدف واضح يحدد على الشبكة ، ثم عليه التحرك خلفاً مرة أخرى ليلمس أيدي اللاعب "E" الواقف خلف خط النهاية ويعود مرة أخرى إلى مركزه . حينئذ يقوم اللاعب "C" بتمرير الكرة من خلف خط الـ ٣م إلى اللاعب "B" المعد الواقف بقرب الشبكة ليقوم بإعادها مرة أخرى للاعب "C" ، المتقدم ليضربها هجومية قوية أو ضعيفة أسفل خط الـ ٣م اتجاه اللاعب "D" في زاوية الذي يجب عليه يقوم بتمرير عميق للكرة لتوجيهها نحو هدف واضح ثم يترك خلفاً مرة أخرى ليلمس أيدي اللاعب "E" الواقف خلف خط النهاية ويعود مرة أخرى إلى مركزه .

- كرر العمل من ٣ - ٥ مرات ثم لف على اللاعب الاحتياطي جمع الكرات .

- يراعى التسلسل وترتيب الحركة حسب الشكل (٢٢٦) مع ملاحظة خط سير الكرة وخط سير اللاعب .

- يفيد هذا التدريب في تطوير وإتقان مجموعة مهارات الثلاث الموضحة بالغرض عامة والتدريب الدفاعي لمهارة التمرير العميق خاصة .
- كما يفيد في الارتقاء بمستوى السرعة الانتقالية (سرعة الحركة) لمس كف الزميل والعودة .

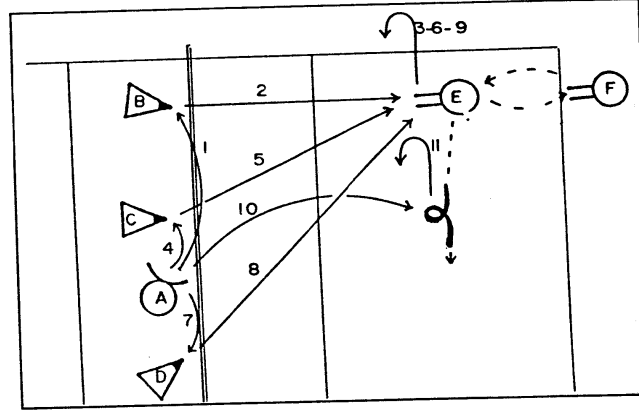
- على اللاعب المدافع أن يكون دفاعه اتجاه الكرة المضروبة موجهاً نحو هدف وليس التشتيت .

- على اللاعبين "B" ، "C" أن يتناوبا العمل فيما بينهم على التوالي .
- يجب إعطاء فرص للاعب "D" قبل الضرب عليه .

- يفيد هذا التدريب أيضاً على ارتفاع مستوى التركيز عقب لمس الزميل حيث يتحدد اتجاه دخول المدافع على الكرة .

- يتناوب اللاعبون جميعهم العمل عقب (١٠) ضربات ناجحة .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الدفاع العميق الناجحة .

تدريب رقم (٢٢٧)



شكل (٢٢٧)

- الغرض *Purpose*: تمرير عميق - غطس - دحرجة - ضرب
Digging, Diving, Rolling, Spiking

- عدد اللاعبين *No. Of Players*: ٧ - ١٠ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments*: ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description*:

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي:

- يقوم اللاعب "A" الواقف قرب الشبكة كمعد ، بإعداد أو رمى الكرات للاعبين "B" ، "C" وكذا "D" الواقفين كمهاجمين قرب الشبكة في أحد نصفي الملعب .

- يجب على اللاعبين "B" ، "C" ، "D" أداء الضرب الهجومي

والحاد مباشرة اتجاه اللاعب "E" الذى يكون شاغلاً لأحد مراكز المنطقة الخلفية فى الجانب الآخر من الشبكة وبعد قيام اللاعب "E" بمحاولة عمل تمرير عميق لكل كرة مضروبة يجب أن يجرى لنهاية الخط الخلفى ثم يلمس أيدى اللاعب "F" الواقف خلف خط النهاية ويعود ليقوم بعمل تمرير عميق على الكرة التالية .

- بعد أن تضرب الكرة الثالثة على اللاعب المعد "A" أن يقوم برمى كرة من فوق الشبكة لنصف الملعب الآخر قرب اللاعب "E" ليرغمه على عمل غطس أو دحرجة لتمرير الكرة حينئذ على اللاعب "F" أن يأخذ مكان "E" شكل (٢٢٧) .

- على باقى اللاعبين الآخرين جمع الكرات حتى يحين دورهم .

- يجب ملاحظة التسلسل الحركى لخط سير الكرة وسير اللاعب حسب الترتيب الموضح بالشكل (٢٢٧) .

- يفيد هذا التدريب فى تطوير واتقان مجموعة المهارات الدفاعية الثلاث تمرير دفاعى عميق ، الغطس ، الدحرجة ، غطس .

- على اللاعب المدافع عليه اتخاذ القرار المناسب للقيام بالمهارة الدفاعية المناسبة حسب الموقف .

- يجب أن يكون ضرب المهاجمين بالتناوب اتجاه اللاعب المدافع .

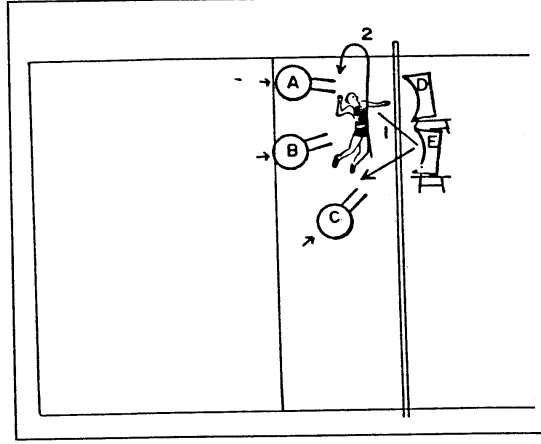
- يفيد هذا التدريب فى ارتفاع مستوى التركيز نحو اتخاذ القرار عقب لمس الزميل .

- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بكيفية الدخول على الكرة - لمس الزميل بسرعة الدوران ... إلخ .

- يتناوب اللاعبون جميعهم العمل عقب (١٠ - ١٥) كرة مضروبة .

- يحتسب لكل لاعب عدد مرات التمرير الدفاعى العميق والدحرجة أو الغطس .

تدريب رقم (٢٢٨)



شكل (٢٢٨)

- الغرض *Purpose* : صد - تمرير عميق

Blocking, Digging

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٥ - ٦ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ٢٠ كرة - عدد ٢ منضدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- لاعبان أعلى منضدتان قرب الشبكة ليقوما بالصد في أحد نصفي الملعب .

- ثلاثة لاعبين "A" ، "B" ، "C" كمهاجمين فى نصف الملعب الآخر ليقوم بأداء الضرب الهجومي الجاد من على بعد يتراوح من ٥ - ١٠ أقدام من الشبكة ، (حوالى ٣ - ٤ م) .
- يقوم المدرب بأداء الضرب الهجومي فى أيدي حائط الصد وعلى اللاعبين الثلاثة الآخرين محاولة عمل تمرير عميق *Deep* أو عمل اعداد للكرات المرتدة من حائط الصد شكل (٢٢٨) .
- على الضارب أو (المدرب) أن يكون ضربه بقوة أو بشدة اتجاه حائط الصد .
- على لاعبي الصد القيام بحركة صد لأسفل وذلك من خلال ثنى رسغ اليد لأسفل .
- على اللاعبين المدافعين سرعة التحرك نحو الكرة المرتدة للقيام بالدفاع العميق .
- على المدرب أن ينوع من ضرباته بما يضمن خروج الكرة فى زوايا المختلفة .
- ينمى هذا التدريب مهارة الدفاع عن الكرات المرتدة من حائط الصد .
- يتناوب اللاعبون العمل عقب (١٠) ضربات .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الدفاع صد الضربات المرتدة من حائط الصد والتي قام بالدفاع عنها .
- يسجل لكل لاعب عدد مرات الدفاع العميق التي قام بها صد الضربات المرتدة .

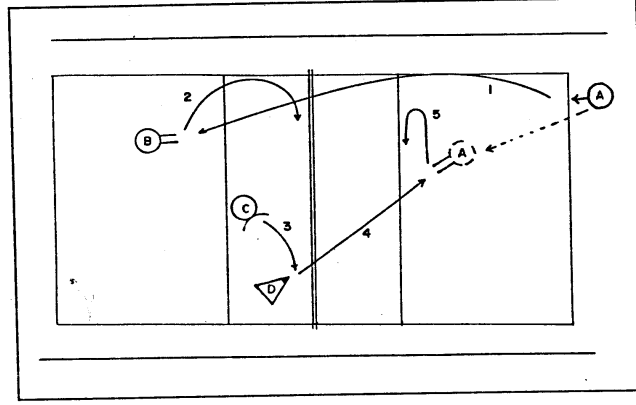
تدريبات اللعب
المتتالية
Name Sequence
Drills

تدريبات اللعب المتتالية

Name Sequence Drill

تعتبر الكرة الطائرة بأنها لعبة ذات طبيعة خاصة تتميز بالإثارة والديناميكية فالإثارة تتمثل في كيفية التعامل مع الكرة بأطراف الأصابع والمحافظة على عدم سقوطها على الأرض من خلال مجموعة من المهارات الخاصة والألعاب الاكروبياتية والديناميكية تتمثل في سرعة التفاعل والتحرك داخل مساحة محدودة . لذا يجب على كل لاعب أن يتحرك باستمرار ليقوم بعمله في نطاق جزء محدد له ، كما يجب أن يكون مستعداً في كل مرة تكون الكرة فيها ملعوبة ، ولهذا السبب يجب أن يتدرب اللاعبون إن أمكن على مجموعة من التدريبات المتتالية الموقفية التي ربما تحدث في المباراة . فبعد تمرير اللاعب لكرة ما ربما تكون هناك لعبة الثانية عبارة عن ضرب هجومي أو تغطية لحائط الصد مثلاً ، كذلك بعدما يقوم اللاعب بأداء الإرسال ربما تكون لعبته الثانية إما استقبال عميق لكرة مضروبة بقوة أو حركة غطس لتغطية ضرب خفيف وهكذا ، وقد صممت هذه المجموعة من التدريبات التي جاءت في هذا الفصل على أساس أن اللاعب سوف (يوالي) بمعنى أن يقوم بأكثر من عمل متتالي الذي ربما يشبه لما يحدث في المباراة ، وتشتمل مجموعة هذه التدريبات على المهارات المتتالية على هيئة قائمة يمكن الحكم عليها من خلال فاعلية الأداء وعند القيام بأداء هذه التدريبات يجب على اللاعب (كذا المدرب) لمدرّب أن يحاول الحفاظ على درجة حرارة إثارة المباراة أو *Tempo Stunes* عند قيامه بكل تدريب .

تدريب رقم (٢٢٩)



شكل (٢٢٩)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - ارسال - تمرير عميق - اعداد

Name, Sequence, Serving, Digging Pass

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٥ - ٦ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ٥ - ١٠ كرات

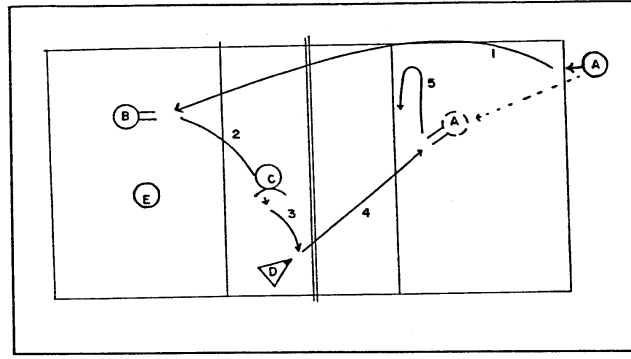
وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" بأداء الارسال من داخل منطقة الارسال (الملفاه) أو من على خط الحد النهائي للملعب (خط الارسال) اتجاه اللاعب "B" الواقف في منتصف الملعب الآخر وخلف خط الـ ٢٠ م ، على اللاعب "A" أن يتحرك بسرعة داخل الملعب فور الانتهاء من الارسال .

- يقوم اللاعب "B" بتمرير الكرة اتجاه هدف خاص (واضح) على الشبكة وذلك بعد استقبالها *Forearm Pass* .
- فى نفس اللحظة على اللاعب "C" أن يقوم برمى الكرة عاليًا اتجاه اللاعب "D" الذى عليه أن يضرب *Spiking* الكرة مباشرة اتجاه اللاعب "A" شكل (٢٢٩) .
- على اللاعب "A" المتقدم أن يحاول القيام بعمل تمرير دفاعى عميق *Dig Pass* للكرة .
- يعاد تطبيق هذا التدريب فى توالٍ وبسرعة وعلى اللاعب الخامس أن يعيد الكرات إلى اللاعب "A" ، "B" .
- يراعى الدوران عقب أداء ١٠ ارسالات .
- أنظر شكل (٢٢٩) لملاحظة خط سير الكرة ، وخط سير اللاعب وفق ترتيب وتسلسل الأداء .
- يفيد هذا التدريب فى اتقان وتثبيت مهارات استقبال الارسال *Receiving Serve* اللاعب "B" وكذا مهارات الاعداد "C" *Setting* والضرب "D" *Spiking* ، مع الدفاع للاعب "A" *Defence* من خلال اللاعب المتتالى .
- على اللاعبين أداء هذا التدريب بسرعة .
- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة (بتوجيه الارسال - كيفية الاعداد وقوس طيران الكرة المعدة كذا كيفية الدخول على الكرة لأداء الضرب - أيضاً كيفية القيام بالدفاع العميق من الحركة ... إلخ) .
- يتناوب اللاعبون العمل بعد تغيير أماكنهم عقب أداء ١٠ ارسالات .
- تحتسب لكل لاعب عدد الأداءات الناجحة فى كل من الارسال - الاستقبال - الاعداد والضرب والتمرير العميق بالنسبة للمجموع الكلى وليكن ٣٠ دورة .
- يحدد المدرب بعض القوانين أو القواعد الخاصة بهذا التدريب المرتبط بقوانين اللعبة .

تدريب رقم (٢٣٠)



شكل (٢٣٠)

- الغرض *Purpose* : لعب مقتالي - الارسال - تمرير عميق

Name Sequence, Digging Sewing

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٥ - ٦ لاعبين

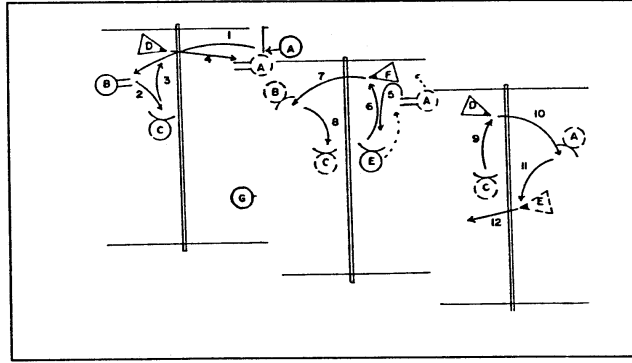
- الاحتياجات *Equipments* : ٥ - ١٠ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- العمل في هذا التدريب يكون مشابه او (متماثل) للتدريب السابق حيث .
- يقوم اللاعب "A" بالارسال *Sewing* من منطقة الارسال الملغاه او من على خط النهاية (خط الارسال حالياً) اتجاه اللاعب "B" في

- نصف الملعب الآخر في المنطقة الخلفية ، ثم يتحرك اللاعب المرسل "A" لداخل الملعب حتى قرب خط الـ ٣ م أثناء ذلك .
- يقوم اللاعب "B" بتمرير الكرة *Passing* للاعب "C" داخل الـ ٣ م ويقوم اللاعب "C" بالتالي باعداد الكرة *Settling* على الشبكة للاعب المهاجم "D" الذي عليه أن يضربها ضربة هجومية *Spikes* مباشرة اتجاه اللاعب "A" شكل (٢٣٠) .
- وفي أثناء ما تكون الكرة قد مررت بواسطة اللاعب "B" ففي هذه الحالة على اللاعب أو المدرب القيام برمي الكرات للاعب "C" ليقيم باعدادها حتى تحافظ على تتالي سرعة اللعب .
- اللاعب السادس يقوم باعادة الكرات "A" وهي الكرات خارج الملعب .
- يراعى الدوران عقب أداء ١٠ ارسالات .
- انظر شكل (٢٣٠) للملاحظة خط سير الكرة ، وخط سير اللاعب حسب التسلسل وترتيب الأداء .
- يفيد هذا التدريب في اتقان وتثبيت مجموعة المهارات السابقة مع تطوير عامل السرعة الخاصة بتتالي اللعب من خلال الكرات المقترنة باستمرار إلى اللاعب "C" .
- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بتحديد شكل ومكان الارسال - كيفية الاعداد - اتجاه الضرب - شكل الدفاع في المنطقة الخلفية .
- على المدرب أن يضع بعض القواعد الخاصة بهذا التدريب بما يضمن فاعلية العمل .
- تحتسب لكل لاعب عدد الأداءات الناجحة في مجموعة المهارات السابقة .

تدريب رقم (٢٣١)



(أ)

(ب)

(ج)

شكل (٢٣١)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - ارسال - تمرير عميق -
تغطيتية - اعداد

Name Sequence, Serving, Digging, Covering, Setting

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٨ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل فى هذا التدريب على النحو التالى :
- يقوم اللاعب "A" باداء الارسال *Serving* من اى مكان خلف خط النهاية اتجاء اللاعب "B" الذى عليه القيام بتمرير الكرة *For Arm Pass* إلى "C".
- يقوم اللاعب "C" فى موقف المعد باعداد الكرة *Setting* للاعب

"D" الذى عليه أن يضربها من مركز (٤) اتجاه اللاعب "A" شكل (٢٣١/١) .

- يقوم اللاعب "A" بمحاولة القيام بعمل تمرير عميق *digging* للكرة المضروبة مع توجيهها للاعب "E" الذى عليه اعدادها *Setting* للاعب "F" شكل (٢٣١/ب) .

- يقوم اللاعب "F" بأداء ضرب خفيف *Tips* اتجاه اللاعب "B" فى حين يتحرك "A" ، "E" للقيام بالتغطية *Covering* شكل (٢٣١/ب) .

- اللاعب "B" الذى أصبح مدافع *Defensive* تمرير الكرة للاعب "C" الذى عليه أن يغيرها إلى "D" . اللاعب "D" يؤدي ضرب خفيف *Tips* اتجاه "A" الذى عليه عند استلام الكرة أن يعدها للاعب "E" لضربها شكل (٢٣١/ج) .

- اللاعب السابع أو المدرب يكونا مستعدان لرمى الكرة جديدة لو تعطل أو (تحطم) التوالى فى اللاعب نتيجة لعبة كرة سيئة .

- اللاعب الثامن يجمع الكرات ويراعى التغيير عقب (١٠) ارسالات .

- يراعى التسلسل فى الأداء حسب ترتيب شكل (٢٣١/١ ، ب ، ج مع ملاحظة خط سير الكرة وكذا خط سير اللاعب .

- يفيد هذا التدريب فى الارتقاء بمستوى أداء اللعب المتتالى السريع من خلال مهارات الارسال *Serving* - تمرير عميق *Digging* - تغطية *Covering* - اعداد *Setting* .

- لكى تزيد من فاعلية الأداء وارتفاع مستوى الأداء السريع يجب

ألا يتوقف اللعب فى حالات خروج الكرة أو الكرة السيئة ، وذلك من خلال مداومة إلغاء الكرات اتجاه اللاعب "A" المرسل إلى "C" المعد .

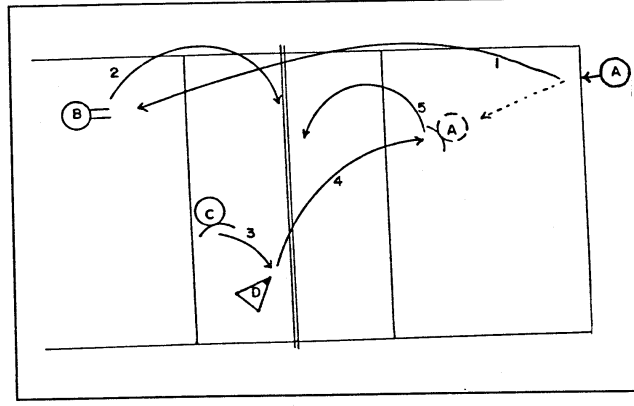
- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بكيفية أداء مجموعة المهارات السابقة أثناء الحركة .

- من الممكن للمدرب أن يضع بعض القوانين الصعبة المنبثقة من قانون اللعبة .

- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الأداء الناجح فى مجموعة

المهارات ، وتسجل .

تدريب رقم (٢٣٢)



شكل (٢٣٢)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - ارسال - اعداد

Name Sequence, Serve, Setting

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٥ - ٦ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ٥ - ١٠ كرات

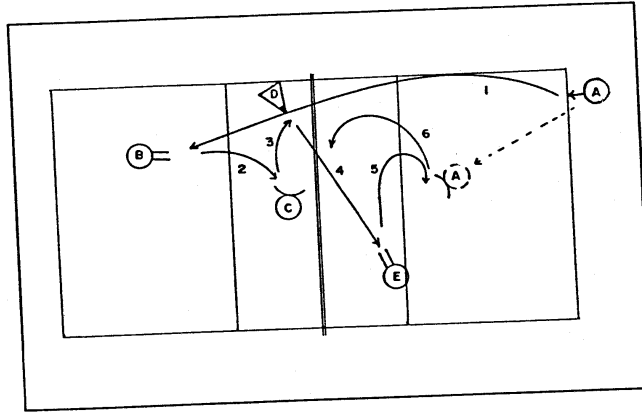
وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" بأداء الارسال من داخل منطقة الارسال (الملغاه) أو من أى مكان على الحد النهائي ولكن يجب أن يكون فى اتجاه اللاعب "B" الواقف فى نصف الملعب الآخر خلف خط الهجوم فى منطقة الدفاع ، يتحرك اللاعب المرسل داخل الملعب فور الانتهاء من الارسال .

- يقوم اللاعب "B" المستلم بتمرير *Forearm Pass* الكرة اتجاه هدف واضح على الشبكة .
- فى نفس اللحظة يقوم اللاعب "C" برمى الكرة عاليه فى ناحية اللاعب "D" ، وعلى اللاعب "D" أن يضربها خفيفة اتجاه اللاعب "A" شكل (٢٣٢) .
- على اللاعب "A" الكرة يتحرك تحت الكرة ويعدها اتجاه هدف محدد على الشبكة .
- كرر التدريب ، وعلى اللاعب الخامس أن يرجع الكرات لكل من "A" ، "C" .
- يراعى التسلسل فى الأداء حسب الترتيب الموضح بشكل (٢٣٢) مع ملاحظة خط سير الكرة وخط سير اللاعب .
- يفيد هذا الارتقاء بمستوى أداء اللعب المتتالى السريع من خلال مهارات الارسال مع الاهتمام الزائد بشكل التمرير من اللاعب "B" على الشبكة ، والاعداد من "C" لـ "D" المهاجم ، "A" لهدف على الشبكة .
- وذلك من خلال مجموعة الكرات الملقاه باستمرار .
- لكن تزيد من فاعلية الأداء وارتفاع بمستوى الإيقاع السريع للأداء يداوم على إلقاء الكرات اتجاه اللاعب "A" ، "C" بالتناوب .
- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بكيفية الأداء خاصة الاعداد .
- من الممكن للمدرب أن يضع بعض القوانين التى تزيد من فاعلية الأداء .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الأداء الناجح فى مجموعة المهارات السابقة وتسجل .

تدريب رقم (٢٣٣)



شكل (٢٣٣)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - ارسال - اعداد
- *Name Sequence, Seweing, Settling*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ٥ - ١٠ كرات
- وصف التدريب *Drill Description* :

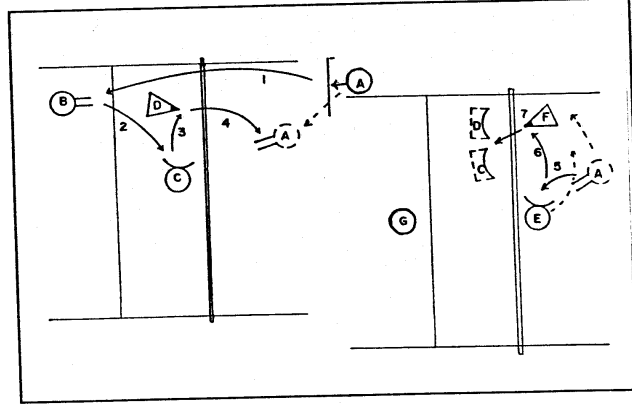
- يتم هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" بأداء الارسال من داخل منطقة الارسال الملغاه
 أى من مكان على الخط النهائى (خط الارسال حالياً) بشرط أن يكون فى
 اتجاه اللاعب "B" الذى عليه أن يمرر مستخدماً التمرير من أسفل
 باليدين معاً الكرة إلى "C" الواقف داخل منطقة الهجوم بقرب الشبكة
 كمعد *Setter*.

- على اللاعب "C" أن يقوم باعداد الكرة لـ "D" الذى عليه أن

- يضرِبها قاطعة الملعب اتجاه "E" فى نصف الملعب الآخر، شكل (٢٣٣).
- على اللاعب "E" المستقبل للضربة أن يقوم بعمل تمرير عميق *Digging* للكرة وتوجيهها فى نفس اللحظة اتجاه اللاعب "A" الذى عليه أن يحاول اعداد الكرة اتجاه هدف واضح . شكل (٢٣٣) وقرب اللاعب "A" الذى تقدم منطقة الدفاع .
 - على اللاعب السادس أن يرجع الكرات إلى "A" ولبدء التدريب من ناحيته فى حالة ما إذا كان التمرير بواسطة اللاعب "B" يجب على اللاعب "D" أن يستعد لرمى الكرة اتجاه اللاعب "C" للعمل على المحافظة على أداء سرعة التدريب التمرير .
 - على اللاعب "B" أن لا ينازع على الكرات البعيدة *Discords* *The Extra Ball* لو كان هناك تمرير جيد .
 - كما أنه يكون من الضرورى المساعدة أيضاً بواسطة اللاعب السابع فى رمى الكرة عاليًا لـ "A" لاعدادها هذا فى حالة عدم قيام "E" بعمل تمرير عميق *Digging* .
 - يراعى التسلسل فى الأداء حسب الترتيب الموضح بالشكل (٢٣٣) مع ملاحظة خط سير الكرة وكيفية تحرك اللاعبين .
 - يفيد هذا التدريب فى الارتقاء بمستوى أداء اللاعب السريع مع التركيز على الاعداد بجانب الارسال .
 - من خلال الكرات القادمة من "D" إلى "C" ، ومن "E" إلى "A" .
 - يجب أن يكون الضرب فى هذا التدريب بقوة قاطعة الملعب *Cross Court* حتى نرغم "E" على عمل *Digging* .
 - يترك المدرب التوجيهات الخاصة بمكان الارسال *Serving* - الضرب القاطع *Cross Court Spiking* - الاعداد *Setting* - التمرير العميق *Digging* .
 - يجب فى حالة الكرات السيئة سرعة مناولة اللاعب المغذى *Feeder* بالكرات لكل من "A" ، "C" .
 - يتناوب اللاعبون العمل وتغيير الأماكن عقب ١٠ ارسالات .
 - يحتسب لكل لاعب عدد مرات الأداء الناجح فى مجموعة المهارات السابقة وتسجل .

تدريب رقم (٢٣٤)



(أ)

شكل (٢٣٣)

(ب)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - ارسال - تمرير - تغطية

Name Sequence, Sewing, Passing Covering

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٨ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يقوم اللاعب "A" بأداء الارسال من خلف النهاية اتجاه اللاعب "B" الذي عليه يستلمها من أسفل باليدين معاً *Forearm Pass* ويمررها إلى "C" ليقوم باعادتها للضارب "D" المهاجم شكل (١/٢٣٤) .
- على اللاعب "D" أن يقوم بأداء ضرب خفيف *Tips* اتجاه اللاعب "A" الذي يمررها باستخدام التمرير من أسفل إلى "E" ليعدها للاعب

"F" المهاجم للاعب "F" المهاجم شكل (٢٣٤/ب) ويلاحظ أثناء ضرب "F" للكرة أن يحاول كل من "C" ، "D" في الجهة العكسية القيام بعمل حائط صد في حين يتحرك "A" ، "E" لتغطية الضارب "F" شكل (٢٣٤/ب) .

- على اللاعب السابع أو المدرب أن يكونا مستعداً لرمى كرة جديدة لو وقف (انكسر) التتالي في اللاعب نتيجة لعبة سيئة (رديئة) .
- على اللاعب الثامن العمل على أرجاع الكرات إلى اللاعب المرسل "A" .

- يراعى التسلسل في الأداء حسب الترتيب الموضح بالشكل (٢٣٤/ ١ ، ب) مع ملاحظة خط سير الكرة وأماكن اللاعبين .

- يفيد هذا التدريب في الارتقاء بمستوى زيادة فاعلية الأداء السريع مع التركيز على تغطية الضارب وحائط الصد .

- كما يفيد هذا التدريب اللاعبين على سرعة اتخاذ القرار نحو الغير الحادث من الدفاع إلى الهجوم العكس .

- يجب أن يتنوع شكل الضربات الهجومية من حاد *Sharpening* وقاس *Killer* وضرب *Tips* خفيف مكانى .

- يجب أن يتناوب اللاعبون العمل من خلال تغيير الأماكن .

- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بأماكن التغطية في حالة الهجوم (تغطية الضارب) والدفاع (التغطية وراء حائط الصد) .

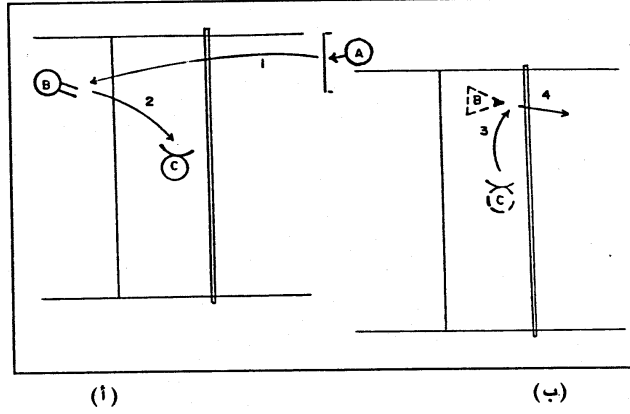
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الأداء الصحيح في مجموعة المهارات الأربع السابقة وتسجل بالنسبة للمجموع الكلى .

عدد الارسلات الناجحة التي لم يحسن استعمالها .

عدد مرات الاعداد الناجحة (الناتج عن ضرب ناجح) .

عدد مرات التغطية الناجحة لم تلمس منها الكرة الأرض .

تدريب رقم (٢٣٥)



شكل (٢٣٥)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - استقبال - ضرب
Name Sequence, Reception, Spiking

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٣ - ٤ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ٥ - ١٠ كرات

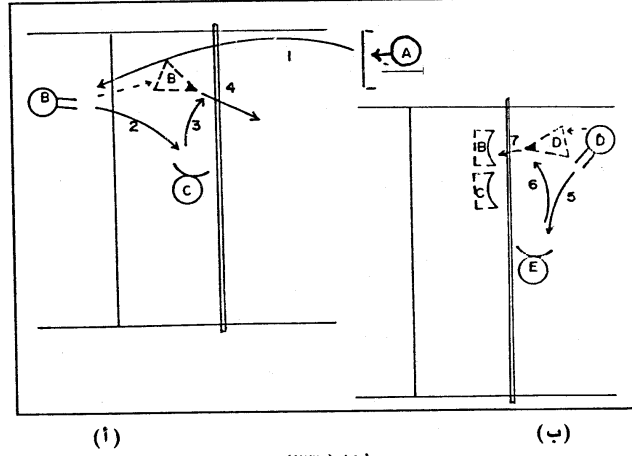
وصف التدريب *Drill Description* :

وصف التدريب :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقوم اللاعب "A" بأداء الارسال من منطقة الارسال الملغاه أو من خلف خط النهاية وفي اتجاه اللاعب "B" الواقف في نصف الملعب

- الآخر ، الذى بالتالى يمررها مستخدماً التمرير من أسفل باليدين معاً إلى اللاعب "C" الواقف بضرب الشبكة شكل (١/٣٥) .
- على اللاعب "C" المعد على الشبكة القيام باعداد الكرة على الشبكة ليضربها اللاعب "B" الذى أصبح مهاجماً فيما بعد نحو هدف واضح شكل (٢٣٥/ب) .
- يراعى الدوران عقب أداء (١٠) ارسالات ناجحة .
- اللاعب الرابع ربما يستخدم فى الاستقبال كذلك يمكن جعل لاعبين للاستقبال والضرب .
- يراعى التسلسل حسب ترتيب الأداء فى شكل (٢٣٥/ ١ ، ب) .
- يفيد هذا التدريب تعليم اللعب المتتالى بعدد لاعبين أقل .
- كما يفيد هذا التدريب عند بدء تعليم اللعب المتتالى للناشئين بهذا العدد من اللاعبين الذى يزداد تباعاً فى فترة لاحقة مع مستوى التقدم .
- أيضاً يفيد هذا التدريب فى الارتقاء بمستوى الايقاع السليم والسريع والجرأة على اتخاذ القرار للتحويل من الموقف الدفاعى إلى الموقف الهجومى وذلك فى اللاعبين الكبار .
- يترك للمدرب الوجيهات الخاصة بكيفية الاستقبال السليم ، وكذا تغيير اتجاه الضرب .
- يتناوب اللاعبون الأماكن عقب (١٠) ارسالات .
- تحتسب لكل لاعب عدد مرات الأداء الصحيح فى مجموع المهارات خاصة الاستقبال والضرب وتسجل .

تدريب رقم (٢٣٦)



شكل (٢٣٦)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - استقبال - ضرب - صد

Name, Sequence, Reception, Spiking, Blocking

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٥ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ٥ - ١٠ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يقوم اللاعب "A" بأداء الأرسال من خلف منطقة الأرسال الملقاه أو من خلف خط النهاية خط الأرسال لأن اتجاه اللاعب "B" الواقف خلف خط الـ ٣ م في نصف الملعب الأخر كمستلم على اللاعب "B" تمرير الكرة من أسفل باليدين *As Reception - With Forearm*

Pass إلى اللاعب "C" الواقف بقرب الشبكة كمعد *Setter* ليعدها مرة أخرى إلى اللاعب "B" الذي يتقدم نحو الشبكة ليضربها *Spikes* نحو هدف واضح شكل (١/٢٣٦) .

- حينئذ على اللاعب "D" الواقف في نصف الملعب الآخر أن يقوم بتمرير *Passing* كرة جديدة اتجاه اللاعب "E" الواقف كمعد *Setto* قرب الشبكة ليعدها اللاعب المهاجم "D" لضربها في نفس اللحظة على اللاعبين "B" ، "C" محاولة القيام بعمل حائط صد شكل (٢/٢٣٦) .

- يراعى الدوران عقب (١٠) ارسالات ناجحة .

- على اللاعب "D" سرعة رمى الكرة إلى "E" لضربها لتكوين حائط صد سريع .

- يراعى أن يتم هذا التدريب بالسرعة الكافية خاصة عند عمل حائط الصد .

- يراعى التسلسل حسب ترتيب الأداء في شكل (١) ، ب مع ملاحظة خط سير الكرة وكيفية تحويل اللاعبين من مهاجمين إلى مدافعين بالصد .

- يفيد هذا التدريب في الارتفاع بمستوى الإيقاع للعب المتتالي مع اتقان وتثبيت مهارة تكوين حائط الصد الزوجي *Double Bloche* والاستقبال - والضرب .

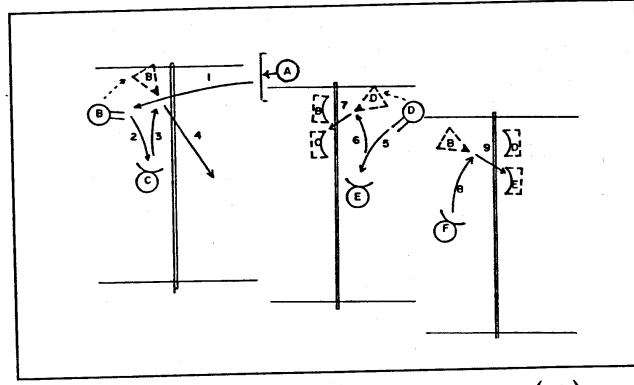
- يتناوب اللاعبون الأماكن عقب (١٠) ارسالات ناجحة .

- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بحائط الصد الزوجي .

- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الضرب والصد الناجح .

- حافظ على طريقة اللعب القانونية كما هي في المباراة .

تدريب رقم (٢٣٧)



(أ)

(ب)

(ج)

شكل (٢٣٧)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - استقبال - ضرب -
صد - ضرب

Name Sequence, Reception, Spiking, Blocking, Spiking

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٧ - ٨ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" بأداء الارسال من داخل منطقة الارسال (الملغاه) أو من على خط الارسال اتجاه اللاعب "B" المدافع في نصف الملعب الآخر خلف ال ٣ م ، يقوم اللاعب "B" بتمرير الكرة من أسفل باليدين معاً أو استقبال ارسال إلى اللاعب "C" الواقف قرب الشبكة

كمعد لعمل على اعدادها مرة أخرى إلى اللاعب "B" الذى على الأخير أن يغير من وصفه ويترك ليضربها نحو هدف معين مصمم "D" شكل (١/٢٣٧) .

- فى نفس اللحظة وعمر وانتهاء "B" من الضرب حينئذ يقوم اللاعب "D" برمي كرة جديدة اتجاه اللاعب "E"، يقوم "E"، باعداد الكرة للاعب "D" ليضربها *Spikes* فى حين يحاول كل من "B"، "C" فى الجهة العكسية تغير مهامهم وذلك بالتحويل للقيام بالصد من الناحية الأخرى للملعب شكل (٢٣٧/ب) .

- فى نفس اللحظة يقوم اللاعب "F" برمي أو اعداد كرة جديدة ليضربها "B" فى حين يقوم "D"، "E" بعمل صد شكل (٢٣٧/ج) .

- اللاعب الثامن يقوم بجمع الكرات واعادتها مرة أخرى .

- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بالضرب والصد .

- يراعى الدوران عقب (١٠) ارسالات ناجحة .

- يراعى عدم توقف التدريب بسبب الكرات السيئة لذا يجب على كل من "A"، "F" سرعة رمي الكرات فى حالة التوقف .

- يفيد هذا التدريب فى الارتفاع بمستوى الايقاع للعب المتتالى من خلال اتقان وتثبيت مهارة تكوين حائط الزوجى - الضرب والاستقبال .

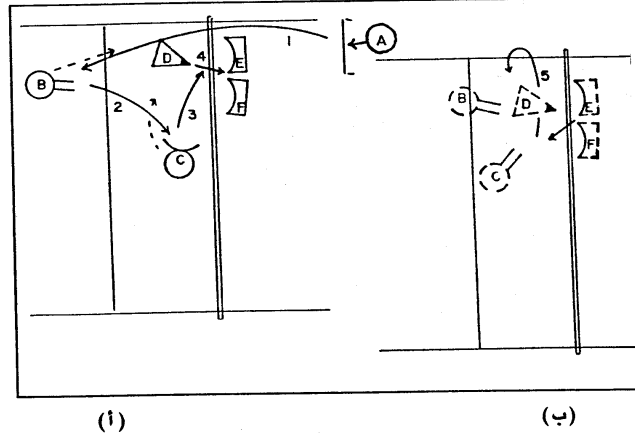
- يراعى التسلسل فى الأداء حسب الترتيب شكل (٢٣٧/١/ب) ،

(ج) .

- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الضرب والصد الناجح .

- حافظ على طريقة اللعب القانونية كما هى فى حالة المباراة .

تدريب رقم (٢٣٨)



شكل (٢٣٨)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - استقبال - تغطية

Names, Sequence, Reception, Covering

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ٥ - ١٠ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" بأداء الارسال من داخل منطقة الارسال الملغاه أو من خلف النهاية (خط الارسال الآن) اتجاه اللاعب "B" الواقف في نصف الملعب الآخر خلف خط الهجوم ، يقوم الأخير "B" بتمرير الكرة

مستخدمًا *Forearm Pass* إلى اللاعب "C" ليعدّها عاليه قرب الشبكة للاعب "D" الواقف كمهاجم ليضربها بقوة في نفس اللحظة على اللاعب "E" ، "F" في نصف الملعب الآخر القيام بعمل حائط صد ، ناحية اتجاه الضارب "D" شكل (١/٢٢٨) .

- اللاعبان "B" ، "C" عليهما أن يغير المهمة من اعداد وضرب وذلك أن يتحركا للأمام لتغطية الضارب "D" .

- اللاعب الخارجى (خارج الترتيب - أي لاعب خارجى) يقوم بجمع الكرات واعادتها .

- يراعى الدوران مع تغيير أماكن اللاعبين عقب ١٠ ارسالات ناجحة .

- يراعى عدم توقف التدريب في حالة الكرات السيئة أو المفقودة (خارجين) لذا على اللاعب الخارجى سرعة رمى الكرات إلى "B" .

- يفيد هذا التدريب في الارتفاع بمستوى ايقاع اللعب المتتالى من خلال اضافة مهارة في الاستقبال والتغطية .

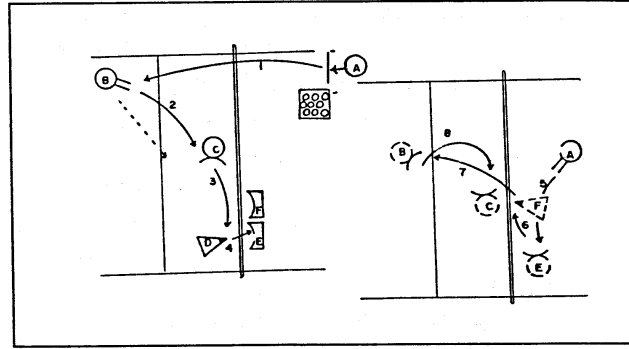
- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بكيفية الاستقبال وتوجيهه وكذا التحرك لتغطية الضارب .

- يراعى التسلسل في الأداء حسب ترتيب شكل (١/٢٢٨ ، ب) مع ملاحظة خط سير الكرة ، وكيفية تحركات اللاعبين وتغيير المهام .

- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الصد - والضرب - والتغطية الناجحة .

- حافظ على طريقة اللعب القانونية كما هي في حالة المباراة .

تدريب رقم (٢٣٩)



(أ)

شكل (٢٣٩)

(ب)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - استقبال - تغطية - تمرير
- *Name Sequence, Reception, Covering, Passing*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ - ٧ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقوم اللاعب "A" الواقف داخل منطقة الإرسال الملقاه أو من أى مكان خلف خط النهاية فى أحد نصفي الملعب وبجواره صندوق الكرات يرمى الإرسال اتجاه اللاعب "B" بالمنطقة الدفاعية الذى عليه تمرير الكرة باليدين معاً *Forearm Pass* إلى "C" الواقف بجوار الشبكة كمعد *As Setter*.
- على اللاعب المعد "C" بإعداد الكرة للاعب "D" الذى أصبح

مهاجماً ليضربها من مركز (٢) فى حين يقوم كل من اللاعبين "E" ،
"F" بعمل حائط صد فى الناحية الأخرى من الملعب من مركز (٤)
شكل (٢٣٩ / ١) .

- يلاحظ أنه بمجرد مرور الكرة أعلى الشبكة يقوم اللاعب "A"
برمى كرة جديدة للاعب "E" فور نزوله من مهمة الصد ويقوم "E"
بإعدادها للضارب "F" .

- اللاعب "F" عليه أن يضرب الكرة خفيفاً *Soft* اتجاه اللاعب "B"
الذى يجب على الأخير تمرير الكرة لـ "C" شكل (٢٣٩ / ب) . اللاعب
السابع يجمع الكرات ويعدّها بجوار "A" .

- لتعديل أو تكييف هذا التدريب اجعل "A" يرمى كرة جديدة
مباشرة للاعب "B" أو اجعل "E" يقوم بالضرب الخفيف لـ "B" .

- واضح أن هذا التدريب متشابه إلى حد كبير جداً مع مجموعة
التدريبات السابقة إلا أن هناك زيادة مفرطة فى الكرات المرماء (١٠ -
٢٠) كرة حتى نضمن سرعة اللعب المتتالي .

- على اللاعبين الخارجى (أى لاعب خارج الترتيب) سرعة جمع
الكرات وإعادتها .

- يراعى الدوران مع تغيير أماكن اللاعبين وتناوب العمل عقب ١٠
إرسالات ناجحة .

- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بكل من الاستقبال - التغطية
وسرعة التمرير .

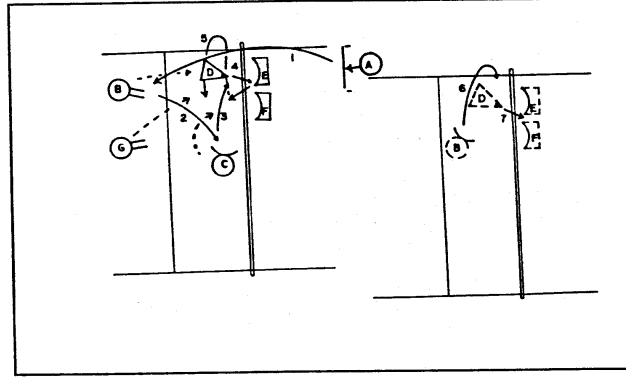
- يراعى التسلسل فى الأداء حسب ترتيب شكل (٢٣٩ / ١ ، ب) مع
ملاحظة خط سير الكرة وخط سير اللاعبين وكيفية تغيير واجباتهم .

- يفيد هذا التدريب فى الارتفاع بمستوى إيقاع اللعب المتتالي
سريع من خلال الاهتمام بمهارات الاستقبال - التغطية - التمرير .

- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الاستقبال - التغطية - التمرير .

- حافظ على طريقة اللعب القانونية كما هى فى حالة المباراة .

تدريب رقم (٢٤٠)



(أ)

(ب)

شكل (٢٤٠)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - استقبال - تغطية - اعداد

Name Sequence, Reception, Covering, Setting

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٨ - ٩ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" الواقف داخل منطقة الارسال اللغاه أو على الحد النهائي للملعب ، برمى الارسال اتجاه اللاعب "B" ، "G" الواقفان خلف ال ٣ م في الجانب الآخر من الملعب في مهمة استقبال الارسال ليقوما بتمريرها للاعب "C" الواقف بجوار الشبكة كمعد ، مستخدمين في ذلك مهارة التمرير من أسفل باليدين معاً .

- يقوم اللاعب "C" باعداد الكرة للاعب "D" الواقف فى مركز (٤) لضارب ، ليضربها فى حين يقوم كل من اللاعبين "E" ، "F" بعمل حائط صد زوجى فى الناحية الأخرى من الملعب شكل (١ / ٢٤٠) مع ملاحظة أن يكون الضرب داخل حائط الصد المكون من "E" ، "F" .

- فى نفس اللحظة يجب على اللاعبين "B" ، "C" وكذا "G" أن يتحركا لتغطية الضارب "D" وذلك بعمل تمرير عميق *Dig Pass* لترتفع الكرة المرتدة من حائط صد المقابل عالياً شكل (١ / ٢٤٠) .

- كذلك يجب على اللاعب "B" أن يحاول اعداد الكرة المغطاه للاعب "D" ليضربها مرة ثانية شكل (ب / ٢٤٠) ، لكن لو حاول "B" القيام بالتغطية ، حينئذ يجب على "G" محاولة القيام بالاعداد .

- اللاعب التاسع عليه جمع واعادة الكرات بسرعة حتى يحافظ على ايقاع اللعب .

- يراعى الدوران عقب (١٠) ارسالات ناجحة .

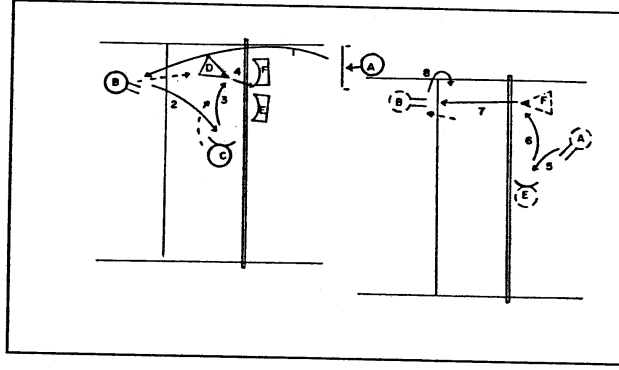
- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بكيفية الاستقبال
Reception - التغطية *Covering* - الاعداد *Settling* - التغطية
Covering - دفاع عميق *Digging* .

- نفس فائدة التدريب السابق من حيث الارتفاع بمستوى ايقاع اللعب المتتالى من خلال الاهتمام بمهارات الاستقبال - التغطية - الاعداد *digging* ويلاحظ أنه فى التدريب السابق كان التمرير بدلاً من الاعداد .

- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الاستقبال - التغطية - الاعداد .

- حافظ على طريقة اللعب القانونية كما هى فى حالة المباراة .

تدريب رقم (٢٤١)



شكل (٢٤١)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - استقبال - اعداد -

ضرب - صد - تغطية

Game Sequence, Reception, Setting, Spiking, Blocking, Covering

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٨ - ١٠ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" الواقف داخل منطقة الارسال الملغاه أو على من
أى مكان على خط الارسال بأداء الارسال ، وذلك اتجاه اللاعب "B"
الواقف فى موقف دفاعى على امتداد مركز (٥) وخلف خط ال ٣ م ،
على الأخير "B" أن يقوم باستقبال الارسال مستخدماً فى ذلك التمرير
من أسفل باليدين معاً ، ويوجه الكرة المستقبلة إلى اللاعب "C" الواقف

داخل منطقة الهجوم فى مركز (٣) للقيام بمهام الاعداد شكل (١/٢٤١).

- على اللاعب "C" أن يقوم باعداد الكرة للضارب "D" الواقف فى مركز (٤) لضربها بقوة اتجاه حائط الصد الذى تكون فى الناحية العكسية من اللاعبين ، شكل (١/٢٤١) .
مع ملاحظة أن يكون ضرب موجه بقوة داخل حائط الصد "E" ، "F" .

- فى نفس اللحظة يتحرك اللاعب "A" داخل الملعب ويقوم بتمريرة كرة سريعة إلى اللاعب "E" الذى من المفروض أن يكون قد انتهى ونزل من مهمة حائط الصد ، وعلى الأخير "E" أن يغير مهمة الصد ليصبح (معد) *Settler* ، ويقوم باعداد الكرة اتجاه مركز (٢) للاعب "F" الذى أيضاً غير من مهمته (الصد) ليصبح ضارب من مركز (٢) .

- يقوم "F" بضرب الكرة المعدة من "E" بقوة اتجاه اللاعب "B" فى الجهة العكسية ليقوم بالدفاع وتوجهه إلى هدف فى الناحية المقابلة .
- اللاعب السابع عليه جمع وإعادة الكرات بسرعة حتى يحافظ على ايقاع اللعب .

يراعى الدوران عقب (١٠) أرسالات ناجحة .

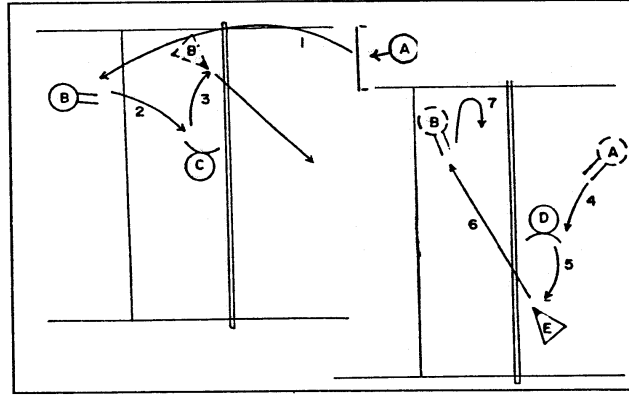
- يترك للمدرب حرية اعطاء التوجيهات الخاصة بكيفية الاستقبال التغطية - الاعداد - الضرب - الصد .

- نفس فكرة التدريب من حيث الارتفاع بمستوى ايقاع اللعب المتتالى .

- يحتسب لكل لاعب عدد مرات استقبال الناجحة - الاعداد والضرب والصد .

- حافظ على طريقة اللعب القانونية كما هى فى حالة المباراة .

تدريب رقم (٢٤٢)



شكل (٢٤٢)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - استقبال - ضرب - تمرير دفاعي عميق

Name Sequence, Reception, Spiking, Digging

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٥ - ٦ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقوم اللاعب "A" بأداء الارسال من خلف خط النهاية (أو خط الارسال الآن) اتجاه اللاعب "B" الواقف خلف خط الـ ٣م الذي عليه تمرير الكرة مستخدمًا في ذلك التمرير من أسفل باليدين معًا *Forearm Pass* إلى اللاعب "C" الواقف بجوار الشبكة كمعد .

- على اللاعب المعد "C" *Seller* القيام باعداد الكرة للاعب "B" المتقدم من المنطقة الدفاعية للأمام كمهاجم ليقوم الأخير بضربها من مركز (٤) نحو الهدف الواضح في الجانب الآخر من الملعب شكل (١/٢٤٢) .

- في تلك اللحظة وبمجرد مرور الكرة المضروبة فوق الحافة العليا للشبكة يقوم اللاعب "E" الواقف في نصف الملعب الآخر بإداء ضرب قوى من الكرة الممدة بواسطة اللاعب "D" ، يحاول "B" في الجهة العكسية أن يقوم بعمل تمرير دفاعي *Digging* عميق للكرة المضروبة من "E" شكل (٢/٢٤٢) ب) .

- الكرات الواصلة للاعب "D" المعد تكون مقذوفة من اللاعب "A" .
- على أى لاعب خارجي أن يقوم بجمع الكرات وإعادتها بسرعة إلى "A" ، "B" حتى تحافظ على إيقاع اللعب .

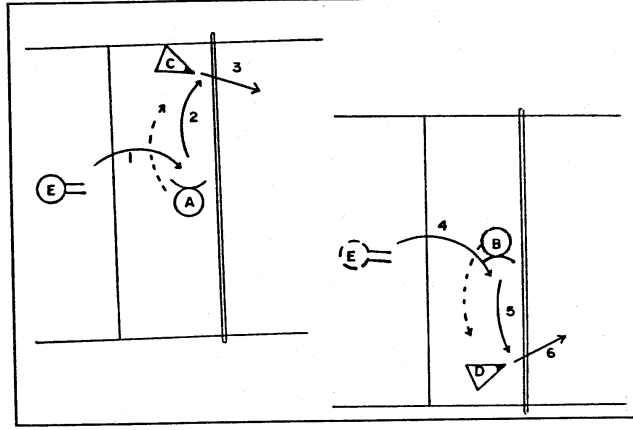
- يراعى الدوران وتناوب العمل عقب (١٠) ارسالات ناجحة .
- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بكيفية توجيه الضرب - التمرير الدفاعي العميق .

- يفيد هذا التدريب في الارتقاء بمستوى اللعب المتتالي من خلال الاهتمام بكيفية الاستقبال والضرب بنوعية (القاس *Spiking* ، خفيف *Tips*) وكذا كيفية الاستفادة من التمرير الدفاعي العميق قرب الشبكة .

- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الضرب - والتمرير العميق .
- حافظ على طريقة اللعب القانونية .

- بمجرد ضرب "B" للكرة على اللاعب "F" الذى يقف بجوار صندوق كرات فى نصف الملعب الآخر القيام برمى كرة جديدة للاعبى "E" المعد بجوار الشبكة ليعدها لكى يقوم "D" بضربها ، فى حين يقوم كل من اللاعبين "B" ، "C" بعمل حائط صد شكل (٢٤٣/ب) .
- مرة أخرى ، يقوم اللاعب "F" برمى كرة عالياً من فوق الشبكة ولكن هذه المرة اتجاه اللاعب "B" لكى يتحرك تحتها ويعدها لـ "C" المتم لها بالضرب شكل (٢٤٣/ج) .
- يراعى الحفاظ على الوقت ، وكذا مكان رمى الكرات كما يحدث تماماً فى المباراة .
- يقوم اللاعب السابع بجمع الكرات واعادتها إلى صندوق اللاعب "F" حتى يستمر اللعب سريعاً .
- يراعى الدوران عقب (١٠) ارسالات ناجحة .
- يترك للمدرب التوجيهات بالضرب الموجه على الهدف - الضرب على حائط الصد - ثم الاعداد .
- يفيد هذا التدريب فى الارتقاء بمستوى أداء اللاعب المتتالى السريع حيث تتزايد عدد الكرات الملقاه فى هذا التدريب (١٠ - ٢٠ كرة) والاهتمام بكيفية الاهتمام الموجه إلى هدف أو حائط صد - كذا سرعة الاعداد المفاجئ حيث يتضح أيضاً اللعب المتتالى من بدء الاستقبال *Reception* فالاعداد *Settling* - الضرب *Spiking* استقبال *Reception* - اعداد *Settling* - ضرب *Spiking* - صد *Blocking* - تمرير *Pussing* - ضرب *Spiking* - استقبال *Reception* . (P.S.R.) / (R.S.B.) / (R.S.S.)
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الاعداد - الضرب - الصد - الاستقبال الناجحة .
- حافظ على طريقة اللعب القانونية .

تدريب رقم (٢٤٤)



شكل (٢٤٤)

- الغرض *Purpose* : لعب مفتالي - اعداد - تغطية

Name Sequence, Setting, Covering

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٥ - ٦ لاعبين

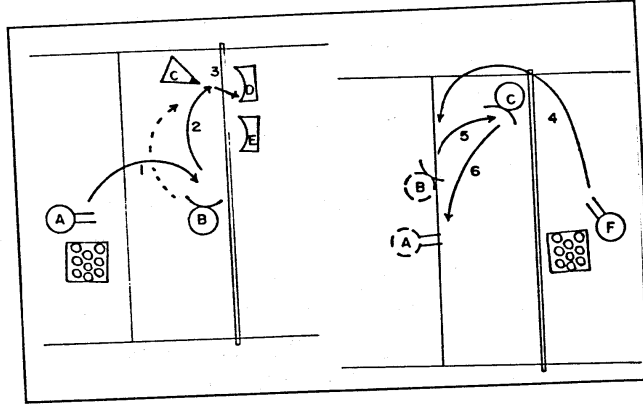
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- اللاعبان "A" ، "B" يتناوبا الاعداد ، بينما اللاعبان "C" ، "D" يتناوبا الضرب اللاعب الخامس "E" يقوم برمي الكرة في كل مرة بينما يقوم اللاعب "A" بالاعداد لـ "C" الذي عليه ان يضربها في

- حين يتحرك "A" لتغطية الضارب "C" شكل (١/٢٤٤) .
- يقوم "E" مرة أخرى برمي الكرة ، ولكن هذه المرة إلى "B" ليقوم باعدادها على الشبكة ليضربها اللاعب "D" . بعد ذلك على "B" أن يتحرك لتغطية الضارب "D" شكل (٢/٢٤٤) .
 - اللاعب السادس عليه اعادة الكرات .
 - يراعى الحفاظ على الوقت وكذا مكان رمى الكرات كما يحدث تماماً في المباراة .
 - يراعى ترتيب الدوران وتناوب العمل عقب (١٠) ارسالات ناجحة .
 - يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بكل من كيفية الاعداد للاعب الضاربة ثم كيفية تغطية هذا الضارب عقب الاعداد مباشرة .
 - يفيد هذا التدريب في الارتقاء بمستوى اللعب المتتالي بالاضافة إلى اتقان مهارات الاعداد والتغطية مباشرة .
 - يحتسب لكل لاعب عدد مرات الاعداد - والتغطية الناجحة أساس هذا التدريب .
 - حاول أن تحافظ على طريقة اللعب القانونية .



شكل (٢٤٥)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - اعداد - تغطية - تمرير

Name Sequence, Setting, Covering, Passing

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ - ٧ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :



- يقوم اللاعب "A" الواقف داخل الملعب الدفاعي وخلف خط الـ ٣ م بجوار صندوق الكرات ، برمي الكرة عاليًا اتجاه اللاعب "B" الواقف بجوار الشبكة كمعد ، في مركز (٣) .

- على اللاعب المعد "B" اعداد الكرة ليضربها "C" من مركز (٤)

بعد ذلك على اللاعب نفسه "B" التحرك الرابع (الحقل بيضاء الضارب "C" في حين يحاول كل من "D" ، "E" في نصف الملعب الآخر

القيام بعمل حائط صد زوجي شكل (1/245)

- حينئذ يقوم اللاعب "F" الواقف في الجهة الأمامية من الملعب خلف خط الـ ٣٠م بحول صندوق الكرات أيضاً ، يرمى كرة عالية اتجاه

اللاعب "E" في  الآخر من الملعب وعلى اللاعب "B" أن يخرج
من الملعب.  الذي على الأخير أن يخرجها من الملعب.

اللاعب "A" (شكال ٢٥) ، مستخدمين في ذلك

869

ينوم الـ "A" بالبده فى العمل على التوالى من جديد .

السادس يقوم بإعادة الكرات إلى أماكنها .

يلاحظ في هذا التدريب عدم ارسال الكرة وإنما قذفها من خلف

الـ ٣م حتى نضمن سرعة ايقاع الأداء المتتالى .
- يراعى الحفاظ على الوقت وكذا مكان رمى الكرات .

- يراعى ترتيب الدوران وتناوب العمل عقب (١٠) ارسالات
(٢٢) راجع

سبحانك يا ذا الجلال والإكرام - اللهم صل على محمد وآل محمد
 سيد المرسلين والوجهات الجامعة برمي الكرات ، كل كيفية

[illegible]

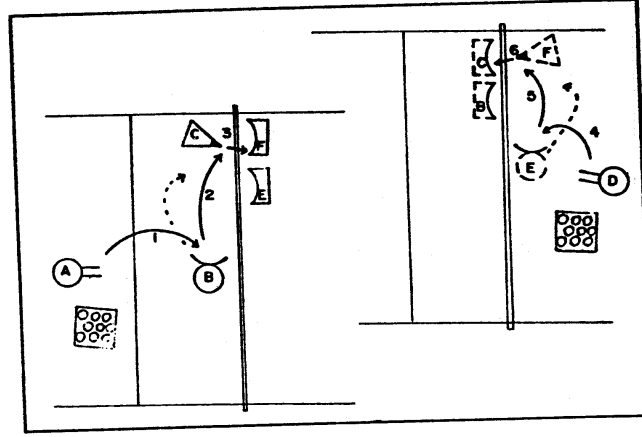
الاعداد والضرب والتفطية ٧ والضرب من ٨ الى ١٠ -

- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الاعداد مع التغطية - الصد

الزوجة - الأعداد - ثم الضرب من خلف خط الـ "A" لأعلى -
 إلى أعلى وبوجهها لخصه بعلقه بعلقه لها "A" بدلاً من وفي -

الحجبة فعلاها في بيتها العجيبا يسكنه
معمد قلابشا .

تدريب رقم (٢٤٦)



شكل (٢٤٦)

- الغرض *Purpose* : لعب مقتالي - اعداد - تغطية - صد

Name Sequence, Setting, Covering, Blocking

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ - ٨ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" الواقف داخل الملعب خلف خط الهجوم بجوار صندوق الكرات ، برمي الكرة عاليًا اتجاه اللاعب "B" الواقف بجوار الشبكة كمعد .

- يقوم اللاعب "B" باعداد الكرة ليضربها "C" كضارب من مركز (٤) ثم يتحرك اللاعب "B" فوراً لتغطية الضارب "C" فى نفس اللحظة يتكون فى الجهة الأخرى العكسية من الملعب حائط صد من "E" ، "F" لمواجهة الضرب الهجومى من (٢) شكل (١/٢٤٦) .

- يقوم اللاعب "D" فى نصف ملعب الخاص باللاعبان "E" ، "F" الواقف خلف خط الـ ٣ م بجوار صندوق الكرات أيضاً فى الجهة الأخرى من الملعب برمى كرة جديدة اتجاه اللاعب "E" الذى عليه اعدادها ليضربها اللاعب "F" وفى مواجهة الصد المكون فى الجهة الأخرى من الملعب من اللاعب "C" ، "B" شكل (٢/٢٤٦) يراعى تحرك "E" تحت الضارب "F" للتغطية .

- كرر نفس العمل السابق فى توالى ، وعلى اللاعبين السابع والثامن اعادة الكرات .

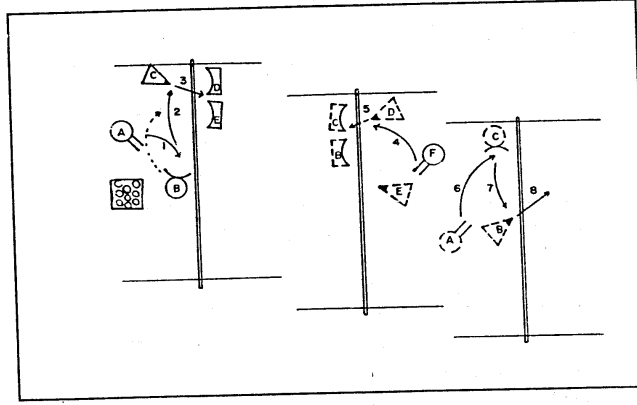
- يلاحظ أن هذا التدريب نفس التدريب السابق من حيث الافادة من اللعب المتتالى السريع *Same Sequence* وكذا الاعداد *Setting* والتغطية *Covering* بالاضافة إلى حائط الصد *Blocking* المتناوب السريع .

- توجيهات المدرب نفس التدريب السابق .

- دوران الارسل نفس التدريب السابق .

- كيفية احتساب المهارات نفس التدريب السابق .

تدريب رقم (٢٤٧)



شكل (٢٤٧)

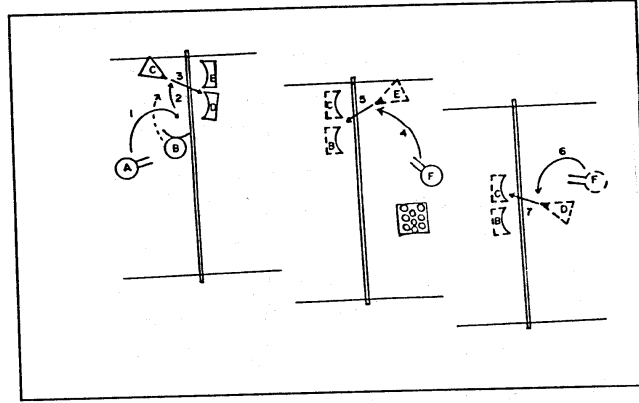
- الغرض *Purpose*: لعب مختالي - اعداد - تغطية - صد - ضرب
- *Name Sequence, Setting, Covering, Blocking, Spiking*
- عدد اللاعبين *No. Of Players*: ٦ - ٧ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments*: ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description*:

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي:
- يقوم اللاعب "A" الواقف داخل الملعب خلف خط الهجوم بجوار صندوق الكرات *Feeder* برمى الكرة عاليًا اتجاه اللاعب "B" الواقف بجوار الشبكة، على الأخير "B" اعداد الكرة لـ "C" ليضربها في حائط الصد الزوجي المكون من "D"، "E" في نصف الملعب الآخر مع مراعاة تحرك اللاعب "B" لتغطية "C" الضارب شكل (٢٤٧/١).

- حينئذ في نفس اللحظة يقوم اللاعب "F" برمي الكرة إما للاعب "D" ، "E" لضربها في حين يقوم كل من "C" ، "B" بالصدد شكل (٢٤٧/ب) .
- بعد ذلك يقوم اللاعب "A" مرة ثانية برمي كرة اتجاه اللاعب "C" الذي عليه اعدادها بعد أن غير مهمته من ضارب إلى معد لضربها هذه المرة "B" شكل (٢٤٧/ج) .
- اللاعب السابع عليه إعادة الكرات .
- يلاحظ في هذا التدريب الغاء الكرة المرسلة حتى يضمن سرعة ايقاع الأداء المتتالي .
- يراعى الحفاظ على الوقت وكذا تناوب رمي الكرات عقب حائط الصد الأول الخاص "D" ، "E" .
- يراعى ترتيب الدوران وتناوب العمل عقب (١٠) دورات .
- يراعى أن يكون اللاعب "F" سريعاً ويقظاً في رمي الكرات ليتناوب لاعب الشبكة ضربها "D" ، "E" أمام حائط الصد الثاني "B" ، "C" .
- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بالاعداد وكيفية تغطية الضارب وكذا تناوب الصد .
- حافظ على طريقة اللعب القانونية .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الاعداد ، التغطية - الصد - والضرب الصحيحة .

تدريب رقم (٢٤٨)



شكل (٢٤٨)

- الغرض *Purpose*: لعب متتالي - اعداد - تغطية - صد

Name Sequence, Setting, Covering, Blocking,

- عدد اللاعبين *No. Of Players*: ٦ - ٧ لاعبين

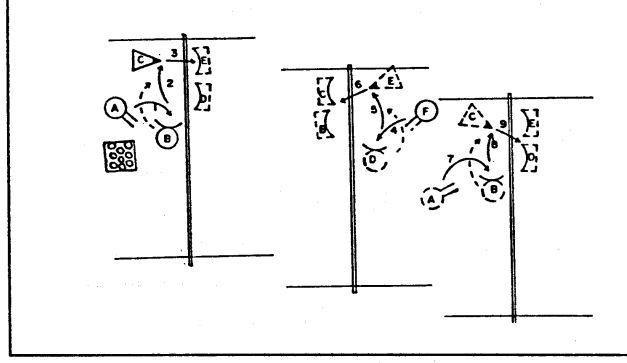
- الاحتياجات *Equipments*: ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description*:

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي:
- يقوم اللاعب "A" من خلف خط الـ ٣ م برمي الكرة اتجاه اللاعب "B" الواقف قرب الشبكة ليعدها اللاعب "C" المهاجم ليضربها.
- في نفس اللحظة على اللاعب "B" أن يتحرك ليقوم بالتغطية "C" أثناء الصد في حين يقوم كل من "D"، "E" في الجهة العكسية الأخرى من الملعب بعمل حائط صد هذا الضرب شكل (١/٢٤٨).

- على الجانب الآخر من نفس الملعب يقوم "F" الواقف بجوار صندوق الكرات برمي كرة إلى اللاعب "E" ليضربها في حائط الصد المكون من "B" ، "C" شكل (٢٤٨/ب) .
- حينئذ يقوم "F" برمي كرة أخرى للاعب "D" ليضربها من منتصف الشبكة في حين يقوم كل من "B" ، "C" بالصد من المنتصف شكل (٢٤٨/ج) .
- اللاعب السابع عليه ارجاع الكرات مرة أخرى .
- على اللاعب المعد في كل مرة يقوم فيها بالاعداد ليفضل القيام بالتغطية تحت الضارب .
- نفس التدريب السابق من حيث الكرة المرسلة .
- يراعى تناوب رمي الكرات عقب حائط الصد الأول "D" ، "E" حائط الصد الثانى "C" ، "B" والثالث "C" ، "B" من منتصف الشبكة .
- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بالاعداد مع التغطية وكذا تناوب الصد وتحركه لمنتصف الشبكة .
- يفيد هذا التدريب فى إتقان وتثبيت مهارات الاعداد مع التغطية وكذا حائط الصد السريع بالتناوب بين كلا الفريقين وذلك من خلال اللعب السريع . كذا تحرك لاعبي الصد للوسط الشبكة .
- حافظ على طريقة اللعب القانونية .
- يحتسب للاعب عدد مرات الأداء الناجحة فى مهارات الاعداد ، والتغطية ، والصد ، والضرب .

تدريب رقم (٢٤٩)



شكل (٢٤٩)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - اعداد - تغطية - صد - اعداد

Name Sequence, Settling, Covering, Blocking, Settling

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ - ٧ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" الواقف خلف خط الهجوم بجوار صندوق الكرات في أحد نصفي الملعب برمي الكرة للاعب "B" الذي عليه اعدادها ليضربها اللاعب "C" ، داخل حائط الصد "D" ، "E" ، في الجهة العكسية من نصف الملعب الآخر .

- بعد اعداد اللاعب "B" للكرة عليه التحرك لتغطية الضارب "C"

فى حىن ىقوم كلا اللاعبان "D" ، "E" بعمل صد فى الناحية الأخرى من الملعب شكل (١/٢٤٩) .

- ىقوم بعد ذلك اللاعب "F" برمى الكرة للاعب "D" الواقف كمعد قرب الشبكة الذى عليه اعدادها للاعب "E" لىضربها فى حائط الصد الذى تكون من "C" ، "B" شكل (٢/٢٤٩) ب) .

- ىقوم اللاعب "A" برمى اتجاه اللاعب "B" الواقف قرب الشبكة لىقوم باعدادها لـ "C" لىضربها فى حائط الصد "D" ، "E" وهكذا شكل (٣/٢٤٩) ج) .

- اكمل التدريب فى توالى أو فى استمرار مع ملاحظة خط سير الكرة وخط سير اللاعبين وتغيير مهامهم شكل (١/٢٤٩) ، ب ، ج) .

- على اللاعب السابع اعادة الكرات إلى صندوق الكرات .

- نفس التدريب السابق من حيث واجب المعد فى القيام بالتغطية عقب كل مرة يعد فيها الكرة .

- ىراعى تناوب حائط الصد "D" ، "E" حائط أول ثم ضرب أمام "C" ، "B" حائط ثانٍ "D" ، "E" مرة ثانية كحائط صد ثالث .

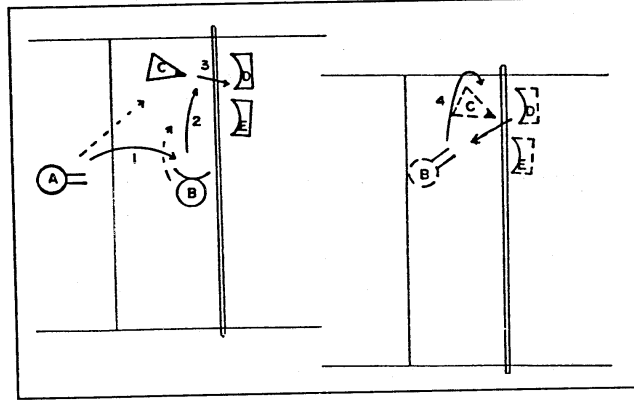
- ىترك للمدرب نفس التوجيهات الخاصة بالتغطية الصد والضرب .

- ىفید هذا التدريب على الأكثر فى تنمية واتقان مهارة الصد بالتناوب مع الاهتمام بالاعداد والتغطية .

- تحتسب عدد مرات الصد والضرب والتغطية الناجح .

- حافظ على شكل الأداء من خلال طرق اللعب القانونية .

تدريب رقم (٢٥٠)



شكل (٢٥٠)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - اعداد - تغطية - تمرير دفاعي عميق

Name Sequence, Settling, Covering, Digging

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٥ - ٦ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" الواقف خلف خط الهجوم برمي الكرة اتجاه اللاعب "B" الواقف كمعد في مركز (٢) قرب الشبكة وعلى الأخير "B" أن يقوم باعداد الكرة للاعب "C" الضارب من مركز (٤) ليضربها داخل

حائط الصد المكون من اللاعبين "D" ، "E" في نصف الملعب الآخر شكل (١/٢٥٠) .

- اللاعبان "A" ، (القاذف للكرة الأولى) "B" (الذى أنهى الاعداد) للقيام بعمل تمرير دفاعى عميق *Dig Pass* ، أو عمل تغطية *Covering* للكرات المرتدة من حائط الصد .

- فى حالة ارتداد الكرة بالفعل من حائط الصد على اللاعبان "A" ، "B" تحويل الكرة مرة أخرى إلى الضارب "C" ليعاود الضرب مرة أخرى شكل (٢٥٠/ب) .

- حافظ على استمرار الكرة حتى يرتكب خطأ .

- اللاعب السادس عليه إعادة الكرات إلى اللاعب "A" باستمرار .

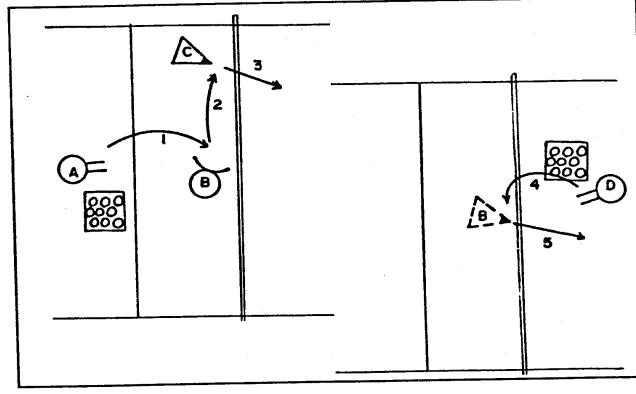
- اكمل التدريب (٢٥٠ / ١ ، ب) فى توالٍ أو فى استمرار مع ملاحظة خط سير الكرة ، وكذا خط سير اللاعبين وكيفية تغيير مهامهم .

- نفس التدريب السابق من حيث تغطية المهاجم عقب كل مرة يعد فيها الكرة .

- يفيد هذا التدريب فى تنمية وإتقان مجموعة المهارات الموضحة بالفرض خاصة مهارتى تغطية المهاجم وباستخدام مهارات التمرير الدفاعى العميق *Digging* صد والكرات المرتدة من الصد .

- حافظ على شكل الأداء من خلال طرق اللعب القانونية .

تدريب رقم (٢٥١)



شكل (٢٥١)

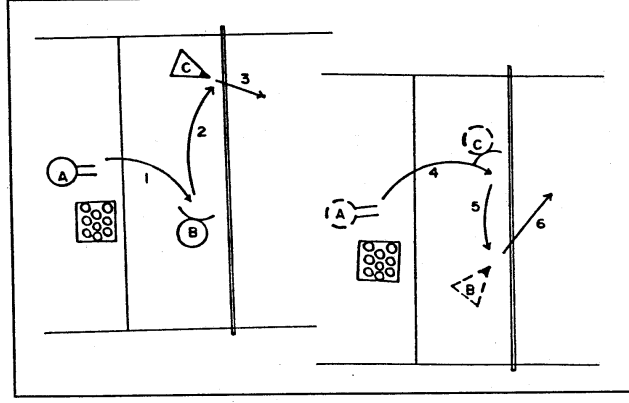
- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - اعداد - ضرب
- *Name Sequence, Setting, Spiking*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٤ - ٥ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" الواقف خلف الـ ٣ م في أحد نصفي الملعب بجوار صندوق الكرات برمي الكرة اتجاه اللاعب "B" الواقف قرب الشبكة (في مركز (٣) كمعد) ليقوم باعدادها للاعب "C" ليضربها *Spits* ضرب هجومي حاد شكل (١/٢٥١) .

- مرة ثانية يقوم اللاعب "A" برمي الكرة مرة أخرى ولكن هذه المرة للاعب "C" الذي عليه اعدادها ليضربها ، "B" *Spikes* ضرب هجومي قاسى شكل (٢٥١/ب) أى أن "B" ، "C" يتبادلان الاعداد وكذا الضرب .
- على اللاعب الرابع اعادة الكرات .
- من الممكن أن يقوم اللاعب "D" الواقف فى الجهة الأخرى من الملعب بجوار صندوق يقذف الكرة إلى "C" ليضربها "B" .
- اكمل التدريب كما فى شكل (٢٥١) هكذا باستمرار أو فى توالٍ مع ملاحظة خط سير الكرة وخط سير اللاعب وكيفية تغيير المهام .
- حافظ على استمرار الكرة حتى يرتكب خطأ .
- حافظ على شكل الأداء من خلال طرق اللعب القانونية .
- يفيد هذا التدريب فى الارتقاء بمستوى اللعب المتتالى باستخدام مهارتى الاعداد والضرب بالتناوب السريع .
- يحتسب لكل لاعب عدد مهارات الاعداد والضرب الصحيحة بالنسبة للمجموع الكلى (١٥) مرة .

تدريب رقم (٢٥٢)



شكل (٢٥٢)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - اعداد - ضرب
- *Name Sequence, Setting, Spiking*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٤ - ٥ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" الواقف خلف خط الـ ٣ م في أحد نصفي الملعب بجوار صندوق الكرات ، يرمى الكرة اتجاه اللاعب "B" الواقف قرب الشبكة في مركز (٣) كمعد ليعدها إلى اللاعب "C" ليضربها *Spikes* من مركز (٤) شكل (٢٥٢) (١/٢٥٢) .

- مرة ثانية يقوم اللاعب "A" برمى الكرة ولكن هذه المرة للاعب "C" الذى غير تخصصه من ضارب من مركز (٤) إلى (معد) فى نفس المركز ، يقوم "C" باعداد الكرة إلى اللاعب "B" ليضربها *Spikes* أو ضرب خفيف *Tips* شكل (٢٥٢/ب) .

- أى إن "B" ، "C" يتبادلا الاعداد وكذا الضرب .

- على اللاعب الرابع سرعة اعادة الكرات إلى الصندوق .

- حافظ على استمرار الكرة حتى يرتكب خطأ .

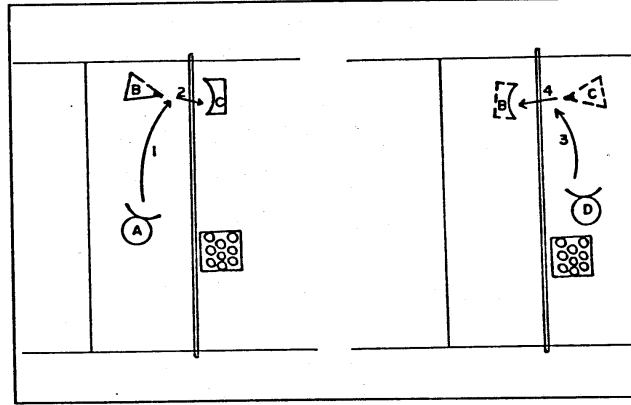
- حافظ على شكل الأداء فى الاعداد والضرب من خلال طرق اللعب القانونية .

- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بكيفية الضرب وكذا شكل الاعداد .

- يفيد هذا التدريب فى الارتقاء مع الاتقان وتثبيت مهارتى الاعداد والضرب بنوعيه *Spikes* ، والخفيف *Tips* ، من خلال اللعب المتتالى السريع .

- يحتسب لكل لاعب عدد مهارات الاعداد ، والضرب بنوعيه بالطريقة الصحيحة بالنسبة للمجموع الكلى (١٥) مرة .

تدريب رقم (٢٥٣)



شكل (٢٥٣)

- الغرض *Purpose* : ضرب - صد

Name Sequence, Spiking, Blocking

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٤ - ٥ لاعبين

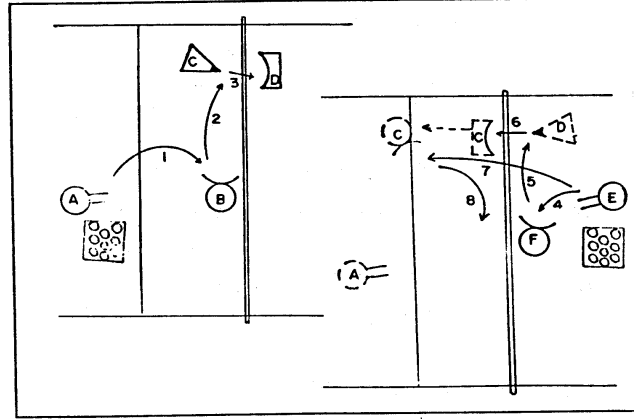
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" الواقف قرب الشبكة وفي مركز (٢) بأعداد الكرة للاعب "B" ليقوم بضربها من مركز (٤) ، بينما يقوم اللاعب "C" بعمل حائط صد فردي في الناحية الأخرى من الملعب شكل (١/٢٥٣) .

- يقوم بعد ذلك اللاعب "D" برمي الكرة أو اعدادها للاعب "C" في مركز (٢) الذي عليه ضرب الكرة في حين يقوم اللاعب "B" بعمل حائط صد فردى في مواجهة شكل (٢٥٣/ ب) . أى أن اللاعبين "B" ، "C" يتناوبا الضرب والصد .
- يكرر هذا التدريب في توالٍ وعلى اللاعب الخامس اعادة الكرات لمكانها .
- حافظ على استمرار الكرة حتى يرتكب خطأ .
- حافظ على شكل الأداء في مهارتى الضرب والصد من خلال طرق اللعب القانونية .
- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بكيفية شكل الضرب في حائط الصد وكذا كيفية صد هذا الضربات شكل الذراعان والكفان ... إلخ.
- يفيد هذا التدريب فى الارتقاء مع الاتقان لمهارتى الضرب والصد بالتناوب من خلال اللعب المتتالى .
- يحتسب لكل لاعب عدد المهارات المؤداة بنجاح (الضرب - صد) بالنسبة للعدد الكلى (٢٠) ضرب وصد .



شكل (٢٥٤)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - ضرب - صد - اعداد
- *Name Sequence, Spiking, Blocking, Setting*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ - ٧ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقوم اللاعب "A" الواقف خلف خط الهجوم بجوار صندوق الكرات برمي الكرة اتجاه اللاعب "B" الذي عليه اعدادها ليضربها "C"،
- Spikes* في حين يقوم اللاعب "D" بعمل حائط صد فردي لمواجهة ضرب "C" شكل (١/٢٥٤) .

- بعد ذلك ، يقوم اللاعب "E" الذى يقف بجوار صندوق كرات أيضاً فى الجهة الأخرى من الملعب برمى الكرة للاعب "F" الواقف قرب الشبكة كمعد لأعدادها لكى يضربها اللاعب "D" فى حين يقوم اللاعب "C" بعمل الصد فردى لمواجهة ضرب "D" شكل (٢٥٤/ب) .

- لو أن الكرة صدت باستمرار بنجاح ، حينئذ يقوم اللاعب "E" برمى الكرة من فوق الشبكة اتجاه اللاعب "C" عقب قيامه من حائط ليقوم بأعدادها شكل (٢٥٤/ب) ولكن لو لم يستطع اللاعب "D" القيام بالصد ففى هذه الحالة على اللاعب "A" رمى الكرة ليقوم "C" بأعدادها كما فى الشكل الأول .

- على اللاعب السابع إعادة الكرات .

- يكرر هذا التدريب باستمرار حتى يرتكب خطأ .

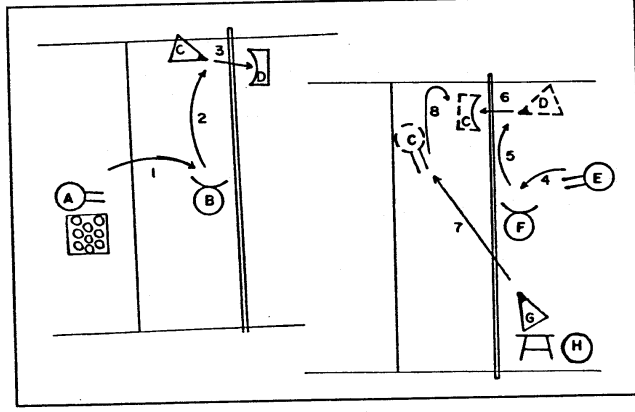
- يتم الدوران عقب (١٠) كرات مقذوفة مع تناوب العمل كما فى شكل (٢٥٤) مع ملاحظة خط سير الكرة وكذا خط سير اللاعبين وتغيير مهامهم .

- حافظ على شكل الأداء فى مهارات الضرب والصد والاعداد .

- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بكيفية الأعداد قرب الشبكة لذا كيفية التنوع فى الضرب أمام حائط الصد الذى يوجه أيضاً لكيفية غلق الزوايا الخاصة .

- يفيد هذا التدريب فى الارتقاء مع تثبيت مهارات الضرب والصد - الاعداد من خلال اللعب المتتالى السريع .

- يحتسب ويسجل لكل لاعب عدد مرات أدائه لجموعة المهارات السابقة بالنسبة للمجموع الكلى (٢٠) مرة .



شكل (٢٥٥)

- الغرض *Purpose*: لعب متتالي - ضرب - صد - تمرير عميق

Name Sequence, Spiking, Blocking, Digging

- عدد اللاعبين *No. Of Players*: ٨ - ١٠ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments*: ٢٠ كرة ، عدد ٢ منضدة

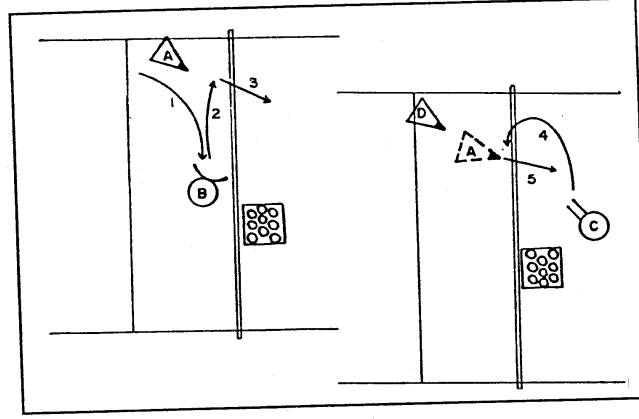
وصف التدريب *Drill Description*:

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي:

- يقوم اللاعب "A" الواقف خلف خط الهجوم بجوار صندوق الكرات برمي الكرة اتجاه اللاعب "B" الواقف كمعد من مركز (٢) الذي عليه اعدادها ليضربها اللاعب "C" من مركز (٤) في حين يقوم اللاعب "D" بعمل حائط صد فردي من الناحية الأخرى من الملعب شكل (١/٢٥٥).

- بعد ذلك يقوم اللاعب "E" من خلف الد ٢م فى الجهة الأخرى للملعب برمى الكرة اتجاه اللاعب "F" الواقف قرب الشبكة كمعد لاعدادها للاعب "D" ليقوم بالضرب فى حين يقوم اللاعب "C" بعمل الصد فردى لمواجهة ضرب "D" .
- اللاعب "G" الواقف على منضدة عليه ضرب الكرة على اللاعب "C" الذى عليه محاولة القيام عمل تمرير عميق ، فور نزوله من حائط الصد شكل (٢٥٥/ب) .
- على اللاعب "H" متاوله الكرات للاعب "G" الواقف على منضدة فى حين على اللاعبين الآخرين اعادة الكرات .
- على لاعبي الكرات "A" ، "G" سرعة قذف الكرات حتى ترفع من فعالية الأداء .
- اجعل هناك لاعب خارج الملعب لجمع الكرات .
- كرر هذا التدريب باستمرار حتى يرتكب خطأ .
- يتم الدوران مع تناوب العمل بين اللاعبين عقب (١٠) رميات ناجحة .
- يتم تركيز توجيهات المدرب على كيفية الصد الصحيح والنزول من القيام بالتمرير الدفاعى العميق *Digging* .
- يفيد هذا التدريب من خلال تثبيت مهارات الضرب والصد - واتقان مهارة التمرير الدفاعى العميق *Digging* أمام الكرات المرتدة من حائط الصد .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الضرب - الصد - التمرير العميق بالنسبة للعدد الكلى (٢٠) .

تدريب رقم (٢٥٦)



شكل (٢٥٦)

- الغرض *Purpose* : لعب مقتالي - ضرب - ضرب
- *Name Sequence, Spiking, Spiking*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٤ - ٥ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقوم اللاعب "A" بتمرير الكرة من مركز (٤) *Passing* للاعب "B"، وعلى اللاعب "B" اعدادها *Setting* على الشبكة للاعب "A" لكي يضربها *Spikes* شكل (١/٢٥٦).
- بعد ذلك يقوم اللاعب "C" الواقف في الجهة الأخرى من الملعب

بجوار صندوق الكرات برمى الكرة كما لو كانت مضروبة تمامًا ،
وبمجرد رميها على اللاعب "A" أن يثب ليضربها مرة أخرى شكل
(٢٥٦/ب) .

- يقوم اللاعب "D" بأخذ مكان اللاعب "A" ويكرر العمل فى توالٍ ،
مع ملاحظة قيام اللاعب الخامس بإعادة الكرات .

- على المدرب تعيين لاعب خارجى لجمع الكرات .

- كرر هذا التدريب كما فى شكل (٢٥٦/١ ، ب) باستمرار حتى
يرتكب خطأ مع ملاحظة خط سير الكرة واللاعبين .

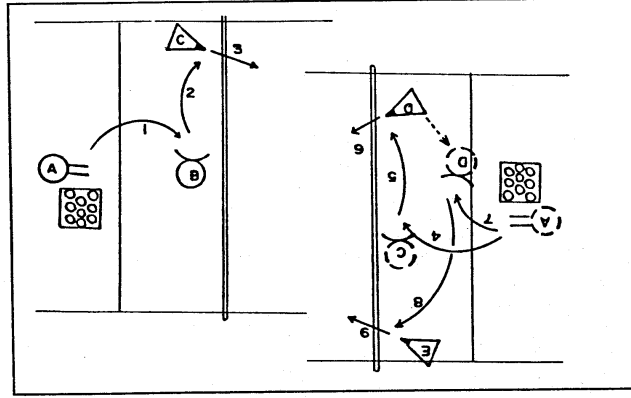
- يتم الدوران مع تناوب العمل بين اللاعبين عقب (١٠) رميات
ناجحة .

- تركيز توجيهات المدرب ينصب على كيفية الضرب المتوالى (مرة
من كرة معدة ، ومرة من كرة مقذوفة من الجهة الأخرى للملعب) .

- يفيد هذا التدريب تنمية وإتقان مهارة الضرب المتوالى أى بمعنى
أن يكون اللاعب قد انتهى من الضرب وهناك موقف مفاجئ سيدعى
استخدام الضرب مرة أخرى - مع ملاحظة أن يتم هذا من خلال اللعب
المتتالى .

- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الضرب المتوالى بالنسبة للعدد
الكلى المحدد .

تدريب رقم (٢٥٧)



شكل (٢٥٧)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - ضرب - اعداد
- *Name Sequence, Spiking, Setting*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٥ - ٦ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقوم اللاعب "A" الواقف خلف خط الهجوم في أحد نصف الملعب ، وبجواره صندوق الكرات يقوم برمي الكرة اتجاه اللاعب "B" الواقف داخل منطقة الهجوم وبجوار الشبكة ، في مركز (٢) كمعد .
- يقوم اللاعب "B" باعداد الكرة ليضربها *Spikes* اللاعب "C"

شكل (٢٥٧) (١/٢٥٧) .

- بعد ذلك يقوم اللاعب "A" برمي الكرة إلى اللاعب "C" الذى أصبح مكانه فى منتصف الشبكة كمعد ليعدها للاعب "D" الذى غير من مهمته ليصبح ضارب من مركز (٢) ليضربها *Spikes* عندئذ يقوم "A" برمي كرة ثالثة إلى اللاعب "D" فور انتهاءه من الضرب ليعدها *Settling* طويلة *Long Set* اتجاه اللاعب "E" ليقوم بضربها من مركز (٤) شكل (٢٥٧/ب) .

- يكرر هذا التدريب فى توالى ، مع ملاحظة أنه بالامكان رمى الكرات فى أماكن مختلفة حتى نرغم الضارب على التحرك قبل اعداد الكرة .

- اللاعب السادس عليه اعادة الكرات .

- كرر التدريب باستمرار حتى يرتكب خطأ .

- راعى تسلسل الأداء حسب الترتيب الموضح بشكل (٢٥٧/١، ب) مع ملاحظة خط سير الكرة وخط سير اللاعبين مع تغيير .

- يتم الدوران وتناوب العمل بين اللاعبين عقب (١٠) ضربات ناجحة .

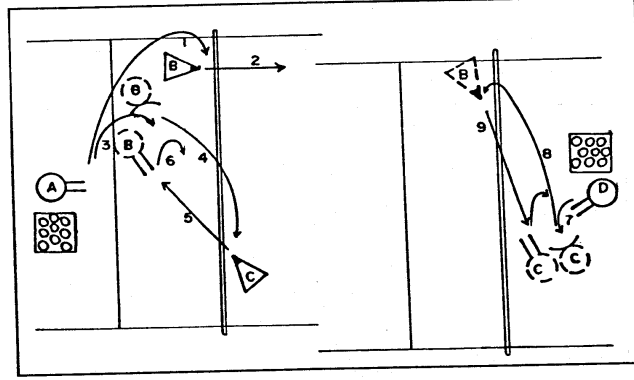
- توجيهات المدرب تتجه إلى تحديد شكل الضرب (بقوة قاطعاً الملعب) وكيفية الاعداد السليم عقب الضرب مباشرة .

- يفيد هذا التدريب فى تنمية واتقان مهارة الضرب والاعداد فالضرب ، وذلك من خلال اللعب المتتالى .

- حافظ على شكل الأداء من خلال اللعب بالطرق القانونية .

- تحتسب لكل لاعب عدد مرات الاعداد والضرب الناجح المتوالى بالنسبة للعدد الكلى المحدد (٢٥) .

تدريب رقم (٢٥٨)



شكل (٢٥٨)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - ضرب - اعداد - تمرير عميق

Name Sequence, Setting, Digging

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٤ - ٦ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" الواقف خلف الـ ٢م بجوار صندوق الكرات باعداد *Setting* الكرة للاعب "B" المهاجم الموجود على الشبكة ليقوم بضربها *Spits* من مركز (٤) .

- يرمى اللاعب "A" كرة ثانية اتجاه اللاعب "B" فور نزوله من الضرب لكي يقوم الأخير باعدادها من فوق الشبكة للاعب "C" في

الناحية الأخرى من الملعب ليقوم بضربها اتجاه اللاعب "B" وعلى اللاعب "B" القيام بعمل تمرير عميق *Digging* للكرة شكل (١/٢٥٨).

- حينئذ يقوم اللاعب "D" الواقف في الجهة الأخرى من الملعب بجوار صندوق كرات أخر يرمى الكرة إلى اللاعب "C" ليقوم بأعدادها من فوق الشبكة اتجاه اللاعب "B" ليقوم بضربها على "C" مرة أخرى شكل (٢٥٨/ب) .

- يكرر هذا التدريب في توالٍ أنه من الضروري بالنسبة للمدرب أن يقف على منضدة ويضرب الكرات على المعد لو لم يستطيع اللاعبون الضرب باتقان .

- يحدد المدرب لاعب خارجي لكي يقدم بجمع الكرات .

- يكرر التدريب باستمرار حتى يرتكب خطأ .

- راعى تسلسل الأداء حسب الترتيب الموضح شكل (٢٥٨/١ ، ب) مع ملاحظة خط سير الكرة وتغيير اللاعبين لواجباتهم .

- يتم الدوران وتناوب العمل بين اللاعبين عقب (١٥) رمية للكرة .

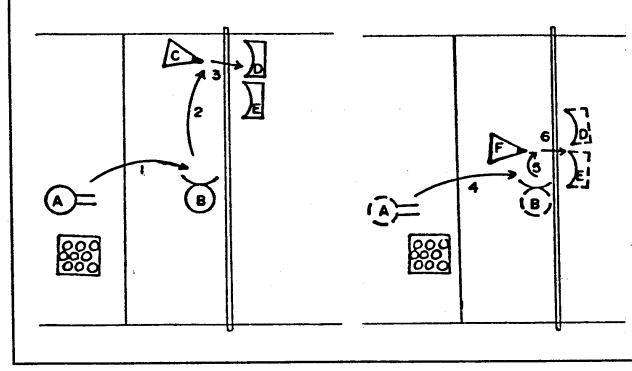
- توجيهات المدرب توجه إلى كيفية الأعداد ، والضرب وكذا كيفية الدفاع عن الضرب القوي .

- يفيد هذا التدريب في تنمية وإتقان مهارات الضرب في اتجاهات مختلفة وكذا ضرب الكرات الناتجة عن موقف مفاجئ فوق الشبكة كذا مهارة التمرير العميق للدفاع عن الضرب القوي .

- حافظ على شكل الأداء من خلال طرق اللعب القانونية .

- تحتسب لكل لاعب عدد مهارات الضرب - وكذا الأعداد ، وأيضاً التمرير الدفاعي العميق بالنسبة للعدد الكلى .

تدريب رقم (٢٥٩)



شكل (٢٥٩)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - صد - صد

Name Sequence, Blocking, Blocking

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ - ٧ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" من خلف الـ ٣م وبجوار صندوق الكرات بتمرير الكرة إلى "B" في موقف المعد من (٢) الذي عليه أن يقوم باعدادها ليضربها "C" ضرب هجومي من (٤) بينما يقوم كل من اللاعبين "D" ، "C" بعمل حائط صد زوجي *Double Block* من الناحية الأخرى من الملعب شكل (١/٢٥٩) .

- عندئذ يقوم "A" مرة أخرى برمي كرة ثانية إلى اللاعب "B" إلى

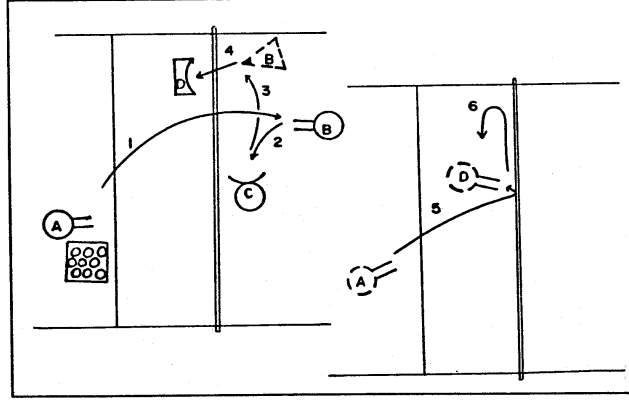
"B" الذى يتأخر قليلاً للخلف فى (٣) ليقوم باعدائها ليضربها "F" من مركز (٣) ، بعد "C" فى الترتيب من منتصف الشبكة وعلى "D" ، "E" عمل حائط صد زوجى لمواجهة الضرب شكل (٢٥٩/ب) .
- يكرر التدريب السابق فى توالى وعلى اللاعب السابع اعادة الكرات .

- يحدد التدريب باستمرار حتى ارتكاب خطأ .
- راعى تسلسل الأداء حسب الترتيب الموضح شكل (٢٥٩/١ ، ب) مع ملاحظة خط سير الكرة وكيفية تحرك اللاعبين .
- يتم الدوران وتناوب العمل بين اللاعبين عقب (١٠) ضربات ناجحة .

- تتجه ارشادات المدرب بكيفية تحرك حائط الصد بطول الشبكة .
- يفيد هذا التدريب فى اتقان وتثبيت مهارة حائط الصد المتتالى بطول الشبكة .

- حافظ على شكل الأداء من خلال طرق اللعب القانونية .
- يحتسب لكل لاعب عدد مهارات الضرب الناجح وكذا عدد مهارات الصد الزوجى المتتالى بطول الشبكة الناجح أيضاً .

تدريب رقم (٢٦٠)



شكل (٢٦٠)

- الغرض *Purpose*: لعب متتالي - حائط صد - تغطية الشبكة

Name Sequence, Blocking, Covering Net

- عدد اللاعبين *No. Of Players*: ٤ - ٥ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments*: ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description*:

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي:

- يقوم اللاعب "A" الواقف خلف خط الـ ٣ م في أحد نصفي الملعب بجوار صندوق الكرات، يرمى كرة من فوق الشبكة اتجاه اللاعب "B" في نصف الآخر من الملعب.

- على اللاعب "B" أن يمررها باستخدام التمرير من أسفل اليدين

معاً *Forearm Pass* إلى اللاعب "C" كمعد في مركز (٣) الذى على الأخير اعدادها لـ "B" الذى اتخذ وضع الضرب ليضربها ضرب هجومى من (٢) ، فى أثناء ذلك يقوم "D" بعمل حائط صد فردى لمواجهة الضرب شكل (١/٢٦٠) .

- عندئذ يقوم اللاعب "A" برمى كرة داخل الشبكة بجوار اللاعب "D" الذى انتهى من مهمة الصد بقوة والذى عليه أن يقوم بعمل تمرير عميق *Digging* للكرة شكل (٢٦٠/ب) .

- اللاعب الخامس عليه إعادة الكرات .

- يحدد التدريب باستمرار حتى ارتكاب خطأ .

- راعى تسلسل الأداء حسب الترتيب الموضح شكل (١/٢٦٠) ،

(ب) .

- يتم الدوران وتناوب العمل بين اللاعبين عقب (١٠) ضربات ناجحة .

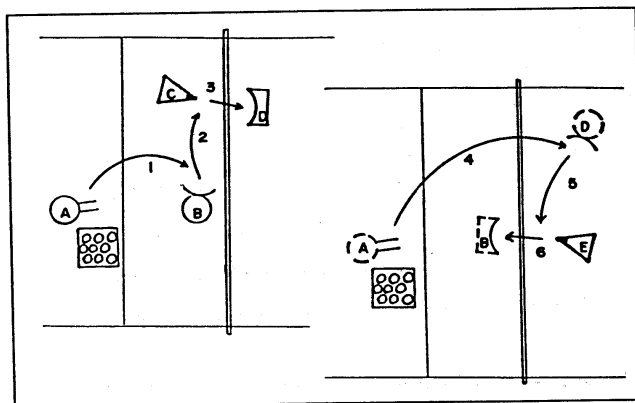
- يفيد هذا التدريب فى تنمية وإتقان مهارة الاستلام وكذا الضرب لنفس اللاعب المستلم ، اتجاه حائط صد فردى ، مع التركيز على التمرير الدفاعى العميق لكرات الفرد وحداتها مرتدة من حائط الصد رمى "A" للكرة "D" .

- تتجه إرشادات المدرب ناحية الهجوم والصد الفردى وكذا كيفية النزول تحت الكرة لأسفل والكرات المرتدة من حائط الصد .

- حافظ على شكل الأداء من خلال طرق اللعب القانونية .

- يحتسب لكل لاعب عدد مهارات الضرب الناجح والتمرير الدفاعى العميق بالنسبة للعدد الكلى .

تدريب رقم (٢٦١)



شكل (٢٦١)

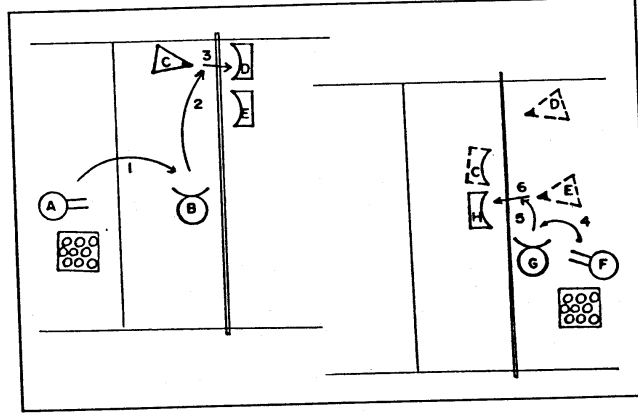
- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - حائط صد - اعداد
- *Name Sequence, Blocking, Setting*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٥ - ٦ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقوم اللاعب "A" الواقف خلف خط منطقة الهجوم ويجوار صندوق الكرات برمي الكرة اتجاه اللاعب "B" المعد الواقف بجوار الشبكة في مركز (٣) ليقوم باعدادها ليضربها *Spikes* "C" بينما يقوم "D" بعمل حائط صد فردي لمواجهة الضرب شكل (٢٦١ / ١) .

- عندئذ يقوم اللاعب "A" برمي كرة أخرى لتتمر من أعلى الشبكة اتجاه اللاعب "D" الهابط من حائط الصد ليقوم باعدادها على الشبكة ليضربها "E" من مركز (٣) بينما يقوم "B" بعمل حائط صد فردى لمواجهة الضرب شكل (٢٦١/ب) .
- كرر العمل في توالٍ وعلى اللاعب السادس اعادة الكرات .
- يستمر العمل في التدريب حتى حدوث خطأ .
- راعى التسلسل في الأداء حسب الترتيب الموضح بشكل (٢٦١/١، ب) مع ملاحظة خط سير الكرة وكذا خط سير اللاعب .
- يتم الدوران وتناوب العمل بين اللاعبين عقب (١٠) ضربات ناجحة .
- يفيد هذا التدريب في اتقان مهارة الصد بالتناوب اثناء الضرب المفاجئ الذي بينهما ، كما يفيد في الارتقاء بمستوى الأداء للكرات المفاجئة وذلك كله من خلال اللعب المتتالي .
- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بأسلوب الاعداد والضرب في حائط الصد كذلك أسلوب استقبال الكرة من "A" والاعداد وللضرب اثناء الهجمة الأولى والثانية .
- حافظ على شكل الأداء من خلال طرق اللعب القانونية .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الاعداد - الضرب - الصد بالنسبة للعدد الكلى الذي يحددها المدرب .

تدريب رقم (٢٦٢)



شكل (٢٦٢)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - صد - ضرب
- *Name Sequence, Blocking, Spiking*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٨ - ١٠ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقوم اللاعب "A" الواقف خلف الـ ٣م بجوار صندوق الكرات برمي كرة اتجاه اللاعب "B"، الواقف كمعد في مركز (٢) وعلى الأخير اعدادها ليضربها "C" من مركز (٤) بينما يقوم كلا اللاعبين "D"، "E" بعمل حائط صد زوجي لمواجهة الضرب شكل (٢٦٢/١).

- عندئذ يقوم اللاعب "F" الواقف فى الناحية الأخرى من الملعب بجوار صندوق كرات آخر برمى الكرة اتجاه اللاعب "G" الواقف كمعد فى مركز (٣) وعلى "G" اعداد الكرة أما اللاعب "E" فى مركز (٣) أو "D" فى مركز (٤) ليقوما بضربها ، بينما يكونا اللاعبان "C" ، "H" حائط صد زوجى لمواجهة الضرب .

- يكرر التدريب السابق فى توال مع ملاحظة أن يبدأ "H" الضرب فى الأولى وعلى اللاعبان أكثر اعادة الكرات .

- يستمر العمل بهذا الأسلوب فى الأداء حتى حدوث خطأ .

- يراعى التسلسل فى الأداء حسب الترتيب الموضح بشكل (٢٦٢/ ١ ، ب) ، مع ملاحظة خط سير الكرة وأماكن تغيير اللاعبين .

- يتم الدوران وتناوب العمل بين اللاعبين عقب (١٠) ضربات ناجحة .

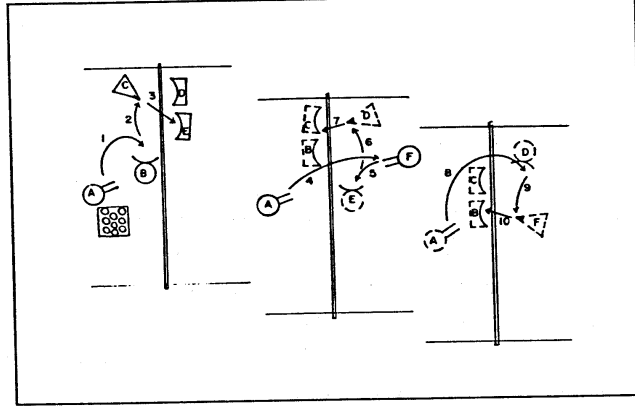
- يفيد هذا التدريب فى اتقان وتثبيت مهارة الصد الزوجى بالتناوب ومن مراكز مختلفة على الشبكة (٤) ، (٣) انظر شكل (٢٦٢/ ١ ، ب) وذلك أثناء الضرب الحاد ، كما يفيد فى الارتقاء بمستوى الاعداد المناسب لأى ضارب أثناء الضرب فى حائط صد زوجى .

- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بأسلوب الاعداد والضرب الحاد وتوجيهه إلى زوايا حائط الصد الزوجى ، أيضاً التوجيهات الخاصة بتوقيت تكوين حائط الصد الزوجى ، شكل الذراعان ، وضع الكفين ... إلخ .

- حافظ على شكل الأداء خلال طرق اللعب القانونية .

- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الاعداد - الضرب والصد الزوجى مع زميله بالنسبة للعدد الكلى الذى يحدده المدرب .

تدريب رقم (٢٦٣)



شكل (٢٦٣)

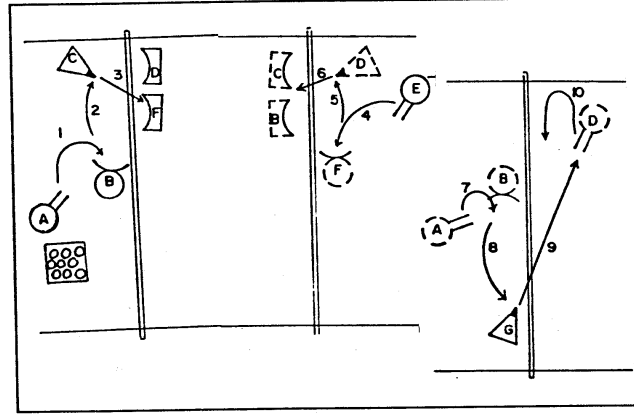
- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - صد - ضرب - اعداد
- *Name Sequence, Blocking, Spiking, Setting*
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ - ٨ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقوم اللاعب "A" الواقف بجوار صندوق الكرات بتمرير الكرة *Passing* أو تمرير من أسفل باليدين *Forearm Pass* اتجاه اللاعب "B" الذي يقوم باعدادها *Setting* ليضربها "C" من مركز (٤) في حين "D" ، "E" يقوموا بالصد الزوجي لمواجهة الضرب في الناحية الأخرى شكل (٢٦٣) ١/ .

- عندئذ يقوم اللاعب "A" برمي كرة أخرى من فوق الشبكة اتجاه اللاعب "F" الواقف خلف الـ ٣ م ليمررها من أسفل باليدين معاً إلى "E" الذى عليه اعدادها ليضربها "D" من مركز (٢) بينما "B" ، "C" يعملان حائط صد زوجى لمواجهة الضرب شكل (٢٦٣/ ب) .
- عندئذ يقوم اللاعب "A" برمي كرة أخرى ثالثة من فوق الشبكة اتجاه اللاعب "D" فى الناحية الأخرى من الملعب ليعمل على اعدادها للاعب "F" الذى يقوم بضربها فى حين يحاول "C" ، "B" عمل حائط صد لمواجهة الضرب من هذا المكان شكل (٢٦٣/ ج) .
- على اللاعبين الآخرين اعادة الكرات بجوار "A" .
- يستمر العمل بهذا الأسلوب فى الأداء حتى حدوث خطأ .
- يراعى التسلسل فى الأداء حسب الترتيب الموضح بشكل (٢٦٣/ ١ ، ب ، ج ، مع ملاحظة خط سير الكرة وخط سير اللاعبين وكيفية تغيير مهامهم .
- يتم الدوران وتناوب العمل بين اللاعبين عقب (١٠) ضربات ناجحة .
- يفيد هذا التدريب فى الافادة السابقة فى التدريب السابق ولكن مع اضافة مهارة الاعداد اتجاه الكرات المفاجئة المقذوفة من "A" إلى "F" ، "D" .
- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بالاعداد - الضرب - الصد الزوجى وهى نفس التوجيهات فى التدريب السابق تقريباً .
- حافظ على شكل الأداء من خلال طرق اللف القانونية .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الاعداد السليمة - الضرب - اشتراكه فى الصد الزوجى مع زميله بالنسبة للعدد الكلى الذى يحدده المدرب .

تدريب رقم (٢٦٤)



شكل (٢٦٤)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - حائط صد - ضرب - تمرير عميق

Name Sequence, Blocking, Spiking, Digging

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٧ - ٩ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" الواقف خلف خط الـ ٣م وبجوار صندوق الكرات بتمرير الكرة *Passing* اتجاه اللاعب "B" الواقف قرب الشبكة

مركز (٣) كمعد الذى عليه اعدادها *Settling* لـ "C" ليقوم بضربها *Spiking* من مركز (٤) بينما يقوموا "D" ، "F" بالصد الزوجى شكل (٢٦٤ / ١) .

- عندئذ يقوم اللاعب "E" فى الجهة الأخرى من الملعب برمى كرة اتجاه "F" المعد الذى عليه اعدادها ليضربها "D" من مركز (٤) ، بينما كلا اللاعبين "B" ، "C" يكونا حائط صد زوجى لمواجهة الضرب شكل (٢٦٤ / ب) .

- عندئذ يقوم "A" برمى كرة للاعب "B" وعلى "B" ان يقوم باعدادها ليضربها "G" مباشرة من مركز (٢) اتجاه اللاعب "D" الذى يحاول القيام بحركة تمرير عميق لكرة شكل (٢٦٤ / ج) .

- على اللاعبين الآخرين إعادة الكرات .

- يستمر العمل بهذا الأسلوب فى الأداء حتى حدوث خطأ .

- يراعى التسلسل فى الأداء حسب الترتيب الموضح بشكل (٢٦٤ / ١، ب ، ج) ، مع ملاحظة خط سير الكرة وخط سير اللاعبين وكيفية تغيير واجباتهم .

- يتم الدوران وتناوب العمل بين اللاعبين عقب (١٠) ضربات ناجحة .

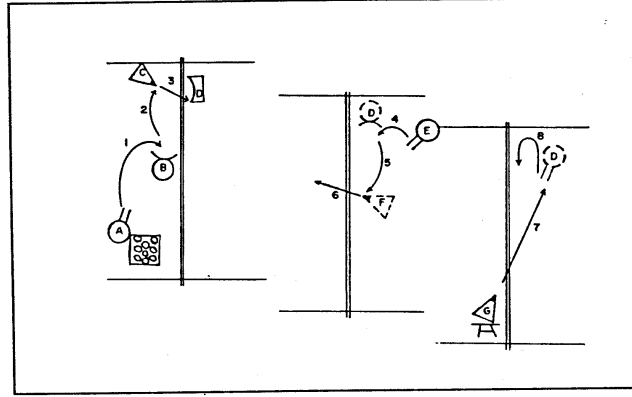
- يفيد هذا التدريب فى اتقان وتثبيت مهارة الصد الزوجى بالتناوب ومن مراكز مختلفة على الشبكة (٢) ، (٤) انظر الشكل (٢٦٤ / ١ ، ب ، ج) وذلك أثناء الضرب الحاد أو القاسى اتجاه أحد لاعبي الصد مرة "F" ، مرة "C" انظر الأشكال (١ ، ب) كما يفيد فى الارتقاء بمستوى أداء مهارة التمرير الدفاعى العميق عند الدفاع ضد الضربات فى العمق من "G" إلى "D" .

- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بأسلوب الاعداد والضرب إلى أحد القائمين بالصد أو بينهما كذلك شكل الأداء فى التمرير الدفاعى فى العمق - من حسب المكان الدخول على الكرة وضع الذراعان ... إلخ .

- حافظ على شكل الأداء خلال طرق اللعب القانونية .

- يحتسب لكل لاعب عدد مرات الاعداد - الضرب - الصد مع زميله - التمرير الدفاعى وذلك بالنسبة للعدد الكلى الذى يحدده المدرب .

تدريب رقم (٢٦٥)



شكل (٢٦٥)

- الغرض *Purpose* : لعب متتالي - حائط صد - اعداد - تمرير عميق

Name Sequence, Blocking, Setting, Digging

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ - ٩ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة ، منضدة

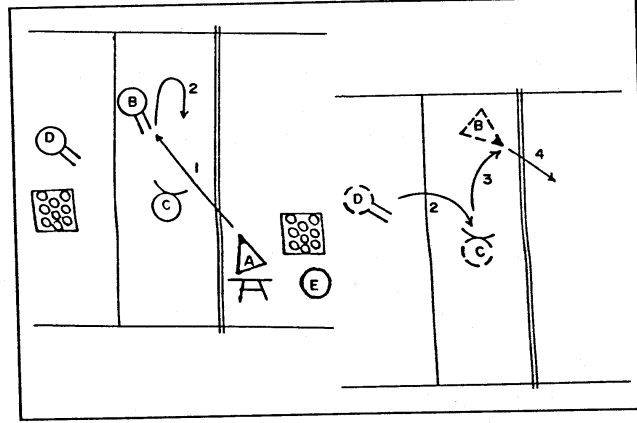
وصف التدريب *Drill Description* :

- يقوم اللاعب "A" الواقف خلف منطقة الهجوم ويجوار صندوق الكرات برمي الكرة للاعب "B" المعد من مركز (٣) الذي عليه اعداد الكرة للاعب "C" من مركز (٤) لضربها *Spikes* بينما اللاعب "D" يقوم بمحاولة الصد الفردي شكل (٢٦٥ / ١) .

- عندئذ يقوم اللاعب "E" في الناحية العكسية الأخرى من الملعب

- برمى الكرة عالياً للاعب "D" الواقف كمعد من مركز (٢) الذى عليه اعدادها ليضربها "F" *Spikes* من مركز (٣) شكل (٢٦٥/ب) .
- يقف اللاعب "G" على منضدة فى نصف ملعب اللاعب "A" ، ضارباً كرة اتجاه اللاعب "D" يحاول الأخير "D" عمل تمرير عميق *Dig Pass* للكرة ، على اللاعب "A" مناولة الكرة لـ "G" فى حين يقوم اللاعبان الآخران بإعادة الكرات شكل (٢٦٥/ج) .
 - يستمر العمل بهذا الأسلوب فى الأداء حتى حدوث خطأ .
 - يراعى التسلسل فى الأداء حسب الترتيب الموضح بشكل (٢٦٥/ا ، ب ، ج) ، مع ملاحظة خط سير الكرة وكذا خط سير اللاعبين .
 - يتم الدوران وتناوب العمل بين اللاعبين عقب (١٠) ضربات ناجحة .
 - يفيد هذا التدريب فى اتقان وتثبيت مهارة الصد الفردى والاعداد المفاجئ للاعب المهاجم "F" ، كذلك الارتقاء بمستوى أداء مهارة التمرير الدفاعى العميق عند الدفاع ضد الكرات المتجهة إلى العمق (كرات اللاعب "G") .
 - يترك للمدرب إعطاء نفس التوجيهات كما حدث فى التدريب السابق .
 - حافظ على شكل الأداء خلال طرق اللعب القانونية .
 - يحتسب لكل لاعب عدد مرات الاعداد - الضرب - الصد الفردى التمرير الدفاعى العميق وذلك بالنسبة للعدد الكلى الذى يحدده المدرب .

تدريب رقم (٢٦٦)



شكل (٢٦٦)

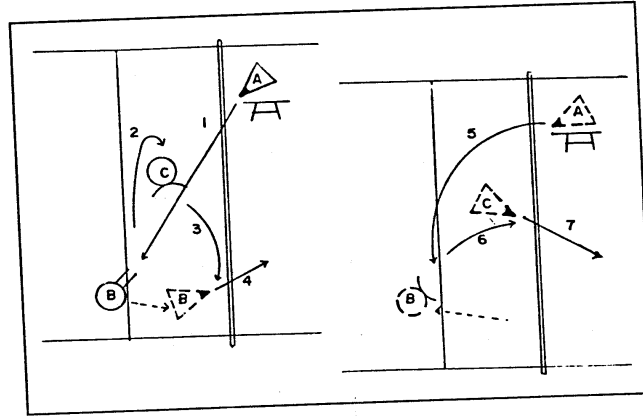
- الغرض *Purpose*: لعب متتالي - تمرير عميق - اعداد - ضرب
- *Name Sequence, Digging, Setting, Spiking*
- عدد اللاعبين *No. Of Players*: ٥ - ٧ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments*: ١٠ - ٢٠ كرة، منضدة، أو مقعد

وصف التدريب *Drill Description*:

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي:
- يقوم اللاعب "A" الواقف على منضدة قرب الشبكة لضرب الكرة اتجاه اللاعب "B" الواقف في الناحية العكسية الأخرى من الملعب وداخل منطقة الـ ٢٣ م على اللاعب "B" محاولة القيام بتمرير عميق *Dig Pass* لكرة حتى يستطيع "C" اعدادها شكل (١/٢٦٦).

- لو فقدت الكرة أو لم تسلمها اليد *Mishanded* عندئذ على اللاعب "D" رمى كرة جديدة اتجاه اللاعب "C" ليقوم باعدادها لكي يضربها "B" نحو هدف واضح معين شكل (٢٦٦/ب) .
- على اللاعب "E" الواقف بجوار "A" الذى على منضدة أو مقعد امداده بالكرات بينما يقوم اللاعب السادس باعادة الكرات .
- يستمر العمل بهذا الأسلوب فى الأداء حتى حدوث خطأ .
- يراعى التسلسل فى الأداء حسب الترتيب الموضح بشكل (٢٦٦/أ ، ب ، مع ملاحظة خط سير الكرة وكذا خط سير اللاعبين مع تغيير مهامهم .
- يتم الدوران وتناوب العمل بين اللاعبين عقب (١٠) ضربات ناجحة .
- يفيد هذا التدريب فى الارتفاع بمستوى أداء مهارة التمرير الدفاعى العميق ضد الكرات المفاجئة (أو الموضعية) من نصف الملعب الآخر ، كذلك يفيد هذا التدريب فى التصرف المفاجئ فى حالات كرات *Mishanded* .
- يترك للمدرب اعطاء التوجيهات الخاصة بشكل الأداء فى التمرير الدفاعى العميق قرب الشبكة من حيث النزول تحت الكرة والاستفادة من الاعداد ... إلخ بالاضافة إلى أى توجيهات الاعداد والضرب .
- حافظ على شكل الأداء من خلال طرق اللعب القانونية .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات التمرير العميق الناجح وكذا الاعداد والضرب .

تدريب رقم (٢٦٧)



شكل (٢٦٧)

- الغرض *Purpose* : لعب متقالي - تمرير عميق - ضرب - اعداد

Name Sequence, Digging, Spiking, Setting,

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٤ - ٦ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة ، منضدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" الواقف على منضدة وبالقرب الشبكة في مركز (٢) ، بضرب كرة اتجاه وعلى اللاعب "B" في الناحية الأخرى من الملعب على خط الـ ٣م وعلى اللاعب "B" القيام بعمل تمرير عميق *Digging Ball* للكرة في نفس اللحظة يتحرك "C" لاعداد الكرة

القادمة من "B" ويعمل على اعدادها مرة أخرى لـ "B" الذى عليه ضربها من مركز (٢) شكل (١/٢٩٧) .

- عندئذ يقوم اللاعب "A" برمي كرة أخرى بجوار "B" ، الذى عليه التحرك بسرعة فور الانتهاء من الضرب إلى الخلف ليقوم باعداد بواسطة *Forearm Pass* هذه الكرة للاعب "C" ليضربها شكل (٢٦٧/ب) .

- اللاعب "D" عليه امداد "A" بالكرات ، بينما يعمل اللاعبان الآخران على اعادة الكرات .

- يستمر العمل بهذا الأسلوب فى الأداء حتى حدوث الخطأ .

- يراعى التسلسل فى الأداء حسب الترتيب الموضح بشكل (٢٦٧/١ ، ب) ، مع ملاحظة خط سير الكرة ، وتغيير مهام اللاعبين .

- يتم الدوران وتناوب العمل بين اللاعبين عقب (١٠) ضربات ناجحة .

- يفيد هذا التدريب فى الارتفاع بمستوى أداء مهارة التمرير الدفاعى عندما يكون من مركز (٢) واللاعب المدافع فى المنطقة الخلفية أنظر شكل (١/٢٦٧) اللاعب "B" .

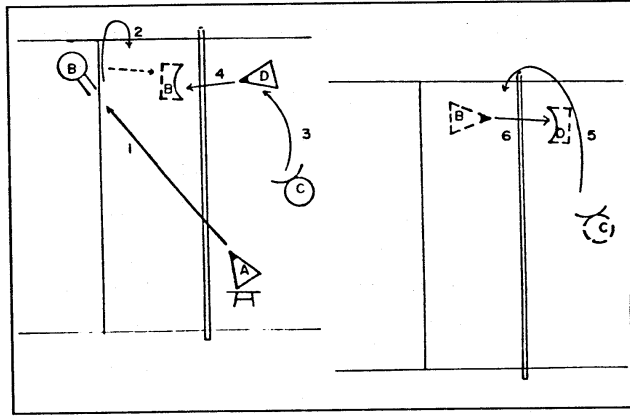
- كما يفيد فى زيادة التحمل المهارى من خلال تعاقب الأداء تمرير عميق - ثم الضرب اللاعب "B" .

- يترك للمدرب اعطاء التوجيهات الخاصة بشكل أداء التمرير الدفاعى العميق *Digging* واللاعب خلف الـ ٣ م ثم قيام نفس اللاعب بتهيئة نفس الهجوم وكيفية التقهقر واتخاذ خطوات الاقتراب ... إلخ .

- حافظ على شكل الأداء من خلال طرق اللعب القانونية .

- يحتسب لكل لاعب عدد مرات التمرير العميق الناجح وكذا الاعداد والضرب بالنسبة للعدد الكلى المحدد من قبل المدرب .

تدريب رقم (٢٦٨)



شكل (٢٦٨)

- الغرض *Purpose*: لعب متتالي - تمرير عميق - صد - ضرب

Name Sequence, Digging, Blocking, Spiking

- عدد اللاعبين *No. Of Players*: ٥ - ٦ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments*: ١٠ - ٢٠ كرة، منضدة

وصف التدريب *Drill Description*:

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي:

- يقوم اللاعب "A" الواقف على منضدة ويقرب الشبكة في مركز (٤) بضرب كرة اتجاه اللاعب "B" في الناحية الأخرى العكسية من الملعب وعلى "B" الواقف خلف الـ ٢م محاولة القيام بعمل تمرير عميق

Digging للكرة . عندئذ يقوم اللاعب "C" من الناحية الأخرى بأعداد الكرة أو رميها للاعب "D" ليضربها من مركز (٢) ، بينما يجب على "B" التحرك السريع والقيام بحركة صد لمواجهة الضرب شكل (١/٢٦٨) .

- بعد ذلك يقوم اللاعب "C" بتمرير أو رمي الكرة من فوق الشبكة للاعب "B" الذي نزل من مهمة الصد وبالتالي عليه ضربها بينما يقوم "D" بعمل حائط صد شكل (٢٦٨/ب) .

- على اللاعب "E" امداد "A" ، "C" بالكرات .

- بينما اللاعب السادس يعمل على إعادة الكرات .

- يستمر العمل بهذا الأسلوب في الأداء حتى حدوث خطأ ما .

- يراعى التسلسل في الأداء حسب الترتيب الموضح شكل (١/٢٦٨، ب) ، مع ملاحظة خط سير الكرة وكيفية تغيير مهام اللاعبين .

- يتم الدوران وتناوب العمل بين اللاعبين عقب (١٠) ضربات ناجحة .

- يفيد هذا التدريب في الارتفاع بمستوى أداء مهارة التمرير الدفاعي العميق (لا يشترط توجيه الكرة بعد عملية الدفاع) ولكن التقدم للقيام بالصد أنظر اللاعب "B" شكل (١/٢٦٨) .

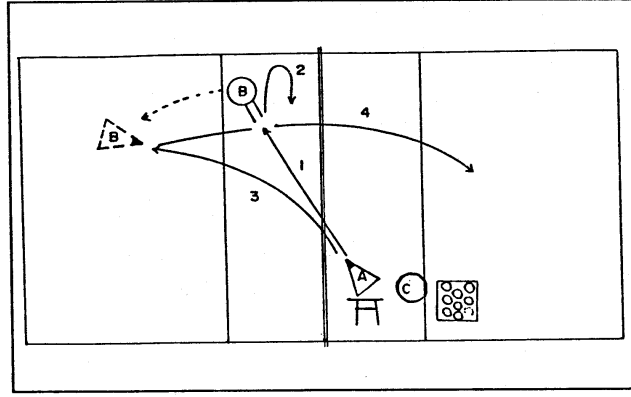
- كما يفيد في إتقان نفس اللاعب المدافع لمهارة الهجوم (الضرب) الكرة القادمة من "C" إلى (ب) شكل (٢٦٨/ب) .

- يترك للمدرب القيام بنفس مجموعة التوجيهات كما في التدريب السابق .

- حافظ على شكل الأداء من خلال طرق اللعب القانونية .

- يحتسب لكل لاعب عدد مرات التمرير العميق والصد الناجح لنفس اللاعب المدافع .

تدريب رقم (٢٦٩)



شكل (٢٦٨)

- الغرض *Purpose*: لعب متتالي - تمرير عميق - هجوم طارئ

Name Sequence, Digging, Emergency Attack

- عدد اللاعبين *No. Of Players*: ٣ - ٤ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments*: ١٠ - ٢٠ كرة ، منضدة

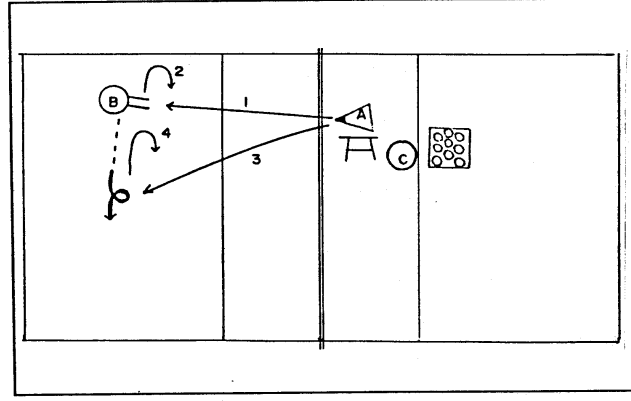
وصف التدريب *Drill Description*:

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي:

- يقوم اللاعب "A" الواقف على منضدة في مركز (٢) بالقرب من الشبكة بضرب كرة اتجاه وعلى اللاعب "B" الواقف داخل منطقة الهجوم في الناحية الأخرى من الملعب ، على اللاعب "B" القيام بتمرير عميق *Digging* للكرة .

- عندئذ يقوم اللاعب "A" برمي كرة أخرى ، داخل منطقة الدفاع راغمًا اللاعب "B" على التحرك خلفًا لكي يقوم بلعبة طارئة *Emergency Play* أو هجوم على الكرة .
- وفي اللعبة السابقة على اللاعب "B" محاولة لعب الكرة عاليه من فوق الشبكة مستعملًا إما التمرير من أسفل باليدين معًا أو مستعملًا الضرب شكل (٢٦٩) .
- يقوم اللاعب "C" بامداد اللاعب "A" بالكرات في حين يقوم اللاعب الرابع باعادة الكرات .
- يستمر العمل بهذا الأسلوب في الأداء حتى حدوث أى خطأ .
- يراعى التسلسل في الأداء حسب الترتيب الموضح شكل (٢٦٩/١، ب) ، مع ملاحظة خط سير الكرة وكذا خط سير اللاعبين وكيفية تغيير مهامهم .
- يتم الدوران وتناوب العمل بين اللاعبين عقب (١٠) هجمات .
- يفيد هذا التدريب في الارتفاع بمستوى مهارة التمرير الدفاعى العميق للكرة وكما يفيد في تنمية مهارة الألعاب الطارئة أو الهجوم على الكرة خاصة في حالات الكرات الطارئة .
- يترك للمدرب القيام بتوجيهات اللاعب المدافع أثناء مهارة التمرير الدفاعى العميق على كيفية وشكل الدفاع ، وكذا كيفية اتخاذ القرار والتوقيع لكرات أو الألعاب الطارئة .
- حافظ على شكل الأداء من خلال طرق اللعب القانونية .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات التمريرات العميقة وكذا عدد مرات تنفيذ الهجوم الناجح .

تدريب رقم (٢٧٠)



شكل (٢٧٠)

- الغرض *Purpose* : لعب متقالي - تمرير عميق - غطس أو دحرجة

Name Sequence, Digging, Diving Or Rolling

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٣ - ٤ لاعبين

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- يقوم اللاعب "A" الواقف على منضدة بالقرب من الشبكة ناحية مركز (٢) يضرب الكرة اتجاه وعلى اللاعب "B" الواقف داخل منطقة الدفاع في الناحية الأخرى من الملعب ، وعلى اللاعب "B" القيام بعمل تمرير عميق *Digging* على الكرة .

- عندئذ يقوم اللاعب "A" برمي كرة ثانية على جانبي اللاعب "B" بحيث يرغبه على القيام بعمل درجة أو يرميها أمامه بحيث يرغبه على حركة غطس *Diving* شكل (٢٧٠) .
- على اللاعب "C" اعداد "A" بالكرات ، فى حين يقوم اللاعب الرابع بإعادة الكرات .
- يستمر العمل بهذا الأسلوب فى الأداء حتى حدوث أى خطأ .
- يراعى التسلسل فى الأداء حسب الترتيب الموضح بشكل (٢٧٠) ، مع ملاحظة خط سير الكرة وخط سير اللاعب .
- يتم الدوران وتناوب العمل بين اللاعبين عقب (١٠) كرات مضروبة .
- يفيد هذا التدريب فى الارتفاع بمستوى مهارات التمرير الدفاعى العميق مع الغطس أو الدرجة .
- يترك للمدرب التوجيهات الخاصة بأداء مهارات الغطس والدرجة .
- حافظ على شكل الأداء خلال طرق اللعب القانونية .
- يحتسب لكل لاعب عدد مرات التمريرات العميقة وكذا الدرجات والغطس التى تمت بنجاح .

ألعاب معدلة
(محورة)
وأفكار للمدربين

ألعاب معدلة (محورة)

و

أفكار للمدربين

إن اشكال اللعب وكذا المباريات أو المنافسات وأيضاً النماذج الخاصة بمجموعة الألعاب المقدمة في هذا الفصل هي في الواقع بمجموعة من الأفكار التي أخذت شكل صور عديدة فمنها من يأتي في صورة لعبة محورة تضم أعداد مختلفة من اللاعبين هدفها الرئيسي قد يكون اتقان تثبيت مهارة واحدة أو مجموعة من المهارات ، ومنها ما يكون على هيئة نصائح قابلة للتطبيق أو الممارسة ، إلا أننا نرى أن جميعها يصلح في المقام الأول لفرق المبتدئين والناشئين بغية رفع روح المنافسة وتقليل عامل السأم أو الملل من التدريب خاصة مع هؤلاء المبتدئين ، ولقد حاولنا أن نقدمها إلى المدرب وكذا المدرس في صورة مشاهدات أو حثيات مختلفة التطبيق ، أملين من هذا المدرب أو المدرس أن يعمل من خلالها على خلق أو إيجاد الدافع أثناء تطبيقها ، حتى تخرج في أحسن صورة وتعود بالفائدة التي نرجوها .

أيضاً نحن نتوقع من هذا المدرب أو المدرس أو مبتكر أو يخلق أنواع من الألعاب التمهيدية تكون تماثله أو متشابه بصورة أكبر لما جاءت في هذا الفصل وبما تحتويه مهارات الكرة الطائرة .

كما يجب عليه أيضاً أن تكون هذه الأفكار التدريبية من قبل المدرب أو المدرس الخاصة بهما محسنة وتقدم في صورة مشوقة لكي تساعد على اكتساب المهارات المختلفة التي تحتويها اللعبة .

إن هذه الأفكار التدريبية التي سوف نتناولها هنا هي في الحقيقة تمثل الكرة (نقطة التمرکز) الخاصة التي يجب على كل من المدرب أو المدرس أن يبني على أساسها مجموعة من أفكار أكثر تقدماً أو أكثر إثارة .

تدريب رقم (٢٧١)

- الغرض *Purpose* : مباراة (لعبة) ولكن مصفوفة كروياً

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعب واحد

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة

وصف التدريب *Drill Description* :

- تمرير اللاعب الكرة أعلى الرأس مستعملاً كل من التمرير من أعلى وللأمام (فوق الرأس) *Over Head Pass* وكذا التمرير من أسفل باليدين معاً *Tore Arme Pass* وذلك من خلال التناوب في العمل أى مرة من أعلى ومرة من أسفل .

- يكرر هذا التدريب حتى حدوث خطأ - ويعاد من جديد ، حتى الانتهاء من تنفيذ (٥٠) خمسون تمريرة متتالية بنجاح .

- كرر هذا الأداء أربع مرات ، مع حفظ التسجيل لأقصى عدد من التمريرات الحادثة ، وأقصى عدد مسموح به هو (٢٠٠) مائتان تمريرة لكلا النوعين .

- يجب على اللاعب الوقوف في كل مرة يحدث فيها خطأ .

- هذا الاختبار إذا ما أردنا أن نطلق عليه استعمال بواسطة جيم كولمان *By Jim Colman As Test* وكان بغرض القدرة على التمرير لأكثر عدد من المرات .

- تستطيع أن تسجل هذا التدريب على النحو التالي :

- مثلاً عدد مرات التوقف نتيجة الخطأ (#)

- كذلك عدد مرات التمرير التي تمت قبل وقوع ذلك الخطأ (#) .

- أو عدد مرات التمرير الـ ٥٠ الأولى (#) ، الـ ٥٠ الثانية (#) ،

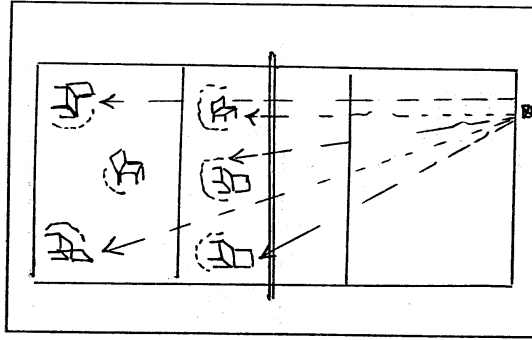
الـ ٥٠ الثالثة (#) والـ ٥٠ الرابعة (#) المجموع (٢٥٠) .

- يمكن إضافة أو احتساب الزمن لكل مرة .

- كما يمكن حساب عدد مرات التمرير من أعلى وللأمام بمفردها

وكذا التمرير من أسفل باليدين بمفردها .

تدريب رقم (٢٧٢)



شكل (٢٧٢)

- الغرض *Purpose* : مباراة

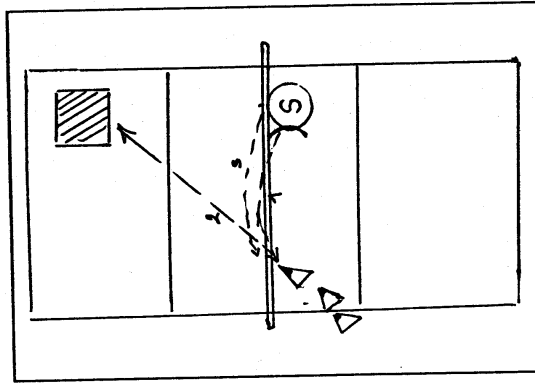
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ١٢ لاعب أو فصل

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة ، (٤ - ١٠ مقاعد)

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- افصل المقاعد عن بعضها وأعمل على نشرها في أحد نصفي الملعب .
- ثم الفريق أو الفصل إلى مجموعتين يطلق على الأولى فريق (أ) ،
والأخرى فريق (ب) .
- يقوم كلا الفريقين بالتناوب بالارسل من خلف خط النهاية اتجاه
الأهداف (المقاعد) .
- الفريق الفائز هو ذلك الفريق الذي تكون جميع كراته قد لمست
جميع الأهداف (المقاعد) .
- من الممكن أن يتفق الفريق على هدف واحد يرسل عليه ولكن
يخطر الفريق الآخر بذلك قبل بدء اللعب .
- الفريق الفائز هو الذي يوجه على الهدف (١٠) ارسالات صحيحة.

تدريب رقم (٢٧٣)



شكل (٢٧٣)

- الغرض *Purpose* : لعبة

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : فريق من (١٢) لاعب أو أكثر (ممكن فصل)

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ كرات طائرة + حصيرة أو مرتبة

وصف التدريب : Drill Description

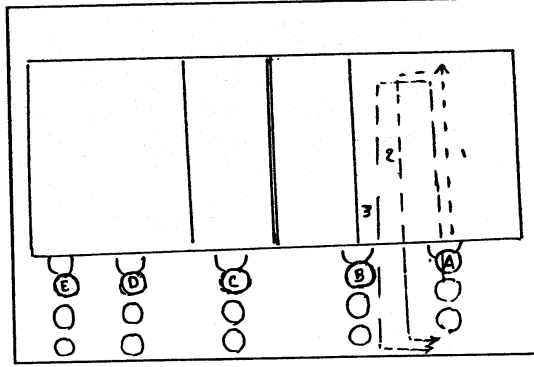
- يتم العمل فى هذا التدريب على النحو التالى :

- ضع هدف للتوجيه الضرب عليه ، كـمقياس (يسمح باستعمال حصيرة - أو مرتبة فى المنطقة الدفاعية فى أحد نصفى الملعب .

- يقوم لاعب واحد بالعمل (كمعد) يقف بقرب الشبكة في نصف الملعب الآخر .

- يقوم هذا اللاعب برمي الكرات أو اعدادها من منتصف الشبكة
اتجاه اللاعب الضارب ، من مركز (٤) .
- على اللاعب الضارب أن يقوم بالضرب (١٠) مرات متتالية مع
التركيز أن يكون ضربة جميعه اتجاه الهدف ، (المرتبة) .
- يقوم اللاعب بالعمل أو بالتناوب مع زميله أى (١٠) مرات
متتالية ثم الزميل ولدة (١٠) مرات .
- تسجل فى كل مرة للاعب الواحد .
- اجعل التسجيل (١٠٠) مائة نقطة بقدر الامكان .
- يسمح للاعب باعادة أى اعداد سيى حتى لا يحسب عليه .

تدريب رقم (٢٧٤)



شكل (٢٧٤)

- الغرض *Purpose* : لعبة تنافسية
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٤ إلى ٢٥ لاعب أو أكثر
- الاحتياجات *Equipments* : ٢٠ - ٣٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- شكل (كون) مجموعة من الفرق أربع أو خمس فرق حسب العدد ، على أن يكون العدد متساوي بالنسبة لهم جميعاً .
- يقف جميع اللاعبين في أربع أو خمس قطارات أكثر حسب العدد الموجود عندك .
- ثم بإجراء سباق بينهم مستعملاً التمرير من أعلى من الأمام (مواجهه) أو التمرير من أسفل باليدين معاً *Over Head Pass Or Forearm Pass* .
- من الممكن أن يكون الذهاب بأحد المهارتين العود بالجرى .
- أو من الممكن أن يكون الذهاب بأحد المهارتين والعودة بالمهارة الأخرى .

تدريب رقم (٢٧٥)

- الغرض *Purpose* : مباراة (لعبة) بغرض إتقان وتثبيت مهارة الغطس أو الدحرجة

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : فريق (١٢) لاعب أو فصل دراسي

- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- كون (شكل) فريق بحيث يشمل كل فريق على عدد (٦) لاعبين أو أكثر .

- يبدأ اللاعب "A" من جانبي صالة التدريب (جمبازيوم) بحيث يقف امامه اللاعب "B" وعلى بعد ١٠ أقدام (حوالي ٤م) من اللاعب "A".

- يأخذ اللاعب "B" ثلاث كرات (ممكن أن يمدّه بها لاعب بجواره)، ثم يبدأ بالتحرك خلفاً (بظهره) ، ويبدأ في رمي الكرات أمام اللاعب "A" مرغماً إياه (اللاعب "A") على عمل مهارة الغطس أو الدحرجة الجانبية ثلاث مرات بعدد الكرات .

- يبدأ اللاعب "C" أو أي لاعب آخر في الفريق في جمع الكرات .

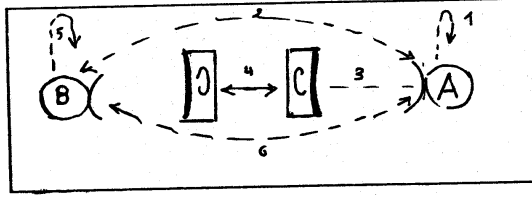
- يأخذ اللاعب "B" مكان اللاعب "A" حيث يقوم الأخير برمي الكرات اتجاه "B" بمضى تناوب العمل .

- يقوم لاعبان أخران "C" ، "D" مثلاً بعد "A" ، "B" بنفس العمل على أن يعين لاعبي آخر لجمع الكرات .

- احسب عدد مرات الدحرجة أو الغطس لكل لاعب بشرط أن تكون صحيحة (المهارة الصحيحة هي التي تم فيها لمس الكرة بطريقة صحيحة) .

- هذا التدريب يجب أن يقوم به اللاعبون ذوي الخبرة .

تدريب رقم (٢٧٦)



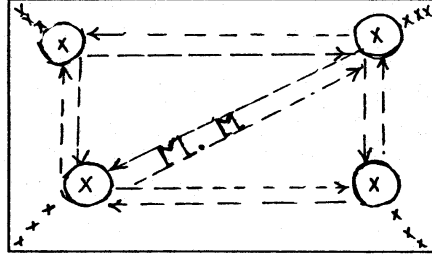
شكل (٢٧٦)

- الغرض *Purpose* : مباراة (لعبة الرجل القرد *Monkey Man*)
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٣ - ٦ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ٥ - ١٠ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- ثلاث لاعبين المسافة بين كل لاعب وآخر حوالي ٥ أقدام (حوالي ٢م) "A" ، "B" ، "C" .
- يبدأ اللاعب "A" بأداء مهارة التمرير من أعلى وللأمام فوق الرأس *Over Head Pass* أو التمرير من أسفل اليدين *Fore Arm Pass* اتجاه اللاعب "B" .
- وعلى اللاعب "C" في المنتصف (ويطلق عليه *Monkey Man*) لأنه دائم الوثب يحاول أن يمنع أو يصد التمريرة بواسطة الصد من وصولها إلى الآخر .
- على اللاعب الذي مرر الكرة قبل أن تصد أن يصبح هو الـ *The Monkey Man* .
- ممكن أن تسجل عدد مرات التمرير أو الصد .
- أو تكتفى بعدد مرات الصد للاعب الـ *Monkey* .

تدريب رقم (٢٧٧)



شكل (٢٧٧)

- الغرض *Purpose* : مباراة
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ١٥ - ٢٠ لاعب (فصل)
- الاحتياجات *Equipments* : ٥ - ١٠ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

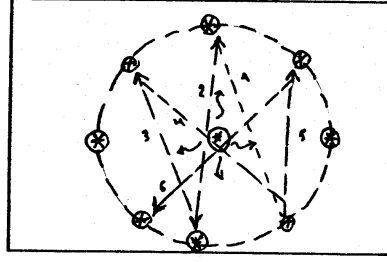
- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- ارسم أو حدد مربع على الأرض (أو فناء المدرسة) أبعاده حوالى ١٥ إلى ٢٠ قدم مربع (حوالى من ٦ م إلى ٨ م) .
- يقف في كل ركن من أركان الملعب الأربع عدد ثلاث لاعبين أو أكثر حسب تعداد الفصل (بمعنى آخر يقسم الفصل على أربع أركان المربع) .
- يختار أحد اللاعبين ليكون في مركز المربع يمثل الرجل القرد *Monkey Man* .
- يجب أن تمرر الكرة قطرياً من الركن إلى الآخر مستخدماً التمرير من أعلى وللأمام .

- يحاول اللاعب القرد *Monkey Man* أن يعترض أو يقطع التمريرة .

- اللاعب الذي قام بعمل التمرير الأخيرة قبل اعتراضها يصبح *The Monkey* .

- من الممكن أن نضع (٥) لاعبين كلاعبين *Mokeyes* على كل ضلع من أضلاع الربع وآخر في النصف ، حيث سوف تمرر الكرة يمين أو شمال + قطرياً .

تدريب رقم (٢٧٨)

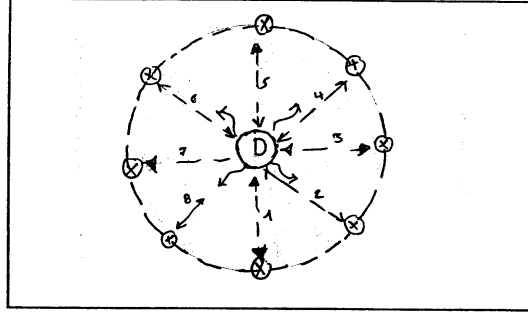


شكل (٢٧٨)

- الغرض *Purpose* : مباراة (لعبة)
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٥ - ١٠ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ٥ - ١٠ كرات

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- خمس لاعبين أو أكثر يشكلوا أو يقوموا بعمل دائرة كبيرة .
- يقف أحد اللاعبين في مركز الدائرة .
- على اللاعبين خارج الدائرة تمرير الكرة باستمرار التمرير الكرة باستخدام التمرير من أعلى وللأمام *Over Head Pass* .
- اللاعب في مركز الدائرة يحاول اعتراض الكرة من خلال صدها أو لمسها قبل أن يقوم لاعب آخر بتكملة التمرير .
- عندئذ يقوم اللاعب الذي قام بتمرير الكرة بالوقوف داخل مركز الدائرة إذا صدت أو لمست أو اعترضت منه .



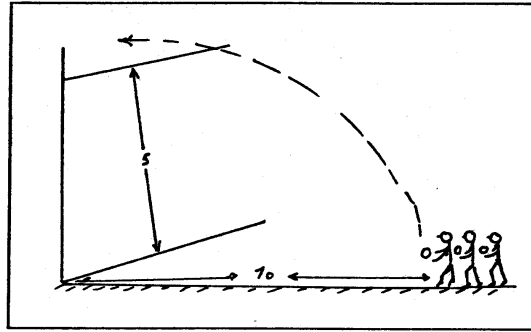
شكل (٢٧٩)

- الغرض *Purpose* : لعبة
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ١٥ - ١٠ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٥ كرات طائرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- خمس لاعبين يشكلون دائرة اللاعب السادس في مركز الدائرة.
- تمرر الكرة من خارج الدائرة في أى اتجاه ، أثناء ذلك يجب على اللاعب المنتصف أن يدور لمواجهة الكرة .
- تعطى إشارة وعلى اللاعب الذى عليه اللعب أن يقوم برمى الكرة أو ضربها اتجاه اللاعب الموجود بمنتصف الدائرة .
- على لاعب الدائرة عليه القيام بعمل تمرير دفاعى عميق *Digging* أو *Dig Pass* لتعلو الكرة .
- لو قام لاعب الدائرة بعمل التمرير بنجاح يبقى داخل الدائرة فى حين لو كانت التمريرة ضعيفة أو مفقودة عليه الدخول ضمن أفراد الدائرة ، على أن يأخذ اللاعب التالى مكانه .
- من الممكن زيادة عدد اللاعبين عن (٥) لاعبين بالدائرة .

تدريب رقم (٢٨٠)



شكل (٢٨٠)

- الغرض *Purpose* : لعبة (مباراة)
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٥ - ٧ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ٥ - ١٠ كرات - حائط

وصف التدريب *Drill Description* :

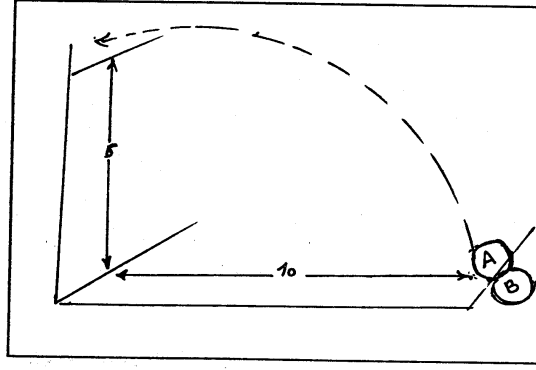
- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- قبل التدريب يحدد خط على حائط بارتفاع ٥ أقدام من الأرض .
- يقف أحد اللاعبين على خط يبعد عن الحائط مسافة ١٠ أقدام .
- يقوم هذا اللاعب بأداء الإرسال اتجاه الحائط ، معلناً بذلك بدء اللعب .
- يبدأ اللاعب الذي يليه في أداء التمرير .
- يتم تناوب العمل بين اللاعبين بحيث يكون هذا العمل فوق الخط المرسوم .
- يسمح لكلا اللاعبين بأداء التمرير من أعلى فوق الرأس *Over*
- *Forearm Pass* أو التمرير من أسفل باليدين معاً
- عند اللعب تطبق قاعدة خروج الكرة *Out Side* في حالة سقوطها أسفل الخط المرسوم على الحائط مع تسجيل النقاط .
- يتم تناوب الإرسال عقب حدوث خطأ .

تدريب رقم (٢٨١)

- الغرض *Purpose* : لعبة (مباراة)
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٢ - ٤ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ملعب اسكواش
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- تحدد علامات على هيئة خطوط ملعب الاسكواش على الحائط (في حالة إذا كان هذا الملعب محدد بأربع حوائط) .
- على اللاعب أن يقوم بأداء التمرير (أي من أنواع التمرير) أو بأداء الارسال اتجاه كل منطقة مناطق ملعب الاسكواش .
- يؤدي هذا التدريب (كما في حالة لعب الاسكواش بالضبط) .
- عند اللعب تطبق قاعده خروج الكرة *Out Side* في حالة سقوطها (الكرة) أسفل الخطوط المرسومة مع تسجيل النقط .
- يسمح باستعمال ملعب الاسكواش .

تدريب رقم (٢٨٢)



شكل (٢٨٢)

- الغرض *Purpose* : لعبة أو مباراة (ضرب)

- عدد اللاعبين *No. Of Players* : لاعبان

- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة - حائط

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :

- قبل التدريب يحدد خط على حائط بارتفاع ٥ أقدام (حوالي ٢م) من الأرض .

- يقف اللاعبان على خط يبعد عن الحائط مسافة ١٠ أقدام (حوالي ٤م) .

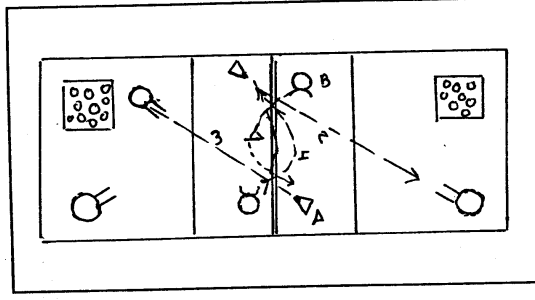
- يقوم اللاعبان بضرب كرة مشتركة بينهما بالتناوب في الأرض واتجاه الحائط .

- لا بد من تناوب العمل بين اللاعبين في مهارة الضرب مع مراعاة

أن يكون الضرب جميعه فوق الخط المرسوم .

- يراعى عدم ضرب الكرة وهي خارج الحدود المحددة على الحائط .

- تطبق قاعدة خروج الكرة *Side Out* في حالة تسجيل النقط .



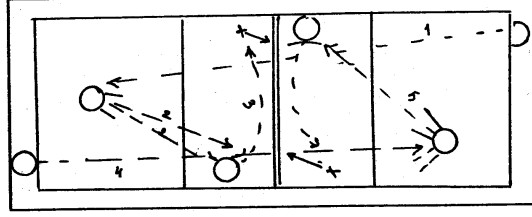
شكل (٢٨٣)

- الغرض *Purpose* : مباراة
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ - ٨ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ٢٠ كرة - ملعب طائر
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقوم اللاعب "B" الواقف داخل منطقة الهجوم باعداد الكرات اتجاه اللاعب المهاجم "A" من مركز (٤) وعلى الأخير "A" أن يقوم بضرب الكرة لأسفل اتجاه الزوايا اليمنى .
- يقوم اللاعب "D" في الناحية الأخرى من نصف الملعب باعداد الكرة للاعب "C" يقوم الأخير "C" من مركز (٢) بضرب الكرة لأسفل اتجاه الزوايا اليسرى .
- على اللاعب "E" بملعب "C" ، "D" أن يحاول الدفاع بالتمرير العميق *Dig Pass* ضد الكرة المضروبة من اللاعب "A" .

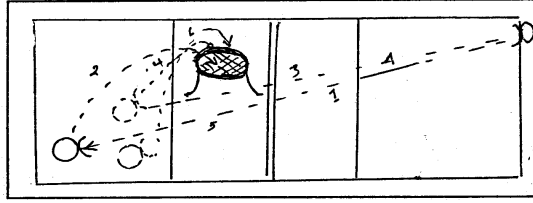
- بينما يقوم اللاعب "F" بملعب "A" ، "B" بمحاولة الدفاع بأداء التمرير العميق عن الكرة المضروبة من اللاعب "C" .
- يؤدي الضرب الساحق بالتناوب وبسرعة على كلا الجانبين .
- فى هذه الحالة يسمح للمدرب برمى الكرة إلى المعد ليقوم باعدادها بينما لاعبان آخران يمكنهم جمع الكرات .
- تحتسب طريقة التسجيل نقطة واحدة للكرة المضروبة التى تستمر فى اللعب لأطول فترة ممكنة .
- يكون التسجيل وفق للآتى (ضد) للكرة الملموسة وخرجت *Out* *Side* (نقطة واحدة) للكرة المفقودة .
- ينتهى الشوط عندما يحصل اللاعب المدافع على (+ ٥) أو (- ٥) .
- يدور اللاعبون من الضرب للاعداد ، للدفاع .

تدريب رقم (٢٨٤)



شكل (٢٨٤)

- الغرض *Purpose* : مباراة
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ - ١٢ لاعب
- الاحتياجات *Equipments* : ٥ - ١٠ كرات
- وصف التدريب *Drill Description* :
- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- قسم الفريق إلى مجموعتين بحيث يكون عدد كل مجموعة ثلاث لاعبين .
- يبدأ أحد الفريقين باداء الارسال وعلى الفريق الآخر أن يقوم باستقبال الارسال بالتناوب .
- لكي يحصل أحد اللاعبين على نقطة لفريقه يجب أن يكون الارسال قد لمس اللاعب (المستين *Double Touch*) - نفى خطأ في الاستقبال ، وذلك مثل أن تضرب الأرض وتخرج من على جانبه .
- نقطة للارسال (*Ace*) .
- نقطة لو خرجت الكرة من الفريق المستقبل خارج اللعب أو في الشبكة.
- بينما يسجل الفريق المستقبل النقط عندما يقوم باستقبال الكرة المرسله داخل الملعب دون أن يرتكب خطأ قانوني في استقبالها *Double*.
- يغير الفريق المرسل ليصبح مستقبل عقب انتهاء المباراة .
- لاحظ لاعب واحد فقط (مستقبل) يحاول اللاعب المرسل أن يرسل الكرة على جانبيه أو بمعنى آخر من الممكن أن يحدد لاعب مستقبل لكل لاعب مرسل .



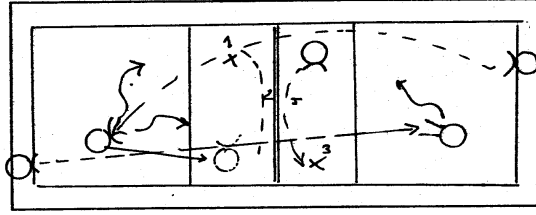
شكل (٢٨٥)

- الغرض *Purpose* : مباراة
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ - ٨ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : ١٠ - ٢٠ كرة، حصيرة أو ترميلين

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- يقوم أحد اللاعبين بأداء الارسال من خلف خط النهاية ، وعلى اللاعب الآخر في نصف الملعب الآخر ليقوم بالاستقبال .
- ضع حصيرة أو جهاز ترميلين على الأرض وقرب الشبكة في الناحية اللاعب المستقبل .
- يحاول اللاعب المستقبل للارسال أن يستقبله مع توجيه الارسال) ناحية الحصيرة أو جهاز الترميلين .
- تسجل نقطة في كل مرة تضرب فيها الكرة على الهدف لصالح المستقبل .
- بينما تسجل نقطة في كل مرة يفشل فيها المستقبل في توجيه الكرة لصالح المرسل .
- هذه اللعبة من الممكن أن يكون هناك دافع فيها من خلال محاولة اللاعب المرسل أن يسجل ثلاث نقاط متتالية ليفوز .
- كما يمكن للاعب المستقبل أن يسجل نقطة في كل مرة يخطأ فيها اللاعب المرسل في ارسال الكرة خارج الملعب أو داخل الشبكة .

تدريب رقم (٢٨٦)



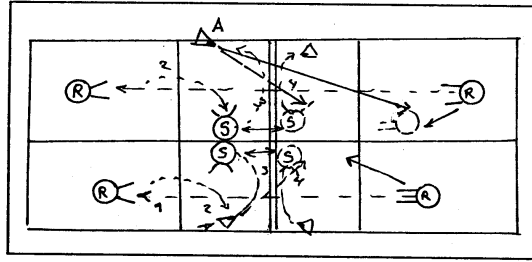
شكل (٢٨٦)

- الغرض *Purpose* : مباراة
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٨ - ٤
- الاحتياجات *Equipments* : ملعب بارمنتن أو ملعب كرة طائرة، ١٠ - ١٥ كرة

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- أربع لاعبين يقسموا إلى فريقين كل فريق مكون من لاعبان على جانبي الشبكة .
- يبدأ اللعب بأداء رمية الارسل من نصف الملعب (١) اتجاه النصف الآخر (ب) .
- يسمح للكرة أن ترتد مرة واحدة (*One Bounce*) على جانب من جانبي الشبكة قبل أن يمررها اللاعب .
- يستعمل ملعب بارمنتن مع اللاعبين الكبار .
- كما يمكن أيضاً بالسماح للكرة أن ترتد مرة واحدة بين كلا اللاعبين .
- في هذا اللاعب من الممكن أن يتم بصورة متقدمة بحيث يكون لاعب أمام الآخر .

تدريب رقم (٢٨٧)



شكل (٢٨٧)

- الغرض *Purpose* : لعبة أو مباراة
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٣ - ٦ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة - ملعب كرة طائرة
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- قسم ملعب الكرة الطائرة طولياً إلى نصفين بحيث يبدأ الخط الطولى من منتصف الخط الخلفى إلى منتصف الخط الخلفى الآخر .
- لاعب واحد يكون المعد لكل من اللاعبين المتنافسان .
- يقف لاعب فى أحد نصف الملعب (اليمين) واللاعب الآخر فى نصف الملعب الآخر (اليسر) .
- تبدأ المباراة برمى الكرة اتجاه اللاعب من نصف الملعب اليمين ، اليسر .
- على اللاعب فى نصف الملعب اليسر أن يقوم باستقبال الكرة وتزويرها إلى اللاعب المعد الذى عليه أن يقوم باعدادها له ليقوم اللاعب

- المستقبل بالتحول إلى مهاجم بضرب الكرة اتجاه الملعب الأيمن .
- على اللاعب فى الملعب الأيمن أن يقوم بعمل الدفاع للكرة المضروبة ويوجهها على الشبكة اتجاه اللاعب المعد الذى يكون قد مر من تحت الشبكة - الملعب الأيسر ، الأيمن ليقوم بأعداد الكرة .
 - على اللاعب المدافع فى الملعب الأيمن أن يتحول إلى لاعب مهاجم يرمى ضربة ناحية الملعب الأيسر .
 - من الممكن السماح بعمل حائط صد .
 - تحتسب نقطة لصالح اللاعب الضارب أو نجح فى الهجوم .
 - يمكن عمل نفس العمل فى نصف الملعب الآخر (المظلل) .

تدريب رقم (٢٨٨)

- الغرض *Purpose* : مباراة
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٣ - ٦
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة - ملعب كرة طائرة
- وصف التدريب *Drill Description* :**
- يتم العمل في هذا التدريب على النحو التالي :
- نفس التدريب السابق من حيث تقسيم الملعب أو وقوف اللاعبين .
- يقوم اللاعبون بنفس العمل ولكن مع تحديد مكان الضرب .
- يجب على اللاعبين التمكن في هجومهم في المنطقة المحددة لكل منهم .
- طريقة التسجيل واحتساب النقاط نفسها كما في التدريب السابق (٢٨٧) .

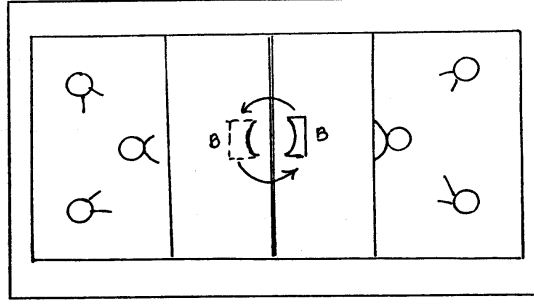
تدريب رقم (٢٨٩)

- الغرض *Purpose* : مباراة
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ لاعبين
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة - ملعب كرة طائرة أو ملعب البارمنتن

وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل فى هذا التدريب على النحو التالى :
- يقسم اللاعبون إلى فريقين كل فريق مكون من ثلاث لاعبين فى أحد نصفى الملعب وبينهم الشبكة .
- يبدأ اللاعبون الثلاثة فى أداء مباراة كرة طائرة مستخدمين فى ذلك مجموعة المهارات (ارسال - استقبال - اعداد - ضرب - صد) .
- من الممكن أن تؤدي هذه المباراة بالنسبة للمبتدئين فولى بول على الملعب البارمنتن .
- من الممكن الابتكار أو الابتداء فى هذه اللعبة مع الكبار بحيث أن يجعل كلا الفريقين مستعدين للتغيير فى كل مرة يفقد فيها أحد الفريقين الارسال .
- اجعل أحد الفريقين دائماً على أحد نصفى الملعب يتناوبا العمل بعد عدد محدد من النقاط .
- اجعل طريقة التسجيل على كلا الجانبين .

تدريب رقم (٢٩٠)



شكل (٢٩٠)

- الغرض *Purpose* : مباراة
- عدد اللاعبين *No. Of Players* : ٦ - ١٢ لاعب
- الاحتياجات *Equipments* : كرة واحدة ، ملعب ثانوى
- وصف التدريب *Drill Description* :

- يتم العمل فى هذا التدريب على النحو التالى :
- يقسم مجموعة من ست (٦) لاعبين فريقيين كل فريق ثلاث لاعبين .
- يقف كل فريق مكون من ثلاث لاعبين فى أحد نصفي الملعب الأيمن لاعبين ، والثلاث الآخرين فى نصف الملعب الأيسر .
- يقف بين الثلاث بجوار الشبكة اللاعب (٧) السابع المتبقى وهو ذلك للاعب الذى سوف يقوم بالصد لكل الفريقين .
- على هذا اللاعب القائم بالصد أن يغير مكانه باستمرار بحيث يكون فى حالة صد فى كل مرة يقوم بها الفريق الآخر بالهجوم .

- يجب أن يتم تعديده لاجب الصء من تحت الشبكة بمءرد ما تمرر الكرة من فوق الشبكة .
- هذا التدريب من الممكن تعديله بحيث يكون القائم بالصء لاعبان أو ثلاثة .
- يلاحظ أن تتم التعدية من أسفل الشبكة بسرعة وبطريقة منتظمة للتحركات .
- تلعب المباراة من سبع نقاط ثم يتم تغيير لاعبي الصء .
- بعد تناوب العمل بين الفريق المكون من ثلاثة لاعبين ينسحب الفريق المهزوم ويحل محله فريق آخر .

أفكار Idea's
للمدربين For Coaches

تدريب رقم (٢٩١)

فكرة للمدرب

- راعى أن تكون التدريبات سهلة حتى تستطيع تعليم المهارات الأساسية .

- استكشف الأخطاء في التدريبات ، واحتفظ أو ركز على تلك التدريبات التي سوف تؤدي إلى اكتساب عادات أو حركات رديئة أثناء تادية تلك المهارات الأساسية ، هذا في حالة إذا ما رأيت أن هناك اللاعبين أو المبتدئون يظهرون تلك العادات (الحركات) مبكراً .

- أثناء تدريبك اتجه أكثر إلى تلك المهارات المركبة وكذا المواقف المختلفة ، على أن تكون مشابهة تماماً لما يحدث في المباريات ، وذلك عند ملاحظتك أن لاعبيك يظهرون استعداد تلك المواقف .

- ركز على تطبيق وقت أطول مع تلك المهارات الأساسية التي تؤدي إلى ظهور السلوك المتوازن (الساكن) *Static Behavior* .

تدريب رقم (٢٩٢)

فكرة للمدرب

- كثيراً ما يلاحظ أن هناك بعض اللاعبين الكبار أو الصغار (المبتدئين) على حد سواء يجدون صعوبة كبيرة في الوصول إلى الكرة بالسرعة المناسبة ، كما أن البعض الآخر يجد أنه يلزمه وقت كبير أو وقت أكثر من اللازم للتحرك إلى مركز لعب الكرة ، المكان المحتمل أن تكون فيه الكرة .

- والعلاج ، يتأتى من خلال كمدرب .

- أعطى تعليماتك بالسماح للكرة أن ترتد مرة من الأرض (بمعنى مسموح بلمسة أرض) وذلك خلال المباريات الودية أو اللقاءات الحبية أو من خلال تلك الألعاب والتدريبات التأكيدية الأساسية على بعض المهارات المرتبطة بالتحرك .

- مثل هذا التصرف سوف يعطى فكرة خاصة للصغار أو المبتدئين عن الكافي للوصول تحت الكرة .

- عندما تضمن وتؤكد من اختصار الوقت اللازم للوصول تحت الكرة .

- لا تسمح بهذا الاستثناء (ارتداد الكرة) .

- تدرج من السهل إلى الصعب في تلك التدريبات مهارية المرتبطة بالتحرك .

تدريب رقم (٢٩٣)

فكرة للمدرب

- ابتكر طريقة أو استخدم طريقة تتيح لأحد الفريقين اللذان أمامك امتياز خاص أو ميزة نافعة أكيدة مثل (فرق النقاط يكون كبير لصالح فريق لأن الآخر مثلاً ، تغير بسيط في بعض قواعد اللعبة ، الدوران بعد ثلاث نقاط ، أو بدون دوران اللاعب ... إلخ .

- لا تضيع وقتك مع هؤلاء اللاعبين الواقفون على الخط في انتظار دورهم .

- استعمل الكثير من المواقف التعليمية بقدر المستطاع مع الاحتفاظ بالمعدل النشط أو الفعال لأداء التدريب بحيث يكون تقريبا ١ : ١ قدرًا مستطاع .

- حيث يتعلم اللاعبون ذلك خلال تطبيقها وليس بانتظارهم على الحظ بسؤال اللاعبين باستمرار هل تعلم ذلك كل لاعب أم لا ؟ بمعنى هل تعلم لعب الكرة بالطريقة التي تعلمها خلال التمرين أو التطبيق أم لا ؟ .

فكرة للمدرب

- عليك كمدرّب أن تعلن على لاعبيك أو فصلك (لو كنت مدرس) قائمة المهارات التي يجب أن تؤخذ أو التي يجب أن يتعلموها هذا اليوم أو خلال الوقت المحدد .
- وهل باستطاعتهم أن ينفذوا هذه المهارات المقترحة أو يستطيعوا أن يتقدموا فيها وينفذوا أكثر من هذه المهارات الأساسية .
- راجع جدول الأعمال المقترحة الموجود بالصالة الجيمائيزيوم من حين لآخر (من الممكن أن يكون هناك جدول معلق للاعبين لبيان واجبيهم المكلفون به خلال هذه الوحدة التدريبية) .
- يجب أن تراجع أهدافك ، امكاناتك داخل الصالة حتى يكون هناك دافع لهؤلاء للاقبال على العمل .

تدريب رقم (٢٩٥)

أفكار للتطبيق (الممارسة)

- يتم العمل فى هذا التدريب على فصل أو فريق مكون (١٢) لاعب .
- سوف تحتاج إلى شبكة - حائط - أو حبل .
- اعمل على شد الحبل أو الشبكة على الارتفاع القانونى للشبكة على ارتفاع يتراوح من ٦ - ١٠ بوصة من الحائط .
- على اللاعبين القيام بحركة وثب مع لمس الحائط عند أقصى ارتفاع ممكن بدون لمس الشبكة أو الحبل (مشابه لاختبار الطباشير) .
- قارن بين فترات الوثب الممكنة .
- يفضل أن يكون الوثب باليدين معاً كما فى حالة الصد .
- وضع الشبكة على الحائط أو بعده عن أعلى ارتفاع الشبكة القانونى ليعطى الاحساس بأهمية العمل .

تدريب رقم (٢٩٦)

فكرة

- قم بالضرب من مركز (٢) من أحد نصفي الملعب اتجاه مراكز الدفاع ١ ، ٦ ، ٥ في الناحية الأخرى .
- يضاف كل مركز (٥) كرات متتالية دون توقف أو راحة .
- ركز على ضرورة لف الجسم في الهواء لمواجهة مقطع الضرب .
- اعطى فترة راحة ثم تناوب الضرب من (٢) اتجاه نفس المراكز الدفاعية .
- ثم اعطى فترة راحة ثم تناوب الضرب من مركز (٤) اتجاه نفس المراكز .
- هذا يعطيك الاحساس بالتغلب على عامل التعب وتأثير على نسبة الضرب .
- احسب عدد مرات الضرب الناجح من كل مركز هجومي وكل مركز دفاعي تصوب عليه .
- في مرحلة متقدمة من الممكن أن يكون هناك حائط صد .
- في هذه الحالة على لاعبي الصمد أن يتناوب العمل عند الشعور بالتعب .

تدريب رقم (٢٩٧)

أفكار للتطبيق

- اجعل كل لاعب من أعضاء الفريق يقوم بأداء أحد أنواع الارسال التي يتميز بها والمفضل له وبعدد يتراوح ما بين (٢٥ - ٥٠) ارسال في تتابع أو تسلسل داخل الملعب .
- يتتابع الارسال على جميع مراكز اللعب الست .
- يجب أن يبدأ اللاعب العدد من جديد عقب كل خطأ يرتكب أثناء الارسال (لابد أن تكون الأخطاء قانونية) .

تدريب رقم (٢٩٨)

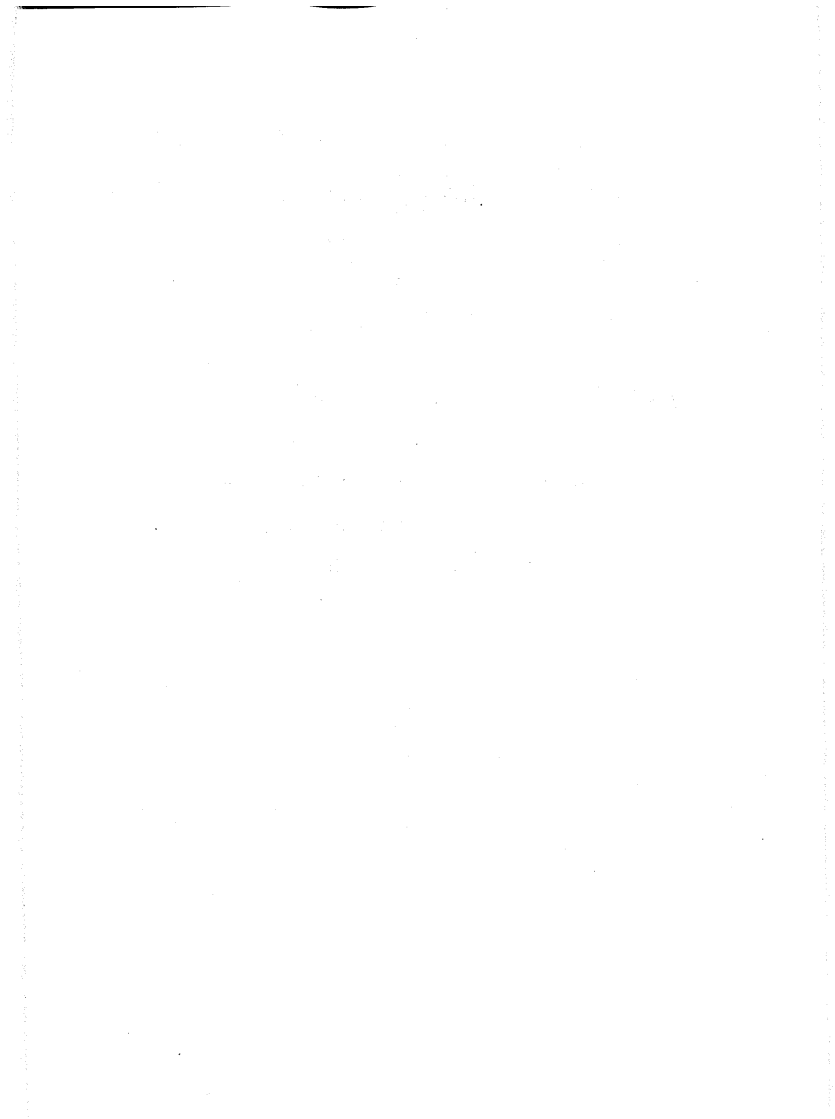
أفكار للتطبيق

- يستلزم لهذا التدريب فريق مكون من ست لاعبين أو فصلك بالمدرسة .
- اجعل كل لاعب من أعضاء الفريق أو الفصل الذين يقوم بأداء أحد مهارات الاعداد الأساسية المفضلة له .
- اجعل العدد يتراوح ما بين (١٠ - ١٥) كرة يجب أن تمرر داخل حلقة كرة السلة .
- يكون الأداء من على خط الرمية الحرة في ملعب كرة السلة .
- اجعل هذا التدريب أو هذه الفكرة بعد أداء الوحدة التدريبية وذلك قبل مغادرتك الملعب أو الجميزيوم بعد التدريب .

تدريب رقم (٢٩٩)

أفكار للتطبيق

- شد حبل يعرض الملعب على ارتفاع ١٢ قدم من الأرض (حوالى ٤٨٠ سم) ، وعلى ٦ أقدام من الشبكة .
- اجعل مجموعة من لاعبين يقوم بالارسال وأخرى تقوم بالاستقبال .
- على اللاعبين القائمين باستقبال الكرة أن يمرروا الكرة أعلى الحبل واتجاه المعد .
- يتناوب اللاعبون العمل ما بين المرسلين والمستقبلين .
- من الممكن تحديد عدد مرات الارسال والاستقبال .
- سجل عدد مرات الاستقبال الصحيحة اتجاه المعد .



قائمة المراجع

- ١- حامد محمد عبد الخالق : علم الحركة ، دار المعارف ، القاهرة ، ١٩٧٨ م .
- ٢- حنفى محمود مختار : الأسس العلمية فى تدريب كرة القدم ، دار الفكر العربى ، القاهرة ، ١٩٨١ م .
- ٣- حنفى محمود مختار : أسس تخطيط برامج التدريب الرياضى ، الطبعة الأولى ، دار زهران ، القاهرة ، ١٩٨٨ م .
- ٤- زكى محمد حسن : محاضرات فى أسس وطبيعة المهارات الحركية ، مذكرة غير منشورة ، الدراسات العليا ، كلية التربية الرياضية للبنين ، جامعة الاسكندرية ، ٩٤/١٩٩٥ م .
- ٥- سيد عبد المقصود : نظريات الحركة مطبعة الشباب - القاهرة ١٩٨٦ م .
- ٦- عبد المجيد نعمان ، محمد عبده صالح الوحش : كرة القدم تدريب وخطط ، دار الكتاب المصرى للطباعة والنشر ، القاهرة ، د.ت .
- ٧- عصام عبد الخالق : التدريب الرياضى - نظريات - تطبيقات ، الطبعة الثامنة ، دار المعارف ، الاسكندرية ، ١٩٩٤ م .
- ٨- عفاف عبد الكريم : التدريس للتعلم فى التربية البدنية والرياضة ، منشأة المعارف ، الإسكندرية ، ١٩٩٠ م .
- ٩- على البيك : أسس اعداد لاعبي كرة القدم (الألعاب الجماعية) منشأة المعارف الاسكندرية ١٩٩٢ م .
- ١٠- محمد حسن علاوى ، نصر رضوان : الاختبارات المهارية والنفسية فى المجال الرياضى ، الطبعة الأولى ، دار الفكر العربى ، القاهرة ، ١٩٨٧ م .
- ١١- محمد حسن علاوى : سيكولوجية التدريب والمنافسات ، دار المعارف ١٩٧٨ م .
- ١٢- ناهد أندرس الصباح : علم الحركة ١٩٩٤ م .
- ١٣- يوسف الشيخ : دراسات التعلم الحركى ، دار المعارف ، ١٩٨١ م .

المراجع الأجنبية

- 14- Bertucci, B. (Ed.) (1987). the AVCA volleyball hand book . Grand Rapids, MI : Masters Press .
- 15- Bertucci, B. (Ed.) (1982). champion ship volleyball by the experts . champaign, IL : leisure press .
- 16- Bertucci, B., and Hippolyte, R. (Eds.) (1984) .
Championship volleyball drills : volume I . Champaign, IL : leisure press .
- 17- Bertucce, B., and korgut, T. (Ed S.) (1985). Championship volleyball drills : Volume II . Champaign, IL : leisure press .
- 18- Cox, R.H. (1980) . Teaching Volleyball . Minneapolis, MN : Burgess .
- 19- ROBERT D. BRATTON, 300 pus volleyball Drills and Ideas. Canadian volleyball Association 33 River Road attaua ontario .
- 20- Scates, A.E. (1984). Winning Volleyball drills . Boston, MA : Allyn and Bacon .
- 21- Viera, B.L., and Mark ham, S.A., Jr. (1978) . Volleyball Strategy lessons : A drill and practice lesson dealing with the 4 - 2 offensive and 2 - 1 - 3 defensive strategies used in volleyball . Newar, DE : University of Delaware .

رقم الايداع ٧١٠٤ / ١٩٩٧
التزقيم الدولي
I.S.B.N.
977-03-0343-7

الكركك الكميونر
ت: ٤٨٣٢٧١١ الاسكندرية



لطباعة الاوقست والماستر
١٢ شارع أماسيس الاوارطة ت: ٤٨٣٠٧٩٩
الاسكندرية



الناشر: منشأة المعارف بالاسكندرية

جلال حزى وشركاه

٤٤ ش سعد زغلول الاسكندرية تليفون / فاكس : ٤٨٣٣٢٠٣

